GAMEPLAZA

电子游戏广场



新疆青少年出版社

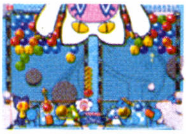
新疆克孜勒苏柯尔克孜文出版社

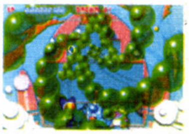
laiyin扫描制作


GRANDIA
グランディア
II
GAME ARTS 世纪RPG大作 格兰蒂亚 II









超级泡泡龙

机种:PS2　类型:PUZ
厂商:TAITO　发售日:今秋发售

在PS2上摇身一变!NEW角色和玩法出现!!

长盛不衰的智益类游戏《泡泡龙》将登陆PS2。玩家一边以消掉3个同色球这种简单明快方式进行，一边要观察余下的如何消灭，很有战略性。角色和游戏中泡的动作都将由PS2的高性能来显示。和朋友一同在其中享受吧。



▲把球射向上方的同色球，就能使其消失。

对战模式



▲对战模式可以与同伴一起进行游戏。非常有乐趣。

这回的强敌是变形框架和墙

本作中要对付的不仅是主泡，还有周围的墙和框架，它们也有很多种，在攻关时一定要考虑各方面的特征再射。当然也可以单纯地只讲求射击。



凹凸壁 墙壁会向特定方向移动，会使泡的反射方向发生变化，相当难处置的一种。

凹凸壁 和通常的长方形框架不同，是像照片所示的变形框，会因泡数量的配置而变大。



家用4种新玩法

虽然对它们已是熟得不能再熟，但移植家庭用机却达是第一次，介绍这4种不能利用地形，也CLEAR不了的恼人游戏!

十倍泡



▲用同色的泡射击图像上同色的泡。

迷你泡



▲和平时的泡不一样，都小一号。

TAMPER



▲发射台可移动到特定位置。

反射BLOCK



▲泡被隔断，必须利用墙和天井反射击。

RUZZLE BUBBBLE的新面孔



蘑菇 骄傲，总系条领带，属均衡型角色。



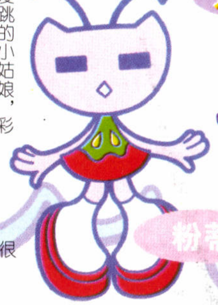
咔其君 喜欢游戏和卡拉OK!能变身成任何东西。



喔罗 淘气顽皮的小鬼，会扔出道具来。



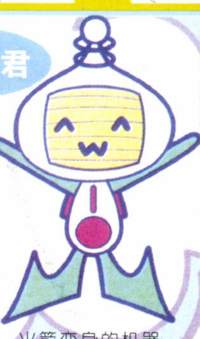
普卡咚 爱猫的格斗技迷，很会给人捣乱。



粉蒂 爱唱爱跳的小姑娘，彩虹泡攻击意外的强。



迷丝特 原选美冠军加女警，擅于短期决战。



阿德玛君 火箭变身的机器人，在找制造自己的博士，粘合性好，擅于长期战。



德姆&阳 废物哥哥和胆小弟弟的青蛙组合。攻击红、黄、蓝三色泡。



HIGH

本页的照片全部都是开头动画的片段，主将级的机体——HIGH・MACSⅢ从输送机上降下和激烈战斗的情景。机器人关节处的构造之精细引人注目。

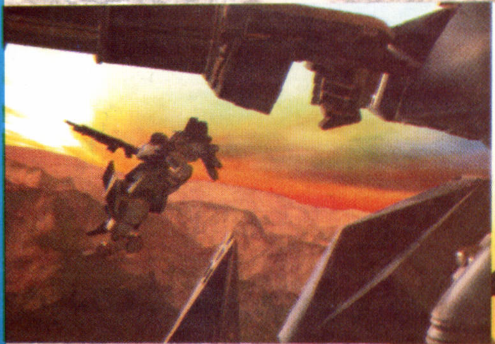
在死风翻滚的战场上你能死里逃生吗!?

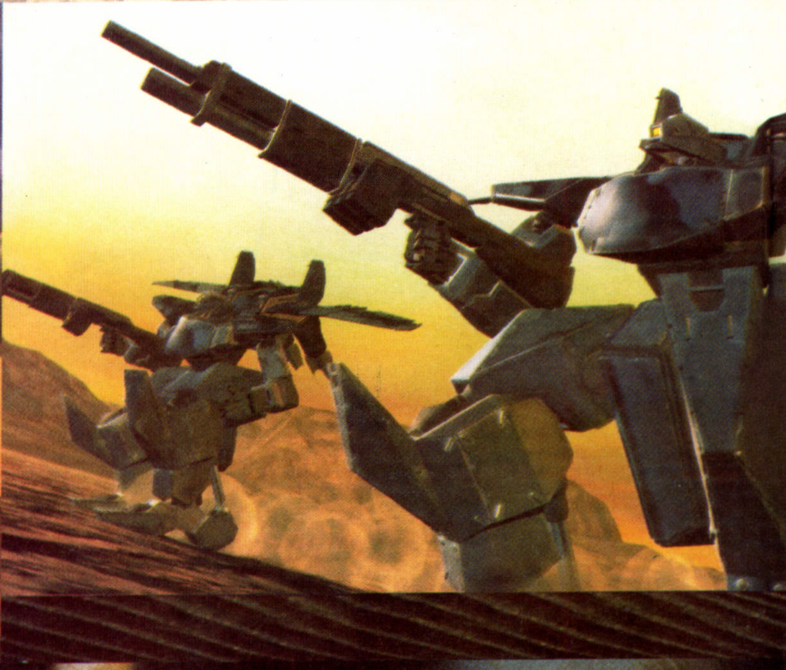
GUNGRIFFON BLAZE

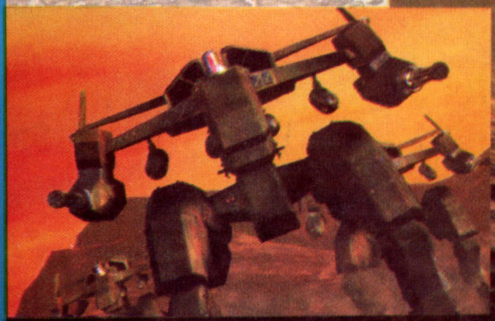
机种:PS2	类型:驾舱模拟
厂商:GAME ARTS	媒体:CD－ROM
发售日:8月10日	价格:6800日圆



对喜欢真实感的机器人迷来说，本作满载令你们开心的要素。目前开发已基本完成，我们向读者尽可能提供详细的情报。本次就用4页的大篇幅献上高密度的最新情报。最后一页上还有重要消息，可不要走开哟!





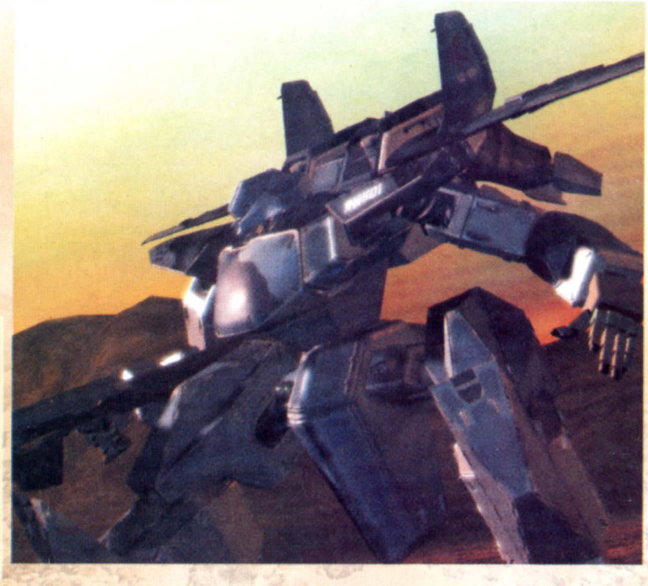


-MACS Ⅲ出击

开始任务前的具体过程



本游戏《GON GRIFFON BLAZE》当然是乘机武装法，也使自由参与作战成为可能。这一页就是向玩家介绍如何选择一直到去作战前的流程。为了了解游戏以外部分和游戏氛围，一定要仔细阅读。



1. 角色选择

游戏开始，首先要设定作为自己分身的驾驶员。能选择国籍虽然有意思，但对游戏进程有何影响至今是个谜。至于其它细节特征对系统有何意义也是不明。



▲开始可以选择不同国籍的驾驶员。

2. 剧本选择

一共有6个剧本。每个剧本都以一个独立任务构成。舞台、地域、任务的倾向，难度都不相同，剧本的变化将给玩家带来新鲜感。



▲选择地点并进行任务，有可能发生不同变化。

3. 武装选择

任务开始前可以改变机体的武装。如何进行装备改换可参考下页的解说“OPTION BOX”。虽不清楚具体方法，但改变机体的确有可能。



▲机体的武器是可以自行装换的，如何使自己的装备更强呢？

4. 前往战场

HIGH-MACS Ⅲ

16式装甲步行战斗车

这是玩家的基本乘机AWGS。属于世嘉版《GUNGRIFFON Ⅱ》的HIGH-MACS Ⅱ同时期的另一设计，是轻量型高机动力的广泛用机。他的高性能和成本都比Ⅱ高，为达到生产和性能的平衡正作为限量产品采用。



了解追求真实和机能性的画面结构

游戏为了寻求模拟真实武器的真实感，采用了只有在驾驶舱内才能见到的真实画面。战斗机的显示器也一样，让你对机能一目了然，所表现的情报有很多，没有点预备知识可能很难理解，为了不至于到时看不明白，请仔细看右图解说。



▲本游戏采用真实的模拟系统。在战斗中，用画面中央的瞄准器来进行瞄准，在使用不同武器的时候瞄准器也会发生变化。

TIME

作战的时间采用倒计时的方法。当时间为0时就意味着作战失败。

ENEMY

左侧是击破敌数，右侧是作战区域内敌的总数，当然会增加的。

FRIEND

左侧是防御机数，右侧是我方机总数。也存在我方无防御机的情况。

DAMAGE

自机耐久力的计算器，随所受伤害递减。当为0时会自机爆破。

O－B－METER

OPTION BOX计算器。当OPTION BOX在正面有光标振动时，就可知其存在。

MED

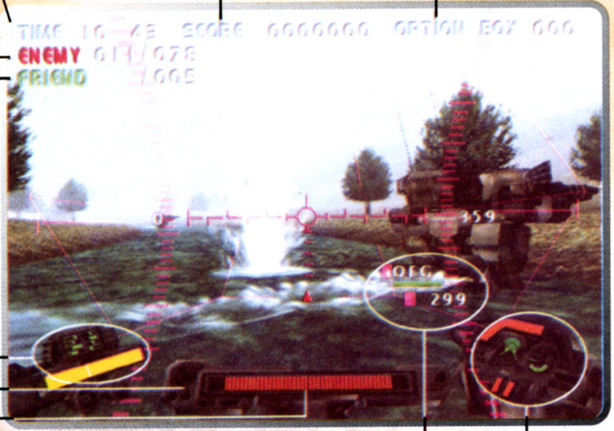
是质量探知装置，可以感知AWGS、战车等巨大质量存在装置。

SCORE

得分，随打倒敌人数增加，没有防御好我方会减分。升级的标准是什么还不清楚。

OPTION BOX

表示手头所有的OPTION BOX数量。关于POTION BOX请参照下面报导。



WEAPON

使用中的武器简称和剩余弹数。横排数字是再装填弹药所花时间表示。同时可以使用的武器只有一种。

CONDITION

表现使用助推器跳跃的状态，和助推装置准备完了的各式状态，也显示机体目前是前进还是后退的各种情报。

Other&Display 其它表示



显示器上除上述项目外，还显示高度和机体所朝方向。更有锁定敌机的耐久力和确认击破敌机的讯息。如果不想遗落下什么重要情报的话，就要时时仔细把握显示画面上的情报。此外，锁定目标时，显示器也会帮你判断是敌方还是我方，很有人情味的机能吧！



◀这是今回公开的大画面，要好好分析一下画面上的那些数值。

Option Box 本作独特的物品系统

上面几次提到OPTION BOX，它到底是什么呢？OPTION BOX是在任务中拾到，可进行装备改换的箱子。下次出击前就可进行这项工作。本游戏进行时因为有时间限制所以是没这种闲功夫的。在区域内尽可能地找到更多OPTION BOX是很重要的。





Analogue Stick Control 操作以Analogue Stick为主

自机用左右的模拟杆＋LR键就可完成操纵。模拟杆用于移动和视线操作，LR键用于跳跃等各项动作。



多姿多彩的设定为玩家创造理想的环境

最后，本作的设定部分也引人注意，一般情况下，设定顶多是按键配置和难度调节，本游戏则加入了调节映像质感，让玩家依据自己的喜好进行游戏。很带有军事性和高难度的本游戏实际上是款很为玩家着想的作品。



▶像这样的作品真是很少见，可以自己来调节游戏的质感。在好的画面下游戏真实感将会大增。



◀在调完质感的画面后，画面将会有大幅度的变化。

机种表面的光泽

有光泽



无光泽



◀在有光泽和没有光泽之间可以很清楚的看出哪种效果好一些。

爆炸时的光

有爆炸光



无爆炸光



◀没有爆炸光的画面，感觉很假，还是加点光吧。

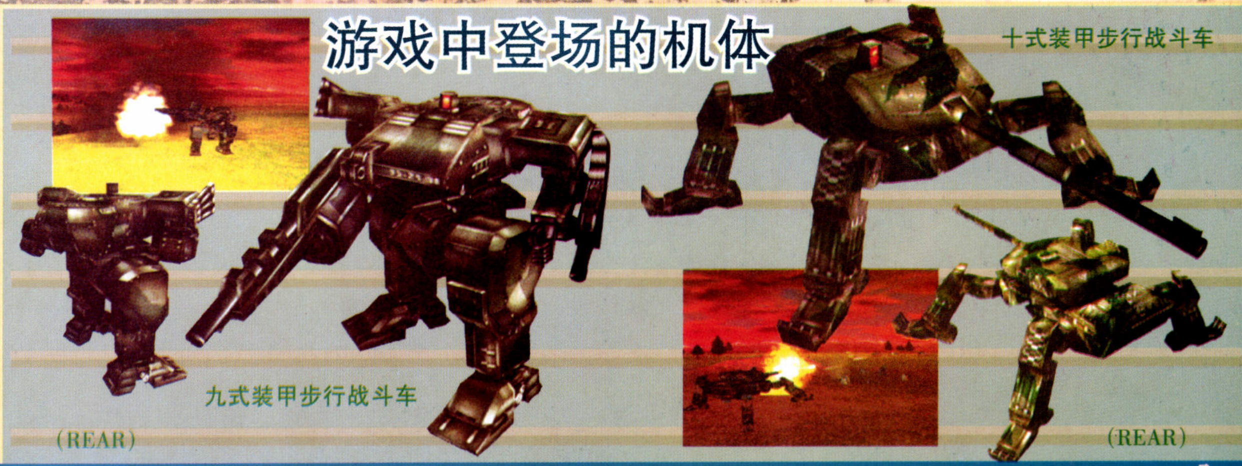
Configuration
映像以外也能细致设定

本游戏的设定项目除了以上所介绍的外，还为寻求真实战场感觉的人，搭载了BGM增消功能，不习惯3D系游戏的人，也不会在这里晕头转向。





游戏中登场的机体

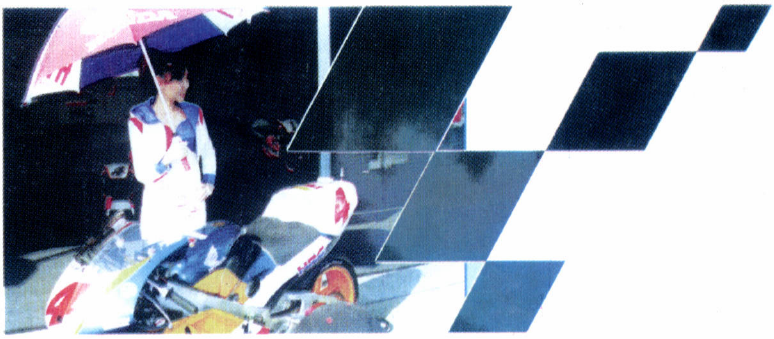


十式装甲步行战斗车

九式装甲步行战斗车

(REAR)

(REAR)





MOTO GP GP世界摩托赛

机种:PS2	类型:RAC	厂商:NAMCO
发售日:2000 年秋发售预定		媒体:未定

宛如写实的!?令人惊叹不已的品质!制作到细微部分的真实的 BIKE RACE 游戏登场了!!

这是以世界各地的环状跑道为舞台的 BIKE RACE 世界摩托车选手大赛(通称"MOTO GP")。这次在 PS2 上发售的"MOTO GP"再现了这个系列。在本作中,车辆的最强排气量达到了 500CC CLASS。

收录在游戏中的跑道全部由 NAMCO 的 STUFF 进行了实地调查,他们为游戏者们准备了实地存在的环状跑道!而且在游戏者的对手——COMPUTER RIDER 方面采用了在实际的 RACE 中活跃的选手们的真实姓名,并且还有他们的照片登场。正如文字所述的那样,这是一个能够让游戏者享受到真实性的 RACE 游戏。

FIM 公认的 BIKE RACE GAME!





在 RACE 中活跃着的选手以实名登场!!

CG



铃鹿



写实

优美再现真实存在的跑道!!

世界的欢呼声



等待着你!

实名的选手登场,但他们的实力都能 100% 的体现吗?

写实





CG

从图像上来看,基本上与实际的场景相同,但是游戏的手感不很爽快的话,我想游戏者在任何跑道中都难以体验真正的快感!

彻底介绍铃鹿跑道!!
以及一些危险位置

本作品中收录了从世界有名的环状跑道中挑选出来的5个跑道，它们分别是“铃鹿”、“杵筑”、“摩纳哥”、“穆格罗”和“杰里茨”。在全部5个跑道中，忠实的再现了跑道的地形，广告板和观众席。

在本次的报道中要向大家公开在“铃鹿”这个跑道上行走的画面写真！值得注目的是游戏中再现了跑道的倾斜情况。实际的跑道并不平缓，它的前后左右都有一定的倾斜度，而游戏者完全可以在游戏过程中真实的感受到这一点！以下还有危险位置的介绍。

介绍所收录的模式

ARCADE 选择跑道并进行只限1战的RACE。这是马上就能决胜负的RACE。

SEASON 参加转战世界的大奖赛，与真实存在的RIDER一起竞争的模式。

TIME TRIAL 选择跑道，在没有敌车的状态下进行TIME TRIAL的模式。

VS 画面分割为2部分，2个游戏者进行对战的模式。

……………〉除此之外的追加要素也……！

JAPAN 铃鹿环状跑道

这是三重县铃鹿市真实存在的环状跑道。它是靠连续转弯和V字形转弯等制动技术的正确与否来分胜负的。在本作品中关于此赛道的基本构成，厂商请到了RACE界中活跃着的青木宣笃、拓磨和治亲这三兄弟，他们的加入使游戏者能够享受到与实际的RACE赛中参赛选手类似的感觉。

S型入口



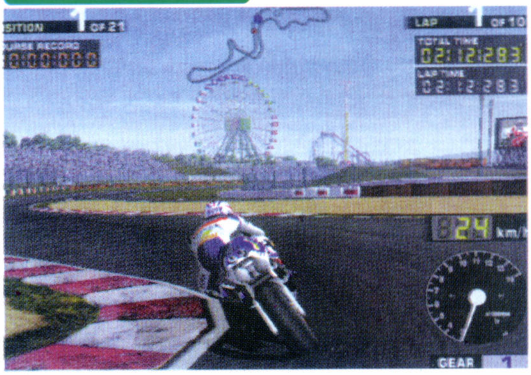
大弯道



◀超过180度以上的弯道，转弯时要注意车体的平衡。

连续弯

▼依靠加减速来通过的弯道，对技巧要求很高。



130度



立体交差



▶对于行驶没有太大的阻碍。

里侧超车



直线冲刺



▲出现在360度弯道之前的少许直线跑道。

大弯道



▲这里不是急弯，这一弯道的距离比较长，所以要有心理准备。

▼弯道超车是比赛中常遇的，下图的超车方法很危险，但使用得体可使得敌车……



超车



上坡弯道

アンジェリーク トロワ trois

安洁莉克女王之路

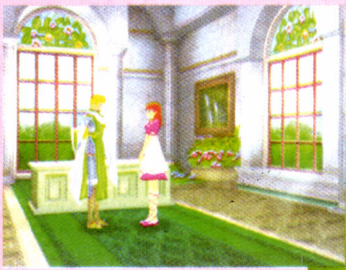




机种:PS2　类型:恋爱·育成
厂商:KOEI　媒体:未定
发售日:2000年秋发售预定

展开心爱少女的梦之世界♥

这部为女孩子而做的恋爱模拟游戏“安洁莉克女王之路”在PS2上登场了！你成为了统治宇宙的女王，并且以发展大陆阿尔卡迪亚为目标。帮助女王的是9位“守护圣”。借着他们帮助，女王每天过着浪漫、心跳的生活。这次采用了新的约会系统，而且恋爱也一定HIT UP!

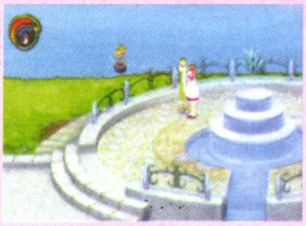


▲借助PS2强大无比的机能，与“守护圣”的约会会更加的浪漫，而且强大的主机会为我们营造出身临其境的感觉。

细致的画面
美丽的背景
华丽的恋爱



全新的镜头运用
带来不同的视觉享受.



▲终于，在这里的约会可以在移动中进行了。

做为女王，工作也是很重要的！

游戏负有“大陆育成”这个使命。在这次的育成中，通过组合财力来变化建筑物的种类。建成的建筑物又会创造出财力，于是便可以成为更大的建筑物。如果能够创造出美丽的街道并使居民们幸福，那么奇迹就会产生……!?

今天做什么？

朝





设立1日的计划

首先要在早上订立1日的计划。去会见过守护圣，拜托它送来财力。经过几次来往之后，你便会与守护圣产生出爱之萌芽。



夜

◀完全不像是女王，主人公难道只会为了爱情烦恼吗？



大陆阿尔卡迪亚的育成

阿尔卡迪亚最初是块什么都没有的、沉寂的大陆，因此你可以按照自己的意图来育成它。要在哪里建造什么样的建筑物都任凭你所愿。育成的进行方法影响着重要的故事过程，说不定也许还会改变结局!?

做出理想的大陆



▲与守护圣的合作可以使每个建筑物都有不同的特点。

▶当然，大陆上的建筑物也不能过于的分散呀！



▲画面的伸缩可以让玩家控制建筑的位置。



新型约会系统！更加心跳的约会！♥

这次的约会满载了更加心跳的新要素。因为本游戏中采用了能够体验到与对手互相接触的临场感的“LOVE COMMUNICATION 系统”，和能够进行愉快对话的“LOVE CHAT 系统”。而且还新追加了表示人物心情的“HEART BEAT”显示。恋爱策略的要素变得更加深奥了。

LOVE COMMUNICATION SYSTEM

约会过程中，如果画面上有按钮图像表示的话，那么你就去按与图像相同的按钮。如果时机掌握得好的话，那么将会引起各种各样的行动和会话。



▲运动的画面，不断出现的话题，美丽的景色……

在约会中
每时每刻都要
强打起精神来注意



机智问答

LOVE CHAT SYSTEM

注目“HEART BEAT”！

表示人物心情的是 HEART BEAT 显示。一定要注意在心情好或心情坏时改变接近的方法，否则谈话将无法进行。

选择平常收集的某个话题与对方谈话吧！会话内容会根据会话的应答而渐渐变广。如果会话气氛热烈的话，HEART BEAT 将会上升！如果能够顺利接近并使得 HEART BEAT 上升的话，那么两人的关系也会急速接近！



讨厌的样子？



笑颜♥



看清楚 HEART BEAT 接近他吧！

为了使得会话气氛热烈，事先好好了解对方是很必要的。而且，生物钟也会引起心情的变化。

公开与 9 位守护圣的对话场面！♥

将人物设定的气氛真实再现的美丽画面是值得注目的！竟然能够同这么华丽的守护者谈恋爱！这次要向大家一举公开守护圣们美丽的姿态和他们的配音演员。

美丽的会话场面♥

会话场面的表示使用了 2 种类型。一种是连美丽的服装都能够欣赏到的半身像，另一种能够看清楚面部的大头像。

各种类型





堂堂登场

ジュリアス (CV:速水 奖)



给与『荣耀』的光之守护圣，是自尊心和责任感都很强的首座守护圣。

リュシエール (CV:飞田 展男)



带来『温柔』的水之守护圣，他具有纤细、优雅、稳重的性格。

マルセル (CV:结城 比吕)



能带来『丰收』的绿之守护圣，喜欢动物、植物的少年。

クラヴィス (CV:田中 秀幸)



给与『安乐』的暗之守护圣，是个对别人紧闭心扉的人。

ランディ (CV:神奈 延年)



带来『勇气』的风之守护圣，是个正义感强烈、快活、豪爽的好青年。

オリヴィエ (CV:子安 武人)



给与『美丽』的梦之守护圣，很爽朗，以描绘自己的美为兴趣。

オスカー (CV:堀内 贤雄)



给与『强大』的火之守护圣，是个充满自信、热情的 PLAY BOY。

ゼフェル (CV:岩田 光央)



给与『灵巧』的钢之守护圣，本性纯真，但很直率、坦白。

ルヴァ (CV:关 俊彦)



给与『智慧』的地之守护圣，是个稳重、人格高尚的人。





村越正海之爆钓日本列島2

ばくちょう

著名的实力派垂钓师村越正海担任本作的完全监制，因高游戏性成为人们关注话题的《爆钓日本列岛》强劲归来。这次我们为钓鱼迷们一展本游戏的全貌。



日本著名的钓鱼游戏归来！想成为钓鱼名人吗！？

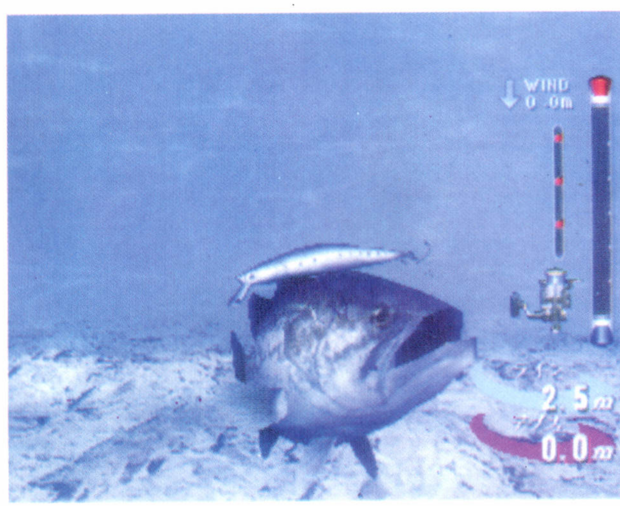
机种：PS　类型：SPT　厂商：VICOTR
发售日：2000年9月发售预定　媒体：CD－ROM

钓鱼达人担任完全监制的游戏决定版

《爆钓日本列岛》顾名思义，就是在日本全国展开垂钓的模拟类游戏。本游戏最大特征就是绝妙的GAME KALANCE，虽适当地会让玩家尝到钓小鱼和其它物品的乐趣，但钓大鱼所需的知识和设定是很必要的，这也是游戏乐趣所在。当然，前一作中广受好评的美丽图像仍将再现。可代表日本的垂钓师村越正海也将登场，给钓鱼迷们指导。



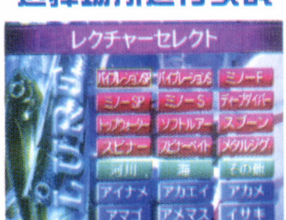




真实感和实用性是本作的魅力

垂钓地全部都是真实场地，钓具也是精工细作和真货没有两样。本作是相当具有真实感的。当然，在村越正海师傅的指导下，靠技术钓上大鱼绝非虚言，可令你陷入成为钓鱼老手的热衷之中。而玩家要注意到的是说明和建议项，作为对初学者的钓鱼入门软件，在本作也是相当有用的。

选择场所进行实战



▲在游戏中所有的钓鱼场所都是真实的地名。

所有鱼具都以实物表示



▲游戏中可以通过这些实物了解鱼具的知识，更好的进行实战。

丰富的场景写真



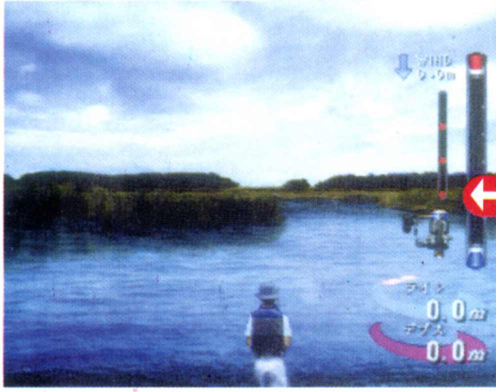
▲每个渔场都有自己的特点，你能通过写真画面了解它们。

《爆钓 2》中比前作进化的各个地方

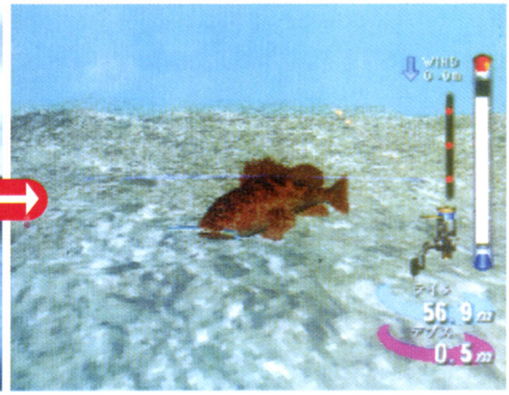
看过上页应了解到：爽快和深奥的BALANCE，及随时随地所感受到的真实感是本游戏最大的魅力。

但除此之外，还有充满趣味的游戏模式和多姿多彩的钓鱼方法让你品味，如果想多了解一下玩法的话，就应该注意以下所介绍的要点。

可以在水中与地上进行视点切换



▲在钓鱼时要注意观察鱼的情况，当鱼咬钩后还要掌握如何收线的技巧。



▲可以对地上视点与水中视点进行切换，在地上视点时有很强的临场感，而水中视点则是很美丽的场景。

有很多游戏以外的要素的模式群

需要注意的模式有以下4种：像说明录像带一样内容详细的说明模式；把钓来的鱼作成佳肴的烹调模式；和村越先生巡回全日本钓场的故事模式及与各地名家对战的攻关模式。

故事模式





◀你能否在所有钓场胜出：要利用在比赛时得到的『钓果点』来购买新的鱼具。



▲所有登场人物都有自己的个性，你能战胜这些对手吗!?

攻关模式



▲可以选择钓场、要钓的鱼、天气及鱼具等的攻关模式。

烹调模式



▲钓到鱼后可以大吃一顿了，这个模式教你如何做鱼。



◀在此模式中有很丰富的写真，并且加以详细的说明，使你能够做出很美味的鱼。

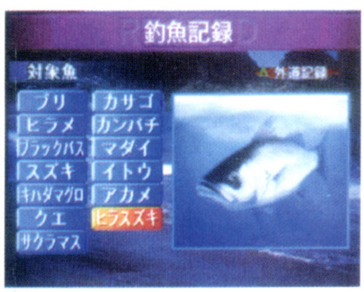
解说模式



▲在本模式中由村越氏配合写真进行解说。

丰富的鱼类和垂钓场

鱼的种类丰富也是本作的魅力之一，含其它种类一共有42种可供垂钓的目标。外加13个不同的地点，钓鱼方式也很多，可以垂饵钓，也可用最近不需饵的“ジギング”来钓。



▲要钓的鱼有13个种类，当钓到这几种鱼，电脑就会记录你的钓鱼成果。





▲钓鱼不仅在白天可以钓，夜晚同样可以钓，在夜间坐船借着夜色进行钓鱼，是多么的有乐趣！

玩者的性别可以选择

在前作中游戏只有男性角色，而在这次作品中你可以选择女性了。女性玩家也可以加入自己的感情去玩。



◀女性玩家可以为这个角色设定自己喜欢的穿着。

和《钓リコン2》完全对应

ASCII制的最新钓鱼游戏用的钓鱼操纵杆与本游戏完全对应。用钓鱼杆玩的话，它会因鱼的重量而产生变化，给你身临其境的真实感觉。



◀这个游戏完全对应ASCII制作的专用钓杆。

最终的假想世界终于实现!

这部作品描绘了一个任何人都想探访一次的假想世界。"高机动幻想 GUNPARACLE MARCH"是能够让游戏者真实体验到那种梦之假想世界的软件。这次要把这部在本杂志初次登场的游戏分为4部分介绍，读者可以了解到主人公在游戏中会进行什么样的生活!?

机种:PS　类型:SLG　厂商:SCE
发售日:9月发售预定　媒体:CD-ROM

高機動幻想 GPM
Gunparade March
ガンパレード・マーチ

~ BACK STORY ~

西历1945年，神话时代的、被称为兽的这种在我们的世界中根本不可能存在的动物突然出现了。它们像幻影一样出现，死后又会归于幻影，在它们身体内贮存的营养耗尽之前，它们以猎捕人类为生。由于人类的天敌，幻兽的出现，人类为了自身的生存而不得不在还不了解它为何物之前而被迫与它作战。自那之后已过了50余年，但是人类与幻兽的战斗至今仍持续着。1998年，制霸欧亚大陆的幻兽登陆九州，但是，当时它们败给了人类巧妙的战术。1999年，幻兽们再次向日本进攻……。

CHARM 舞台 POINT.1
日本最重要据点·熊本要塞基地 实现梦与希望的尚敬高校

舞台是在与幻兽的对决时迎来佳境的1999年的日本。游戏者成为因日本政府的法案而被招集的少年兵·速水厚志，目的是要坚守住位于熊本的一处要塞基地。防卫时间是从3月4日至5月10日这2个月。但是，速水厚志刚入尚敬高校（就像陆军学校一样）时，对战斗知识一无所知。因此，主人公厚志必须要在学校内的课程中取得好成绩，并且要成为战车兵。虽说如此，但这只是一个目标而已，能不能完成还要根据游戏者的努力而定。



CHARM 自由 POINT.2
没有任何束缚 饱尝"自由奔放"的科学研究

正如开头部分所叙述的那样，"GUNPARADE MARCH"的魅力就在于它很高的自由度。也许有人会觉得虽说是能够体验幻想世界，但是因为能做的事情很少，而且受限制的东西好像也很多，所以觉得这并没有什么魅力。但是在"GUNPARADE MARCH"中，这种不满会全部消除，只要不被幻兽杀死，那么做什么样的事情都无所谓。顺便说一句，右边介绍了"GUNPARADE MARCH"的一部分玩法，但是除此之外的生活也是可能的。

能用这种玩法!

●进入女生厕所●与多位女生交往●吃掉在游戏中登场的一切食物●大家一起去宿营●女孩子为自己做便当●成为有钱人●让失落的人类恢复原状●消灭敌人的军事力量●成为中层管理人员●成为商店的常客●掌握超能力



速水厚志

刚刚进入尚敬高校的15岁少年。没有突出的才能，是个到处都可见到的平凡的男生。在高校，他志愿当生存率很高的战车兵。

内容丰富的游戏要素

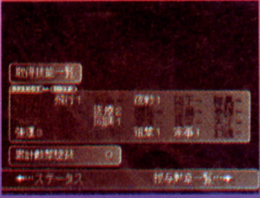
"GUNPARADE MARCH"拥有无限的可能性。游戏者除了能够享受各种各样的生活之外，还能掌握游戏中登场的一切特殊技能、并聚集勋章。而且，游戏者在打完本篇之后还能够用主人公以外的人物(4位)反复进行游戏。每回都能够用不同的玩法来进行游戏，这本身就是"GUNPARADE MARCH"的有趣性。



◀非常夸张惊异的幻兽登场。



◀游戏中多数登场的是女性角色。



◀要想学到所有的技能非常之难。

CHARM 恋爱 POINT.3

登场人物有 26 人 友情、恋爱、吵架……能够成为任何关系

限时进行的“GUNPARADE MARCH”是由学校进行科学研究的“学园模式”和与幻兽对决的“战斗模式”这 2 个模式构成的。首先是有关学园模式，“GUNPARADE MARCH”的魅力还包括与别人之间交流方法的特征。其中之一便是应该被称为“视线”的光线。对厚志有兴趣的人会送来灼热的视线。这时，对这种视线采取何种行动将会引起交友度的很大改变。当然如果无视这种视线的话，那么会给对方很差的印象。再有就是与别人的对话也很独特。在与别人对话时，游戏者能够指定表情和感情。因此，“喜欢”和“讨厌”这种感情能够按游戏者的所想表现出来。



能够选择表情和感情

与别人对话时，游戏者能够选择喜、怒、哀、乐等感情和大声、小声的声音，表情丰富、无表情等面部表情。



交错的视线光线

游戏者可以对那些自己有兴趣的人和对自己有好感的人送视线。成为学园的人气人物，在画面中隐藏自己的视线也许是个不坏的选择。



在与别人对话时发言力很重要

在主动与别人谈话时，发言力是很重要的。如果没有发言力的话，别人将不会倾听主人公的话。



如你所愿的行动吧

如果发现别人送来视线的话，画面的上方会有所表示。如果游戏者憧憬八方美人般的生活的话，那么可以试着微笑一下。对准时机和场合的话，好感度将会上升，关系能变亲密。

CHARM 战斗 POINT.4

与人类的天敌·幻兽的对决 操作士魂号去击破异形生物

幻兽一出现，学校内的学生将被召集而变为战斗模式。战斗是模拟要素很重要的部分，在每次转动时进行移动、射击和弹药的补给等，最终将敌人打倒。在打倒敌人势力的 20% 之后，敌军将开始撤退，胜利便到手了。还有就是，如果在战斗中有做为朋友的人物被幻兽打倒的话，那么这个人物将被视为战死。很遗憾，这个人物将不会在以后的学园生活中登场。





▲战斗时预测敌人的行动是比较重要的。

用有限的兵力进行战斗

与幻兽对决时，游戏人物将搭乘被称为士魂号的兵器战车参与战斗。但是，因为兵器战车本身的性能不高，所以搭乘人物自身的特殊能力，知识和经验就变得犹为重要。















本作的所有角色将在战斗中积累经验，一点一点的成长起来。



在这片土地上，玩家只能与同伴合作战胜对手。



将各自的意图埋藏于心 冒险者们挑战“地下遗迹”

利用各种各样的东西来解开城堡之谜





主人公

▲主人公的出身国、姓名、职业。这些都是玩家可以自行设定的。

为了达成被赋予的使命，13 位伙伴共同协力来超越眼前的障碍。他们有时分别使用自己手中的武器。有时又利用城堡内的东西……。就这样，他们根据时间和地点选择最有效的方法来完成使命。本作没有特定的解法存在，是属于思考型的动作 RPG。

游戏的流程

使命开始之前

1 **在街上发生事件**
有关下次使命的事件会在街上发生，游戏者将被告知使命的目的。

2 **在城堡地图上追加新的区域**
城堡地图将会扩展，能够进入的区域将会新进追加。

3 **使命进行前的事件**
在进行使命之前也会发生事件。根据伙伴不同，内容也各异。

使命开始后

4 **完成使命的条件提示**
在事件中，在被告知使命的名称的同时，完成使命的条件也会有所提示。

5 **在城堡内的战斗**
为了要完成使命，探索城堡内部是很必要的。其间也会与敌人进行战斗。

6 **完成使命后的事件**
在即将完成使命之前，事件会再三发生。

7 **下次的使命**
在完成使命之后，游戏者会在街上和城堡内被告知下次的工作内容。

Bealphareth ベアルファレス

想要清除使命？答案只有一个！但是，为了导出该答案的手段却根据游戏者而异。充满十足感应的 RPG “BEALPHARETH”在这里始动。







完成使命型 RPG

如果你看到了 3 上面的“游戏的流程”之后便会明白，本作是一边完成被赋予的使命而一边进行故事的，是属于完成使命型的 RPG。满足完成条件的手段不只 1 个，它是复数存在的。

机种：PS	类型：RPG	厂商：SCE
发售日：今夏发售预定		媒体：CD－ROM

扩展无限乐趣的 TRAP SYSTEM

为了满足完成使命的条件，游戏者有时必须将大量的怪物全部打倒。在这种情况下，打倒敌人的手段只能用手中的武器而已，所以不必用心。在这时，非常起作用的是能够在城堡内自由设置各种陷井。如果种类丰富，使用方法得当，那么游戏者应该能得到自己期待的成果。



TYPE. 1 只要设置 OK

只要在城堡内设置陷井，陷井便能发挥效果。因为非常简便而又具有很大的杀伤力。所以可以用来打破不利的状况。

▼在城堡内可以利用陷井摆脱自己的困境。





TYPE. 2 设置后任意起动

在城堡内设置之后便可以按“O”键起动的陷井也是存在的。因为可以随自己喜欢起动，所以在实战中是相当贵重的宝物。



也能够使用武器去进攻

与至今的动作 RPG 相同，游戏者可以使用所装备的武器去进攻。如果再同陷井好好的组合的话，那么便能轻松应战。



▲在游戏中可以得到拥有究极破坏力的秘密武器。可以对敌人造成重大伤害。

TYPE. 3 设置后，一攻击便起动

陷井的设置与前两种类型相同。在那之后不是要按“O”键，而是要使用武器进行攻击才可以起动。当陷井和敌人重合后再使用会产生很大的杀伤力。



帮助主人公的个性丰富的朋友们

本作除主人公之外还有 13 个登场人物。最初，虽然“朋友”只是目的各异的他人，但是随着共同环境的作用，大家渐渐变得互相帮助起来，其中还萌生了友情……而且最后大家都迈向了相同的目的。





被诬陷杀死父亲的女剑士

エレアノール

▶ラコース王国出身。因为背叛骑士团而受到追杀。流落到アスラ・ファエル

寻找失踪兄长的少女

シャルン

▲アスロイト王国出身。为了寻找在一年前失去消息的哥哥来到アスラ・ファエル





▲不同的主人公准备有性质不同的陷井。有的山洞没有特定的伙伴不能进入。



▲有的伙伴能力不够，但是确有主人公没有的强力魔法，也有使用恢复系魔法的伙伴存在。



想念弟妹的忧郁少年

アツシュ

▲为了拿到给妹妹治病的アザレの石而踏上旅途的少年。使斧。

乐天派的少女

サラ

▲为了给孤儿院集资来到アスラ・ファエル的活泼少女。

用直觉试炼自己的身手！

BLADE ARTS

使用大剑，二刀流，和不断变化的魔剑拼打的本游戏，这次将有新角色和新动作加入。下面我们将介绍序盘的故事。

机种:PS	类型:ACT	厂商:EA	发售日:今秋发售	媒体:CD－ROM

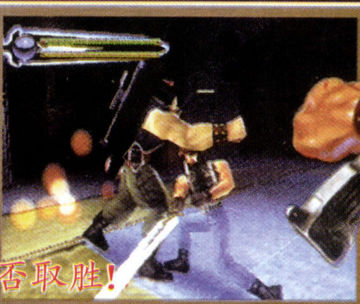
充满西洋拼刀感的新角色已出现。有中村的秘书摩耶和佣兵泰因达罗斯。他们将使这个剑剧物语更加火爆。

新加入的动作也是魅力满点，在箭雨如飞的廊下辗转前进，见敌即斩，真是太爽了！

新登场人物

阻挡前进的强敌

美丽的刺客摩耶使用华丽有力的手臂可以击碎岩石，对任何人来说都是强敌。

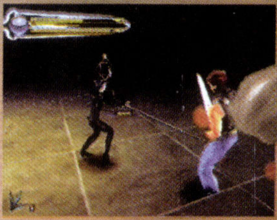




挑战命运的决斗，你能否取胜！

粗暴的佣兵 泰因达罗斯

持有妖艳魅力的女性 摩耶



▶使用的武器[illegible]刀。并[illegible]的必杀技。[illegible]难对付的对手。





▶体格强壮，一看就是使用身体当攻击的对手。在背上还背着重型武器。

狮堂零



新技

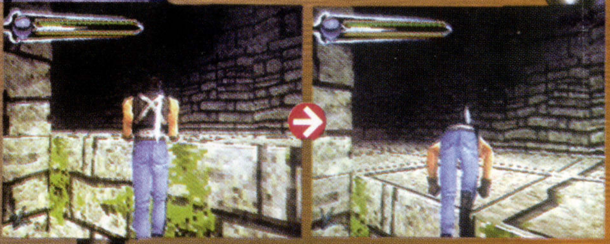
不止限于剑技

狮堂零的动作多种多样。像登上有高低段差的地形，在水中游泳，走过狭窄的通路，擅于使用动作的话，那遗迹中的陷井也就不在话下了。

此外，用动作战斗也是很重要的，在水中游的时候要多小心背后，也可以安静地游到敌人背后或和他拉开距离等，方法有很多。这里很需要"拼刀"的战略性。

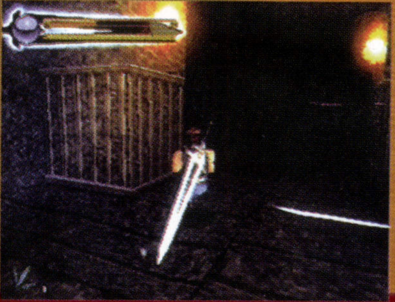
攀登

在游戏中有很多要攀爬的地方，使用攀登这一技巧就能完成，但这时是处于无防备状态的，所以要小心背后的敌人攻击。



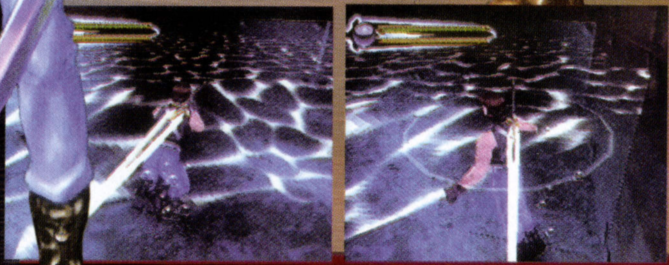
前冲

在迷宫中，有时会从左右发出暗器，这时千万不要停止动作，要利用前冲躲开这些暗器。



游泳

在迷宫中有很多需要游泳的地方，你可以选择游泳的姿势。



探索……发现 STORY1

被派遣到南半球火山性环礁的调查团突然没了消息。狮堂零得知消息后，参加探索队前去营救。不小心落入陷井后，零华丽地击倒了上来袭击的妖怪。然后，他在遗迹的最深处发现了“魔剑”。



◀一开始的迷宫中敌人都比较简单。

EPISODE——“魔剑”

别名:ARTIFACT SWORD,战斗后会因经验值而生长的有生命的剑。

偶然的一次机会发现了魔剑!



祭在祭坛上的剑



持有魔力的零

看不见的丝 STORY2

从遗迹里逃出来的零回到了探索地的营地。又因为不明原因的故障，无线电无法再使用，零被困在满是怪物和陷井的遗迹中……他开始与同伴交谈，并感到在遗迹探索的背后有“影”的存在。



▲零与ブリジット对话。



◀在遗迹内发现迷之物体，它到底与魔剑有何关系呢?

EPISODE——零与布里基德的关系

盗掘家零和古遗迹研究家布里基德，虽职业不同但关系不错。莫非是对情侣?

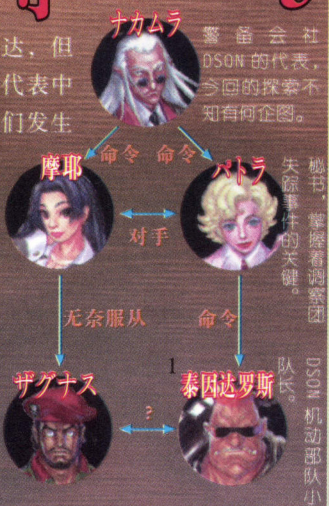


布里基德

▶非常优秀的冒险家，是值得信赖的朋友。

中村的强夺 STORY3

探索队的增援部队到达，但是探索队因对增援部队的代表中村调查手法有疑问而和他们发生冲突。中村镇压了探索队，零和他的同伴受到无情的攻击。





▲追踪到这里增援部队消失了。



▲与增援部队的士兵进行战斗。

EPISODE——“DSON”的构成

神秘组织“DSON”结构见上图。这大概是上层结构，至于下层应有几百名警备兵存在，很像军队的阵容。

营救 STORY4

遭增援部队奇袭而身负重伤的零，得到了一名外形奇妙的少女的救护，她叫伊＝露姆，保住了性命的零，用魔剑击退了DSON的直升飞机。为了救被中村绑架的同伴，他再次来到遗迹中，拉开“孤独战争”的帷幕。



▲与DSON警备兵发生冲突，利用你的本领击败他们。



伊＝露姆

▲零的救命恩人，这个女孩的真实情况现在还不明。



▲背着魔剑进入巨大的遗迹内。里面到底有什么样的敌人呢?

EPISODE——只有一个人的战争

在遗迹中，对付DSON小队和多数怪物都是由零一个人完成。有时徘徊左右来判断敌人，就像时代剧一样把对手全斩掉!充满紧张感的战斗场面迫人心弦，详细内容……请见续报!

小伙伴噗咔和你一同发掘行星的故事





为了寻找亮晶晶的宇宙石，身为挖掘师的玩家和伙伴噗咔一起去行星上探索。玩家要对能自由行动的噗咔进行指导和教育，把它培养成一流的挖掘师。目标直指“传说中的宇宙石”。



挖掘师噗咔

机种:PS	类型:育成	厂商:SCE
发售日:发售日未定		媒体:CD－ROM

我的合作者谜之生物噗咔究竟是什么？

以挖掘宇宙石为职业的你，想去挖掘沉睡于小行星地下的宇宙石的话，个头显得有点太大了。于是宇宙石协会向你介绍来奇怪的生物噗咔。这位合作者虽干劲十足，但却头脑空空，没有挖掘知识。为了能让工作顺利进行，把他培养成一名合格的挖掘师吧。

你的新伙伴



▲它看起来很可爱，但大脑有些迟钝。

可爱的小东西



▲它会自己作词作曲，并且喜欢跳舞。

履历表



名字
噗咔

出生地:噗咔尔星
身高:50～80CM左右
性格:忽三忽四
喜欢:亮晶晶的东西(宇宙石)
讨厌:饿肚子
特长:自创歌曲,跳舞
梦想:找到传说中的宇宙石

宇宙石协会的信函

拜启〇〇阁下：感谢您登录宇宙石协会。关于你谈到的合作伙伴问题，依据您的预算很难派遣去有经验的对象，所以我们找了个奇怪生物来代替。它虽然没有挖掘知识，但只要进行良好教育就肯定能成为一名优秀的挖掘师。那么就拜托给您了。



▲第一次见面，它就迟到了，它能成为挖掘师吗？



如何教育一开始连左右都不分的噗咔

作为挖掘者完全是只菜鸟的噗咔，对行星上的一切都感到非常新奇。幸好玩家可以一一指示他“这是什么”“那又是什么”，选择正确就会清楚地得到答案。反复这个过程之后，宇宙石就别说了，除了食物什么都能搞清。继续下去认真学习，就是一掘千金的捷径。

噗咔是一个性格非常直率的生物，而且大脑不进行思维。不管是坚硬的宇宙石还是可爱的小动物，它都会不加考虑的吞下去。你只能利用〇、×键来告诉它正确的答案：“那个能吃，那个不能吃。”



〇 记住了

当然是没有搞错和几近一流，但不仅如此，还要依靠自己的判断找到藏在地下的宇宙石。



▲在一个死角中，噗咔发现了宇宙石。

× 教育不足

当然成功只是一方面。挖掘宇宙石出错，吃东西出错，丢弃重要物品，由其是贵重的宇宙石，宇宙石协会可是会罚你钱的。噢呵呵呵呵。



▲如果丢弃的东西很多，宇宙石协会就会给你处罚。



挖掘工作开始！前进，噗咔！

宇宙石藏在各种地方

行星上的宇宙石虽然基本上是从地里掘出来的，但是在地面以上也有很多隐藏的地方，比如一些动物的巢穴等等。

开始时玩家也许不了解，但随着噗咔嗅觉和本领的增强，会在如动物巢穴这样的地方有所发现。等它能力上升后，再回到去过的地方调查一番，可能就会有新的发现。







▲噗咔利用它灵敏的嗅觉发现了高价的宇宙石。



▲长时间在地下进行挖掘，会挖到大量的宇宙石。

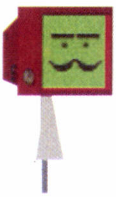


▲噗咔发现什么了？到底是什么东西埋在下面？

▼爆炸后，噗咔的脸被炸得漆黑，看它下面的样子你就知道了。



拿回鉴定



Dr.y

在噗咔家里有鉴定宇宙石并贩卖它的机器人。家里的账簿也由它负责。



◀把得到的宇宙石拿回来鉴定。



▲DR.Y 先生会计算噗咔支出的情况。





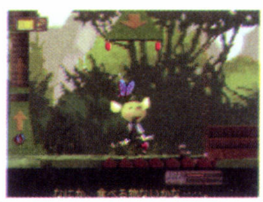
肚子饿时要注意！！

挖坑，清除障碍物，挖掘工作是项重体力劳动。噗咔很容易肚子饿。继续工作下去噗咔会体力不足倒下去的。



◀在噗咔肚子饿的时候它会没有体力去干活。

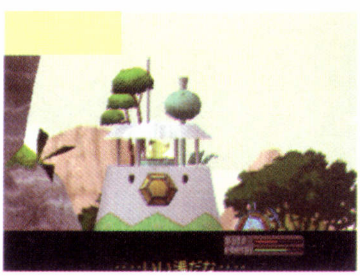
DANGER!

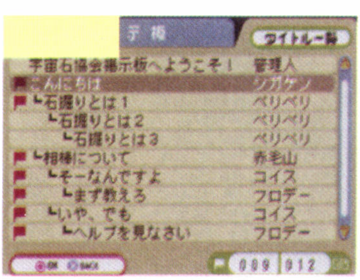


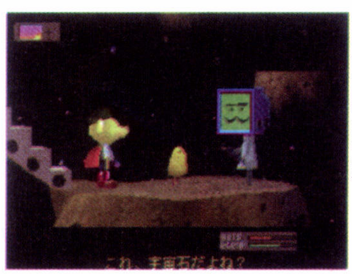


噗咔你辛苦了……但再等一下！！

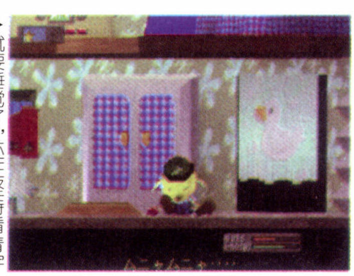
噗咔一直工作到晚上才回家。但马上睡觉有点太早了，还有很多事可以做。特别是利用宇宙石协会的网络购物，阅览揭示板，接受挖掘能力的鉴定实验等等。为了以优良状态迎接明天，尽可能把今天的一切计划好。







◀噗咔在睡觉之前，接受挖掘宇宙石能力鉴定的实验。



▶就要睡觉了，还在坚持看着宇宙石图鉴。

那，晚安啦



噗咔的一天终于结束了，它累得马上就呼呼大睡了。它躺在床上睡大觉，梦里还惦记着传说中的宇宙石吗？那是还没挖到的宝物呢，明天也拜托你喽。





"为什么这些卡片解不开呢？
真的好累啊！
卡片，让我把你给解开吧！"

《TETRIS》和《魔卡少女樱》这两部作品有什么共同点呢？原来都曾是アリカ发表过的游戏。本次的《樱》是第二部・樱卡篇的主题。当然也充满了令樱迷们喜爱的要素。

机种：PS
类型：PUZ
厂商：TETRIS
媒体：CD－ROM
发售日：8 月 10 日



『是啊樱！努力啊！加油啊！』



▲在游戏的开始还有基本的游戏操作介绍，新手可以学学怎样玩俄罗斯。

TETRIS® with カードキャプターさくら

CARDCAPTOR SAKURA

ETERNAL HEART

超重磅炸弹

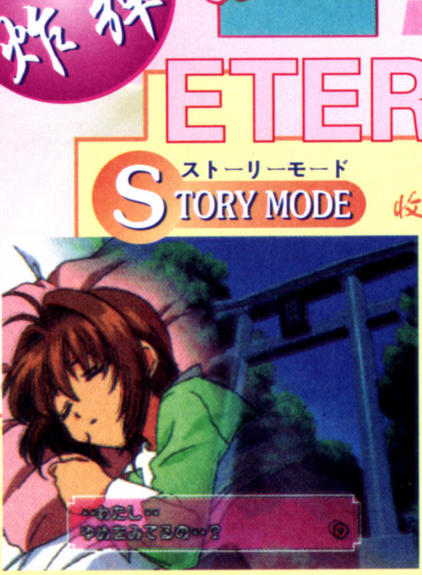
TETRIS WITH 魔卡少女樱

ストーリーモード STORY MODE

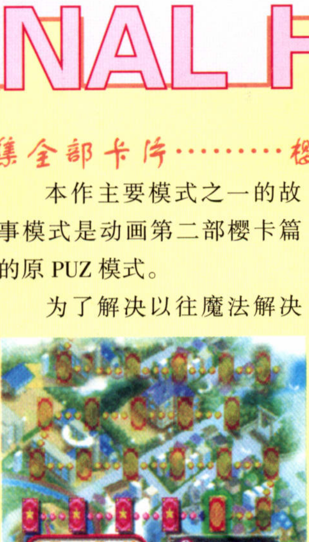
收集全部卡片………樱的受难仍在继续？

本作主要模式之一的故事模式是动画第二部樱卡篇的原 PUZ 模式。

为了解决以往魔法解决不了的奇怪事件，樱用星的力量想改变卡片。实际上这里面有重要含义……这就是本游戏故事模式大意。于是，樱和玩家一起用俄罗斯方块为新卡片注入力量（俄罗斯方块？），游戏的级别可以选择 EASY 和 NORMAL 两种，先从 EASY 开始挑战吧。



▲这是本片的主人公，为了打开那些卡片而使用俄罗斯的方式进行。



◀故事中一共有 17 关，完成 17 关以后可能会出现一些隐藏的关卡。





大家来"对战"吧!

选择自己喜欢的角色决一胜负是对战模式。这个模式有个特点就是消灭特殊的方块要用特殊的技巧，这也是玩家要掌握到的一个要点。不但可以 2P 对战，也可以 CPU 对战。



YUE
月

为魔卡候选者进行鉴定的判官，也会把对手的方块弄得散七散八，并持有强大的物品技。

SAKURA
木之本樱

樱拿着新的，魔力增强的手杖。物品技埋在自己格子的缝隙中，而对应掉落的シノ也会发生变化。攻守要达到技上的平衡。



KERO
ケルベロス

和真实形态比起来，它的这种假形态更多见一些。它有很多像把方块和シノ打碎这样扭转局势的技巧。





▲利用道具也可以给对手造成很大麻烦。



SHAORAN
李小狼

他能把对手存积的方块一下子来个天地倒转。拥有在竖行上打穴的技。他有月的魔力，和月持有很多共通技是他的特征。

除可使用的角色外还有…?

在选择角色画面上，有最初不能使用的角色出现，怎么才能得到呢?他们又是谁呢?



TOMOYO
大道寺 知世



▲对手会使用攻击技把你的计划打乱。所以要小心对手。



▲游戏中随着时间的加长会出现消不掉的格子。

文静，总是悠悠哉的知世。可以使用技消掉一排方块。在紧急关头显得很有用。

使游戏变得丰富充实的图像画廊

满足特定条件后就可得到图片，全部都是动画版的担当"MADHOUSE"画的。当然也有樱的服装秀了。



▶动画的色彩相当艳丽，喜欢樱的玩家可以仔细观赏。

◀故事模式中，这些事件画面可以进行颜色设置。



过关后将是怎样的呢?



↑这些都是"白金シノ"

↑"白金シノ"消掉以后卡的图像就会显现出来。

消灭全部白金シノ吧

"白金シノ"每一关都有，圆圆的发亮的那个就是。シノ全部有七个，把它们消灭，魔力就会被灌注入卡片，卡片变化时就是过关了。不过中途也可能出现画面反转，方块被提高的意外事件……，一定要小心!

过关后的快乐!故事事件

过关后，玩家可以看到动画和短小故事情节。选择级别不同故事的内容也不同。所以无论 EASY 还是 NORMAL 都要挑战一下哟。NORMAL 方面掌握时间相当重要。



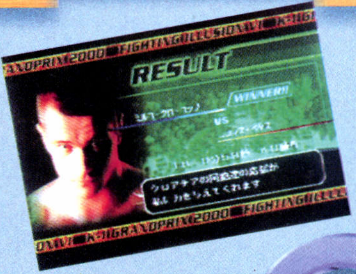
▲新的角色转校生登场。他与魔法少女樱有什么关系?

ランク EASY 状态

每场限时 3 分钟。故事解说由知世和 KERO 以独白方式为主。

ランク NORMAL 状态

所有关底在 20 分钟内打穿。解说由樱和其它人互搭着说明。



火爆 真实

FIGHTING ILLUSION
K—1 GP2000





依然是老规矩，每年一度的大赛会在约定的时间开始，那么每年一次的游戏也不会迟到。

机种:PS　类型:格斗·育成　厂商:XING
发售日:10月5日发售预定　媒体:CD－ROM



“K—1”系列的最新作终于登场！！

再见K—1的人气系列的最新作“FIGHTING ILLUSION K—1 GP 2000”登场了！

本作可以说是至今发售的“K—1”游戏的集大成之作。其中当然会有以安迪·弗古和彼特·阿丝为首的有名的F—1 FIGHTER，但也有以天田广实为代表的新锐人物登场。在本作中，游戏者可以通过操作他们来享受丰富多彩的各种模式。除此之外，本作中还有育成独创的选手等多彩的内容。



▼对战开始以前在屏幕上出现的画面与电视传播一样。

强力选手登场



格斗系统 POWER UP

LIVE GAUGE分离为头部、腹部和脚部。本作可以再现选手们的得意战术，而且本作中还采用了“防守还击”系统，在防守之后还能进行反击。



真实角色忠实再现



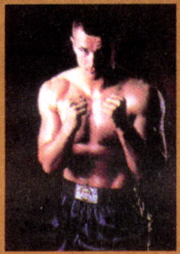


◀每名角色都有自己的特色。

经过强化以后的最新作品

人气选手持续参战！

K—1发掘出了许多不为人知的豪强并且培养了他们。这次，在99年的F—1中活跃的新面孔也持续登场！！



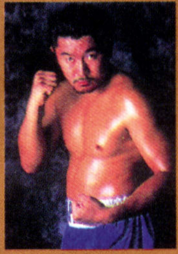
セシルコ・クロコップ K—1 GP’99准优胜

警察，号称是“战警警察”。在K—1 GP’99中，他有强烈欲望要打倒一切对手。



ノブ・ハヤシ K—1 JAPAN GP’99准优胜

虽然是日本人，但所属荷兰。虽然道行尚浅，但是他有一点一点向前突进的迫力！



天田广实 K—1 JAPAN GP’99第三位

业余拳击选手出身，是日本的新锐。这位在拳击生涯中负率很小的JAPAN战士宣言：“目标是天下统一！”



ロイド・ヴァンダム K—1 BRAVES TOURNAMENT准优胜

这位充满自信的拳击选手以“打倒彼特·阿丝”为目标。他的必杀技是将对手的骨头击碎！

“K—1”的集大成之作，9 个种类的丰富模式

模式共有 9 个，它们分别是与 COMPUTER 对战的“K—1 KING’S”、与人对战的“K—1 HERAKLES”、淘汰赛“K—1 GRAND PRIX”、团体战“K—1DREAM”，育成模式“K—1 CHALLENGE”、编辑模式“MONSTER FACTORY”、选手目录“K—1 BIBLE”、还有“练习模式”和“观战模式”。

参赛选手





团体战

详细档案



育成模式“K—1 CHALLENGE”当然健在

以养成最强的 K—1 战士为目标的育成游戏“成为 K—1 的王者！”已经于今年 3 月发售了。该游戏中 EVENT、能够修得的技巧和演出等方面得以大幅度提高，并且该游戏中搭载了本作中做为育成模式的“K—1 CHALLENGE”。游戏者成为挑战 K—1 的新人选手，在训练中提高实力、在比赛中提高知名度，“成为 K—1 的王者”中的 DATA 能够在“MONSTER DACTORY”中使用。



▲这里是作成选手的画面，各个选项还真的是很详细。

新追加：编辑模式“MONSTER FACTORY”

有的游戏者认为“虽然很想创造独特的选手，可是苦于育成……”。为了如此想的游戏者们，本作新追加了用点分配来制造独特选手的“编辑模式”。模式名称叫做“MONSTER FACTORY”。在决定了姓名的样式之后，游戏者只需分配能力点和技巧的配合，便能够简单的创造出独特的选手。



新选手的育成工作



▶回答游戏中提出的问题，构成新选手的雏形。



▶这里是基本数据的画面。



◀新角色作成后，可以在这里试试手。



▲技修得画面，在这里可以安排强力的必杀技。

▼各项动作的设定画面，但已经不能使用热键了。

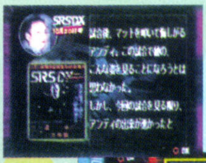




▲训练画面，在这里能够提升角色的各项能力。

在 K—1 挑战赛中成为冠军



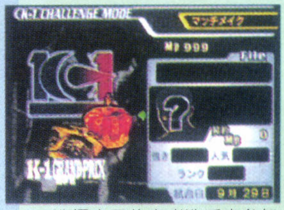


首位选手出场

石井馆长登场！！



强力对手出现



▲这里是进入挑战赛的画面。

▲选择自己的育成选手来参加挑战赛，这是考验自己育成结果的方法。

过程中有许多事件！



◀▲游戏途中有许多的事件发生，一定要注意。

战斗机械兽＝机械生命体 ZOIDS 引爆 PS

ZOIDS

电视上超人气的“ZOIDS”能够在 PS 上挑战了（而且是迫力强劲的 3D 模拟）!！荷里克共和国对萨那巴斯帝国。笑到最后的究竟是哪一方呢?!

机种：PS　类型：SLG　厂商：TOMY
媒体：CD－ROM　发售日：10 月发售预定

MISSON COMPLETE 型的战略模拟

本作是作战执行型的 SLG。你的使命就是忠实的执行被授与的任务。脚本准备了共和国军和帝国军两大阵营，从而展开了 ZOIDS 迷们信服的故事!！在战斗过程中，被 3D 化的 ZOIDS 要展开 1 对 1 的攻防。因为能够对 ZOIDS 进行捕获和改造，所以你可以用自己独特的 ZOIDS 来组织军队。你喜欢什么样的 ZOIDS 呢?





能够用购入的配件和得来的战利品强化 ZOIDS，使之 POWER UP!!



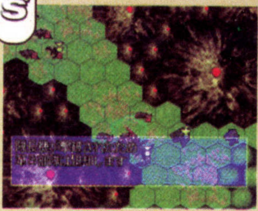
共和国 SIDE —两个故事可以令你大满足— 帝国 SIDE

Herig's

由于帝国军猛攻，共和国军被迫撤退，但是为了夺回领土，共和国要进行反击作战。于是，军司令部按照荷里克的幕后人物所指示的那样，展开了迂回作战。这是另外一个荷里克人的物语。



◀共和国军处在一个环境比较恶劣的地方。



超巨大机械兽



▶共和国军的超巨大战斗机械兽。

共和国軍主力 “シールドライガー”

这是个被开发用来专门对抗サーベルタイガー的决战 ZOIDS。它最高速度可达 250KM/H，凌驾于サーベルタイガー的速度之上。它的主力兵器备有激光佩力和二连装加速电子炮等。

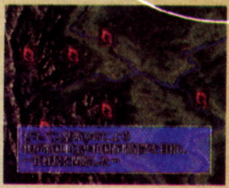




压倒性的破坏力!!

Zenevas

帝国军队展开奇袭作战。并且胜利在望。剩下的只是要毁灭共和国首都莱德利帕而已。皇帝萨那巴斯将这个侵略作战的指挥权委任给了一位将军。这是指挥共和国首都陷落作战的帝国将军的物语。



▲帝国军的补给路线确定。这是取胜的关键。



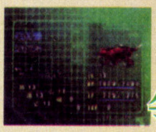
◀帝国军的大型机械兽是指挥官的爱机。



◀将敌军的巨大机体击爆。

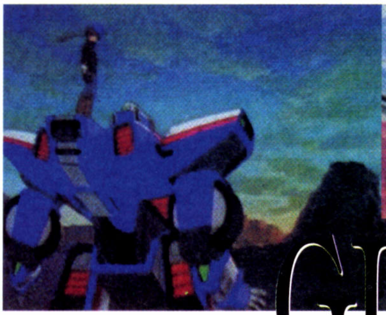
帝国軍主力 “サーベルタイガー”

本机兼备出色的机动力和很高的战斗能力，是被开发出来的帝国军的第 2 主力。它备有 3 连冲击炮。大型红外线激光照灯等 10 种兵器。





令人惊恐的战斗能力

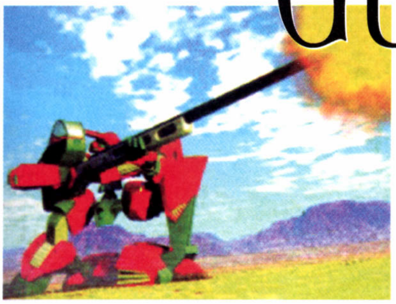




满载至今从未有过的崭新的构思。这便是S·RPG的新支柱!!

GUNGHO BRIGADE

机甲军团

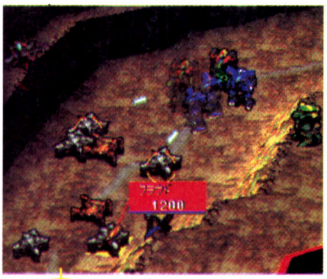


保持了很长时间沉默的本作好像终于要在今年内发售了，游戏内容也几乎全部明朗。这次我们为大家深度挖掘一下有关系统方面的新情报，这可是久违的介绍哟!

机种:PS	类型:SLG	厂商:TOMY
发售日:发售日未定		媒体:CD－ROM

支撑本作的3个要素。内容精彩!!!

操纵这些在电视动画上很活跃，并且看起来很有型的机器人去消灭被称为外惑星军的罪恶集团，保卫地球的和平，这便是这部“GUNGHO BRIGADE”的目的，本作的主要特征是其构成，它是由全部26话的故事构成的，游戏会按照故事慢慢展开。本作大量采用了现存的模拟RPG中从未有过的崭新的东西，这其中包括贯穿于每章的片头动画和片尾动画以及自动生成的限时战斗。除此之外，本作还准备了连平常不经常玩游戏的人也能容易理解的战斗系统。并且起用了能够使动画迷和配音演员迷叫好的豪华阵容。总之是充满魅力。



▼结构复杂的剧情吸引玩家走入其中。



要点 注意这里!!容易理解的战斗系统

在这里要向大家解说本作独特的战斗部分的内容。如果在至今的战略模拟下划上一条界线的话，那么本作具有特征性的战斗系统的全貌就变得明朗化了。

战斗的流程

①选择小组的行动

②情节终了

③战斗场面

①~③的重复

①选择行动

选择参加当时战斗的已方全部小组的行动。因为你的选择会在战斗过程中具有最重要的意义，所以请慎重行动。

②情节终了

在“选择行动”时，如果决定完了已方全部的行动之后便可选择“情节终了”。但在选择这之前最好要再确认一下已方的行动。

③战斗场面



在我终了情节之后，敌已双方便会展开混乱的战斗场面。非常扣人心弦!!

特色 注意这里!!给游戏添彩的各种动画

说这是本作最大的特征也不为过，这是由伊藤明弘设计的人物们和豪华配音演员阵容组成的各种动画。其中包括各章开始之前的片头动画和各章结束之时的片尾动画。除此之外，决定已方小组的行动和终了情节之后而展开的战斗场面等一切场面中也插出了动画。非常值得一看。



▲在各章结束时插入有结尾动画。从中可看出下一章的线索。



◀在看动画的时候也不要忘记观察主角之间的关系。

CHECK!! 自动生成的非常扣人心弦的战斗场面

在情节终了后而展开的扣人心弦的战斗场面每回都是自动生成的。因为机器人们的动作会因命令的不同而改变，所以保证你会百看不厌。



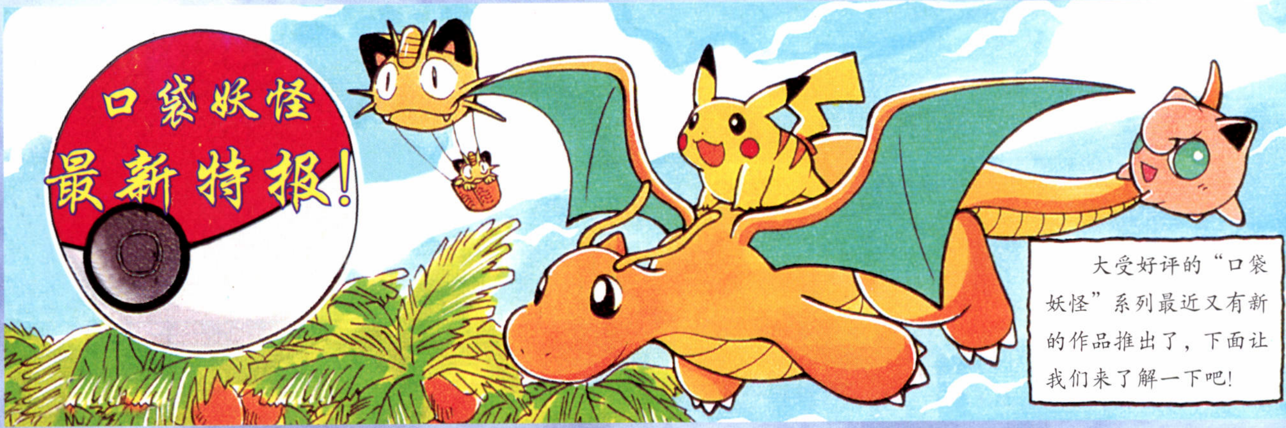


游戏动向 注意这里!!除此之外，还有许多令人惊奇的规划

除了以上介绍的许多特征之外，本作还有许多各种各样的规划。这其中包括国际互联网和广播电视剧的展开，起用配音演员和作家的规划等。对于喜欢机器人动画、配音演员及作家的人们来说，这些都将是不容错过的内容。

▼这部作品还是值得大家去期待的。





大受好评的“口袋妖怪”系列最近又有新的作品推出了，下面让我们来了解一下吧!

POCKET MONSTERS' STADIUM

ポケモンスタジアム金銀™

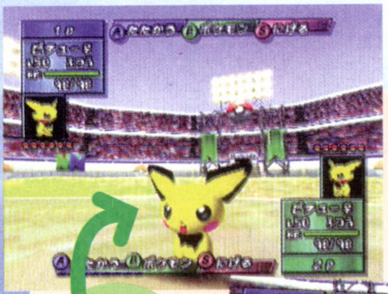
机种:N64	类型:育成	厂商:任天堂
发售日:12月发售预定		媒体:卡带

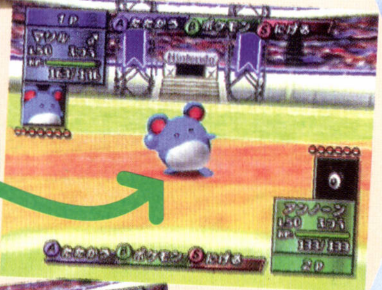
令人久候的最新画面

终于决定要发售“口袋妖怪 金银”了。面对12月的发售，我想已经有人开始GB版的口袋妖怪们的育成了吧!？为了那些热切盼望这个“口袋妖怪”的人们，本次要向大家公开最新到手的画面与情报!！但是很遗憾，本作与前作不同，有关的详细内容还不明确。有关“什么样的口袋妖怪会登场呢?”这种细节我们会随时报告给大家，让我们一边进行口袋妖怪的育成一边来等待吧!

全新的画面

在“口袋妖怪金·银”中新登场的口袋妖怪们被精彩的再现了。正如画面显示的那样，皮卡丘和玛利露的姿态十分可爱。它们会怎么动呢?





新人物也很活跃



◀与原来版本相同，游戏真正吸引人的是丰富多彩的怪物，这次在画面上也有所改观，看来可以把更多的游戏者吸引过来。

各种各样的新敌人

颜色不同的口袋妖怪也登场了!



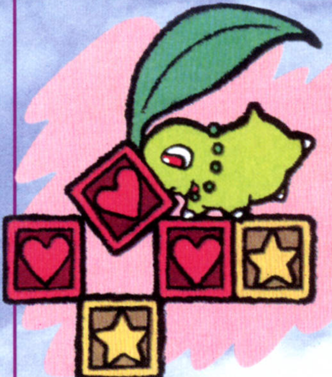
颜色不同的口袋妖怪也在这部作品中被准确的再现了。这样一来，令人担心的便是它登场时的效果了。

アンノーン(UNKNOW)全部登场了!？

顺便说一句，这个アンノーン(UNKNOW)是G。アンノーン（UNKNOW）全部共有26个种类，真希望全部的种类都登场。



◀在原作中就属于最吸引人的一个类型。



ポケモンでパネポン™

口袋妖怪之 PANELPON

这次是口袋妖怪的方块版登场——

机种:GB	类型:育成	厂商:任天堂
发售日:9 月 21 日发售预定		媒体:卡带

接下来要为大家介绍这部预定于 9 月 21 日发售的智力游戏的最新情报。"方块"是深受好评的智力游戏，它的规则简单，聚集了 3 个以上的同色的板块便可消去。在本作中，值得一提的是口袋妖怪们的大登场。所以这次要向大家介绍一小部分本作品的游戏模式。虽然除此之外的模式尚不得知，但是好像有前作中的通过使用 TIME ATTACK 和通信光缆来进行对战的模式。

大介绍!!!



带有全新画面的动作演出!

演绎技能发动的瞬间!!

这是捕捉到技能使用中的瞬间的写真，一看便可知，预计发售的该作品会通过华丽的演出让游戏者更深一步的享受战斗。





到底会有什么样的模式呢?

ENDLESS

这个模式是只要板块没有堆到天井那么就可以一直持续玩。开始之后，随着时间的积累，板块上升的速度也会渐渐加快！这不是对战模式，如若想自己独自一人慢慢享受时可以使用此模式。



▶到了最后就绝对可以说是挑战了。



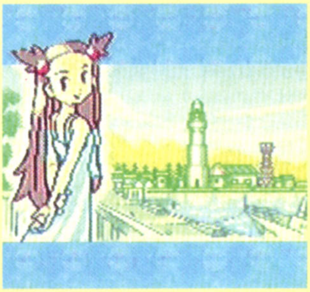
还能再继续吗!



▶不同的方法会有不同的效果。

VS COMPUTER 战

正如名字所述的那样，这是与 COMPUTER 进行对战的模式，如果游戏者胜利便可以进入到下一阶段。如果能够消除逐渐增多的板块并夺走对手全部的体力的话，那便能够取得胜利 。但是，因为敌人的体力会回复，并且时而会有干扰板块落下，所以要注意。



◀在对战中为了使玩家有投入感，所以加入了故事。

将敌人打倒





获得最终胜利

记录的画面









如果更换一下服装，那么就能彻底变成那种职业！——这真是有趣的设定呀！期待它的发售！

テイルズオブファンタジア なりきりダンジョン

幻想传说

机种:GB	类型:RPG	厂商:NAMCO
发售日:11月发售预定		媒体:卡带

成为各种各样的人物挑战新的冒险！

这是能够享受到奇妙的冒险的RPG“幻想传说”系列。这一知名系列的最新续篇作品已经在GB上发售。舞台是前作的主人公克莱斯他们活跃着的时代的100年后。游戏者是孪生兄妹的父母，要将他们培养成出色的“全能人”。本作除了有“全能人”的系统之外，还搭载了许多非常有趣的系统！一定不要错过噢！！



▶奇怪的现象带来奇特的弃婴……

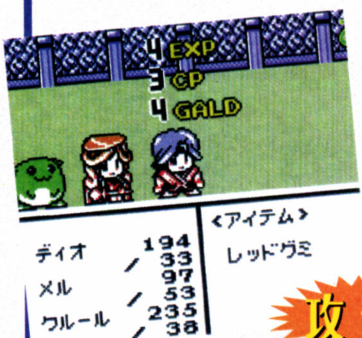
双胞胎的大冒险开始了

一天，寂静的夜空中滑过一颗流星。你借着星光发现了一个正在大哭的男孩子和一个睡得正香的女孩子，他俩是一对双胞胎。13年后，这对双胞胎在这个无纷争的和平的世界中开始了一些冒险。



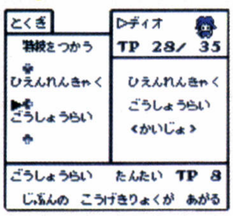
13年后的兄妹





攻击！

手动的系统



不同地点都有大地图来指引方向。





◀◀大地图上的移动非常有意思，选定了自己要去的目的地，之后可以自动到达。

所谓“万能人”是指什么？

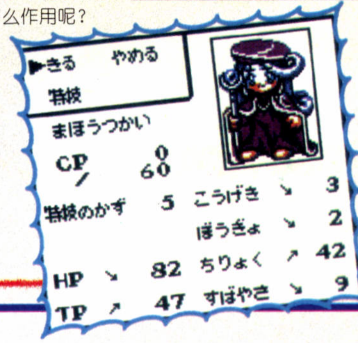
双胞胎兄妹——迪奥和梅儿拥有一种叫做“万能人”的特殊能力。这是一种只要更换各职业的服装便能够学会该种职业的能力。而且在该种职业中还能发挥独特的能力。将登场的100种以上的职业弄到手并熟练的运用是冒险成功的秘诀。



▶从画面上看，那个箭头是什么作用呢？



▶宝箱的发现很可能与职业有关，这一点一定要注意。



◀换衣服就等于换了职业，这一系统的想法真是很有意思。

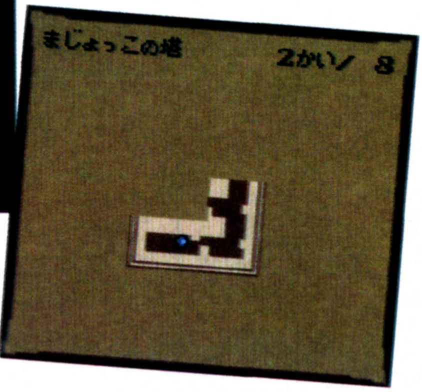
根据系统的设定，玩家开始有趣的冒险吧！

这个游戏的战斗系统采用了“幻想传说”系列中传统的“LMB”系统。在这种系统中，游戏者只能够操作那个被称为首领的人物，剩下的人物都将按预先指定的方针自动行动，但关键时刻还可以引导操作一下。

一边熟练使用不同职业产生出的特殊能力一边来挑战各种战斗吧！

变化的地图

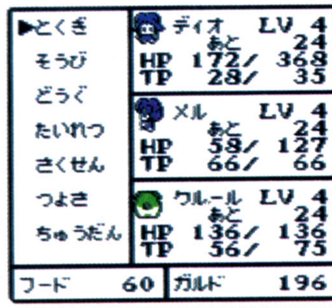


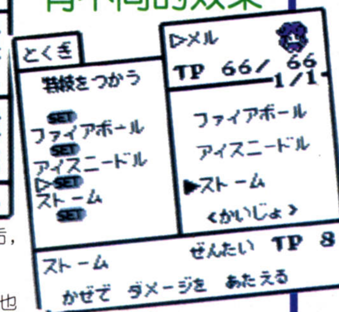


▲有些迷宫每次进入都会有变化，这真是非常有趣的，这样一来……

►这次的地图的设定是这样的，就象在图中一样，只能看见一小部分。

不同的特技有不同的效果

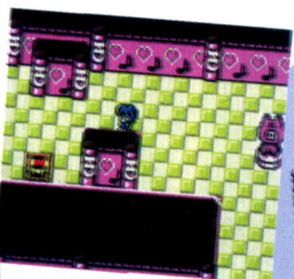




▲各角色的特技与作战方针确认了以后，就可以正式战斗了。

►不停的换衣服就等于不停的换职业，也就是不停的换特技。

根据敌人的弱点进行攻击！



▼►一旦攻击开始就要形成连续攻击，这样才能压制敌人。



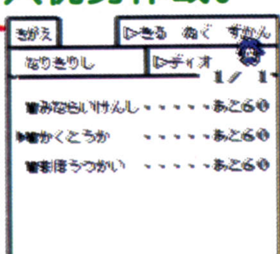




▲游戏中还存在着许多秘密，在目前这些都是不能了解的，希望大家注意我们以后的报道。

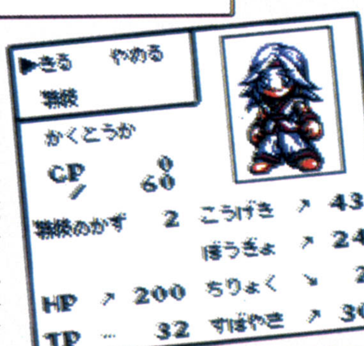
战斗的一开始就要把已方带入优势作战。

职业的变化就是角色们身上服装的变化



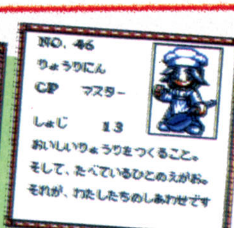
◀剑士的特技当然就是剑的攻击，而且特殊能力也以攻击为主。

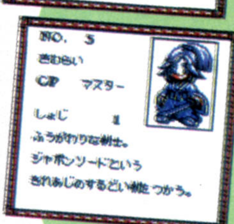
不停的换衣服！

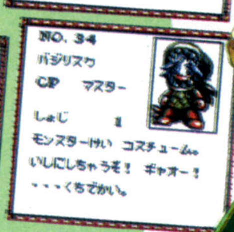


►穿道服，自然就是武术家了，格斗战最强的职业。



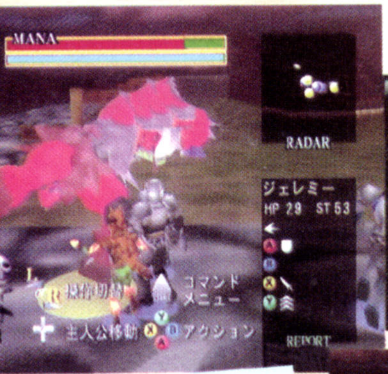








不停的作战 不停的前进 不停的换



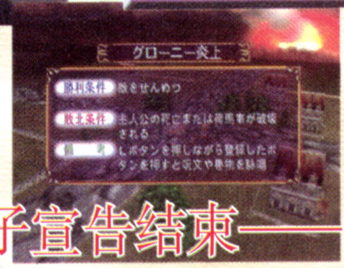

召唤怪物，同时……

RINGCASTER

ノイジア NOISIA

作战之星

本作为给游戏者提高战略性，据说以战争为主的召唤怪物的行动也是能够让游戏者亲自做的。这次是极具魅力性的战斗故事。

和平的日子宣告结束——

至今，如果说起半即时模拟游戏的话，那么幻想(SF)类型的东西是占据了主流的，它们都是以容易接近的幻想性的世界观来将妖精，怪物做为主题的。今后，请大家期待魔法召唤这种半即时的游戏新境地吧。(制作者语)

机种:DC	类型:SLG	厂商:NOISIA
发售日:8 月 24 日发售预定		媒体:GD－ROM

DC 新进加入的品牌“NOISIA”所推出的是以幻想世界为舞台而展开的半即时模拟游戏。虽说是有些听来不习惯的种类，但这也许是 DC 的新风格吧？

序盘 STARY DIGEST

1st Scene 志愿……



在克来因弗斯特和路德基尔这两大国之间，沉寂了 3200 年之后纷争又爆发了。就在这个时候，志愿加入克来因弗斯特军队的主人公杰莱米与恋人（吉儿）分别，开始了他做为士兵的严酷训练。他与同是志愿参军的迪卡和凯力克 2 人齐心合力，开始了基础训练……



学会基本!

在克来因弗斯特·卡古克鲁索城，小队长哈里森老早便到达了，士兵们在那里接受了他苛刻的训练。他教给了士兵们一些基本的操作和作战方法。

训练 1



训练 2



SYSTEM CHECK “魔力”和“咏唱力”

在召唤怪物时需要消耗一定量的魔力，而且由于咏唱力的不同，速度也会相应改变。在召呼众多的怪物时需要大量的魔力，而在快速召唤时还需要很高的咏唱力。



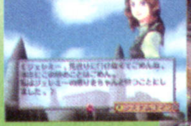
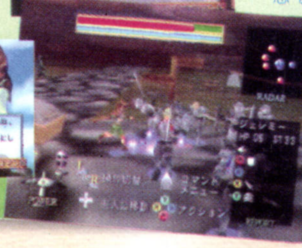
分配经验值

战争后取得的经验值能够提高各种能力，而根据游戏者优先提高的能力的不同，战术也会相应改变。

2nd Scene 第一次任务是护卫重要的行李

杰莱米他们跟随哈里森小队长去往战地古路尼。可是，小队长擅离职守，他们要代替小队长护卫载有重要物品的行李车。这时，路德基尔军向他们袭来!



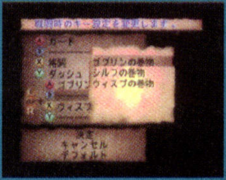



◀▶首次的战斗就是为了让大家熟悉系统。

跑过战场 了解战斗系统

充满紧张感 限时战斗

本作具有限时特征，战斗是由众多的系统构成的，它能够产生出非常高的战略性。移动和攻击是必有之物，而在咏唱召唤怪物的咒文时，敌我双方的人物也正在行动着。



怪物的召唤



召唤会成为自己同伴的怪物。如果能够冷静的分析战局，召唤到与状况相适的怪物的话，那么胜算将会增加。

移 动



这是在接近敌人和逃离敌人时的基本行动。把握敌我双方各人物的位置，取得安全，又准确的攻击位置是要点。

用武器攻击



用装备着的武器砍敌人。在对手也同时进行攻击时，双方的攻击会有所碰撞，这时，技能高的一方有利。

咒文的创造产生出多样化的战术





在召唤怪物方面，有必要在故事进行的同时收集“咒文书（卷轴）”。在咒文书上预先记载着怪物的类别和行动模式，可以随意来回调动怪物们。虽然最初只能原封不动的使用到手的咒文书，但是随着游戏的进行，游戏者逐渐可以自由的创造咒文书，最终可以自由设定怪物的种类和行动模式，并可以按照游戏者的意图而动。

SYSTEM CHECK HP(HITPOINT)和ST(STAMINA)



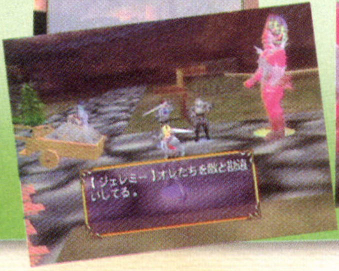
在游戏中需要注意的是HP和ST。前者表示游戏者的体力，每当受到攻击时便会减少，到0后也就意味着败北。后者会因进行攻击和猛击而减少，并且会影响到需要消耗ST的各种行动的限制。ST在什么都不干的情况下会一点一点回复。

3rd Scene 古路尼的守护神

杰莱米他们平安无事的摆脱了敌人的袭击。但是在这次战斗中，因杰莱米召唤出怪物，而使杰莱米同凯力克大吵一架。这时哈里森小队长回来了，并击退了受伤的凯力克。

在大家坚守的行李车上，有一个被封印了的做为对抗路德基尔的王牌怪物的卷轴。将之召唤出来的一行人要面对令人惊愕的现实——。



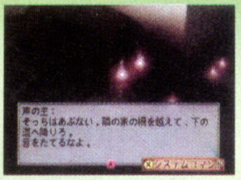


◀故事的发展完全超出了大家的想像。



◀守护神拥有及为强大的实力。

4th Scene 战败和新的旅程





虽然好不容易从乱跑乱撞的怪物手下逃出来了，但是克路尼已遭破坏，部队也七零八散。而且杰莱米又被路德基尔的追兵给发现了，他虽然成功的回避了战斗的艰辛，但是脖子上却被刻上了“杀之咒文”……为了明天的胜利，现在只有逃避……



这里的胜利就是所谓的撤退！

NEXT SCENE 这之后的展开是？



为了亲自给这次与路德基尔的战斗画上终止符，为了寻找新的怪物，杰莱米决意开始新的旅程。这之后，等待着的他的将是残酷的战斗。

虹色天使

にじいろてんし





虹色天使到底开发了多少现在还是个未知数。但是它的期待度一直在上升，真希望能早日见到这款游戏。

机种:DC 类型:育成 SLG 厂商:CORPORATION	
发售日:发售日未定	媒体:GD－ROM

让人期待的“虹色天使”终于有了新的报道，以前我们只是稍微做过一下介绍，这回将会把最新的情报完全介绍给大家。

育成＋恋爱＋战斗，制造有自己特色的精锐部队

本游戏是以讨伐经历数百年而复活的魔女缪蕾为主题，展现作为银骑士的主人公奋斗的幻想类作品。传说能直接打倒魔女的只有“未被污染的少女”，所以，主人公作为骑士不仅要作战，还要担任把少女们训练成精锐士兵的教官。本游戏虽主要是3D战斗的模拟RPG，但也加入了育成要素和视觉记忆的迷你游戏，还追加了与少女们的恋爱要素。看来，教官生活将会繁忙又快乐!!

平时训练，假日休息的一星期

少女们的育成在平日里的训练中进行。有剑术，弓术，枪术，魔法4种属性。这四项基础训练，可选择的自由度很高，擅长魔法的，武术优秀的，可随角色的不同条件进行培育。也能自由命名部队名字。



▲在对话中会出现很多分支，使得游戏更有趣味。

▼在平日训练中，可以自己编成部队进行训练。





▲休息了可以到处走走，去一些社交场合。

充满意外要素的 战斗情节

战斗方式采取回合制。平时进行的育成工作可在这时看出效果，地形效果，特殊事件，解谜要素(寻找物品)等都与之有关。若满足相应条件，就能发动精彩的合体魔法。玩家可从四个不同的视点观看画面，使游戏生动逼真!



▲战斗是采用回合制，并且人物是以3D的两头身Q版造型。

细节精致的 动画系列

与主人公会话的情节一般采用动画演出，这可不是单纯的动动眼皮张张嘴巴，而是生灵活现地与你交谈。





▶游戏中穿插了很多动画，制造的相当精美。

对应VM游戏育成宠物



本游戏在最亲密的少女帮助下，可玩育成宠物的VM专用迷你游戏，它不仅会在你面前耍宝，还能作为战斗一员参加作战。也会因育成方式的不同而形态不同。

电子游戏广场（20）

电子游戏与电脑游戏工作室编

新 疆 青 少 年 出 版 社
新 疆 克 孜 勒 苏 柯 尔 克 孜 文 出 版 社

图书在版编目(CIP)数据

电子游戏广场(20)/电子游戏与电脑游戏工作室编．
乌鲁木齐:新疆青少年出版社;新疆克孜勒苏柯尔克孜文出版社,
2000.8

ISBN 7-5374-0200-0

Ⅰ.电… Ⅱ.电… Ⅲ.游戏卡-基本知识
Ⅳ.TS952.83

中国版本图书馆CIP数据核字(2000)第03105号

电子游戏广场(20)
电子游戏与电脑游戏工作室编
责任编辑:张红宇
※
新疆青少年出版社
新疆克孜勒苏柯尔克孜文出版社 出版发行
(乌鲁木齐市胜利路100号)
山东电子工业印刷厂印刷
开本:787×1092 1/16 印张:9 字数:150千字
2000年8月第1版 2000年8月第1次印刷
印数:1-8000册
ISBN7-5374-0200-0/G·46
定价:10.00元

序

一直没有优秀 RPG 作品的 DC 终于在这个月由 GAME ARTS 推出了"格兰蒂亚"的最新作，此作品虽不像"FF"那样气势磅礴，但透露着一种简单的美，玩者可以从本次刊登的小说式攻略中看出这个游戏中所蕴藏的那种美来。另外没有 DC 的玩家也可以通过这篇攻略了解一下"格兰蒂亚 2"整个剧情的全部过程。你能否被它那种简单而朴实的美所吸引呢?

彩页部分:E · T、DRAGON、ANGEL

街机道场:E · T

格兰蒂亚:DRAGON

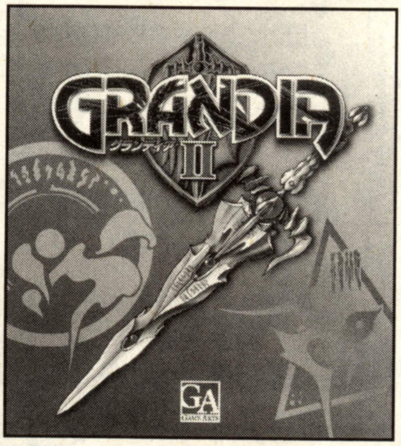
仙界大战:E · T

罗德岛战记:DRAGON

街机道场



完全攻略





本书用语中英文对照表

PS2	索尼 128 位主机
Dreamcast	世嘉 128 位主机
PS	索尼 PLAY STATION
SS	世嘉 SEGA SATURN
N64	任天堂 64 位主机
SFC	超级任天堂
GB	GAME BOY
ACT	动作类
STG	射击类
RPG	角色扮演类
SLG	模拟类
AVG	冒险类
S · RPG	战略角色扮演类
A · RPG	动作角色扮演类
TAB	桌棋类
RAC	赛车类
SPG	运动类
ETC	其它类

目录

新作指南

超级泡泡龙(PS2) …… 1
钢铁雄狮2(PS2) …… 2
GP世界魔托赛(PS2) …… 6
安洁莉克女王之路(PS2) …… 8
爆钓日本列岛2(PS) …… 10
高楞动幻想(PS) …… 12
BEALPHARETH(PS) …… 14
BLADE ARTS(PS) …… 16
挖掘师噗咔(PS) …… 18
魔卡少女樱(PS) …… 20
K-1 GP 2000(PS) …… 22
ZOIDS(PS) …… 24
机甲军团(PS) …… 25
口袋妖怪金·银(N64) …… 26
口袋妖怪之PANELPON(GB) …… 27
幻想传说(GB) …… 28
作战之星(DC) …… 30
虹色天使(DC) …… 32

街机道场

劲作推荐 …… 38
设定资料 …… 46
角色专访 …… 58

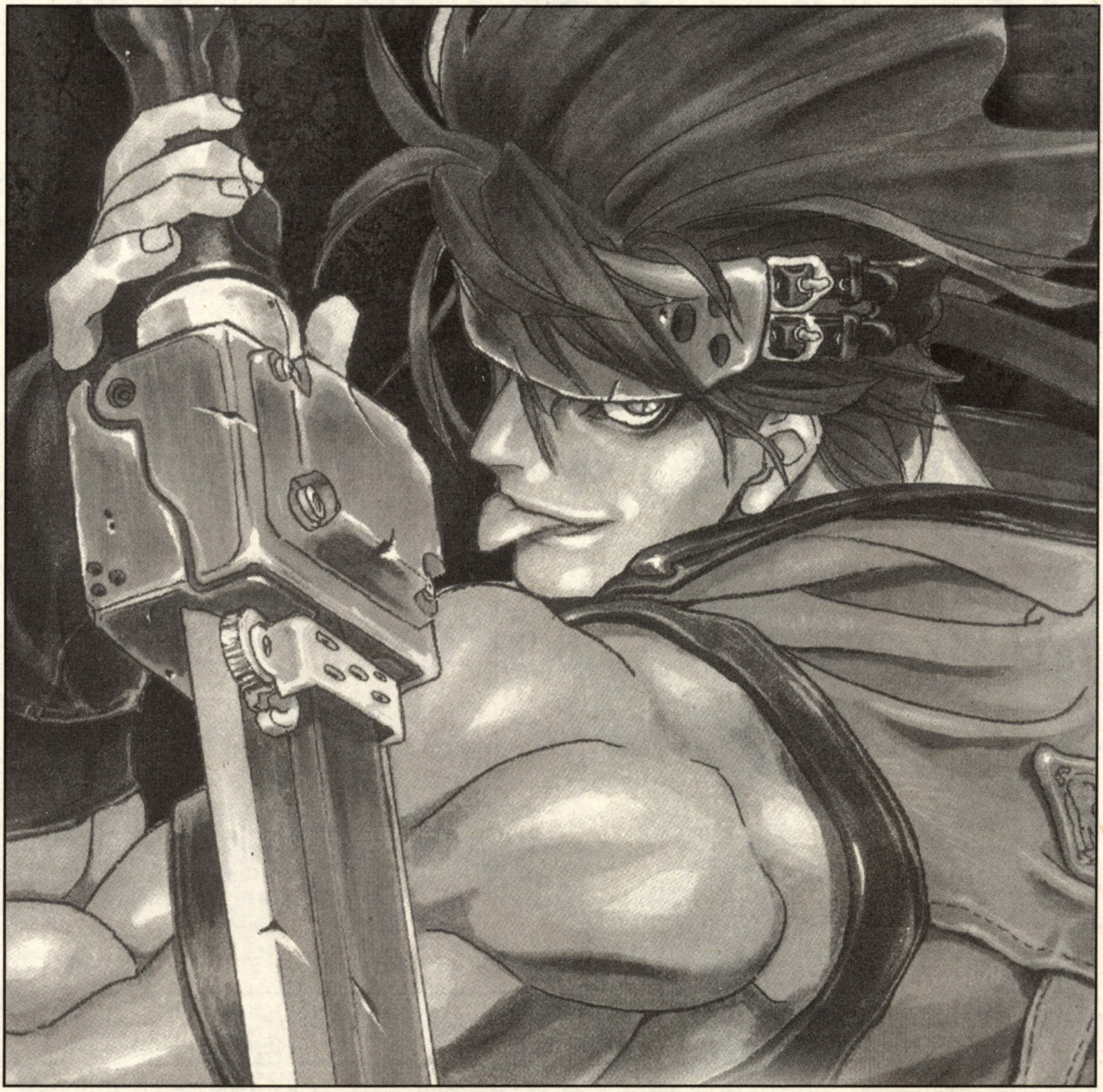
完全攻略

格兰蒂亚2(DC) …… 62
封神演义之仙界大战(PS) …… 104
罗德岛战记(DC) …… 128
最新金手指 …… 143

电子游戏广场

街机道场





热门街机游戏情报大公开！

劲作推荐 VOL. 39

编织而成的魅惑世界
正在等待着你的由剑与魔法



机种：街机（NAOMI 基板）
厂商：SEGA
类型：协作型动作游戏
玩者人数：1～4
发售日：近日预订

协作型网络游戏的系统

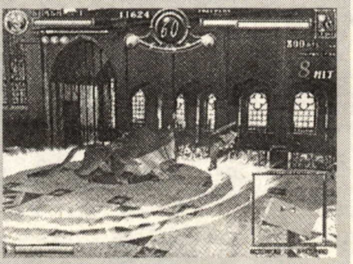
SLASH OUT 基本系统解说

CHECK 1 游戏规则十分简单！



击倒各关出现的敌人，通过大门，然后击败在后半出现的BOSS即可通关，游戏设定十分简单，单人也可以游戏，但是由于有大量魔物出现，想要全部消灭的话还是四人协力更好。

SLASH OUT 主要剧情

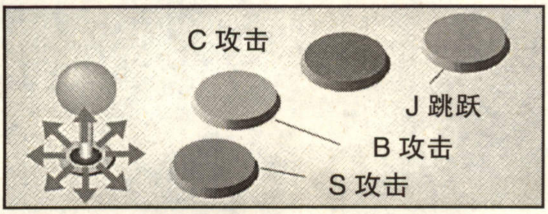


这是剑和魔法的世界。世界上的一切都源于神厅的魔宝石。人们利用它不可思议的力量构筑文明，过着富足的生活。但是，某个夏天的夜晚一颗流星划过天空。转瞬间电闪雷鸣，眼看着邪恶的乌云遮住的世界，世间魔物接连产生……

CHECK 2 角色的基本动作指导

基本操作简单易懂。移动用操纵杆，B、C为攻击键，跳用J键，比较特殊的是固定方向的正面移动“SHIFT移动”。

操作方法



B 攻击



C 攻击



J 跳跃



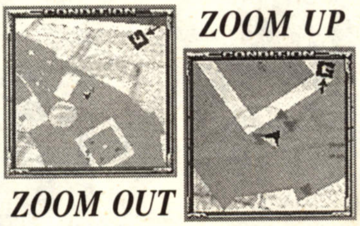
移动操作一览表

移动	→	将摇杆推向某一方向并持续，可使角色进行不间断移动。
シフト移动	S＋→	是一种角色固定的移动方式，主要是回避敌人的突进系攻击。
ダッシュ	→→	使角色处于冲刺状态，持续按方向的话可使角色一直保持此状态。



雷达的活用

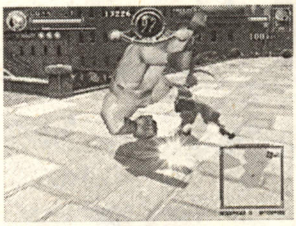
在画面右下方有一个雷达，画面表示的是水平方向，表示内容有自己的位置、方向（三角形顶点为正面）各种物品等。用开始键可以控制雷达来缩放画面的比例，分为2种比例模式，这需要在玩的过种中依情况瞬时把握。



以及角色各个资料彻底介绍

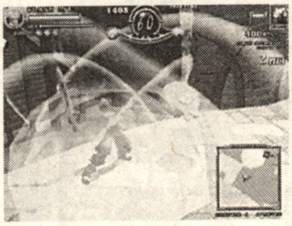
CHECK 3 掌握攻击系统!

攻击主要用B键发动。用B连打即可使出所持武器的连续技，在初玩时它比较合适。C为CHARGE攻击用键。详细参考下表，持续按键会使攻击性质发生变化。另外，还可通过摇杆和键组合使出下段攻击和SPECIAL MAGIC魔法攻击等。基本攻击系统与“SPIKE OUT”相似，但本作主要的武器攻击为主，设有投掷技。



下盘攻击

对于有些攻击力强的敌人，利用下盘攻击可令其倒地，这样会产生更多的攻击机会。



个人特殊魔法

使用角色自己的魔力，可在一定程度上将敌人吹飞，但是由于有使用回数限制，因此要注意。

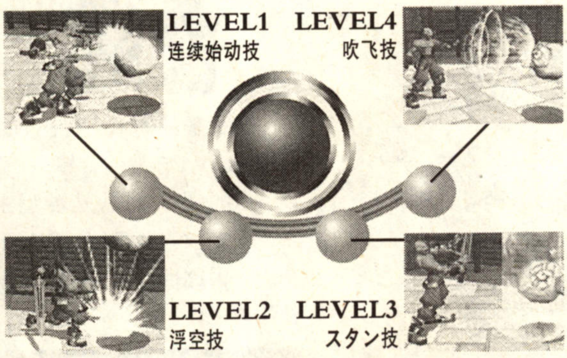
●基本攻击

コマンド	攻击
BB	手持武器进行攻击，连打会产生连续攻击。
CC	C键连打开始产生与基本攻击相同的攻击。
B＋C	攻击敌人的下盘，最大特征是让敌人倒地。

●特殊攻击

コマンド	攻击
B＋C＋J	发动特殊魔法，并将敌人吹飞。
→→B＋C	冲刺攻击会产生很多的连续攻击方式。
J＋BorC	跳跃后再攻击，可以击打上层的敌人和物品。

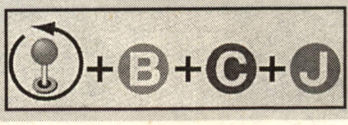
CHARGE ATTACK 全部四种!



CHARGE ATTACK根据持续按键时间、浮空技以及吹飞攻击性质发生变化，各等级可使出的击技根据角色不同多少差异，但性质基本相同。另外，在基本攻击时也可使出CHARGE ATTACK，因此可组合使出更多连击技。

バーサーク模式

输入命令后进入此模式。攻击力大幅提高，但想对防御力下降，我方同伴也可能受到攻击。





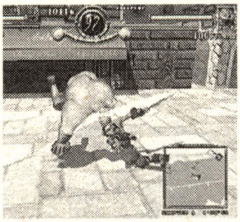
发誓复兴、孤高剑士

SLASH

巧妙操纵宽剑 GALAHAD，使用炎之魔法的 SLASH。攻击力和攻击范围平场，能力优秀的主角。连续攻击快，容易操纵，推荐初级玩家选择使用。

主角数据

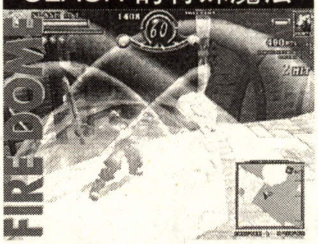
年龄 19 岁，身高 178cm，表情冷酷，但正义感强。
使用魔法：炎
武器：GALAHAD



SLASH 简介

父亲是国王军所属勇敢士兵，SLASH 自幼过着严格的修行生活。他的剑术渐渐提高，16 岁时成为剑士，在守护城市战斗中父亲被击败，SLASH 决意踏上讨敌征程。

SLASH 的特殊魔法



SLASH 的 CHARGE ATTACK

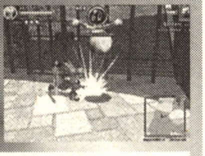
LEVEL1：FIRE

手上积聚火炎攻击敌人，后接连续技。



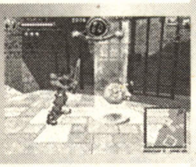
LEVEL2：FIRE BALL

用手上积攒火炎能量叩击地面。



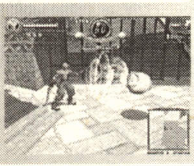
LEVEL3：FIRE ROD

召唤火炎柱，接触的敌人失去意识。

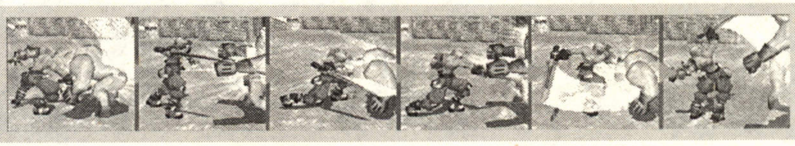


LEVEL4：FIRE CANNON

正面发出火炎弹，攻击敌我双方。



基本连续技





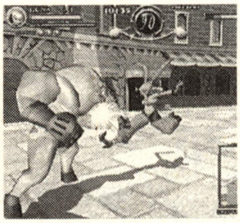
喜欢恶作剧的公主

鲁娜

舞蹈般的体术，结合单刃短刀 SHIVA 作战的鲁娜。在所以主角中出招最快速度型主角。但是攻击范围短，作战不得力，因此也可说是高级玩家使用的主角。

主角数据

18 岁，身高 163cm，娇傲任性。特技是偷偷练成的ベリーダンス。
使用魔法：光
武器：SHIVA



鲁娜简介

出身王宫的鲁娜从小淘气，用学会的魔法惊吓城里人取乐。

一天，她用魔法化开城墙来到外面的世界，没想到那里竟是地狱。

她用魔法救出了被魔物迫害的几百个人，感到助人的愉快，于是决心为拯救世人出去旅行。

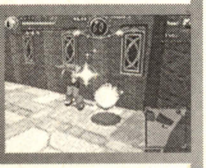
鲁娜的特殊魔法



鲁娜的 CHARGE ATTACK

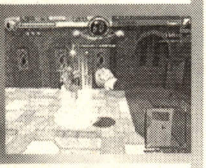
LEVEL1：STAR DUST

手部发光攻击敌人，后接连续技。



LEVEL2：RADIENT

覆盖鲁娜全体攻击范围极广的光魔法。



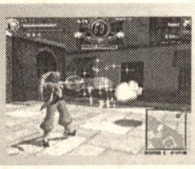
LEVEL3：RADIENT ROD

投掷光链，击中的对手失去意识。



LEVLE4：RADIENT ARROW

光箭攻击。击中的敌人被赶走。



基本连续技



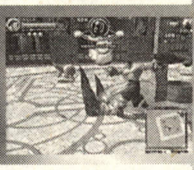
阿克塞尔的 CHARGE ATTACK

LEVEL1:ROCK



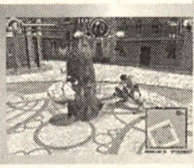
敲击岩石攻击，后接赈弹攻击。

LEVEL2:ROCK NEEDLE



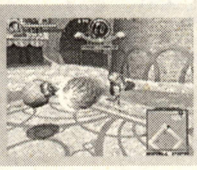
从敌人脚下召唤石柱，将其抛起。

LEVEL3:ROCK PILE

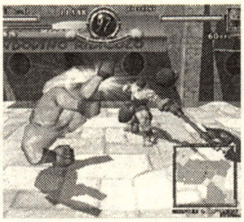


召唤大的岩柱，击中的敌人变为无意识状态。

LEVEL4:ROCK BALL



用战斧击飞岩石攻击，攻击距离远。



容易发怒的森林守护人

阿克塞尔



阿克塞尔操纵巨大的武器 BACCHUS，是力量型战士。击技的使出多少迟缓，但攻击力和攻击范围都比其他主角强，能有效杀伤魔物。

阿克塞尔简介

阿克塞尔在寂静的森林中与动物和鸟类一起过着无拘无束的生活，但是邪恶乌云和魔物的出现突然破坏了这种和平的生活。与战斗无缘的阿克塞尔被激怒了，为了击败魔物，他走出了森林。

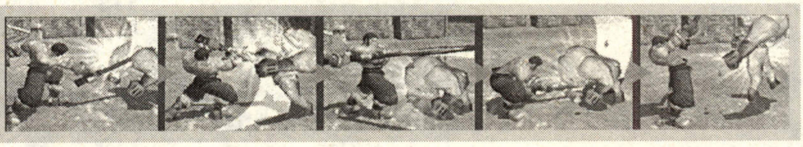
阿克塞尔的特殊魔法



主角数据

年龄 34 岁，身高 192CM，力量大。曾是沉稳的性格，但这里变得十分暴燥。
使用魔法:大地
武器:BACCHUS。

基本连续技



卡姆依的 CHARGE ATTACK

LEVEL1:METSU



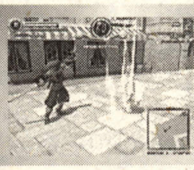
利用九字之一的"灭"攻击，后接其他击技。

LEVEL2:WIND ROD



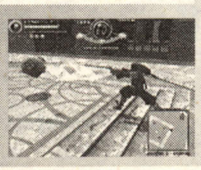
将敌人吹向空中，后可施展空中连击。

LEVEL3:THUNDER BOLT

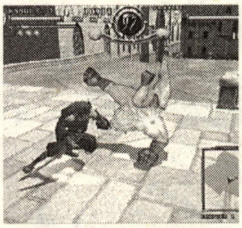


落雷，被击中敌人进入无意识状态。

LEVEL4:TORNADE

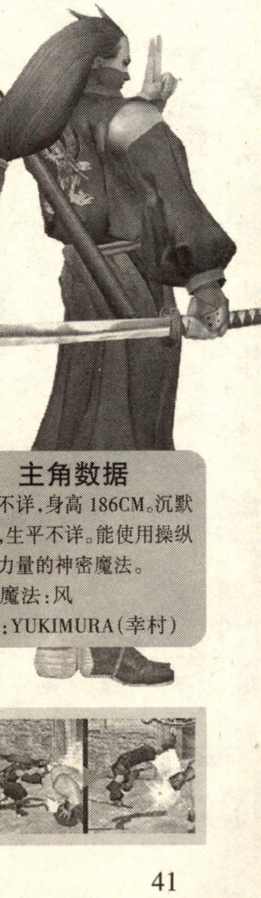


制作龙卷风从正面吹击敌人。有攻击范围。



神秘战士

卡姆依



利用爱刀"幸村"的斩击和潜人体术与魔物作战。全部击技发出快速，攻击空隙短。与鲁娜相似，但 LEVEL4 的 CHARGE ATTACK 长，而且空中连击容易使用。命中率高，能力出众的主角。

卡姆依简介

不详

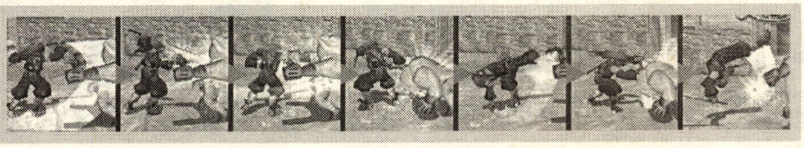
卡姆依的特殊魔法



主角数据

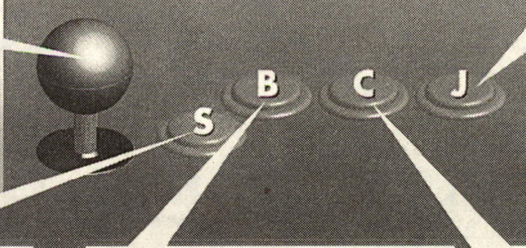
年龄不详，身高 186CM。沉默寡言，生平不详。能使用操纵自然力量的神密魔法。
使用魔法:风
武器:YUKIMURA(幸村)

基本连续技





操作系统及道具使用方法介绍



摇杆

摇杆是控制人物行动的。可以向8个方向移动，向同一方向拉二次摇杆，移动速度就会变快，甚至可以达到冲刺的效果。

JUMP

根据按此键的长短时间不同，可分为2个阶段，时间长的是大跳跃，而且在跳跃中还可以攻击（只限特定攻击）在疾跑大跳跃时的攻击可使用2次。

SHIFT

可以将人物的方向固定住，是个用起来不顺手而且较难使的一个键，但当像敌人来到你的背后，在这种危险的境地时，只要向敌人的方向按一下SHIFT键，就可以将方向固定住，然后就能移动，躲避开他的攻击了。

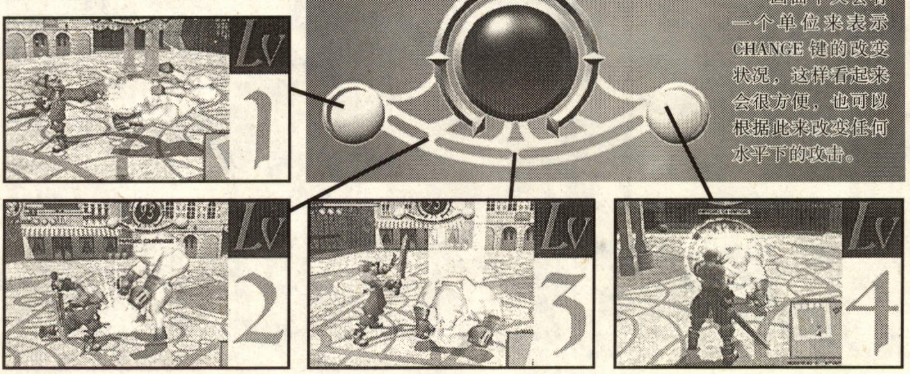
BRADE

可以说BRADE是基本攻击键。连续按3次此键就会出现BBB的连击，从这一连击可以派生出许多各种各样的招式，而且这个威力很弱键一般不单独使用。

CHARGE

按此键根据长短时间不同，可分为四个阶段的攻击。但无论哪一阶段的，都是有特色的强力攻击，掌握好的话，可达到很强的力量。但在猛冲时不可使用此键，这一点需要注意。可与B键组合使用。

CHANGE SYSTEM



画面中央会有一个单位来表示CHANGE键的改变状况，这样看起来会很方便，也可以根据此来改变任何水平下的攻击。

LV.1：只要按一下键就能使出的攻击，不需要积蓄，此攻击与B相似，CCC别击3次，就可以使出组合，但有一点与B不同，它在猛冲时不可出招。

LV.2：积累一定的GAUGE。就是从第一段到第二段之间，放离开按键就可以使出的攻击，这里是为达到使对手浮在空中的效果，而使出空中连击技的起点，对于固定的敌人特别有效。

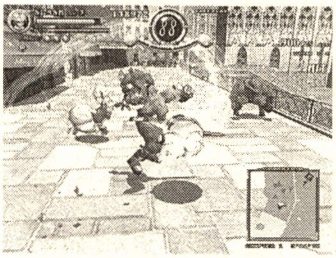
LV.3：是GAUGE积累过半到最后的那段所使出的攻击，是可使敌手致命的攻击，但是对于BOSS或是可与之匹敌的杂兵，即使气绝也可马上复活，这一招基本上是对付普通杂兵的。

LV.4：积蓄到最大限度时使出的攻击，这是可以将对手横着吹飞的攻击，威力非常高。

COMBINATION ROVTE

- BB
  - B＋C→BBB：这是由 BBB 派生出来的最常见的招式，途中不能连续使用，但最后，为将对手打飞可以使用空中连击技，1 对 1 时才能真正感觉到它强大的效果。
  - CCC：由 BB 派生的，不连续的部分少且使用方便，另外，最后的攻击有将对手弹飞的效果，敌人就在附近时，可利用摇杆移向其他敌人进行攻击。
  - CHANGE 各种：主要是 LV.2、LV.3 的使用，最后再加入 LV.4 的连续攻击，LV.2 的使用频率较高，BBB 要先行输入，积蓄 GAUGE 是其次。
    - B＋J：由 BBB 派生出来的，加入小跳跃的招式，威力虽小但使用方便，与普通的 B＋J 不同。
    - C＋J：是个上级招式，简单来说，使用频率不高，与普通的 C＋J 的招式相同。
- B＋C — B：可将敌人击倒并吹飞的招式，要注意的是 B＋C 并不是 BBB 派生出来的东西。

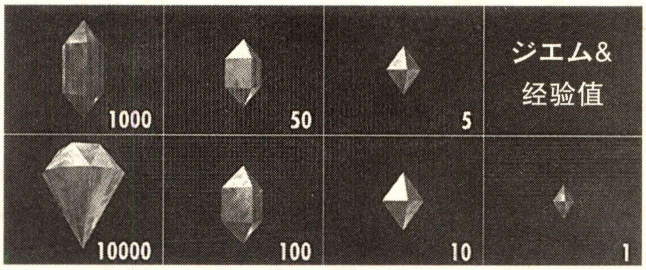
建议使用的连招

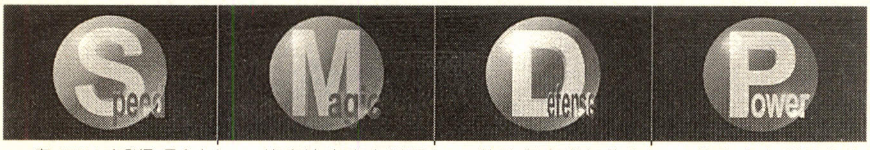


在这里将我们编集都私下认为最易于使用的招式介绍给大家。万能技是 BBB→CCC 和 BBB→LV.2(在 CHANGE LV.2 时)，前者是：即使被团团围住，但只要指定了攻击方向，就可杀出重围，并且杀伤力很高，后者是连续技，是连续杀伤的始动技。以将敌人打倒为目的，(使用 B＋C→B 也行)掌握了这二个技巧就应该没问题了。

ITEM

熟知物品效果，才可确立战略，这一部分就是为了协助玩家而做的。



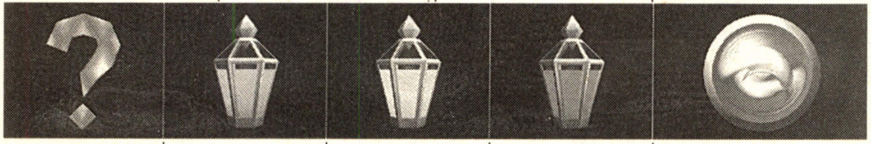


在 AREA1 中登场，是个十分重要的物品，其效果是“使 CHANGE 中的移动如同正常情况下一样”特别是在 BOSS 战中，你马上就会明白它存在的价值。

使魔法攻击力增强的物品，若凑齐 3 个就可以上升一极。假设物品的效果是＋100 的话，3 个就是＋255。

使防御力增加的物品，与 P 相同，可储备 3 个，上升率也相同，一个可使防御力增加 1 倍。

使攻击力增强的物品，可储备 32 上，若储备在 2 个以下，其效果按 100→80→64 递减。若得到 32 上则可达＋255。



MISTAKE

玩家在这一场影下可变身为敌人并取走自已想要的任何物品，具有不可思议的效果。

HEAL L

这种颜色是完全回复色，但不怎么出现，是个贵重特品。

HEAL M

黄色的 HEAL M，最大可使体力回复 50%，出现次数也较多，请放心。

HEAL S

是像手提油灯那样的回复物品，粉色最大可回复 25% 的体力。

SPECIAL MAGIC

可无敌。补充 MAGIC 的物品，其状态会在画面左上方表击出，最多可积攒 5 个。

COMBINATION 解说

SLASH

如果除去各种 CHANGE，无论哪个都应该算是他最基本的连击技了。基本上说他的基本攻击与距离、对手方位、状态等微妙变化无太多关系。

CHANGE 的 REACH 与到达距离有关，在 CHANGE LV.4 的 REACH 较短，CHANGE 攻击中，最远的最 LV.3，其他各部分能力都较平均，是个值得向大家推荐的角色。

鲁娜

COMBINATION 都是由 CHANGE 各种中派生而来，只是连击技较普通，但具有强大的性能，这一点与 SLASH 相同。

必杀技是 BBB——B＋C——BBBB 完全组合成的 8 段 COMBINATION，特别是最后 3 段，完全的连续攻击，攻击范围短，最长的是在 LV.3 中，全范围攻击在 LV.2 中，BBB——LV.2 是基本攻击。

阿克塞尔

BBB——CCC 是比较稳定的连续技，途中还可更换方向，在混战中有特别的利用价值。

必杀技是 BBB→B＋C→BBB 的 7 段 COMBINATION，最强的是最后 2 段，在各种 CHANGE 攻击中，CHANGE LV.4 最厉害。

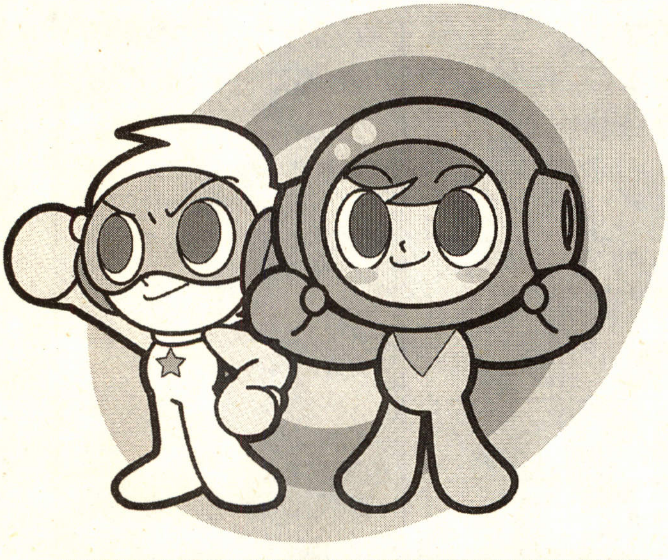
卡姆依

完全连续技只有 BBB→B＋C 一个，而且这个不限他一人，谁都能用，推荐大家在混战中使用他。

要注意的是他的攻击范围，可以说是相当的远……其他方面，与其他人物相差无几。在 LV.2 中用起来最顺手，而在 LV.4 中会显得很笨拙。而其他方向，由于可以达到别人 2 倍远的地步，因此用他比较好，而且他也很强。

劲作推荐

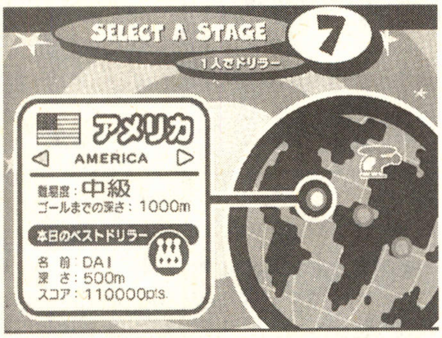
VOL. 40



MR. DRILLER 2

机种:ARC	厂商:NAMCO
类型:PUZ	发售日:发售中

终于发卖了!



翘首恭候，“MR. DRILLER”终于发卖了!游戏的舞台分为3类：有500米模式——是面向初学者的印度；1000米模式——是面向中级者的美国;而空前绝后2000米模式——是面向高级玩家的埃及。

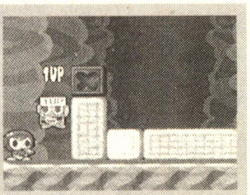
这回不仅可以一人单独工作，还可以2人进行DRILLER 2P对战,这又是令玩家垂涎的新功能。2000米模式与通常的1000米模式相比，一块砖的宽增长了6个单位，而长增加了15个单位，而游戏区域却没有变宽，再加上自机与砖的大小可以调节，最初玩的时候，也许会让人有一些摸不着头脑,但玩一会就会习惯了。

这一模式是面向高级玩家的，按理说，难度也该较高，但它与500米或1000米的模式相比，总觉得玩起来很顺手，因此对于挖掘这一技巧没自信的人或者未接触过前作的人,都可以放心大胆的进行挑战!

游戏即使到了最后,空气也没有完全被X砖阻隔起来，再加上1UP的存在，这些就是造成难易度低下的要因。另外,三种模式,还备有三种不同的结局。如果将三种结局全部弄明白的话，世界上发生的大量有关BLOCK事件的真相,就会浮出水面,不提这些,就光想着“地下2000米究竟有些什么”这一点,就够让你兴奋地撤夜不眠的了。

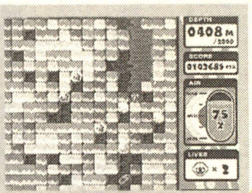
在漫长的2000米旅途中，会出现二次双色面，当双色面第二次出现时,就标志着你离ALL CLEAR已经很近了。

1UP地底人的出现



由于在一开始就提示过了，因此大家在玩的过程中，都会注意一个拿着牌子变化的地底人，其实他是在玩的过程中得到了一定分数(500M、1000M、2000M相对应的10万分、20万分、30万分)后,在一个被破坏的砖中出现的,作用当然是令大家有新鲜感!!因此,序盘中的空气物品是不应该被错过的。

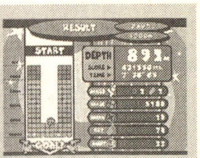
水晶砖



今作还追加了水晶砖。它在画面上忽闪忽灭。一定时间内可以自由消失，这个水晶砖可能在你意想不到的时候,发生一系列你意想不到的连锁效应,这一点,一定要注意。

还有,在闪光消失之前,挖掘它的话,它就会消失,如果消灭了粘在一起的4个以上的砖,它的性质与通常的砖完全一起。

MR. DRILLER

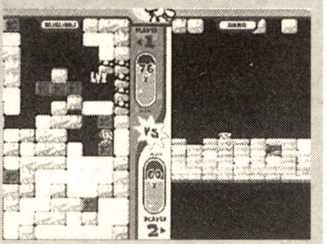


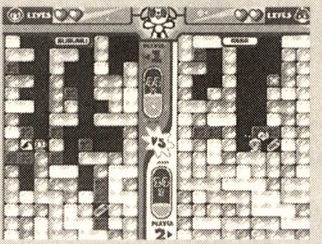


和前作一样，MR. DRILLER的称号在DRILLER 2中依然健在,取得条件也与前作相同，需要在过关的时间内超越规定的分数。

但是，本作中尽管得到了相同的称号，但是获得的结尾会发生变化。因此,一定不要只限于一次,试着多挑战几次吧。

物品的种类

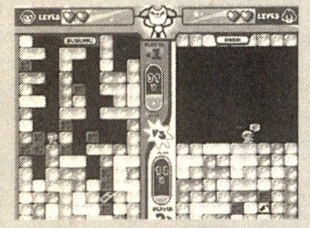


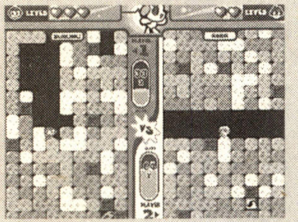


这个作品中最令人注目的新要素，就是这个在新版本的攻击类物品中刚刚追加的“水平”概念。

这就是说，每取得一样物品，此种类物品的“水平”就会上升，其威力也就会随着“水平”的上升而变强，比如启动DOWN和FLIP就会使击落砖的时间大大缩短。水晶砖的出现，会使它的“水平”上升，也会使水晶的出现率上升，物品的“水平”上升就可以延长对战时间来延长生命，但这一点是非常困难的。战争是极端激烈的，这一点不用说大家也都了解。当达到“水平”5时，DOWN和FLIP已经非常强了，在地形回转后，自机的正下方有X砖的话，就会砸死游戏的角色，这种情况是很多的。

DOWN和FLIP如果为对手使用时，还是尽快钻到地底下逃跑比较好。如果左右移动或行动稍慢的话，就一定会被压死的。还有，对战时地形、物品的种类、位置等，两个人都是完全相同的，比赛非常公平，即使输了也是人之常情。





在对战中，要特别注意对手的画面，一定要在对手取得物品之前得到DOWN和FLIP，这样胜算会很大，请大家一定要试一试。

接照最为普通的观点来看，在序盘应该尽可能地向下挖掘，这样物品的“水平”就会上升，在空气物品减少的中盘以后，由于对手无法取得空气物品，这时运用DOWN和FLIP就会使对手窒息或自灭。这种方法虽然阴险，但却很有效。

当然，如果你有埋头苦挖不被对手发现的自信，当然可以使用这种方法。但是，你无法预测对手的意思，因此还是尽早继束一个用而改成两人同玩比较好，这样就有精力顾及其它方面了。

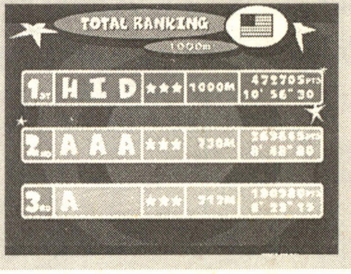
与前作不同之处

首先，前作要想积分，必须“エア2重取り”，在DRILLER2，就不存在这种现象。玩游戏时喜欢大喜大悲的各位，对这一变更一定会喜极而泣吧。

关于BONUS，将空气一个不剩的全部回收的话，在终点处，就会得到BONUS，如果漏掉了哪怕是一个，你就会损失近5万点左右的分数。

另外，本作在500米模式中也设立了“DRILLER”的称号。由于在500米处得到此称号并不是件难事，因此，初学者还是先试着从这里开始挑战吧。

还有，本作的RANKING画面，将得分与时间都表现出来了。不像前作，关于时间的部分只能依赖自己的记忆，还是这样比较好。

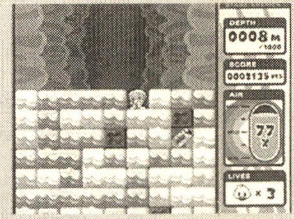


SUSUMU与ANNA



2P状态时，按一下START键，不仅可以进入对战，通常在一人使用时，还可以将人物切换成ANNA。虽然人物画面与BOY时稍有差别，但性能方面是完全相同的。

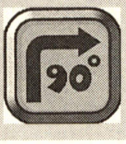
另外，特别通知全国（日本）1千万的ANNA FANS（推测）：三种模式下，使用SUSUMU和使用ANNA的结局是不同的。



DEMO画面中总是SUSUMU先出场，而ANNA对其的所有行动均怀有敌意。在ANNA用的结尾中，将她的柄性及获得称号的意图，十分明显地表现出来了。

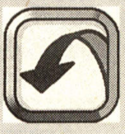
对战道具

ターン



在对手的场地上会发生9×9面积的90度砖块反转。

フリップ



使对手画面出现场地上下翻转。

クリスタルブロック



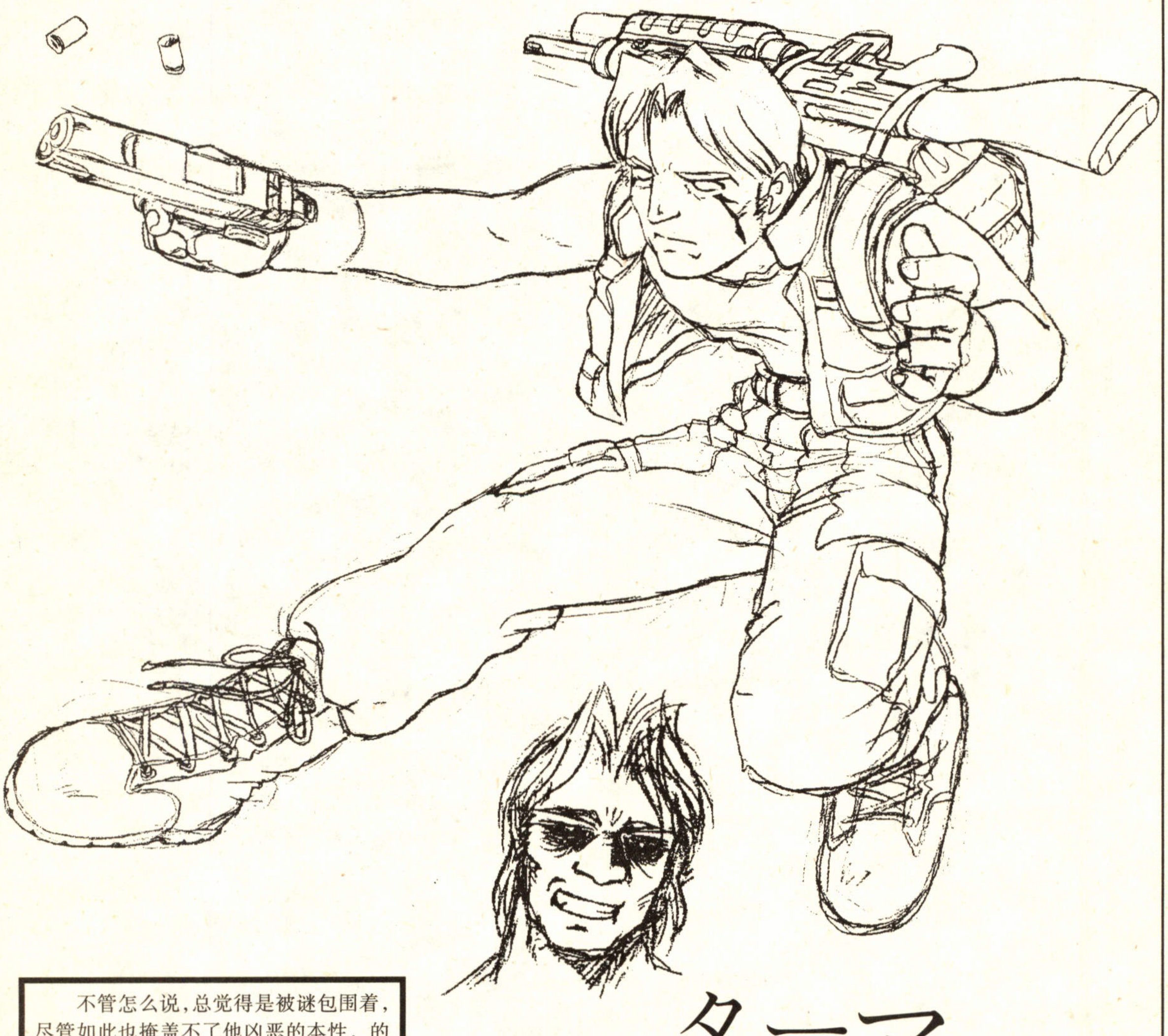
在对手的场地上出现大量的水晶砖块。

NEO・GEO WORLD

SNK

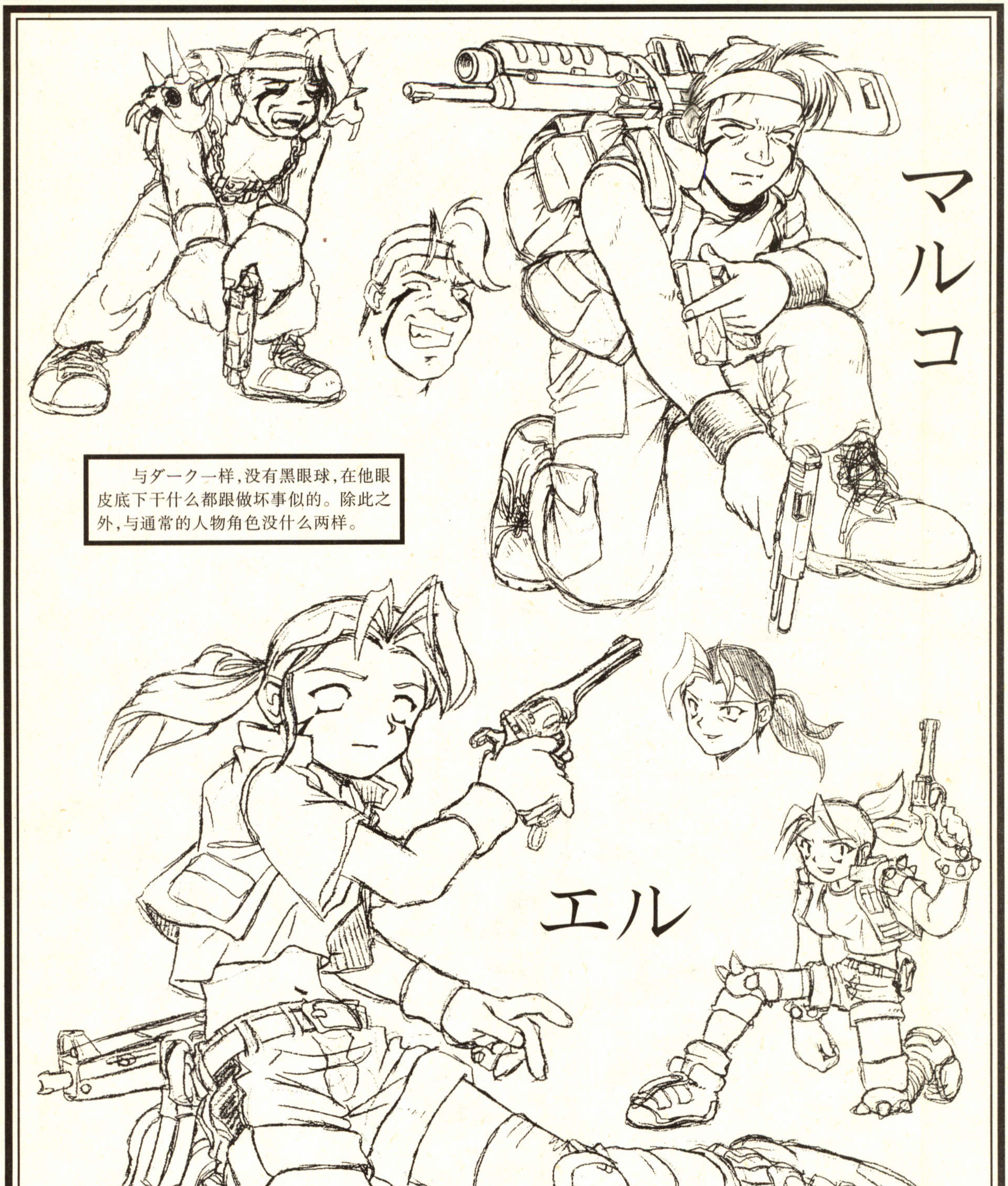
合金弹头3设定原画集

设定资料 VOL. 16



不管怎么说，总觉得是被谜包围着，尽管如此也掩盖不了他凶恶的本性，的确是让人讨厌的家伙。

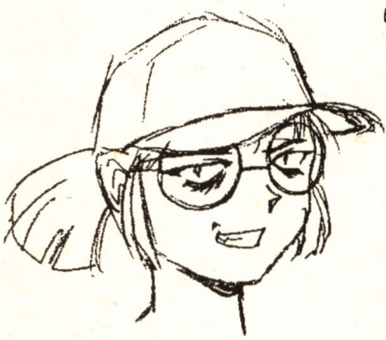
ターマ



与ダーク一样，没有黑眼球，在他眼皮底下干什么都跟做坏事似的。除此之外，与通常的人物角色没什么两样。

女孩子也不例外，面无表情，一副被人操纵的麻木的脸，但从此也可以让人感受到战争的气氛。

フィオ





如果这样画下去，フィオ的魅力一定会大幅度降低的。真希望她快点觉醒。但是也有人喜欢这种类型吧!

マルコ



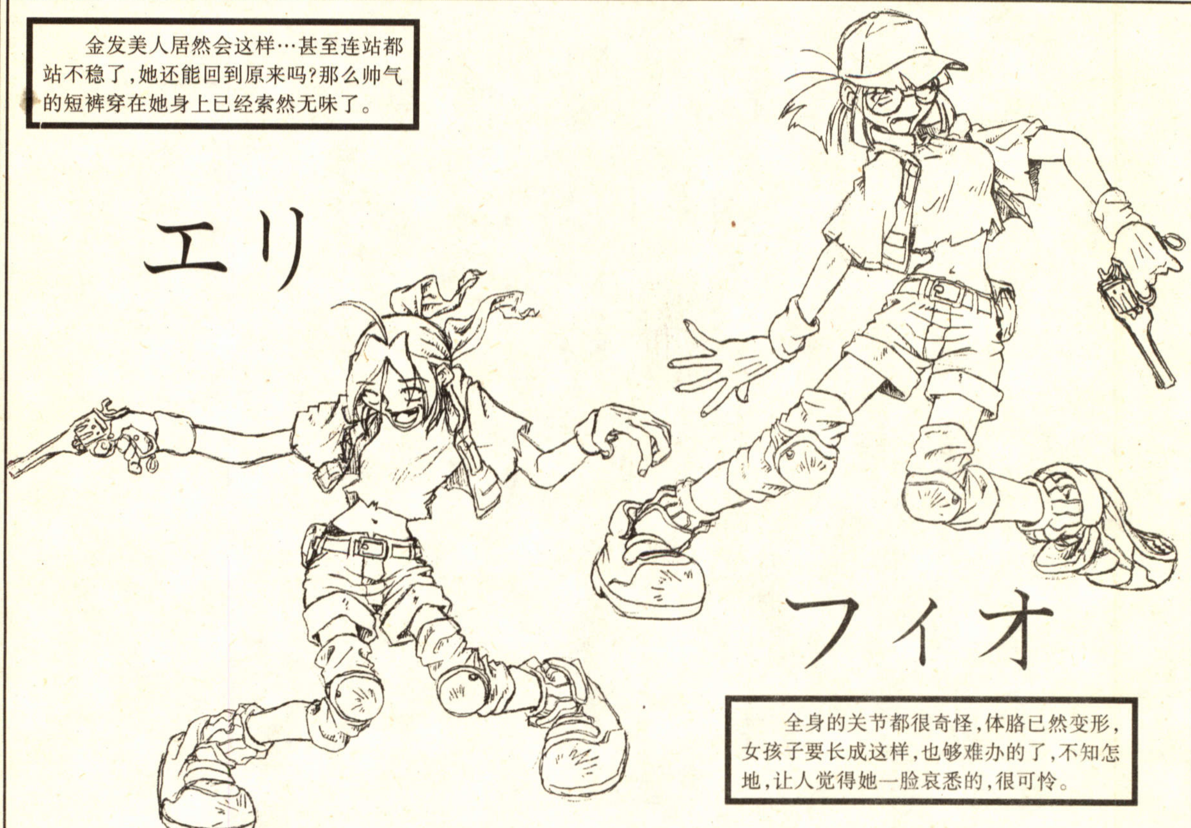
脑子里长虫了吧……要不怎么一副白痴像?让人一接近他就想逃跑,拿着无法射击的枪,也是一种悲哀吧。

ターマ

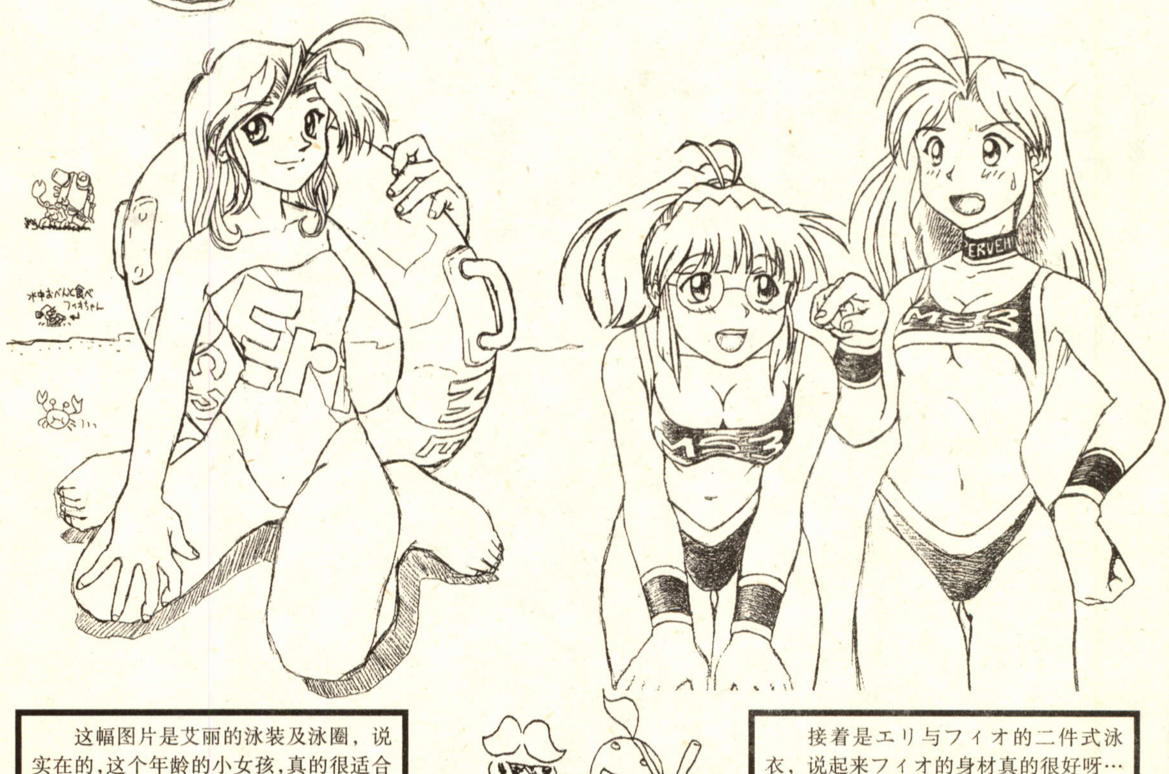


这回身着的是标准装备了，可怎么还是一副白痴像?要这样下去,战斗机能会尽失。要不干脆背上炸药,直接飞到敌营算了。

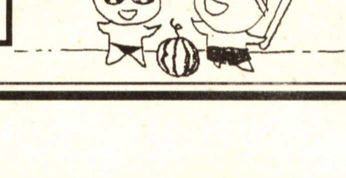
金发美人居然会这样…甚至连站都站不稳了,她还能回到原来吗?那么帅气的短裤穿在她身上已经索然无味了。



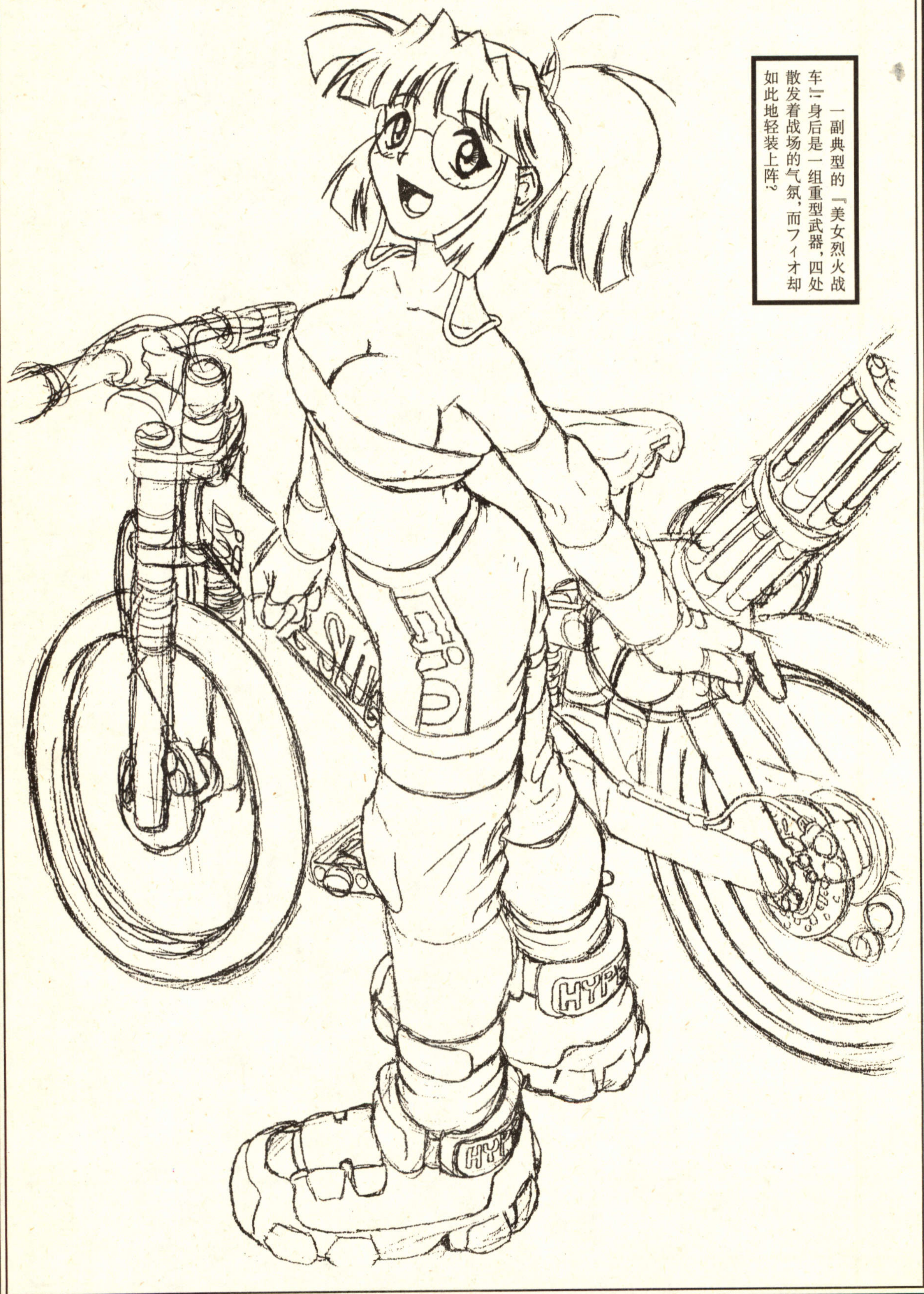
全身的关节都很奇怪,体胳已然变形,女孩子要长成这样,也够难办的了,不知怎地,让人觉得她一脸哀悉的,很可怜。



这幅图片是艾丽的泳装及泳圈,说实在的,这个年龄的小女孩,真的很适合这种打扮。

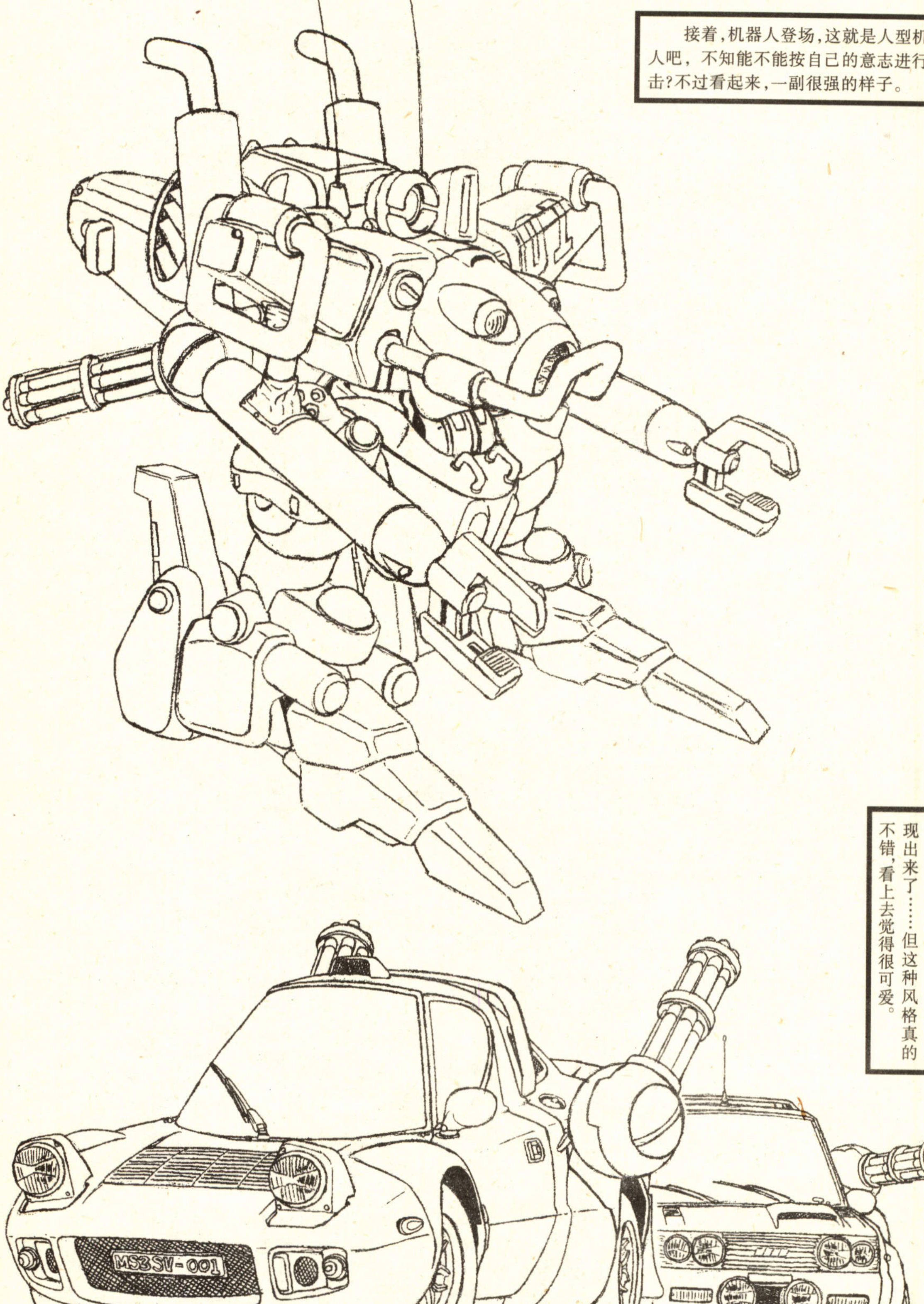


接着是エリ与フィオ的二件式泳衣,说起来フィオ的身材真的很好呀……当然エリ也与之不相上下,总之,这充分地展现了二人的魅力。

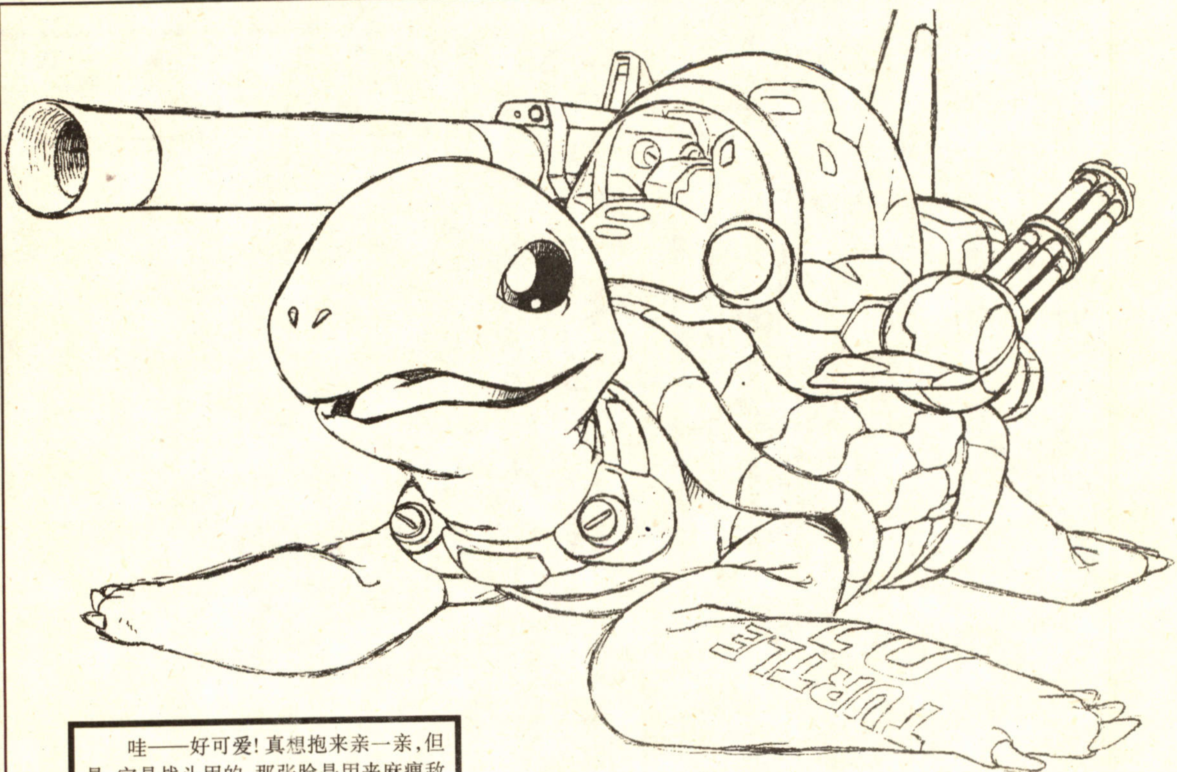


一副典型的『美女烈火战车』！身后是一组重型武器，四处散发着战场的气氛，而フィオ却如此地轻装上阵？

接着，机器人登场，这就是人型机器人吧，不知能不能按自己的意志进行攻击？不过看起来，一副很强的样子。

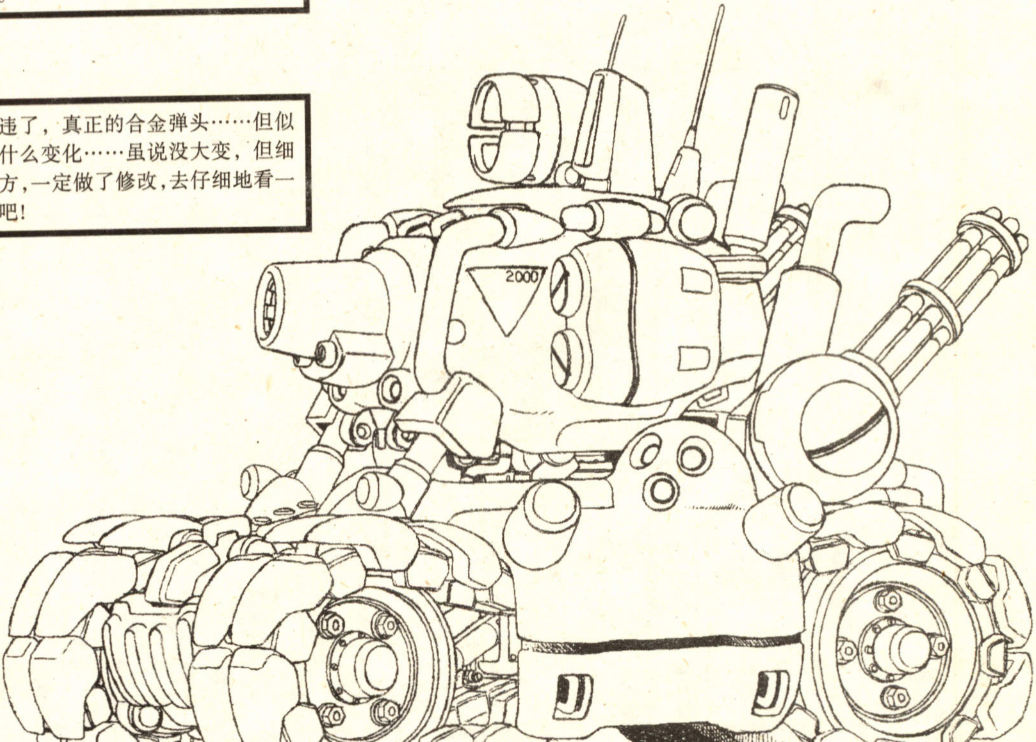


渐渐，设计者的品味开始显现出来了……但这种风格真的不错，看上去觉得很可爱。



哇——好可爱！真想抱来亲一亲，但是，它是战斗用的，那张脸是用来麻痹敌人的，只要它背上的东西一扫……嗯，用意险恶。

久违了，真正的合金弹头……但似乎没有什么变化……虽说没大变，但细小的地方，一定做了修改，去仔细地看一看变化吧！

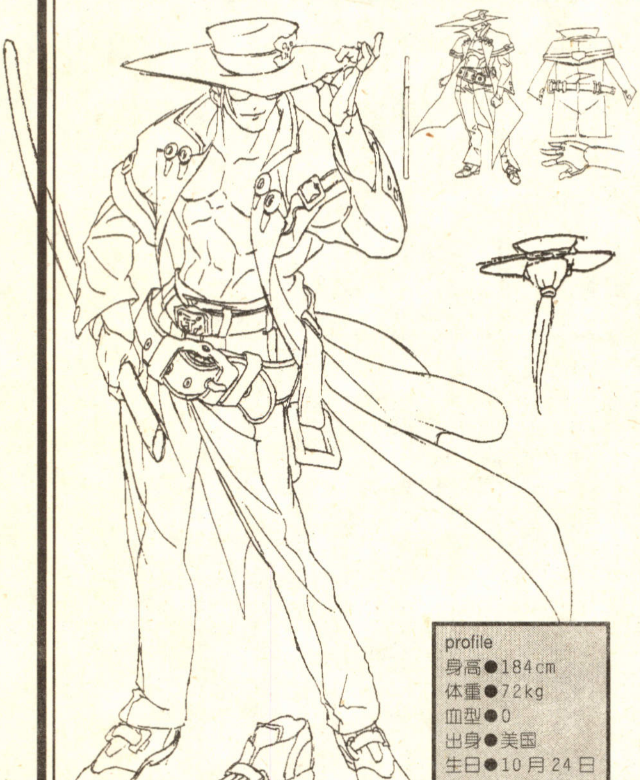


[GUILTY GEAR X]

设定资料集

设定资料

VOL. 17



profile
身高●184cm
体重●72kg
血型●O
出身●美国
生日●10月24日
声优●若本 规夫

Johnny



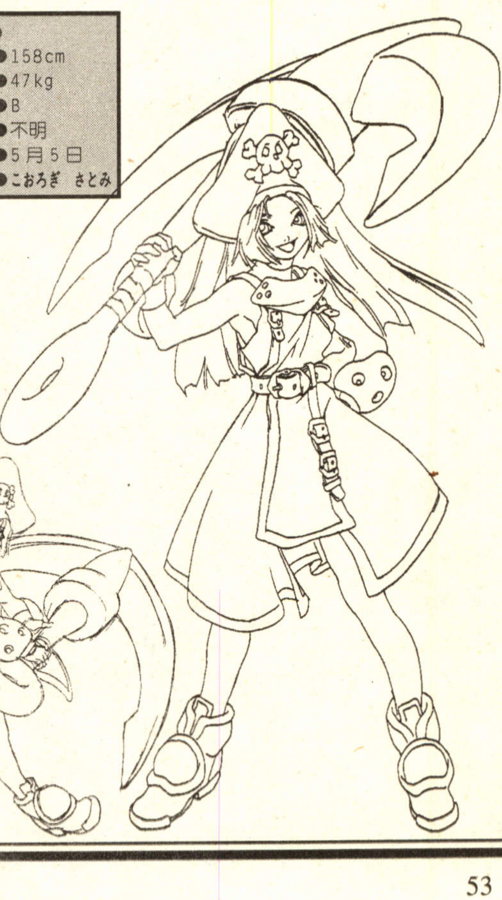
13岁时，目睹自己最爱的父亲被杀，沦为战争孤儿，他成为孤儿后，就将心封闭起来，后来他发现，和自己遭遇相似的人很多，与其成为让人施舍同情的人，不如当“快贼”，平常他是那种蹦蹦跳跳的人。

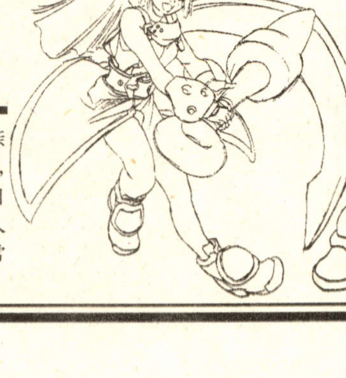
May

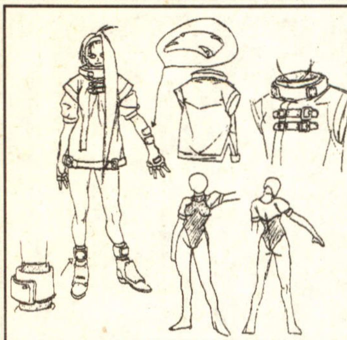


被快贼JOHNNY拾得收养，而MAY则对JOHNNY怀有微秒的爱情，她的世界只以他为中心，MAY是个敢爱敢恨，顽皮活泼的女孩，然而她却身怀常人不易察觉的怪力，有时像孩子一样，有时却极端任性谁也阻止不了她。

profile
身高●158cm
体重●47kg
血型●B
出身●不明
生日●5月5日
声优●こおろぎ さとみ







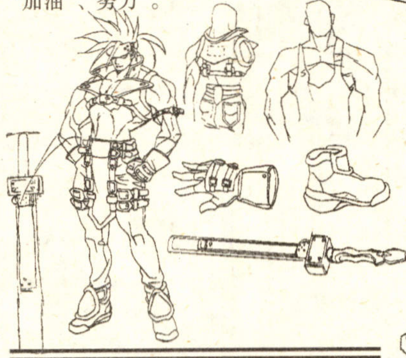
profile

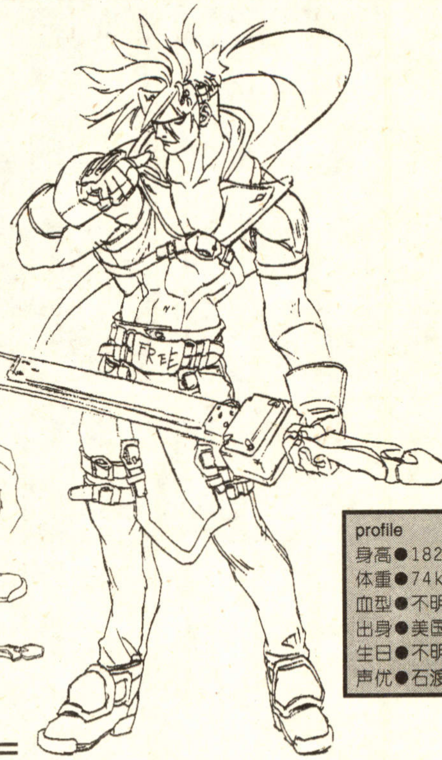
身高●169cm
体重●48kg
血型●B
出身●俄罗斯
生日●不明
声优●住友 优子



Sol = Badguy

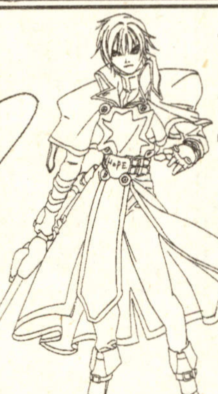
过去，曾被作为生物兵器，实验样本，因此，被夺走了战斗能力，修身养性150年之后，降生到了人间，沉默到只会开口说必要的几个字，最讨厌的言语就是"加油"、"努力"。





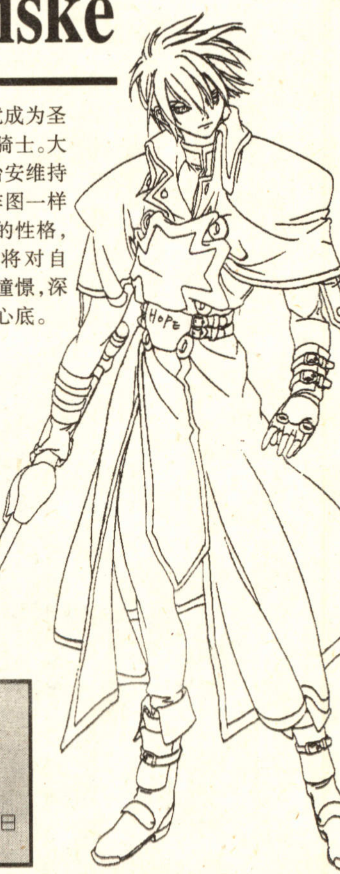
profile

身高●182cm
体重●74kg
血型●不明
出身●美国
生日●不明
声优●石渡 太辅



Ky Kiske

未满16岁，就成为圣骑士团团长的天才骑士。大战结束后，所属于治安维持机关，像作图一样正直严谨的性格，使他只能将对自由的强烈憧憬，深深埋藏在心底。







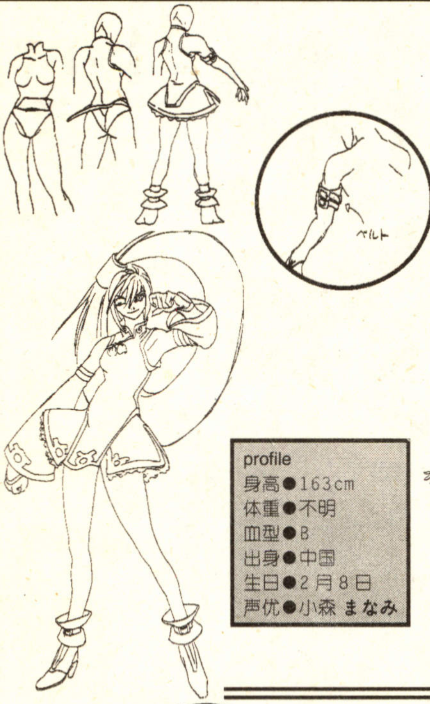
profile

身高●178cm
体重●58kg
血型●AB
出身●法国
生日●11月20日
声优●草尾 毅

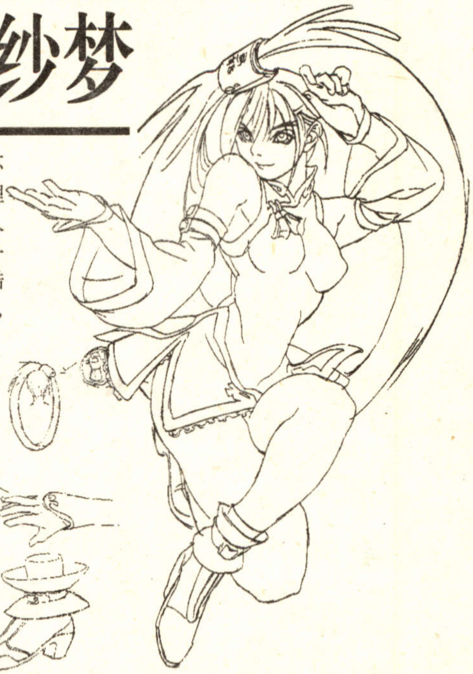
Millia Rage

自幼父母双亡，被暗杀组织收养，并教她娴熟掌握使用头发的暗杀技。但她内心深处仍存善意。拒绝杀人，并逃离了组织，在大会前，为歼灭暗杀组织而出场，结果计划成功。其性格沉默冷淡。

藏土绿 纱梦



为在料理界留名，而不分昼夜刻苦修行的见习料理人，把胜负看的很重，对别人要求严格，而对自己却睁一眼闭一眼的自我中心型，酷爱ビジュアル系的美男子，使用的是中国拳法。





profile
身高●163cm
体重●不明
血型●B
出身●中国
生日●2月8日
声优●小森 まなみ

御津 暗滋

是在这个时代已濒临绝迹的纯粹的日本人的后裔之一，而他却隐藏自己身份，而踏上寻找某个男人的苦旅，格斗时用的是“舞”这种高雅的东西，性格爽快，是个做事从不考虑先后的热血青年。



profile
身高●162cm
体重●45kg
血型●B
出身●坏减前的日本
生日●3月5日
声优●须藤 みほ

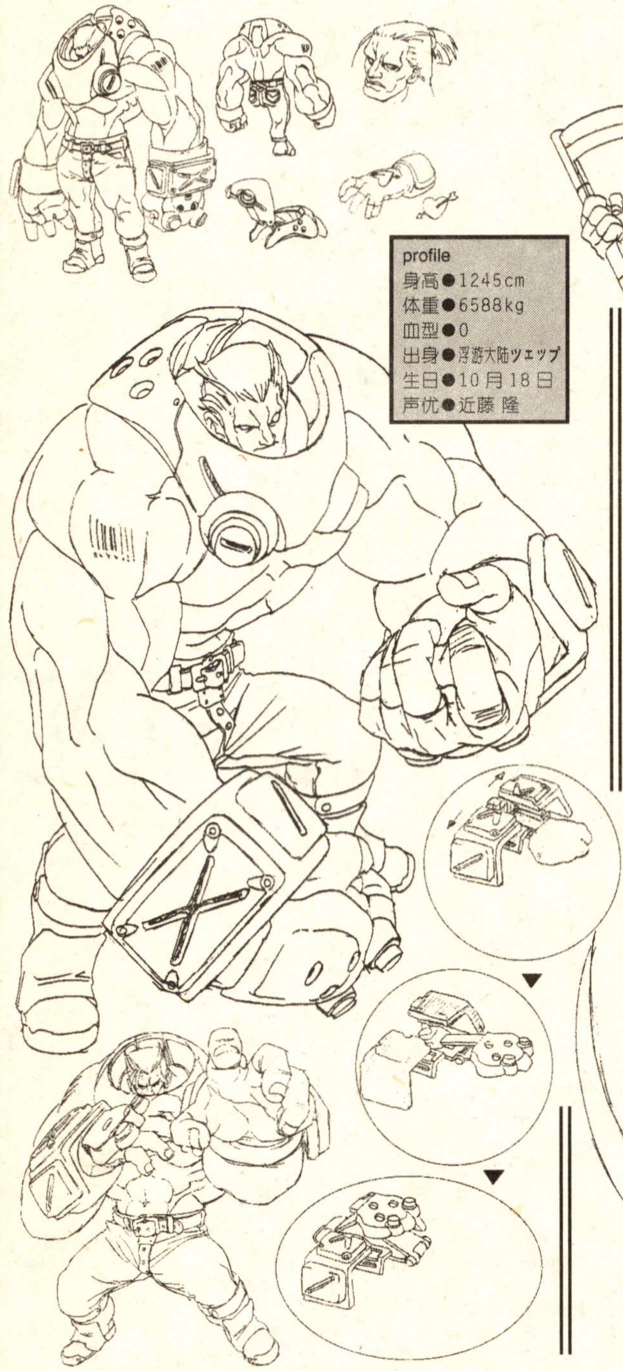
梅喧

幼年时失去了父母、朋友及自己的一只手臂，为了克服トラウマ，她选择了与GEAR为敌，直到决战的今天，她依然没有改变初衷。是个纯粹的格斗家。做的比想的快，是个不在意黑白道的人。

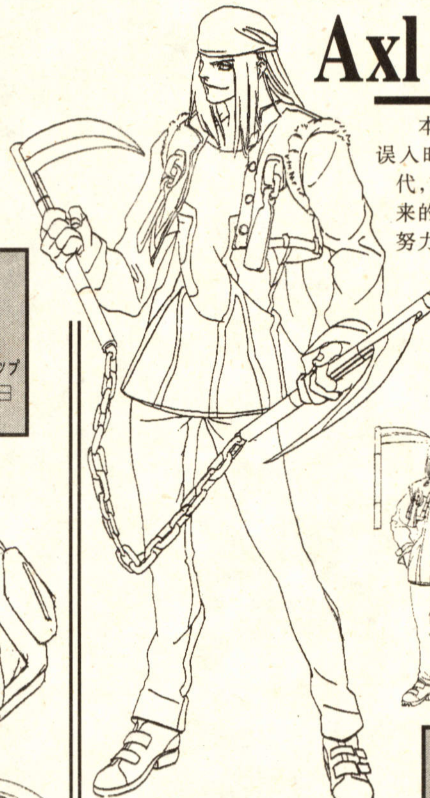




profile
身高●180cm
体重●69kg
血型●B
出身●坏减前的日本
生日●1月1日
声优●五十岚 亨

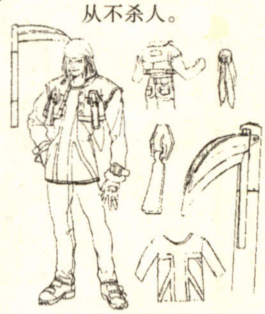


profile
身高●1245cm
体重●6588kg
血型●0
出身●浮游大陆ツエップ
生日●10月18日
声优●近藤 隆

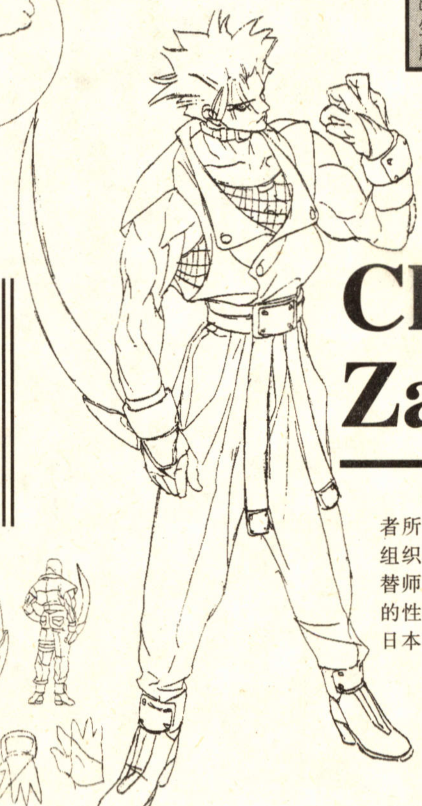


Axl = Low

本来是20世纪的人，却误入时光隧道来到这个年代，前作中，他为了回到原来的时代，而进行不懈的努力，一直在寻找与自己体质相同的“肉身”，表面上好色，是个乐天派，实际上对事物有着冷静的分析能力，极端厌恶“死”，从不杀人。



profile
身高●179cm
体重●78kg
血型●B
出身●英国
生日●12月25日
声优●难波 圭一

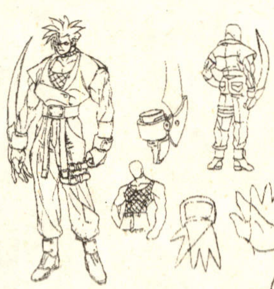


Chipp Zanuff

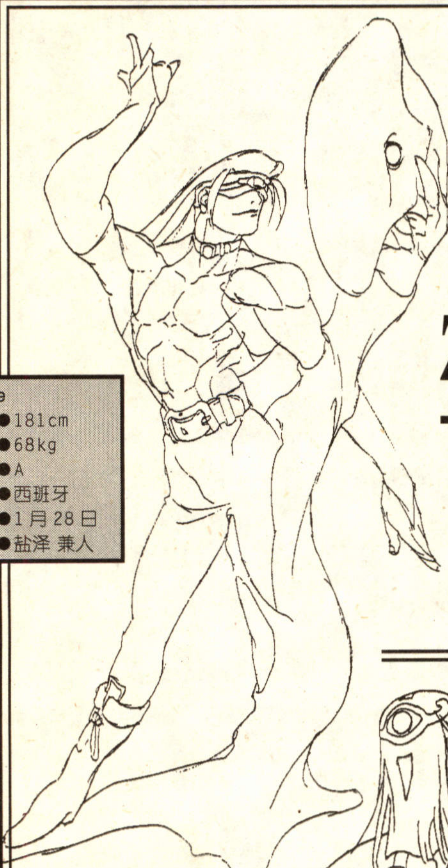
险些身亡的他，为忍者所救，而他的师傅却被组织杀害，于是他发誓要替师复仇，血气方刚，易怒的性格，持有与众不同的日本观。

Potemkin

这时代所拥有的，唯一一项科学文明，超巨大飞行艇，是军事大国的奴隶士兵，他虽然拥有极具压迫感的庞大身躯，实际上却是个自然派，有一颗高尚、诚实的心。在大会中取得成功后，一直继续维持着自治领的和平。



profile
身高●183cm
体重●67kg
血型●B
出身●美国
生日●2月9日
声优●三浦 岳





Zato－1

profile
身高●181cm
体重●68kg
血型●A
出身●西班牙
生日●1月28日
声优●盐泽 兼人

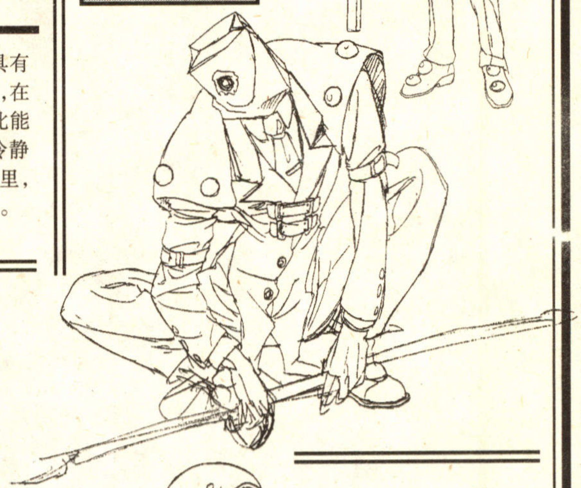
盲目的暗杀者，具有操纵自己影子的能力，在前大会上，由于滥使此能力，致使人影分离，冷静暴虐的性格。在他心里，善意似乎已经长眠了。

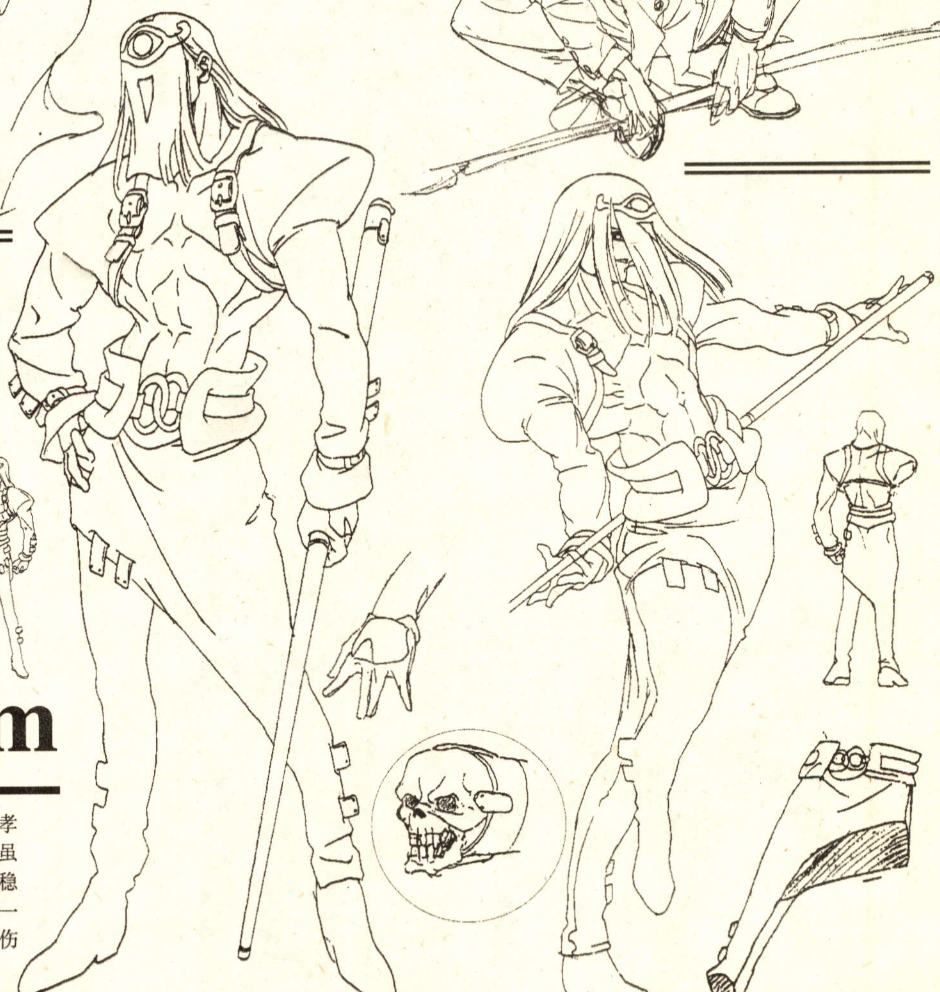
Faust

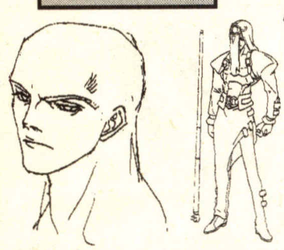
STORY：谜

profile
身高●282cm
体重●55kg
血型●不明
出身●不明
生日●不明
声优●近藤 隆









profile
身高●179cm
体重●66kg
血型●A
出身●意大利
生日●不明
声优●八重田 斡雄

Venom

在组织中长大，誓死孝忠组织，是首领的右手，虽身为一名杀手，性格却很稳重、正直，交给他的任务一定会漂亮地完成，但决不伤害任务以外的人。

角色专访

特别篇

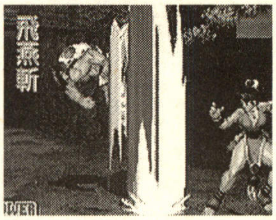
金家藩



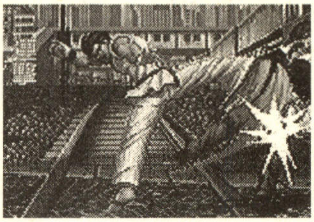
格斗类型：跆拳道
出生日期：12月21日
年龄：30岁
出身地：韩国
血型：A型
身高：176cm
体重：78kg
兴趣：卡拉OK
喜欢的食物：烤肉
擅长的运动：体操
最珍重的东西：妻子、两个儿子
讨厌的东西：罪恶

必杀技

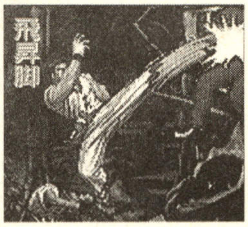








ストライカー动作

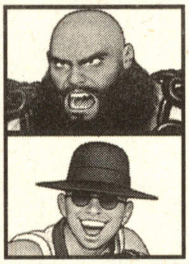


ポーズ



相关人物

陈国汉、蔡宝健



KOF中，是金的爱徒，渐渐地在现实生活中，两人建立起良好关系。

崔宏



与金同门，即是朋友又是对手，但崔宏似乎不这么认为，他是雅典娜的忠实FANS。

金东藩



紧紧跟随着金的儿子们都已经长大成人了，长男东藩的性格与其你相比，较显稳健。

金杰藩



金家藩的次子，完全承袭了父亲的理想，爱与正义之心也许还在其父之上。

金喜



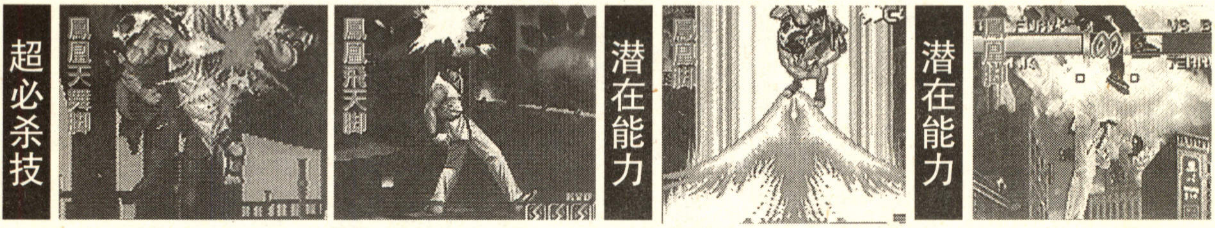
“风云STB”的主人公，金家藩的子孙，格斗类型是将棒求柔入跆拳道中。

洪福



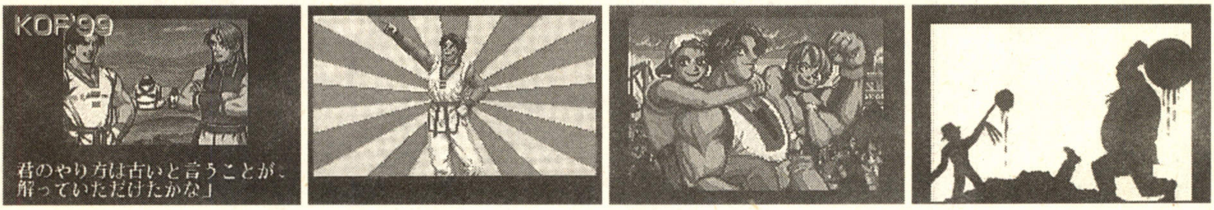
香港皇家警察。是金的好友，洪福对金的身份一直感到费解。











为正义而生的男子——金家藩

众所周知，金家藩的跆拳道登峰造极，可以说就算再等10年，也没有人能将他击倒，可见其实力。

他一直坚信，跆拳道是世界上最强的武术。

“我的战斗，就是用来证明跆拳道的实力，我认为一个人应该有爱国、爱人的自信!”

对儿子进行严格的教育

金的儿子们都对跆拳道怀有炽热的感情，东藩与杰藩，子承父业，练习跆拳道。

金去参加KOF，带上了儿子们，他要用实战来亲自告诉儿子们，跆拳道是最强的！他也时常幻想什么时候能看见自己的儿子像自己一样，甚至比自己更出色的掌握跆拳道，爱跆拳道，爱正义……

与“KOF”的感情与日俱增

要说到金参加KOF的原因，就是一个为正义为生的男子，94年收到KOF的请柬，就迅速招集了朋友动身，但在金面前出现的居然是“切裂魔”陈国汉与“破坏障碍与器物的惯犯”蔡宝健，最后以“改邪归正”为由，参加了KOF。

最初他们为了找到躲避金攻击的方法，而进行了刻苦的摸索，但严酷的修得使他们感受到了金的温暖，博大的爱心，开始觉得自己生活的很罪恶，于是，渐渐地他们转变了。

强敌崔宏的出现，也使金的斗志燃烧地更旺了。

最终，陈国汉与蔡宝健都决心要摆脱罪恶的命运。

胸怀父亲大志，踏上新的旅途

在饿狼系列的最新作“饿狼MOVO”中，可以看到茁壮成长的东藩和杰藩的身影。

他二人继承父亲的衣钵，也能显著地发挥实力了，看到自信的儿子们战斗于KOF的舞台上，金的感想如何呢？……是不是在期待儿子们今后的大活跃呢？

设定原画



开发者的话

——金家藩的特征是什么呢?

好男人 NICE GUY 有二个儿子，喜欢正义，喜欢烤肉……有很多……

但要说他的突出特点嘛……还是"使用跆拳道"这一设定。

——这么说"饿狼 2"的开发当初……

成为金家藩前身的那名男子，并不是由现在的金而想像出来的。

那个叫做"金家藩"的人物，是一个有着黄色皮肤，严厉的目光的，具有中性动作，就是说无论从背面还是正面看，他的动作都很忙，我们一般称这样的他为"跆拳道老爹"。

但是有一天他发生了巨大的变化"像我这样的韩国人一点都不受欢迎!"这位来自于韩国的伟人留下这样一句话，就飒爽离去。

此后几个月，我们所深爱的"跆拳道老爹"就再也没有出现过，取而代之的是现在的金，另外"金家藩"这个名字，是根据韩国的伟人创作出来，"东藩"、"杰藩"也一样。

就这样，让我们跟随着他们家族战斗下去吧!

Q&A

关于人物的疑问，请 SNK 先生为我们解答一下。

Q:在烤肉当中，他最喜欢哪种?

A:只要是烤肉，哪种都喜欢。

Q:他最拿物的卡拉 OK 曲目是什么?

A:韩国歌曲。

Q:在比赛中他最担心的是什么?

A:他只考虑公平地战胜对手。

Q:与"杰藩"相比，"东藩"的态度稍显不认真，这一点，你是怎么考虑的呢?

A:我当然会为他而自豪。实际上金所考虑的也不全是跆拳道，他也常为儿子这种对重要的事情漠不关心态度而苦恼，经常自言自语地说:"你要是能再认真点儿就好了……"

Q:在饿狼 MOW 中，金都干了些什么?

A:在自己的道场中指导门生，虽然没有参赛，但似乎在儿子出场时偷偷去观战。

电子游戏广场

完全攻略





收录热销游戏的最快攻略

格兰蒂亚2 小说攻略

文/Huntasy 小组

序曲

大雨，一直不停地下着，丝毫没有想停下意思。

杰斯丁还在那儿踌躇，雨点打落在他的身上。

"难道，这一切都结束了？"

光？希望？

那是精灵们承认了这个沮丧的人。

那是精灵的光，希望的光。

"因为你还没有放弃希望！我的朋友……"

不仅如此，还有……

大家都来了！所有的同伴！大家都来为那个迷惘的旅行者指引着胜利的方向。

"大家……我……"

眼泪依然挂在我的脸上，那是一份感动。

感动我的，不是别的。而是人类最美好的东西！

友情，爱情，信任，希望！

那么的熟悉，就像是发生在昨天一样……

是的，每一个人都有过感动的那一瞬间，你认同么？

是的，每一个人都有过流泪的那一刹那，你有过么？

沉浸在过去的感动中，幻想着甜蜜的将来……

也许我们期待的就是那一份属于过去的感动，

也许我们期待的就是那一份属于未来的憧憬！

没有任何的理由，我怀念过去，

没有任何的理由，我期待将来！

神，只是引导我们方向，未来的道路是你自己在走。

你的抉择就是一切，我心爱的朋友们！

还是我们从那个美丽的传说开始吧……

远古的大地，愚昧与黑暗包围着人们……

黑暗，痛苦，疾病，与纷争……

上苍也为之叹息，生命真的如此脆弱吗？

……不会的！

终于有一天，当清晨的第一缕阳光照在大地之时……

阳光？

阳光！

虽然惊奇，虽然陌生，但人们仍然勇敢，欢欣的迎接着这从不曾有过的奇迹！

当随着光之源头来到尽头时，人们终于发现了……

光明之神对人们微笑着。

他的名字叫—グラナス！

从此，人们享受着グラナス赐予的希望之光。

正如邪恶离不开黑暗一样，文明与繁荣总是站在光明的一边。

享受着幸福的人们渐渐忘却了光明的背后还有着黑暗……

忘却了曾占据着大地的魔性世界……

哪怕几岁的孩子也会微笑着说——

"世界本就是如此，不是吗？"

但是……

当白天过后，黑夜降临时……

当那带着蝙蝠翅翼的身影隐隐掠过大地时……

人们也明白了白天不懂夜的黑这个道理。

但这时的醒悟却再也挡不住邪恶的蔓延……

他的名字叫—ヴァルマー！

企图从人们手里夺取光明？

不可能的！

虽然弱小，但也会反抗的，这就是人类！

更何况在人们的前面，有那位伟大的神—グラナス！

从此，战争无休止的持续着……

持续……

无休止……

……

不会的！

因为，有那一战，那一幕！

那一幕被人们用永不褪色的材料刻成了壁画，直到现在，还是那么的清晰可见！

那一瞬间！

光明冲破了黑暗！

那一剑让太阳失去了光辉，让黑暗变成了光明！

那一刻，时间也凝固了……

是的！至今，人们都还在谈论着那一剑，因为他刺穿的，正是那恶魔ヴァルマー的心脏！

同时，被劈开的还有那星球的表面……

一道无尽的裂缝！

就这样，仿佛在证明着什么似的，它被留到了现在。

怀着敬畏的心情，人们将那儿称之为"被诅咒的大地"。

这就是它……

神魔之战的故事！

和那……

被诅咒过的大地。

仿佛，一开始，一切都已经走向了完结？

又或者是，故事因此而开始？

无论如何……

我等待着的，是那划破长夜，直冲云霄的光明！

急速！飞驰！

雄鹰从桥下一发掠过，冲天的尖叫，惊动了那匆匆赶路的路人！

继而，他一鼓作气地冲上了云霄……

在蓝天上，他继续翱翔着，就象一把利剑刺向远方！

那是一面峻峭的岩壁。

一个少年正抓着岩壁上悬下了一根绳子正准备向下降去。

“好好干吧！sky！”

一声尖叫，划破长空，雄鹰展翅，飞向了远方的密林。

那群蜥蜴人正守卫在一堆财宝前，显得十分的小心谨慎。

“轰！轰！……”远方一串连续的爆炸声吸引了他们的注意力，：“是什么？”

“不知道啊！去看看。”

愚笨的蜥蜴人竟跑向爆炸处，忘记了他们在守护的财宝，只有蜥蜴人的首领在继续监守着岗位！

“干的好，sky！”少年心里暗暗的称赞了一声，随即，他拔出剑一跃而下，“看我的！”

寒光之下，那个蜥蜴人已经倒下。财宝到手了，少年拿起了一个来看了看：“嘿嘿，这次任务太简单了吧！居然叫我这个有名的天才猎人，真是有些大才小……”

话没说完，那群蜥蜴人已经去而复返，将一根根长矛投向我们的主人公！

“该死啊！我看，我还是收回那句话好了。sky！”少年一声尖哨，那只雄鹰飞了过来。“任务完成，我们走！”

跳跃，悬挂，飞走。这一系列的动作都在一瞬间完成，这是经过了长期的配合才能达到的啊。就这样，一人一鹰的身影消失在了远方的天际，留给那些傻傻的蜥蜴人的，却只有那夕阳的余辉……

“简单啊！这次的赏钱不少啊！”

飞行中，少年掩饰不住又一次成功的喜悦，不禁有些晃动起来。

“喂喂！リュード！你不要乱动，我很吃力的！”sky 不满起来。

“不要这样罗嗦，你加油飞呀！”リュード并没有因此安静下来。

“你真是……我……不……行……了……你自己看着办吧！”

终于精疲力尽的 sky 不再说话，毅然以抛下了リュード的行动以坚决表示了自己的状况。

“sky，你给我记着啊！”リュード向森林深处栽了下去……

リュード来到了自己的雇主面前，在他旁边的依然是那个可爱的女孩。

将被委托找回的东西交给那个男人后，他抛出了一袋钱，丢在了地下。

“这就是你的报酬，拿着吧！”男人傲慢的说。

“爸爸，你怎么可以这样无理呀！”

“哼，不要和这种下贱的人讲话！我们走吧。”

女孩无奈转过身对リュード说：“对不起，我代表我父亲向你们道歉！”

没有说什么话，リュード拣起了那袋钱。

“那真是个讨厌的家伙！リュード，你不要放在心里！”sky 感到忿忿不平。

“是的，但没什么。因为这仅仅是工作啊。你没有什么吧？sky？”

“リュード……你长大了。是的，真的。”sky 忽然又说：“那个女孩子倒是挺可爱嘛！”

“我讨厌女孩子，他们很麻烦的，特别是那种对我很温柔的，简直令我受不了。”

“你呀……”

那棵树上，悬挂着写着新的任务的一封委托书。

“啊，这次才拿到了钱，我可是想好好的歇息一下了。所以……”

“少来了，我知道你又要偷懒了，刚才还说你长大了！”sky 扑向リュード，“武力”威胁他接受任务。

“好，好，好！我接受行了吧！快给我停下啊！知不知道啊，很痛的。”

拿下了信，リュード细细的阅读起来：“这次是カーボ村的教会托我去当保镖吗？嘿嘿，连神也要邀请我了呢。”

“那你就快去看看呀！”sky 催促着他。

“好的！sky，出——发！”

美丽和平的小村，リュード以前也到过这里，在他记忆中，这里是充满着宁静的地方，没有战争，一切，都是那么地和谐。

但是今天的村口，却有一群人在喧闹着，不知道发生了什么事情。

“走，咱们过去看看！sky!”

“再见了！エレナ。我们过一会儿再见吧！”那群人中间两个少女正在交谈着。

“对不起，但现在我为什么不能和デッサ一起去呢?”其中一位少女有些不解的问。

“对于这个仪式来说，你十分重要的角色的啊，所以你一定要留下在这里作好准备工作啊！”

另一个提醒了デッサ："好了快出发吧，我们不要再耽搁了。"

"是，是的！"デッサ忙转向エレナ："好了，呆会儿再见吧！"

"对了，エレナ，你练习的时间到了，快回去比较好！"デッサ又补充了一句。

"是的，我也知道。"

"是的，エレナ。听说人们给你找了一个很好的保镖哦，这样即使你一个人，我们也不用担心你会遇到危险了。"

エレナ不好意思再耽搁大家了，忙说："大家，小心哦！デッサ，我们呆会儿再见了！"

"好了，走吧。"神父的妻子拉住了エレナ，大家走了，各自赶往目的地去了。

"哼，有意思！"看完了热闹的リュード正要离开，一个小孩走上前来："你是那个……"

"看来他有话要对我们说哦。"sky悄声对リュード说。

"小朋友，刚才那一群人到哪去了呢？"リュード向他打听。

"哦，他们呀。村外有一座塔，听说他们要到上面举行一个退魔仪式，因为……"

"恶魔？"

"啊，是的。最近附近一带的情况很糟糕啊，白天还好，可是一到了晚上就会跑出一些很可怕的妖怪来了。"

"是么？是这样啊，我明白了！对了，那刚才留下来的那位姑娘呢？"

"你你是说エレナ吧？她是グラナス的一位女歌手，常会为我们唱很多好听的歌曲。听说不久后，她也要到塔那个地方去哦。"

"哦？"

"你是才到这里的客人吧，为了安全，晚上请你一定不要出村哟，免得遇上怪物就不好了，我走了！"说完，小孩就跑开了。

リュード仔细的回忆着："咦，好象我就是在给一个退魔的女歌手还当保镖呀。嘿嘿，那个退魔仪式到底是什么呢？我倒是想去看看。"

随处"参观"了一下后，リュード来到了教堂的门口。一阵悠扬的歌声飘了过来。

"歌……？"

sky记忆犹新："是刚才那个女孩子的声音吧？"

"嘘……"リュード细细的聆听着那歌声。

"不知为什么，我的心情一下子平静的出奇，真是不可思议呀。"リュード脸上一片祥和。

听觉敏锐的sky立刻判断出了这歌声来自教堂："这歌从里面传出的。"

"那好，稍微进去看一看吧。"

推开门，リュード进入了教堂里面，并立刻就看到了那个女歌手エレナ，此时她正在练习唱歌。优美的歌声没有了墙壁的阻隔而显得更加动听了。

忽然，歌停了。

"唉……总是不行啊。我还要多加练习才好！"エレナ仿佛对自己的歌声不太满意，却一点没发觉リュード进来了，就在自己身后。

"怎么了？怎么不高兴啊？"正美美的欣赏着的リュード被打断了雅兴。

"咦……？你是谁呀？"

"不要管我，请你继续吧。"

"你听到了我唱歌了吗？"

"你这种生硬的语气还不如你的歌声美妙动听呀。"

"你！你是谁？我怎么从来也没有见过你呀！你找我有什么事吗？"

"有什么事？不是你叫我来这儿为你工作的吗？"

"我叫你来的？"少女显得有些生气了，大声的说："我可不记的叫你来这回事呀！不要找借口了，看你的样子也不像好人。你还不快出去！再不出去的话我叫人来赶你走了！"

"什么话呀？难道没人告诉你那些事情吗？"

"发生什么事了？"神父这时走了进来。

"啊？你就是我雇佣的那个恶魔猎人吗？"神父发现了リュード。

"恶魔猎人？谁？"エレナ问了一句。

"是的。我叫リュード，这是我的助手sky。"リュード的头转向了エレナ："我们是被请来保护你的，也就是说，我们是你的保镖啊。现在知道了么？对此——你应该很高兴的才对啊。"

"什么？不是你先说那些怪怪的话我才生气的吗？"

"好了，エレナ，不要再说了，你去准备一下吧，该是出发的时间了！"神父打断了她的话。

"是的……神父，真对不起！我去了！"说完她有些委屈的转身离开了。

"真是麻烦哪……这就是女人。"リュード回头暗暗念到。

神父回过头来对リュード说："这里我还有些事要做。你到商店去等着我们吧。"

到了宿屋后。和老板打过招呼后，神父就已经到了。

"刚才真是抱歉呀！你就是那个恶魔猎人リュード吧？让你久等了。"

"尊敬的神父，你叫我这个猎人来有什么事吗？"

"那封委托书上面应该有委托的内容吧？你不是看了才来的吗？"

"那个护卫的事到底是怎么一会事呢？"

"今天是满月，是个特别的日子。我们准备举行一个退魔的仪式，而那个仪式决定今晚在村外的カルシア塔上举行。"

停了一下，神父继续说到："我们需要你护送送一个神官去举行这个仪式，完毕后再把她安全的送回来。他不能出事的啊！"

"咦？这是刮哪个方向的风哪？你们居然要我，一个令人讨厌的恶魔猎人去做这件事？"

"我们没有讨厌你……但是这个仪式一定要成功！グラナス会保佑你的！"

リュード站了起来，说："我想这件事我还要考虑一下……"

"你的意思是……"神父将一大袋钱放在了桌子上面。

“知道了，知道了！”リュード连忙把钱袋拿了过来，一脸的阳光。

“只要能得到钱的话，什么也可以的！这毕竟是我的工作嘛！”

“那护卫的事就拜托了。神官在教堂门口等着，如果准备好的话，就请去吧！”

“啊，好的。我会把这件事做的很漂亮的。”

出了宿屋，リュード来到了教堂门口，去接那位他认为很麻烦的女神官。

“神父，真的就这样把她带去？”

“神父只有我和这个猎人一起去吗？”

两人不约而同的向神父发问。

“是的，你的职责很重要。路上要小心啊。”神父对エレナ说。

リュード有点怕到手的钱又飞走了，忙说：“现在可不能取消委托了哟！”

エレナ不理会他，继续说：“神父，我不想和这人一起去。”

“唉……”リュード有点哭笑不得。

“你的职责很重要的，而且如果你路上出了事，仪式可就没办法进行下去了。”

“但是，一个人和这个猎人一起走有点……”エレナ不依不饶。

“喂喂！有点什么？讲清楚！”リュード沉不住气了。

神父又当起了中间人来：“エレナ！你快走了吧，一定要成功呀！デッサ他们还等着你。”

这句话的确起了作用。

“是的，神父，我不能让デッサ他们一直等我呀，我还是走了。”

“那么走了吧！我的大小姐！”リュード再次催逐。

“我叫エレナ！”

“知道了，エレナ小姐。好了，sky，我们出发！”

两人朝着カルシア塔进发了。前方有些什么，他们不知道，也不可能知道。那是命运！

天色已晚了，黑色的夜幕笼罩在了黑之森上，看上去一切都显得那么的恐怖。

而匆匆赶往目的地的リュード二人此刻就在这片森林中前行着。

天空中，传来声嘶力竭的一声尖叫……

“喂……”リュード突然转过身来。

走在后面的エレナ显然没有心理准备，吓了一跳。

“什，什么？”

“你是第一次在晚上出门吧？”

“当然了，谁晚上来这种鬼地方啊……”

“那么，你就仔仔细细上上下下的将这里的一切看清楚了我们再走。咦，你看那是什么？怎么不对啊？……”リュード显然想恶作剧吓一吓这个白天不给他面子的女孩子。”

エレナ没有答话。

“哦，对了，我忘了你只是个歌手啊，刚才我就应该想起来的。”

望了一眼仍然不理他的エレナ，リュード继续在发表他的长篇大论。

“不要抱怨什么，要抱怨的话，先抱怨自己才是真的。”

エレナ保持原姿势不动，仍不说话。

リュード觉得有点不对：“喂，喂……你要在这里僵硬到什么时候呢？”

“リュ，リュード，刚才好象我头顶有什么东西飞过……”エレナ几乎带着哭腔终于发话了。

“哦，你先退下！”リュード终于到了表现自己的时候了，与此同时，在头顶盘旋的两只苍鹰呼啸着扑向了リュード。“看我的啊！”

战斗很轻松，リュード很有风度的抖抖身上的灰尘，走到エレナ身前问到：“我的大小姐，你没事吧？”

“リュード先生……你这么平静……一点不害怕吗？”

“当然，我是个恶魔猎人啊。还有，我想告诉你一句话。一句很重要的话。”

“咦？”

“不要叫我リュード先生，叫我リュード！知道吗？”リュード感觉自己终于占了上风了。

“知道了……”

“真是的，这样的速度，赶到目的地的话天都要亮了，我们快走吧。”

有了リュード的保护，エレナ很顺利的穿过了这座黑之森。

当那座传说中的カルシア塔之塔浮现在两人的眼前时，月亮也升了上来。

这个世界所特有的两个月亮交错着发出的淡淡的皎洁的光辉，照映着那座即将举行仪式的塔，似乎并不是那么的圣洁。

エレナ走到了塔的入口处，デッサ她们正等在那里。

“把这位小姐交给你们就可以了吧？”リュード问到。

“我们都等着你呢，恶魔猎人，辛苦你了！”

看见了リュード，后面的几个女人们不免交头接耳一番。

“那就是恶魔猎人吗？有种讨厌的感觉。”

“好象和平日谈论的一样呀。”

“不要说了，他正在看过来呢。”

“都安静点吧！”デッサ站出来阻止了他们继续交谈。

长期被人家指责惯了的リュード倒不太在意这些，他转向了エレナ：“好了，你去吧！小心！”

“好的，我去了！”

リュード长舒了一口气后向メルフィス问到：“那么我接下来的任务是干什么呢？”

“在仪式结束以前，你就在这里等着吧，之后再把她送回去。”

“那要等多久呢？”

“很快的。对了！不管塔里发生了什么事，你都不能进来，知道吗？”

没等リュード应答，メルフィス转头带领众人走进了塔内，路上デッサ凑到エレナ身边说：“一路上那个人没对你做什么吧？”

“什么呀?デッサ!リュード是个不错的人，只是他的嘴有点恶劣而已。”

“好了，好了，快想想仪式的事吧，别去想其他的了。”メルフィス提醒她们。

无聊的リュード在塔的附近点起了一堆火不耐烦的等着，并且不断抱怨着时间太久了。但在他心里却始终有种挥不去的不祥的感觉。

漫步到了塔的一面墙边，リュード停住了脚步，仔细的打量着墙上的壁画。

“奇怪呀……”

墙上的图腾画着的是几个长着黑色翅膀的怪物，这令整个塔看上去更加神秘和古怪了。

“如此神圣的仪式真的要在这种地方进行吗？”リュード思考着。

“这是一个古代遗迹，看上去是建于银的白光时代。”sky上前也看了看。

“那不正是神魔之战的时代吗？那么，在这种怪异的地方……”

“呀！！！！！！！！！”

从塔上传来的一声惨叫打断了リュード的思绪，他猛的抬头一看，塔顶正发出着怪异的光芒。

“糟了，她们有危险！”

顾不上メルフィス的叮嘱了，リュード立刻冲进了塔里！

一路斩妖到了塔顶，印入リュード眼里的是一副惨境：デッサ浑身伤痕的倒在地上，血一流躺了一地……

リュード正要赶上前去，两只长着黑翼，头上有角的怪物拦住了他的去路。

“混蛋。”リュード拔出剑很快打倒了它们，然后急忙去查看デッサ的伤痕。

“振作一点哪！发生了什么事？”

“……快帮一帮……エレナ，仪式……失败了。”

“喂！振作起来！”

デッサ没有再说话，他的头软软的垂向了一边……

“畜生，他不行了。”

心急的リュード挂念着エレナ的安危，用力去推仪式的门，但那道厚重的门却丝毫没有被推动的迹象。

sky的话提醒了他：“那里有个窗子，你试一试从那里进去吧！”

“好，好!”リュード冲了过去，用尽全力打碎了窗户，然后跃了进去。

迎面的情景立刻让リュード大吃一惊：在地上倒着那几个和エレナ一起进来的女孩，她们显然已经都死了。大厅的中央有一个巨大的球状物，旁边エレナ悬浮在空中，一团黑色的雾气包围着她，脸上露出的是痛苦的表情。

“啊！……”エレナ叫了起来，脸上越来越痛苦。

忽然，她的身上出现了一对黑色的双翼，并尽力的向外展开。

“那是，那是……”

一瞬间，在リュード的脑海里出现了几个熟悉的身影和片段，它们是那么模糊却又难以挥去。

“我，我知道这种黑暗的事……”リュード似乎努力要回忆起什么事来。

而エレナ又大声的喊了起来：“我……我的心中没有黑暗……不要靠近我！”

此情此景就象她在和什么看不见的力量抗争一样。

“我……我不需要黑暗……不需要啊！神啊！我效忠于你啊，请你救救我吧！”

“エレナ的情况危险啊！”sky大声提醒着リュード。

终于，リュード也回到了现实，他没有其他的选择，就在那一刹那间。他选择了用身体撞向エレナ和那团黑色的雾！与此同时，大厅中央的那个球体就象是要爆炸似的。

“不好，应该立刻逃出去！”リュード大声喊到。

精彩的一幕出现了，就象很多特技电影里面一样，リュード抱着エレナ从一根和塔相连的绳子上“飞”了出去，为的，是逃离了那噩梦般的地方！

终于到了安全的地方了。

身旁的エレナ仍然昏迷不醒。

“sky，加油啊！我们一定要把她安全的送回去。”

エレナ终于清醒了过来。

“这是哪里啊？”

“这是那座塔附近的森林中。”

“为，为什么我会在这里呢？”

“你看看那面！”リュード指向了塔的方向。

随着リュード所指的方向，エレナ看到：那座塔已经被黑雾完全包围了起来！

“那是……黑暗的力量吗？大家呢？デッサ呢？”

“被救出来的只有你一个人，真是遗憾。好了，走吧。”

“大家，大家真的……都……死了吗？”

“好了，エレナ我们走吧，回村里去。”

“我要回去?我不相信大家都已经死了!我要回去救他们。”

“笨蛋！振作一下！你还去的话，同样会被黑暗之力所吞噬的！”

“大家，真的……死了吗？”

“对与你我来说，当时真的很危险啊，而且，而且在你的身上竟然生出了黑色的翅膀。”

“我们？我们输给了ヴァルマー的黑暗之力……”

“什么呀，还在发什么呆?你不是还活着吗?虽然那些死去的

人已经不可能回来了。”

エレナ掩饰不住心中的伤悲，跪在了地上：“都是我！仪式失败了……大家都……只有我一个人被拯救，我真是没有用啊。”

“如果你死了的话，我就不能完成任务了。好了，站起来吧！我们回去！”

“过分！过分！太过分了！难道你真是没有人性？他们是我的同伴啊！我们相互帮助，相互勉励，而今，他们出了事，我怎么能袖手旁观？我还是一个有血有感情的人么？你们这些冷血的恶魔猎人也许永远也是无法明白的！那是人间最值得珍惜的东西啊！”

“啊，对的。我们这种恶魔猎人本来就是这样的。我的任务就是一切，我们珍惜的东西就是成功。快跟我回去吧！”

“我……”

终于，二人回到了村子里的教会。

“カリウス神父，我，我……”エレナ一时间不知如何启口。

“エレナ……只有你一个人回来吗？发生什么事了？”神父似乎感觉到事情有些不对劲。

“仪式过程中……啊，神父……”エレナ不愿再度回忆那悲惨的一幕，她的双眼流露出极端的恐惧。

“好了，エレナ，待会儿再说吧。”神父安慰道。

リュード走上前来。

“工作就到此为止吧，余下的钱我也不要了，保镖的工作不象说的那样成功。”リュード一下子严肃起来，“但是那仪式是怎么回事？还有那个东西……你要给我一个满意的答复！”

“リュード先生，辛苦你了，我已准备了吃的，请进来再说吧……”，カリウス神父又对エレナ说，“エレナ，你也来一下。”

进了教会，リュード讲述了仪式上发生的事。

“仪式怎么样我不知道，我只是看见最后エレナ背上长出了奇怪的黑翼，之后我们就拼命逃了出来。……”

“神父，我的身上，我的身上长出了‘翼’……”エレナ显得极为惶恐不安。

“没事的，エレナ，进屋休息一下，好吗？”カリウス神父温柔的对エレナ说。

“好的，神父。”エレナ静静的走进房间。

神父的脸上这时有些凝重了。

“仪式失败了，而且エレナ身上也长出了‘翼’了……但我们必须这样做，为的是将暗之恶魔ヴァルマー残存下来的那个‘翼’也封印起来啊。”

“到底是怎么一回事，能否给我一个清楚的解释。”リュード有些着急。

“我只知道很危险，但我们必须这样做，如果不将暗之恶魔ヴァルマー残存下来的那个‘翼’封印起来的话……”

“什么？！”リュード大吃一惊。

“在遥远的太古时代，光之神グラナス与暗之恶魔ヴァルマー的战斗中，グラナス击败了ヴァルマー。”

“是那场神魔之战吗？”

“グラナス神虽然取得了胜利，但ヴァルマー并没有被完全消灭，至今都还在聚集力量企图复活。”

“这还是第一次听到。”リュード掏了一下耳朵。

“ヴァルマー的力量日益增强，听说在各地他将グラナス神的封印被破除，这世界会再次陷入黑暗之中。正如我们我们教典里记载的那样ヴァルマー复活的最初的标志就是‘暗之日’的接近。ヴァルマー将再次遮住グラナス神赐予我们的光明，这个世界就将毁灭。但是，只要有我们伟大的法皇ゼラ＝イノセンティウス大人在，即使是恶魔也能将之封印。包括我在内的グラナス教徒的职责就是当暗之日来临时防止世界被黑暗所包围，如果不是那样的话……我也不会将女儿テッサ送到那危险的地方去……”说到这里神父再也说不下去了。

“テッサ是您的女儿呀……”リュード一时不知说什么好。

“封印的仪式失败了。而且如果真如你说的那样，就不仅是失败了，エレナ也被翼所附身那……”神父的眉头皱德得更紧了。

“被ヴァルマー残留的力量附身会怎么样呢？”リュード问。

“被附身的人，也就是エレナ，她的心将渐渐被吞噬，之后就会去寻找下一个……这样就为ヴァルマー的复活聚集了力量，最后被封印的ヴァルマー就将再次在我们面前出现。”神父说着转过身，一脸严肃的说。“リュード先生，如果可以的话，请再当一次エレナ的保镖怎么样？”

“？”

“这倒是个机会，请你将她护送到グラナス大神殿，那里法皇会救エレナ的心，而且听说他还知道将ヴァルマー残存的力量转移到其他地方的方法，如果可以再次封印的话，就可以阻止ヴァルマー的复活了，但具有黑暗力量的那些人也决不会视而不见的。所以需要你的帮助啊。”

“这是作为グラナス教徒的委托吗？”リュード懒懒的说。

“不是，这只是我的希望，这个教会的存在也没什么意义了，那好，我把这座黄金神像给你，这总够付费用了吧。”カリウス神父看了一眼那尊グラナス神像。

“让我考虑一下，我觉得那些神啊，女人啊是最烦的了。”リュード不大很想接这笔生意。

忽然教会外传来一阵爆炸声。

“刚才是什么声音？”リュード吃了一惊。

“外面发生什么事了？”カリウス神父十分紧张。リュード见状冲出了教会。

リュード与神父来到广场，发现一名神秘的红衣少女，最令人吃惊的是，这名少女的背上也有一双黑翼。

“啊～心情真好，自由真是太棒了，不过做的有过头了。”

少女伸了个懒腰，一脸“天真”的看着自己做的“好事”。

“是，是那个女的干的？”リュード有些不敢相信自己的眼睛。

“你这个恶魔！”神父发出了一道圣光，但少女轻易就将圣光搁开。

“干什么？我哪里象恶魔？”少女气得尖叫起来。

“是啊，这么可爱的女孩，怎么会做这样的事呢。”リュード讽刺的说。

“是吗?我可爱?就是嘛，这么可爱的少女怎么会是恶魔呢?”少女听了リュード的话激动的说，真不知是她装傻还是愚蠢。

“好了，接下来就是这些家伙了。”少女的眼神忽然变得恐怖起来，手中发出紫色的雷电，一瞬间整个村庄毁于一旦，“这教会真不顺眼，接下来就是它了。”教会也遭受毁灭性的打击，之后就只剩下一堆碎石。

“完，完了，全完了……”神父绝望的跪在地上。

少女趾高气扬的站在教会的门框上。

“好，下面就是这个镇了。”少女的手中闪着紫色的光芒。

“喂！住手！你这个胸大无脑的女人！”リュード再也忍不住了。

“太，太过分了！刚才还说人家可爱！你这个骗子，受死吧！”少女的眼中泛着泪花，“哼，我要让你知道本姑娘的厉害！”一时间她的眼中又泛出了凶光。

“好啊，我正求之不得呢。”リュード拔出了剑。

但这个女人还真是不赖，リュード的进攻如同蚊子在叮一样，少女轻蔑地笑了笑，雷电象瀑布一样将リュード笼罩，リュード还没反应过来就被一击倒地。

“可恶，这，这到底是什么力量!?”リュード对自己的惨败愤恨不已。

“我对你很感兴趣。”少女飞到リュード面前，“我叫ミレーニア，下次见面又是敌人了。”少女还是那一脸“天真无邪”的笑容。说完大笑着飞走了。留给リュード的是一脸的茫然。

“那个家伙……神父我接受委托，我要知道到底发生了什么事。”リュード终于做出了决定。

你是我心中的男子汉

リュード与エレナ的冒险拉开了序幕。

二人进入了アイノール山地，天色已晚，所以他们决定休息一晚再继续上路。

“你的身体好些了吗？”リュード问，“我想你问一些事情喔。”

“好的，你问吧。”

“那个……在塔里发生了什么，还记得吗?”リュード试探的问。

“记得不是很清楚了，只记得那只是封印ヴァルマー的仪式，我的任务只是在仪式上唱歌而已。刚唱了一会就开始封印了，之后就……”看来她的思绪还是有些乱。

“被翼附身有什么感觉？”リュード又问。

“我已经不想想那件事了。”エレナ摇了摇头。

“是吗……”，リュード沉思了一下，“但是，不会什么都记不起来了吧，自己身上发生了什么，说不知道，你不至于这么胡涂吧。”

“胡涂？”エレナ不知リュード为什么这么说。

“啊，是呀，连自己身上发生什么都不知道，真是麻烦……”リュード的嘴还是这么刻薄。

“你的意思就是说我胡涂咯？”エレナ终于意识到リュード在说什么，不高兴的翘起来嘴。

“喂喂，我可没这么说你迟钝哟。”リュード辩解道。

“从刚才你就只把我当傻瓜吧！”エレナ大叫起来。

“你如果这么说，我看也有可能哟。”リュード笑了笑。

“你怎么老是与人抬杠！”エレナ这次真的生气了，“难道恶魔猎人都象你这样？”

“你这人真是不解世事，在你心目中，我们就只是讨厌鬼了？”リュード的一张嘴丝毫不软。

“所以……”エレナ又要说，这时リュード已很不耐烦了。

“好了好了，给我安安静静去睡觉，明天还要上路！”

エレナ已经气得说不出一句话，起身正要进帐篷。

“喂，给我留点睡觉的地方！”リュード说。

“和你一起睡！？”エレナ跳了起来，“那我情愿睡帐篷的外面。”

“那好，随便你。”リュード一点也没考虑。

“！”エレナ听了リュード毫不犹豫地说出这句话，气得都说不出话来了，竟自走到帐篷后睡觉去了。

“唉，那位エレナ小姐真是顽固呀……”リュード摇了摇头。

过了一阵，リュード觉得那边似乎没动静了。

“终于睡着了。”sky 飞了下来，“你还不睡吗？”

“我在想那家伙在塔中被黑暗之力围住的情形，真是有种不好的预感啊。”リュード还在想那件事。

“还在想那件事情呀？不要再钻牛角尖了，现在是没有办法的啊。”sky 开导道。

“不知道别人的想法也不错，不过这下彻底被她讨厌了。”リュード虽这么说，但还是不在乎的语调。

“怎么?作为グラナス教徒，却只为金钱做事，是不是觉得有些不干净呀？”sky 问。

“我可不做没把握的事，那位小姐都那样了，而且其它人也都死了，我无能为力也是没办法的。”リュード是个很现实的人。

“是吗？”sky 嘿嘿笑了一下，“我听得出你是故意惹她生气的，有时你还是挺细心的嘛。”

“我只是觉得不要把愤怒与悲伤搅混了。”リュード停了一下，“有人死在自己面前难道心情会好吗？至少我不愿看到她……エレナ——死。”

“呵呵，这就是所谓的‘责任感’吗？”sky 从来没听过リュード说过这样的话。

“我可不是没用的人呀，啊～”，リュード打个呵欠，“终于有点睡意了，晚安，sky。”リュード直接就躺在地上。

“晚安，リュード。”

另一个角落。

他们并没有注意的エレナ根本没有睡着，仔细的倾听着他们的谈话。

“为什么他刚才不那样对我说实话呢？”

第二天清晨，和煦的阳光照在了两个人的身上，エレナ渐渐的从梦中醒过来了。

“リュード，已经是早上了哟！”，エレナ叫醒了リュード，“早上好，リュード先生，醒了吗？”

“怎么了，エレナ？还早嘛。”リュード睡眼惺松地埋怨。

“到大神殿以前……”エレナ顿了顿。

“什，什么……”リュード对エレナ的一百八十度的大转变有些不适应。

エレナ向リュード鞠了个躬。“对不起，我认为恶魔猎人很肮脏是我一时任性的想法。请你们原谅。”她又抬头对sky说，“sky，我连你也误会了，请原谅。”

“啊?这是吹的哪门子的风呀，会说我们恶魔猎人不肮脏?真是……你没有发烧吧？”リュード一时不知所措。

“没什么。”sky倒显得很冷静。

“总之，在到达グラナス大神殿之前就请多多关照了，リュード，对了，也请你多多关照sky。”

リュード愣在那儿，一时半会儿还没回过神来。

“走吧，去我们的目的地……”

“也许，是我错了！”

穿过了アイノール山地，宿场町アギル就出现在了两人的眼前了。

进入了町内，才发觉这里竟然是个相当荒凉的地方，风沙，碎石和一些残缺建筑物充斥着四周。

“我们先找个歇脚的地方吧。”

来到了宿屋内，リュード似乎和这里的老板很熟的样子。

“哟，好久不见了，看来这个城市的样子还是那么够呛呀。”リュード主动和老板打招呼。

“哦！是リュード呀，最近在街的那边来了一些正体不明的怪物，所以就成现在这个样子了咯。”

“老板呀，你还是这样有活力我就放心了，但你也真是够顽固的，出了这个城镇也可以开新的宿屋呀?”リュード感到有些不解。

“呵呵，但如果这里没有了宿屋，很多人会犯愁的。”

“唉，如果这里再来点人就好了，以前社团就因为那帮家伙，全完了。”

“大叔，考虑一下你的年龄吧，真不明白你是为什么要退出恶魔猎人啊。”（看来这位老板以前也是个猎人啊）

“呵呵，リュード。这是你的恋人吗?看来你也变心软了呀。”

“哎？”エレナ还没回过神来。

“笨蛋，不，不是的啊！这是工作！我要将她带去グラナス大神殿。”リュード连忙辩解，他的脸上还是有些脸红了。

“当！”背后一张桌子倒在地上。

“咦？怎么了?”リュード回头一看，原来是一个少年似乎正拜托四个人帮忙找一个东西。

“那可是我母亲的遗物！我一定要把它找回来啊！”少年非常的焦急。

“老板，那边有骚动哦。到底怎么了？”リュード觉得很奇怪。

“刚才有一行旅行的人被怪物追赶到这里来了。”老板解释说。

“那帮小鬼好象在途中有什么重要的东西被怪物抢走了，有些纠纷。看起来那个小鬼应该是有钱人的孩子。”

少年这时看到了リュード，急忙向他求助，リュード却一口回绝了他，少年失望的坐在墙角的一边。

“リュード，您就不能为那个孩子做点什么吗？”エレナ觉得那个小孩挺可怜的。

“我可没有时间做多余的事情呀！”リュード还是那样说。

“想想吧，以后路还长着呢，来尝尝这个。你该好好放松一下才对。”

“是这个吗？”看着眼前的东西，他尝了一下。

“这个是这一带的特产哦，吃了心情会变好的，多尝尝吧。”老板一个劲的劝。

“如果有エレナ，就可以直人怪物的老巢了。喂！别吃了，多了会醉的。”正在想事情的リュード发现エレナ正在一个劲的猛吃。

往嘴里又放了一个的エレナ这时才抬起头来。

“リュード……我怎么觉得味道有点怪呀……”还没说完エレナ倒下了

“笨蛋，谁叫你吃这么多呀！”リュード埋怨不已。

“终于安静下来了。不过这倒可以好好歇息一下了，那位小姐从一开始就很努力的。”sky小声的说。

“好了，这下我的担子也轻了下来，真是好运哪。不管怎么说，真是个麻烦的女人。”リュード还是一肚子的牢骚。

当走到自己的屋前时，リュード停了下来。

“怎么了？”sky觉得有事情要发生了。

“嘿嘿，我想趁现在解决这件事情。”リュード诡异的笑了一下。

“你想一个人击败怪物？”sky觉得这事有些不可思异。

“不是还有你吗。”リュード又展开了自己“天真”的笑容。

“……”

“是为了那个孩子吗？”

“如果这条街道被突破的话，我们到哪里都不行了，而且可以干掉怪物的老窝，还是一个人干起来心情愉快。”

“哼哼哼……”一个声音忽然响起。

“什么！？”リュード从床上跳了下来。

“找到你了。”是个女人，这声音似乎是那么的熟悉，难道是……

一阵旋风刮来，出现了一个性感的身影，果然是她——ミレーニア。

“你，你？”リュード一时说不出话来。

“怎么样？不是约好的吗，下次见面就是对手了。”ミレーニア朝リュード“无邪”地笑了一下。リュード后退了一步。

“这次不会再让你逃了。”ミレーニア微笑着，手一挥リュード的身上马上被雷电所束缚。

“我，我的身，身体不能动了！?”リュード再次尝到这滋味。

“你这女人，想对リュード干什么！？”sky扑了上来。

“你给我闭嘴，不然把你烤来吃了！”sky这下也被束缚住了。

“唔！”リュード呻吟了一声。ミレーニア一步步逼近，リュード有些慌咚的一声坐在了床上。

“啊，リュード，这下你不能动了！”ミレーニア显得很高兴，她弯下腰，笑眯眯的对リュード说。

“离，离我远点！”リュード还是第一次距离女人这么近，紧张得语无伦次了，吓得一身冷汗。

这时传来了刚才那四人中リゾッド的声音。

“喂喂，ロアン不见了，快过来。”

“啊，出什么事了？”ミレーニア一脸无知状。

“喂，那之前还是先把我放了再说呀。”リュード看ミレーニア有离开的意思，生怕她丢下自己不管。ミレーニア解开了束缚。

“出什么事了，去看看。”リュード觉得有些奇怪，ミレーニア也决定同行。

在大厅，刚才那四人在谈些什么。

“好像说重了点。”听ゴンゾーラ的口气似乎是在说那个叫ロアン的少年，“这下连睡觉都不安稳了，那小鬼难道真的一个人去了？”

“还不是你的错，还不是因为你说那些话。”バエリア对ゴンゾーラ埋怨道。

“是啊，老大，我们真是说错话了。”カルバッチョ也这么说，“但要追那个小孩，现在可能不行吧。”

“リュード，怎么啦，这帮家伙是什么人？”ミレーニア问。

“啊，好像是与这帮人一起的一个小孩去怪物的巢穴了，一个小孩去那种地方确实有点……”リュード也有些担心。

“真是笨蛋，与其在这里担心，不如去找找看。”ミレーニア冷笑了一声。

“那个小孩去的地方倒是知道，但那些怪物就有些麻烦。”カルバッチョ说。

“那我去，ロアン的事就放心吧！”リゾッド看起来还比较耿直。

“的确如此，与其担心不如去找。”ゴンゾーラ也同意了。

“等一下。”リュード叫住了众人，“你们去哪？我也决定要去退魔，这可是你们拣来的现成便宜哟。”

“你？没问题吧？和我们一起……”ゴンゾーラ对リュード的实力有些怀疑。

“包在我身上，我可是吃这一行饭的。”リュード得意的说。

“嗯～看不出你本性还不错嘛，好！我也去，嘻嘻，越来越有趣了！”ミレーニア一听有热闹可凑，怎能错过。

“笨蛋！我可不是去玩！”リュード对ミレーニア一阵狂吠，真是好了伤疤忘了疼。

“我说什么就要做什么！那我在这里掀个底朝天，消遣消遣。”ミレーニア毫不让步。

“真是头脑简单的女人。”sky小声说。

“喂！臭鸟！你真的想急于变为碳灰吗？”ミレーニア还是听到了。

“没办法，带你去吧，不过不要碍手碍脚的喔。”リュード这下反到命令起ミレーニア来了。

“嗯～人家要去嘛，你真好，真是我心目中的男——子——汉！”

二人进入了デュラム洞窟，这里的路不是很复杂，他们很快就找到了ロアン，他正被三个怪物围攻，情况极为危急，怎么能让这小鬼出事呢？リュード挺身而出。

“快给我回去！”リュード命令道。

“不，我要找到母亲的徽章才回去！那是比我生命更重要的东西。”ロアン相当固执，没办法只好陪他了。

来到洞的最深处，发现了那些怪物的首领。

“原来是你这家伙，让你尝尝我的厉害！”ミレーニア还是那样趾高气扬。

因为有ミレーニア的加入，怪物变得相当的不堪一击。

他还想做垂死的挣扎。

“不要小看了‘ヴァルマー之翼’的力量。”ミレーニア瞬间将怪物烧成焦炭。

“你，你到底是什么人？”リュード听了她这么说大吃一惊。

“啊？我说什么了？没有啦。”ミレーニア又露出她的招牌笑容。

“真危险啊，刚才我们真是一点办法也没有，多亏有姐姐你在。”ロアン对ミレーニア道谢。

“好了，不是还有更重要的事吗？”ミレーニア笑着说。

“啊，差点忘了。”ロアン回过神来，他从怪物身上找到了徽章，“真是太感谢了，多亏有大家的帮助。”

“喂，你没听到那家伙说‘ヴァルマー之翼’吗？”リュード提醒ロアン。

“唉？没关系的啦，好了快回去吧，大家一定担心死了。”ロアン说。

“随你的便，好，回去吧。”リュード听ロアン这么说也没办法。

出了洞，ミレーニア看了看天。

“天要亮了，好了，是时间了。哈哈，今天真高兴，再见了リュード，好好照顾エレナ哟，啊～有些累了。”

“这是什么意思？说清楚。”リュード不知ミレーニア为什么这么说。

忽然ミレーニア的身上散发出紫色的亮点，然后发出强烈的光，出现在大家面前的居然是……

“エレナ！”リュード这下真是吃惊不小，这太令人震惊了。

“リュード哥哥，刚才到底是……难道ミレーニア姐姐说的

是真的？她真的有ヴァルマー之翼？”这小家伙现在才反应过来。

“刚才她不是说了吗？”リュード现在地心情真是糟透了。

“怎么会呢……ヴァルマー不是恶魔吗，ミレーニア姐姐既漂亮又温柔。”

“喂，エレナ，醒醒！エレナ！”リュード拼命摇エレナ。

“早，早上好，リュード。啊？唉？这是哪儿？”エレナ似乎忘记了刚才的事。

“清醒点，你没事吧？”リュード问。

“为，为什么我在这个地方！？”エレナ还是一脸的茫然。

回到旅店，リュード将刚才的事告诉了エレナ。

“真，真的吗？你没骗我吧？”エレナ将信将疑。

“那家伙说自己叫ミレーニア，还说自己是‘ヴァルマー之翼’。”リュード告诉エレナ。

“怎么会……”エレナ的眼中流露出一丝忧伤。

“エレナ姐姐，我也看见了。”ロアン说。

“我也是……”sky 也承认了。

“那么也就是说我的身体里有ヴァルマー之翼？”还是有些不相信。

“呵呵，回来了呀。”ゴンゾーラ走了上来，“哟，这位恶魔猎人，真是非常感谢。另外，你不是还有两名美女跟着你的吗？真是羡慕，特别是昨晚那个很有精神呀。”

“老公！难道我就不是好女人吗？”バエリア醋意大发。

“难道……昨晚……”エレナ明白了，“那个女人是恶魔，与她接触会有不幸的！”

“是吗？”ゴンゾーラ却毫不在意，“女人嘛，太亲近就一定惹来不幸的。”

“说什么？你的意思是我是灾星哦？”バエリア尖叫起来。

“好了好了……”ロアン出来打圆场，“但我认为ミレーニア姐姐不是恶魔……”ロアン回头对リュード说。

“那也只有深入了解才会知道。对了，之后你要干什么？”リュード问。

“你们二位不是要穿越ベイク原野吗？如果我要一起去没关系吧？我一个人的话……有些不安……”ロアン笑了笑。

“エレナ，没关系吧？”

“是，是的，那就出发吧。”エレナ没有精神，显得很沮丧。

迎面而来的风轻抚着众人的脸，令人觉得是那么的惬意。当原野的尽头出现在了大家眼前的时候，我想不管是谁，那长途跋涉的倦意也会被随之而来的兴奋所取代的。

“大家快走呀！”最兴奋还是年龄最小的ロアン，他不知疲倦的向前方跑去。

“ロアン还真是有精神啊。”エレナ看见ロアン一直都如此活蹦乱跳，笑着说“真的很羡慕这样啊！”。

不多时，ロアン又折返了回来：“你们快走呀！快来看！”

“好的！我们走吧！就让我们将所有的疲劳一扫而光吧！”リュード脸上的微笑在阳光下显得那么自信。

是的，看见朋友的真心微笑，我也快乐。

只要有这种自信和友谊，一切困难又算得了什么呢？

清晨的阳光暖暖的照耀在每一个的脸上，此刻他们脸上的神情却是任何笔墨都无法形容的！是的，那是充满希望的眼神。

“奇迹！”

“创世般的奇迹！”

“那个年代久远的故事就是它的传说！”

“那是一个令人窒息，无法不去神往的故事……”

“当光之神グラナス的那一剑刺穿恶魔ヴァルマー的心脏时，那道巨大的光辉照亮了整个世界。”

“而被它劈开的，还有我们居住的地面……”

“从此……他就叫做……被诅咒的裂谷……是的，永远，永远被诅咒……

神奇的故事构成了这个神奇的世界，而眼前的就是那创世般的奇迹！

永远看不透的白雾弥漫在那无尽头的裂谷中，两旁青青的绿树更加衬托出这里的神秘。

他到底有多深？延伸到什么地方呢？

也许，永远不会有人知道吧！

“这就是グラナクリア。”ロアン说。

“这就是グラナクリア吗？”エレナ还是第一次看到这种情形。

“对，这就是ツュリーセン大陆上被诅咒的大地裂痕グラナクリア，エレナ是第一次见到吧。”リュード问。

“我在教典中读到过，这是神魔之战中留下的伤痕，这么深，一定很痛吧。”

“又不是你的伤，你不应该痛的啊。而且，这在你出生以前就有了。”リュード对女孩子这种多愁善感很心烦。

“但，但是，我们要如何跨越这道裂痕呢？”エレナ问。

“看那儿！”ロアン指着前方。

一刹那一艘冲天而起的头上有三个蘑菇状装置的飞空艇穿过厚厚的白雾，驶向了另一端……

“那叫エールボール，坐上它就可以过这条グラナクリア了沟壑了，前面就有有这种交通工具的城镇，过了这里离セントハイム法国就只有咫尺之遥了。”

“哎呀哎呀，这对人类来讲有些不容易呀。”sky 说。

“真是太厉害了，我真有些紧张。”エレナ看着如此大的地上的裂痕。

“好，今天我们就在这里露营吧。”リュード建议。

“好的。”ロアン同意。

“喂，エレナ，吓得腿都软了吧，胆子大点呀。”リュード调侃エレナ。

“没那回事。”エレナ笑着说。

三人就在这里扎营了，准备明日出发。

晚上……

“不要，不要……不要过来，啊！我的身体，我的身体怎么融化了，不要过来！啊！不要啊，不要吃我！”エレナ被惊醒。

“怎么了，エレナ，做恶梦了？”リュード也被吵醒。

“我看见一条巨大的舌头，我被粘粘的东西粘着，我的身体融化了，被吃了下去。”エレナ心有余悸。

“嘘！”リュード察觉到了什么，四周忽然变得十分安静，“奇怪，这也太安静了，总有一种不安的感觉。喂，ロアン！快起来。”

“来了！”

“啊！”一个巨大的声音响了起来，エレナ惊叫起来。

原来是个魁梧的兽人。

“终于找到了。”兽人平静地说。二话不说就向リュード冲去。但他毕竟势单力薄被众人击败。

“原来你不是那个人。”兽人说。

“到底是怎么回事？为什么袭击我们？”リュード质问道。

“是你的气味将我引到这里来的，你的气味与毁灭我们村子的那个人很相似。”兽人不紧不慢地说。

“什么！？”リュード吃了一惊。

“他叫メルフィス。”

“メルフィス！真的，真的是メルフィス吗？他还活着。”リュード的声音有些颤抖。

“是的，并且成为毁灭这个世界的魔人。”兽人继续说，但似乎说到这就不想多说了。

“我叫マレッグ，对不起了，诸位年轻人。”说完转身就走，“你们还是忘记我的好。”

但リュード还愣在那里，仿佛收到了很大的打击，连エレナ叫他他都没有听见。

“他还活着，他成为了消灭世界的魔人？是啊，没有错的。那场恶梦我永远忘不了。”リュード自言自语的说。

“这到底又是怎么回事？メルフィス又是谁？”エレナ问。

“他，他就是我失散的哥哥啊！”リュード慢慢吐出这几个字，转头望向了远方：“但是，那，那家伙……仍然活着吗？”

终于穿过了这片广阔的原野，伙伴们来到了以繁荣和高度文明而著称的商业都市リリグ。但是——除了奇怪的建筑以外，这里似乎并不如想象中的那样繁华，阴沉的愁云仿佛笼罩在大多数人的脸上。

在门口的几个人告诉リュード他们飞空艇虽然可以启动，但不能被使用。只有一个叫ガダン的人可以乘坐它。还有一件事，到这个城市来的旅人常常会无故失踪。

“真是奇怪。”エレナ有些担心。

ロアン宽慰大家：“好了，这样吧，我们去尝一下这儿的特色小吃吧！”

于是三人进了宿屋休息一晚。第二天，当他们走进了城市深处，看见一个小孩低头坐在地上，似乎有什么不舒服。一问，才知他是饿了。

エレナ拿出一果实递给那小孩，谁知他拿过来就跑开了。他们追着那小孩直至来到了小孩的家，却意外的发现这小孩正是飞空艇技师的儿子。

交谈中，三人才知道原来在十天前，这个地方所有的食物都突然失去了原本诱人的香味，吃起来就如同石头一般。只吃着一种无味的食物，使得大家似乎跟没吃一样，总感觉饥饿。然后，技师又告诉大家要使用飞空艇必须去找ガダン。

当伙伴们来到ガダン家中，眼前出现的情景却着实使大家吓了一跳：一个肥头圆顶的秃头家伙坐在沙发上大吃特吃，他的面前摆满了令人垂涎欲滴的一大堆……山珍海味。这个肥家伙就是飞空艇的拥有者ガダン。

ガダン却不允许大家上飞空艇，除非付给他10000G。リュード只得答应了他。双方相约明天交钱上船。

接下来，伙伴们来到了教堂。在二楼，他们找到了神父，得知这里是用古老的グラナス建造而成的，而且称为“被神祝福的街”。

リュード想起了什么：“对了，这不是和カルシア塔一样吗？也就是说，这里也是被封印着的ヴァルマー的遗迹！”

“难……难道……”

我从来没听说过这些。”神父诧异的说。

“那我们去调查一下吧。”エレナ激动起来。

“说什么蠢话呀。我可没有接受过驱除ヴァルマー的委托。”リュード颇为不满的说。

“帮助有难之人，是你们作为光之神グラナス臣民的使命。如果你见死不救的话，我就不走了。除非你答应了再说。”エレナ恳求。

“真是的，怎么会弄成这样？我可不是グラナス的教徒，我不答应。”

“リュード，拜托了，你就帮帮他们吧。我们不能就这样不管去神殿。”エレナ由恳求转为了哀求。

リュード沉默了。

“为什么呢？为什么你不帮他们呢？”エレナ看着リュード，疑惑不解。

“我真是接到了一份麻烦的工作。”

リュード忽然一把揪住エレナ的脸：“不要一直这么愁眉苦脸的，还是高兴一下嘛。”

“你，你在干什么，快，快住手……”措手不及的エレナ不停的挥舞着小手以示抗议，一张涨得通红小脸被捏成了柿子状。

“总之，我们就去调查遗迹吧。但是如果没发现什么，我们明天就坐飞空艇离开。明白吗？”

“リュード！……”エレナ露出了笑脸。

出门时，兽人竟然在那儿。

“マレッグ，你在这儿干嘛？”リュード问。

“我觉得你这是恶意挑衅。”

“是吗？大哥，请告诉我メルフィス的事，他在哪儿，他怎么了？”リュード急切的问道。

“有邪恶的气息，是因为メルフィス的存在。那家伙发生了什么，我也不清楚。”

“你是说，他也在这儿。”

“マレッグ，这条街发生了什么，我们需要你的力量。”リュード对マレッグ说。

“我义不容辞。”マレッグ回答。

在ガダン家附近的地下通道口，エレナ闻到那股气味从这儿发出来。进入遗迹深处，分别点亮绿、红、蓝、黄四个光球来到グラナクリア缝。

“真难闻，这里充满了那股充满破坏气息的味道。”マレッグ再次闻到了那股气味。

“那这是什么？”エレナ问。

“这是グラナクリア的封印。”リュード说。

这时，一个巨大的螃蟹状怪物出现，他的气息引得エレナ再次变成了ミレーニア出现在众人面前。

“你们怕什么，他又不会把你们吃了。”ミレーニア轻蔑的笑着，看着大家。

“你又出现了……”リュード捂着头没有了语言。

“什么？刚才发生了什么？这个女人是谁？”マレッグ奇怪的问道。

“啊，这不是ミレーニア姐姐吗，又见面了。”ロアン倒是很喜欢眼前的这个大姐姐。

就在这时，那怪物一转身逃向了通道的深处。

ミレーニア见状忙带头追了过去：“快追呀，那就是这次事件引起的原因！”

于是，追寻着那大怪物的踪影，众人来到尽头的神殿遗迹。

“这家伙不是メルフィス，到底是怎么回事？”气喘吁吁的リュード问。

仔细确认之后マレッグ肯定的回答：“这家伙的气味很危险，应该就是这次事件的元凶了。”

“我要吃掉你们，全部的吃掉！统统的吃掉！”从那怪物口中传来了熟悉的声音。

“这个声音是……ガダン！”リュード辨认出了怪物的原形。

“少废话，准备当我的晚餐吧！”ガダン扑向了众人。

战斗胜利后，ミレーニア走上前说：“太好了，我要吸收他的力量！”

说完，她转身对着倒在地上的ガダン：“ヴァルマー之舌呀！让我来将你同化吧！

随后，她吸收了ヴァルマー之舌的力量，消失在了空气中。

当她回到了エレナ的身体时，エレナ理所当然的醒了过来，然后又是那句熟悉的台词：“我……我这是在哪儿呀？”

“这……我呆会儿再给你解释吧，好么？”

大家回到了教堂，大家的病都已经被治好了。因而神父则显得非常高兴并代这里的居民们向他们致以了感谢这下终于可以坐飞空艇离开了，怀着轻松的心情大家登上了飞空艇。

巨大的飞空艇起飞时的轰鸣声震撼着大地，满载着大家，满载着人们的希望……

当飞空艇穿越这条深深的裂沟时，所有人都在凝望着这个远古所留下来的巨大的奇迹！

然而……

然而在大陆的另一端又会有什么样的危险的旅途在等着他们呢？

飞空艇内，リュード等人正在休息，一声巨大的声音伴随着飞船的强烈震动惊动了他们。

“来了……黑暗在召唤我……来了……”エレナ仿佛感到了一种不可思议的力量。

“エレナ！你怎么了？”リュード见状连忙问到。

“外面……那是……那是暗黑的魔啊……我……”エレナ显得十分的害怕。

“外面？”リュード不由得向外看去，外面的景象就连经验丰富的他也从来么有见到过——巨大的红色暗之月发出的光辉洒在层层翻滚的黑色云雾下而更加的诡异！那艘颠簸不堪的飞船的震动逐渐的剧烈起来。最后，它终于勉勉强强的降落在了大陆的另一端……

被抛出飞船外的伙伴们终于逐渐恢复了过来……

“真是倒霉。”リュード拍打着身上的灰尘站了起来。

“ヴァルマー之月居然发出了这样的光芒……”ロアン也走了过来。

“大家没事吧？”マレッグ关心的问到。

ロアン回答到：“是的，我们没事”。

“啊，可恶，エレナ在哪儿？”リュード发现エレナ不在了，心急了起来。

“难道……在途中掉下去了？”ロアン也担心了起来。

“怎么会呢？一定还在。！エレナ！エレナ！”リュード四处寻找着：“一定在这附近，我们快找一下啊！”

“我闻到了！这是エレナ的气味！就在这边！エレナ！”

在另一边，エレナ仍然倒在地上昏迷不醒。

一个声音出现在她的耳边：“エレナ，振作！”

“是谁？”エレナ四处看看没发现任何人。

“在那边的，去那边就看得到我了。”

エレナ随着声音走了过去，在一面光滑的机翼残体上印出了自己的身影……

“自己的身影?不，不是……”エレナ突然发现上面所印出的竟然是一个从来没有见过的红衣少女。（当然，玩家们已经知道她是谁了吧。）

“处次见面，我的名字叫ミレーニア。”神秘少女开了口。

“你为什么在吗……”停了一下，エレナ感到了ミレーニア体内的ヴァルマー力量。

“你……你是拥有ヴァルマー之翼的人！”エレナ感到十分的厌恶。

“是的，我总是和你在一起的哦。”

“你这个邪恶的家伙！”エレナ大声的喊到。

“怎么这么说呢？你应该感谢我才对呀？刚才是我救了你哟。”ミレーニア面上一副无辜的样子。

“你救了我？我才不信！快从我的体内出去啊！”エレナ一点也不相信她的话。

“我们还是做好朋友吧，我会与你一直在一起的！不管何时……何地……永远的……直到永远……再见了……”

说完话之后ミレーニア消失在了空气中……(准确来说是进入了エレナ的体内)

这时远方传来了ロアン的喊声：“喂！エレナ姐姐，是你吗？”

“エレナ，你还好吧，你好象没有受伤，哎?怎么一会儿不见，你成了这副鬼样子。”リュード看见エレナ平安无事，暗中舒了一口气。

“我好象，好象看见了，这不是梦！‘暗之日’已经接近了，ヴァルマー之月也变红了，ヴァルマー将再度聚集力量复活！”

“你没发烧吧？喂，エレナ，エレナ！”リュード大声喊到。

“对不起，我没什么，リュード。”エレナ回过神来。

“不管怎么样，好歹我们没有掉进那道巨大的裂缝里面。但这里是哪里呢？这个地方真是奇怪。”リュード环顾了一下四周说到。

“那就向着グラナクリア的东部进发吧！”ロアン向大家建议到。

“没有办法了，只有步行吧，大家。”リュード的话再次吹响了旅行的号角，大家继续向着目的地前进。

旅人们再次踏上了坎坷的征途，等待他们的是幸福的终点还是再次的磨难？

不管怎样，我祝福你们！

行人们正穿巡在白雪皑皑的メルミル之森中，不觉之间一片浓厚的白雾覆盖住了森林，无可奈何中大家只有摸索着前进。

“这片雾太浓了！”エレナ实在忍受不了这种伸手不见五指的感觉了，一个劲儿的抱怨：“真是的，这条路到底通向哪里呢？”

“从这里走吧！”リュード建议到。

大家就按这种胡走乱闯的方式竟来到了一个新的地方，周围竟盛开着各种各样的鲜花，美丽的景色在令リュード等人感到眩目的同时也带给了大家一丝疑惑。

“这个地方为什么会有这么多花呢?而且又是在这种严寒的地方，真是令人感到不可思议呀！”エレナ的问题也是大家心里所想的。

“姐姐，你们是谁？这里是我们的花园哦。”一个幼小的声音传来过来，随后一个可爱的绿头发的少女出现了エレナ的面前。

“对不起，我们迷路了。”エレナ弯下腰对她说。

“这里是幸福的花园，是我的秘密，来这里的人都将忘记所有不愉快的事，都会很幸福的。姐姐，这里的花是不是很漂亮呢？”小女孩的眼睛目光木然的看着エレナ的右边，就连眨也不眨一下。

“哎，你看着哪里说话……”エレナ发现她有点不对劲：“你的眼睛……难道……？”

“是的，从生下来起我的眼睛就不好，但是这没什么的，托神的福已经能看见一些了。”

“好了吧，这些花确实很漂亮，但是我却没有什么兴趣。”リュード故意打了一个呵欠。

“是因为不想看吧，将你的心扉敞开就可以了，就像这些孩子一样……姐姐我想你应该明白我的话吧。”

“哎？什么意思?”エレナ有些奇怪。

“还不明白吗?如果不明白的话就问一下那个长了黑色翅膀的姐姐。”

“黑色……翅膀……？”

“总之，你答应我要对这个地方保密哟。”说完小女孩走到了一棵大树下：“姐姐，你千万不要把我吃掉哟。”说完，她在大树旁边消失了。

“到底是怎样一回事呀？那个小女孩……”リュード显得一片茫然。

“不管怎样，还是上路吧。”マレッグ

大家沿着原路回到了森林中，回头时竟然发现刚才那个美丽的花园消失无踪了……

“这到底是那里？”エレナ感到了害怕。

“那个小女孩，花园到底在哪里?”リュード同样觉得奇怪。

“难道我们做了一个梦吗?”ロアン看着刚才的地方喃喃的念着。

怀着这种迷惘的心情，众人离开了メルミル之森，来到了离森林不远的ミルム之村。

进入ミルム之村才发觉这里显得特别的冷清，人们的脸上几乎看不到笑容。

“怎么回事？这里怎么这么冷清呢？”

“啊！是神官大人来了吗?”一个村人见到身着神官服装的エレナ来到此处，急忙上来询问。

“是的，但是你……”エレナ被吓了一跳。

没等她说完村人回头跑去，边跑边喊：“太好了！太好了！这下有救了！村长，村长，神官大人到了！大家也快来迎接呀！”

“是在说我吗？”エレナ已经被弄得一头雾水，

“哎！到底是怎么一回事呀！”リュード同样的不解。

这时村长闻讯赶了过来：“终于来了！你们终于来拯救这个村子村子了，拜托各位了！”

“喂喂，你给我说清楚一点。”リュード还是那样没礼貌。

“哎？难道你们不是来拯救我们的吗？”村长也有些奇怪。

“你误会了，我们只不过是到グラナス大神殿的旅人。”エレナ回答道。

“原来不啊……”村长有些失望，“但他们也应该到了才是呀。”

“到底怎么了？”エレナ越来越听不懂了。

“似乎有什么原因，有什么事吗？”リュード问。

“别站在这儿说话，请跟我到我的家里去吧。”村长要求道。

众人来到村长的家，他将发生的一切告诉了リュード他

们。

"事实上这个村发生了不可思议的事,村里的人一下就都睡着了,开始还以为是因为是疲劳,但这种情况却持续了五天。"

"不会是生了什么病吧?"エレナ猜测。

"如果是那样就好了,但……"村长摇了摇头。

"你说呢,リュード?"エレナ问。

"我也说不上来,是不是中了某种'诅咒'了?"

"诅咒?到底为什么呢……"エレナ白思不得其解。

"是'梦'。"村长说,"当人们睡着时一直都在做同样的梦,但做的什么梦却又不知道,睁开眼睛后就一直盯着一个地方,真是太可怕……"

"因此就被称为'诅咒'吗?"リュード说道。

"还没有确凿的证据,但村里的人非常不安,所以就请人来看看到底是怎么一回事。"一个村人说。

"难怪你们看到エレナ的神官打扮就以为是救助的人来了。"ロアン明白了一些。

"是的。"

"真是遗憾,我们可不是来帮忙的,才说了是过路的。"リュード极为不耐烦。

"那请问能否答应我一件事。"村长请求道。

"什么请求?"リュード问到。

"请在这里留宿一夜吧。"村长请求到:"从大神殿来的神官应该要到了,这么说可能是让人安心吧。"

"今天又倒了一个,真让人担心。"一个村人摇头叹到。

"リュード……"エレナ望向リュード,征求他的意见。

"如果确实就要来了的话,那就可以了。"リュード只好答应。

"好的,是不能做什么,但是非常高兴能在村里留宿一晚。"エレナ向村长说到。

"那就好,你们去休息了吧。"说完话,村长等人转身走了。

大家找到了村里的宿屋要休息一下。宿屋的主人是个美丽的少妇,见到神官打扮的エレナ他们来投宿就对エレナ说:"你是神官吗?我的儿子ニコル自从生病后就一睡不起了,请帮帮他呀!"

"啊,那那个……真是抱歉,我们只是路过的人而不是你要找的神官。"

"啊……这样的……对不起。"少妇失望的低下了头。

エレナ决定去看一看ニコル的病情,大家来到他的房间后看到了睡在床上的ニコル。

"这就是ニコル,睡象真是很安静,但他一直没有起来,"望着ニコル,少妇流露出了悲哀的神态。

"这里真好啊。"ニコル在沉睡中喃喃的念到。

"这不是生病。是一种诅咒。"リュード肯定的说。

"这个情况的话?不是与ガダン那时有些相似吗?"ロアン回忆起来了。

"难道又是被ヴァルマー把心吞噬了吗?"

マレッグ仔细确认了一下:"但是。我却闻不到奇怪的气味。"

"可怜的孩子,他曾说与梦之花园的妖精一起愉快的玩过。"少妇喃喃的说。

エレナ一听立刻想起来了:"梦之花园?我们好象去过!就在到达村子以前!看见了有妖精飞舞的花园。"

少妇有点不信:"说什么呢?那不过是个童话吧?"

リュード告诉她:"是真的,一个鲜花盛开,飞舞着妖精的花园。不过,我是不会感兴趣的。"

"那里还有个小女孩。"エレナ补充到:"好象能看穿一切似的,不可思议的小孩。啊,对了,她的眼角还有着一道伤口。"

"那道……是サンドラ的小孩アィラ!讨厌的家伙,一定是サンドラ搞的鬼!"

"哎,你等一下。为什么你认为她是坏人呢?那个サンドラ是这个村里的?"エレナ感到事情有些复杂。

"她住在村子的深处,那个可恶的魔女!"

エレナ又问:"リュード,如果说刚才那个小孩子是アィラ的话,我想再见她一面。"

"哎?"リュード吃了一惊。

"你刚才没注意是吗?"エレナ反问到:"刚才那个小女孩曾说'不要吃我'这样的话。你不会没听到吧?"

"只觉得她是个奇怪的小孩……没有多想。"

マレッグ走了过来:"我觉得那并不是在做梦。"

"好吧,明白了,也就是去见一下那个叫アィラ的小孩吧?"リュード没办法了。

见リュード答应了,エレナ高兴的说:"是的,走吧。"

大家来到了村子的另一头,刚过了桥リュード就看见了什么。

"那个孩子……不是アィラ吗?"

"对,这不是幻觉。"エレナ忙跑了过去。

"是アィラ吗?"

"姐姐,你好,又见面了。"

"アィラ妹妹,刚才你说'不要吃我'到底是什么意思呢?"

"就是那个意思,只要姐姐多想想就会明白了。"

"那刚才的那个花园在哪呢?"

"那个花园是拯救大家的地方,是将人们从这个被破坏的地方拯救出来的地方,快点将大家带到那个幸福的地方去吧!"

"アィラ,那个地方在哪?アィラ……"

正在这时,她的妈妈サンドラ过来了:"アィラ,去哪里?アィラ!不是说过叫你不要出来吗?"

说着サンドラ转头怒视着エレナ:"你!离我的アィラ远点!你不要对她做什么!"

"妈妈,这个姐姐没有做什么。她没有欺负我。"

"我们是与アィラ妹妹见过面的旅人,不会对她做什么的。"

"如果是因为看见我长得太丑而担心的话,抱歉了。"マレッグ以为是自己吓着别人了。

"不是的,原来如此……那,那个人是……"サンドラ指着

エレナ说。

“我？我怎么了？”エレナ还是不明白。

“对不起,大家请进去再说吧。”

进屋后大家了解到以前アイラ和ニコル曾是很好的朋友,两人以前经常幻想要去一个美丽的梦之花园，但サンドラ似乎隐瞒了什么。

就在大家准备告辞的时候，アイラ突然感到了什么：“来了……”

“怎么了？アイラ。”サンドラ说。

“我……可怕的人就要来了,妈妈,我怕……是非常可怕……非常可怕的人。”

“到底是谁呢？”エレナ也也问到。

“非常可怕……”

眼看问不出什么,大家便离开了アイラ的家。

“神官来了,神官来了！”

于是大家来到村口,一个身着司祭长服装,美丽高雅，气质高贵不凡的女人和村长站在一起，她的身后站着六个威猛高大的白甲骑士。

“那,那是……难道是圣堂骑士团!”エレナ感到十分吃惊。

“真是麻烦呀。”那个女人略带着高傲的语音向村长说:“但是,既然我们圣堂骑士团来了,就请放心吧,很快黑暗就会被驱走的,就请你们好好欣赏吧。”

“啊……多么自信的语言啊,真不愧是司祭长,那就拜托你了！”村长的语言和神情中明显带着敬畏。

“这个村子里面充满了黑暗,这里拥有令人恐怖的力量。”司祭长一字一句的说。

“这,会很可怕吗?”村长感到恐惧和不安。

“我到现在为止,净化过许多黑暗之物,从以往许多的经验来看,这次它一定是黑暗之神ヴァルマー！不会错的！”

“怎,怎么可能……”村长退后了一步,声音颤抖着。

“从现在起,这里由我们圣堂骑士团暂时掌管了,所有的出路一律封闭！任何人不得出入！这样应该可以吧？”

“在这村子的深处隐藏着黑暗的爪牙,我以グラナス神的名誉,一定要净化它们！”说完她转身对着身后的骑士们:“グラナス的骑士们！为了消灭黑暗,举起你们的剑吧！以神的荣光消灭黑暗！”

在她的一声令下,骑士们整齐的举起了剑,整装待发的排成了两排守护在村的入口处，足以看出他们都是训练有素的骑士。

“真是对不起,忘记介绍自己的姓名了。”司祭转身向村长说:“我叫シレーネ,是圣堂骑士团的领导人。我想你应该知道了吧。”

看到这里,リュード向エレナ问到:“喂！エレナ。那个高呼着以神的名义下令的女人,你知道是谁吗？”

“哎……是率领圣堂骑士团的司祭长シレーネ大人……是的，是シレーネ大人……她是一个非常优秀的异端审问官……难道这村子真的出了什么事情吗？”

“那些家伙到底要在这里干什么……？”リュード边走边想。

来到了シレーネ身旁,エレナ很尊敬的向シレーネ打招呼：“你好。”

看见神官打扮的エレナ，シレーネ有点吃惊：“我想这个村子里应该没有神官吧。”不,我只是一名歌姬而已,我的名字叫エレナ,现在正在赶往グラナス大神殿的路途中,准备向尊敬的ゼラ大人汇报这次驱魔的事情。”

“向ゼラ大人汇报……看来你们驱魔很成功呀,ゼラ大人一定会很高兴的。你的使命和我净化黑暗的使命对于世界来讲是非常重要的,一起加油吧！エレナ！”

“谢……谢谢您。”エレナ继续说:“但是,我们现在就要出村去,所剩的时间不多了……”

“是吗？这下与ゼラ大人的命令相冲突了,真是麻烦呀。”

“事实上仪式是失败了……”エレナ正要说出来被リュード所阻止了。

“多余的话就不要说了,エレナ!总之,现在去グラナス大神殿要紧,刚才不是说了的吗?啊,你是……”シレーネ看着リュード问。

“我叫リュード,是护送エレナ到グラナス大神殿去的人。”

“是吗,真是辛苦你了。”

“没什么,请让我们从村里出去吧，还有这两人是我们的同伴,也要跟我们一起出发。”

“这可不行。”シレーネ毅然的拒绝了。

“不要这样,不仅是我,这两个人也是受委托的人哪。”リュード指着ロアン和マレッグ撒谎。

“不行就是不行！你难道没听清楚刚才我说的什么吗？这个村庄已经被封锁了。”シレーネ对着圣堂骑士们说:“在这件事没有解决以前，任何人不许离开村子！还有那两个人，特别要注意！”

“说什么呀!刚才我不是说过了我们要赶路的吗?”リュード气得咬牙切齿。

“这是两码事,但是黑暗的力量是必须消灭的!”シレーネ一点也不让步。

“哼,就像你说的那样,对手真的是ヴァルマー又怎样?用人的力量就能阻止他吗？”

“不用您担心,我们是接受了伟大的グラナス神的嘱咐的圣堂骑士团,来这个村子让ヴァルマー之力净化,就这么简单。”シレーネ显得越发趾高气昂。

“什么是净化？”リュード有些疑惑。

“就是杀人。听说不知是哪个村子被圣堂骑士团烧毁了。”ロアン忍不住插嘴。

“什么？”リュード听了感到很气愤。

“不对,你错了。伟大的グラナス神是不会认同杀害的事情的。那是用グラナス的圣火清除那些已经或者即将把心出卖给ヴァルマー的愚蠢人们。托グラナス神之福，一副骨头都没留

下，将黑暗从这骨头之中净化了。”

“你们！这又同杀戮有什么分别？”听到那些话，リュード更加的愤怒。

“那么如果在这个村子里发现了被ヴァルマー附身的人的话，会怎样处置呢？”エレナ胆战心惊的问到。

“到那个时候，就用グラナス的圣火将这个村子全部净化。”シレーネ平静的说：“不付出多少代价都要消灭ヴァルマー。”

“怎，怎么会这样？这怎么行。”村长为难的说。

“放心，圣火只会烧死那些有罪的人，而无罪的人是不会有事的。当然如果在神的面前完全无罪的人是极少的……”

“我们…………”村长吓得说不出话来。

“现在我想知道一些关于ヴァルマー的详细事情，然后找出ヴァルマー的异教徒。”

“明……明白了。先请司祭大人去休息一下吧。”

说完后村长和离开了，剩下了リュード他们还留在原地。

“接下来怎么办呢，リュード。”ロアン问到。

“警备太严密了，今晚只有留宿在这个村里了。只要有エレナ在就不会有问题的。”

于是大家回到了宿屋，一顿沉闷的晚餐以后，エレナ独自在屋里望着天上的月亮发呆，这时リュード进来了。

“怎么了，エレナ？”リュード问到。

“我总觉得这红色ヴァルマー之月让人很不舒服，我一直感到它在天上凝视着我们。”

“别那样的担心，没什么的。”

“但是我的体内有ヴァルマー的同类呀！”ヴァルマー激动的大声叫了起来。

“是ヴァルマー之翼吗？”

“…………”エレナ沉默了。

“好了，不是说过不要愁眉苦脸的吗？在这一点ミレーニア就可爱多了。”リュード故意刺激他。

“说得那么潇洒，リュード。这次的对手可是ヴァルマー啊。”エレナ更加激动了：“如果又发生商业都市リリグ那样的事怎么办？他们可是以复活ヴァルマー为目的呀！”

“所以，我们要去大神殿找解决的办法。”

“在邪恶的心里住着ヴァルマー，所以ミレーニア一定是我心中的心魔，是我心中丑陋的一面。”エレナ痛苦的哭出了声来。

“打起精神来，平时的エレナ到哪去了？”

“リュード……”

“只要去大神殿，那个叫ゼラ的家伙一定会一下子就解决的。”

“我真是不明白，リュード为什么一直都那么乐观！”エレナ翘起了嘴。

“我，我只不过是看起来比较有精神而已。”リュード看了一眼还是闷闷不乐的エレナ：“明白了，如果这样的话，我到认为有ヴァルマー之翼的ミレーニア要显得坚强些。”

突然间リュード拔出了剑，吓了エレナ一跳。

“リュ，リュード？”

“如果那么厌恶ヴァルマー的话只有杀了你。这样的话倒省事一些。”收起了匕首，リュード笑了笑：“这下好些了吧。你这是怎么了？平时那股韧劲到那去了？”

“我明白了，リュード，请杀了我吧，如果可以消灭ヴァルマー的话。”

“什么？リュード显然没心理准备，没想到她会这样说这样的话。

“怎么了？リュード。快，快点……果然还是有点害怕呀……”エレナ拼命的闭着眼睛。

“笨，笨蛋！”リュード向エレナ吼到：“我不允许你这样！而且这样一来我不是和那个叫シレーネ的家伙一样了。”

“怎么……”エレナ不明白。

“反正我的职责就是保护你到达大神殿，我的事情很多的，反正，你给我睡觉！”リュード自己都有些语无伦次了。

“…………”沉默了一会，エレナ进屋去了，リュード留在原地左思右想。

“真是的，我怎么会这样激动，那家伙到底是怎么了……还没有如此的头痛过。明天也许会好的，我还是快去睡觉吧。”

“呜……呜……”不觉间リュード来到一个奇怪的地方，四周一片黑暗和寂静。

“这里是……”突然前方出了四个眼球凝视着他，リュード被吓了一跳：“不要盯着我！”

リュード拔腿就跑，但是不管他跑到了什么地方都有眼睛在盯着他，好不容易他跑到了一个没有眼睛的地方，突然出现一个巨大的眼球！

“不要，不要看我的内心……混蛋！不要再从记忆中出现什么了！”大叫着リュード从梦中惊醒。

“怎么了，リュード，你做恶梦了？”

“畜生，让我看到了讨厌的东西，好不容易才忘记的……”リュード跳下了床，还在为刚才那个恶梦害怕。

“这到不失为一个好梦。”

“是吗！这次梦到的还是和以前一样的。”走到窗户边，リュード打开了窗，一丝凉风透了进来，突然一只眼睛进人了他的视线，随后快速的飞走了。

“这是！那个就是梦的原因吗？这样的话，这个村的诅咒难道……可恶！”正在这时ロアン与マレッグ冲了近来。

“リュード，你也梦到了吗？”ロアン显得有些紧张。

“但是……刚才那令人讨厌的梦是什么？”マレッグ很不解。

“刚才那家伙就是事件的原因！”リュード急道。

“リュード，发生什么事了？”エレナ问。

“有个好大的眼睛盯着这儿，我从来都没见过那东西……”sky 告诉她。

“难道……イリーナ夫人她……”エレナ似乎予感到了什么。

“糟了，去看一下イリーナ夫人！”リュード也知道事情不

妙。

来到宿屋管理人室，看见睡在床上的イリーナ夫人头上有一个眼睛，发着淡淡的紫色的光芒。

“就是那个！”ロアン惊叫道，眼睛似乎发现了他们，夺窗而逃。

“哧，就差一点，以后再说。”リュード为没有抓住眼睛啐了一口。

“リュード，我去追，你们赶快跟上来。”sky说完就飞了出去。

来到街上，四处都是眼睛在飞舞。

“对了，就是那个！”マレッグ指着那些眼睛叫道。

“リュード，你说那些就是噩梦的原因吗？”ロアン问。

这时，眼睛在アイラ家的上空盘旋了一阵飞进了山洞。

“……就是那个吗?”エレナ惊呆了。

“总之先去追那些家伙！”リュード说完就冲了上去。

来到洞口，sky从洞里飞出来。

“sky，那帮家伙在哪儿？”リュード急忙问。

“朝那裂缝方向去了。”敢情洞里是一条裂缝。

“走！去看看到底发生了什么事！”说着就冲了进去。

来到裂痕的最深处，众人惊讶的发现这里又有一个グラナス的封印。

“这不是グラナス的封印吗？”リュード吃了一惊。

“但已经被破坏了。”エレナ说，忽然她发现在地上有一朵花，“这花好象在哪里见过……”

“那些家伙来了！”リュード发现有几只眼睛冲了过来。这怎么会是リュード他们的对手呢，很快的就被消灭掉了。

“这下好了，村民得救了。”エレナ长长的吁口气。

“不，这些只不过是些小杂鱼而已，这与ガダン交手时的感觉完全不一样。”リュード发觉了异样。

“那刚才些是使魔了？”ロアン问。

“不知道，这些东西虽然能够使用奇异的力量，但真正的敌人可能不是他们。”リュード回答。

“怎，怎么会这样……”エレナ一时不知如何是好。

“可恶，ヴァルマー到底在哪儿?不找到它，干什么都不行！”リュード握紧了拳头。

没有办法，大家只有回到村庄。

“这有是ヴァルマー干的好事！”マレッグ愤愤的说。

“グラナス的封印被破坏了，恐怕……”リュード非常担心。

エレナ从屋里走出来说：“他们还没醒。”

ロアン在村子里调查时，记得醒来的人都做了噩梦。

但是在这里的人只有エレナ没有，大家都十分迷惑。リュード猜测这可能与エレナ体内的ヴァルマー附身者有关，难道操纵这一切的是アイラ？

这时有人告诉大家シレーネ在公民馆内，众人决定去报告这件事。

来到公民馆看到了许多的沉睡的人，这时シレーネ走了进来。

“真是棘手，看来必须赶快进行净化”，シレーネ十分着急，“要早点找出被ヴァルマー附身的人！”

“不对，昨晚我亲眼看见的。那些飞着的眼睛才是事件的犯人，应该先击退它们才是正事！”リュード大声的反驳。

“眼睛怪物?哈哈，开玩笑吧，他们只可能是ヴァルマー的仆人！”

“是的，我也认为应该先调查那些眼睛。”エレナ冷静的说到。

“但……这不是ヴァルマー啊！”シレーネ，“就是照你们说的那样，还是不能把事情解决，ヴァルマー是靠获取人们心灵的黑暗而寄生的！”

“你，真的这么想净化这个村子吗?这么做的话，你什么真相也不会知道！”リュード气愤到说话声音都有些发颤。

“请挽救这个村子的人们吧，シレーネ大人！”エレナ鞠了个躬。

“…………”シレーネ沉思后说，“好吧，我可以试试。但那些有邪恶心灵的人给这个村子带来的灾难是事实啊！如果放任ヴァルマー不管的话，以后发展到什么样，你也应该想的到吧，エレナ？”

“是的……”エレナ比较忧郁的低下头，用手弄着衣角。

“那好，这个忙我帮，你们一定要查清楚到底是谁在幕后操作！但是净化我是不会停止的！”シレーネ说完就匆匆的走出了公民馆。

“净化……，一定不要让这事发生。”エレナ坚定的语气让大家觉得肩上的担子很重！

“啊，我们一定尽快把幕后的黑手揪出来！大家出发……”

经过商议决定到裂缝看一下，众人来到裂缝附近，看见小女孩アイラ站在哪儿。

“姐姐……”

“アイラ……？”，エレナ高兴的说。

“你是来看我的吗?真的想和我在一起?”アイラ迷惑的问。

“啊……什么？”エレナ有点惊讶。

“没什么，好!我们去一个好玩的地方。在那儿不好的回忆、痛苦都会不见，是个幸福的天堂。”アイラ不禁的流露出幸福的眼神。

“你这样跑出来，你的母亲会着急的！”エレナ问。

“没关系，这就去那愉快的地方吧！”アイラ说完风一样的跑进她家的小仓库。

“エレナ……”，ロアン警惕的说，“我觉得这孩子有点奇怪！”

“那孩子想说什么呢？”エレナ不解。

“如果担心跟上去看看就明白啦！”还是リュード做出了最后的决定。

进入小仓库后看见アイラ在里面。

“妈妈因为我生活的非常辛苦，买药呀、采草药，从早上一直在工作。大家也因为我……但妈妈的祈祷，为我治好了病！“アイラ说完跳进地板的洞里。

“不要！”エレナ想叫住她，但已经迟了半步！

大家也不约而同的跳了下去，到洞底后发现这里竟是グラナス的封印之地，アイラ悬浮在封印之下。

她对大家所做的事极为不理解。

“这是多么美好的地方，我要让任何人来到梦的花园。这里没有战争，大家都会和睦相处的生活下去。把不愉快的事统统的忘掉，随我一起到梦中去吧！”

封印发出耀眼的光芒，象梦一样的光包围在大家的四周。当光消失时候，大家来到了另一个世界。

“我在治疗的时候，非常的快乐。但在眼睛看不见之以前，是那么悲伤。我想与妈妈，还有村里的人好好的交朋友，但大家只知道说谎！”

アイラ在快乐中略带悲伤的说，“大家心中是如此的痛苦，我希望大家能来这里。这里是幸福的花园，来这里的人都会很会幸福，将讨厌的回忆、痛苦忘掉。人们都变成妖精，妖精数目在不断增加，大家不是很幸福吗？”

エレナ哭泣的跪了下来，“不要再这样下去了。”

“为什么？”アイラ诧异道。

“你并不是坏人，但，但……”

アイラ的额头上裂出另一个闪耀着紫光的眼睛，“我只是让大家幸福。”

“那，那眼睛……”エレナ惊得从地上跳了起来。

“这是神赐予我的眼睛，能看见一切！”アイラ神气的说。

“不要，快停止！你难道没看见大家在痛苦中煎熬吗？”エレナ想尽力的说服アイラ。

“让他们痛苦？アイラ不是让他们痛苦，在这里的人都很幸福，这里没有痛苦……”アイラ天真的笑道，“在外面，大家只知道说谎，难道不痛苦吗？”

突然アイラ面露愤怒之色，好象看见了什么事，喃喃道：“为，为什么……”

エレナ见机上前抱住她，她用力推开エレナ着急的说：“让开，让我要回村子里去！”

说刚完就消失在众人面前。

大家急忙赶回村子。

此刻サンドラ正被シレーネ和几个骑士包围着。

サンドラ慌张的说：“……我什么也不知道！我和她什么关系也没有！”

シレーネ声色俱厉道：“你辜负了神的恩惠。好了，告诉我她在哪儿，你们一定是恶魔的手下！”

“什么……”サンドラ由慌张变为恐惧。

シレーネ转向身后的村民问：“大家该怎样处置这借助恶魔之力的人？如果你们不是恶魔的手下，一定不会被这魔女的语言迷惑的！”

村人：“这，这个恶魔！不，魔女！快解开你的诅咒！”

サンドラ跪在シレーネ的面前，拉着シレーネ的衣服哭泣的说道：“我们真的什么也没做…………，真的，请你相信我！”

“啪！”，シレーネ挥手就是一掌，“滚！放开你的魔手！”

“母亲！”アイラ光一样在母亲闪现。愤怒アイラ怒视村民道：“你们敢对我母亲这样！”

“啊，邪眼……！果然是恶魔的的力量！”シレーネ愤怒中夹着恐惧。

当リュード等人赶到时，看到サンドラ躺在地上，而アイラ被シレーネ的人包围着。他们知道这时怎么向シレーネ解释也没什么用了！

在这时，サンドラ醒了过来。アイラ忙跑过去照看母亲，“好些了吗？母亲！”

“这……眼睛！”在サンドラ的眼中只有恐惧，“你果然是……”

没有谁再支持和信任自己。母亲，最亲近的人、最照顾自己、曾为自己到处奔波的母亲，连她的信任也失去。アイラ剩下只有绝望和悲伤，アイラ再次推开抱着自己的エレナ消失了。力量太大，エレナ昏厥过去。

“快，不要让她跑了。就是把这儿翻过来，也要找到她！”シレーネ带村民们开始行动去了。

ミレーニア趁エレナ没有知觉时支配了身体。

“为什么……”サンドラ掩面无助跪在地上哭泣道，“请，请杀了她吧，这样会解除大家的迷惑的……”

“什么？！”リュード不相信的看着サンドラ。

“已经无法挽回了……，请杀了她吧，这样会解除大家的迷惑的……”

“笨蛋！我们一定会把她救出来的。”リュード紧握着拳头

“只有内心脆弱的人才会被恶魔侵入并附身！”ミレーニア插上一句。

“你错了，大家本来就没什么错！”リュード说。

“什么？算了，算了。你也好，大家也好，都不关我的事！”ミレーニア无赖的说。

リュード不理ミレーニア继续说着：“你难道不是她的母亲？她的心你还不明白吗？这么容易就放下你的坚持了吗？”

本来晴朗的天空，掠过几道阴云。给大地笼一种不详的阴影……

“不好，那孩子的怨气开始发作啦！”リュード马上对大家说：“我们马上要找到她，要赶在シレーネ之前找到她。走，到花园去！”

众人以最快的速度赶到花园。

这里静静地，一个人也没有，大家分头四下寻找线索。

ミレーニア轻易的发现心灵入口，并用魔法阵领导大家进入了アイラ的内心世界。

天啊！这里到处都是邪眼，大家小心的寻找路径往目的地前进。进入一个巨大的眼球后，大家见到了寻找多时的アイラ。

アイラ悲愤道："为什么，我没做什么坏事，大家这么讨厌我？"

"我能明白你，让我们带你回到你母亲的身边去吧！"リュード希望能说服アイラ。

"说慌！我知道，那个有翅膀的姐姐会吃掉我的。母亲不是也要杀掉我吗？"

"不是那样的，那时……"

"够了，够了……大家都给我消失吧！"说完アイラ进入眼球的内部，变成一个巨大的眼球怪物。

经过激战战胜怪物后，ミレーニア走向被打倒的アイラ。

"你要干什么？"リュード连忙阻止ミレーニア。

"不是说好的吗？我们胜利后，她就是我的东西！！"ミレーニア有点气愤道。

"等一下，一定能找到什么解决的方法帮助她！"リュード恳求。

"解决的方法只有二点，要么我把她吃了，要么她把我吃掉。"ミレーニア语气肯定的说。

"可恶！"リュード有些无赖的骂道。

サンドラ找到了这里，惊讶的说："这就是梦的花园？"

当看到地上的アイラ时，哭着扑倒在她的身上，"对不起，母亲其实是爱你的！"

"妈妈……？"アイラ艰难的睁开眼睛。

"即使你曾经是妖怪，我也是那么的爱你……"

"啊，真好呀，原来……妈妈……并不讨厌我……"

倒在地上的アイラ面露出了辛苦的微笑，"看……这就是妈妈提到过的……梦的花园。"

然后，对着ミレーニア说："长翅膀的姐姐，请……将这眼睛取走吧，妈妈已经对我笑了……所以已经不需要了。"

"大家……也都知道了吧？"

マレッグ语气强烈的说："ミレーニア，你要知道自己在干什么！"

ロアン恳求的说："ミレーニア……"

"求求你，她已经……请饶了她吧！"サンドラ伤心的求着ミレーニア。

アイラ："妈妈，不要担心，如果……，如果不取下这个眼睛的话……，又回给大家带来麻烦的……！我也……非常的爱你……妈妈……"

ミレーニア将邪眼的魔力吸走后，美丽的花园刹那间变的残破荒凉。

リュード歉意的说："对不起，我那么自信的告诉你我会带她回来，但是我却……"

"不，由于你说的那些话，才让我有勇气来到这里。"サンドラ感激的说。

"最后也是你救了她，你看！"，サンドラ用手摸着アイラ的脸颊，"看，她笑的多么的温柔和安详。我，还是第一次看到……"

…………

"啊哈哈哈哈！你们都怎么啦，死了不是更好！各种各样的原因不是都因为她吗？"ミレーニア打破了寂静。

リュード："你！"

サンドラ："……"

"快看！"，ミレーニア指着不远的地上。

大家顺着她所指的方向看去，一朵娇小美丽的花正迎着风含苞欲放，顽强的谱写着生命的乐篇。

纯洁、美丽、坚强！

"那朵花就是还没回到アイラ体内的心，如果把这朵花种在这里，当这片地方全部盛开鲜花时，アイラ的心也许会回来。不过对你来说。这太难而且不可能！"

"不！不会的，我要把这儿变成美丽的花园。一定，我相信她一定会回到我的身边！"サンドラ激动的说。小心的护着那朵小花，眼里充满了幸福的幻景，感觉此刻女儿已经回来了。

ロアン私下问："ミレーニア，アイラ能够恢复吧！"

"这个，可能吧……"ミレーニア走到另一边说。

リュード向ミレーニア走了过来"……，你，你那样说是为了让サンドラ有生存下去的希望吗？"

"……什么啊，我一点也不明白！"

"那你为什么说那小孩会恢复？你不是说那个小孩没的救了吗？"

"那个……这样不是很好吗？……我是ヴァルマー之翼！难道你认为我会为人类做什么吗？"

"我明白了，有时你真的和我很相似！"

ミレーニア羞涩的咬着嘴唇，一句话也没说……

在サンドラ家中，エレナ醒了过来。告别了サンドラ，众人来到村口，遇到了シレーネ。

"正好，我要去审问那个女孩和她的母亲。"

"为什么？村里的人不是都恢复了健康了吗？"リュード有点不理解。

"是啊，现在那个可怜的女孩现在不能听，不能想……，你还要怎样……"エレナ差点哭出来了。

在村长和村民的请求下，シレーネオ勉强的答应了众人的要求，怏怏的走了……

セントハイム山地

夜宿

"马上就要到グラナス大神殿了，路真长啊……"リュード长叹道。

"我在路途中学到了许多东西，这全都是托リュード的福啊！"，エレナ笑着说，"リュード，能平安的到达这里，全都是有你在啊！"

"发生了这么多的事，但好在能到达这里"リュード开心的

大笑，“这工作这真是有干头啊！哈哈……这么高兴还是头一次。”

“我也是第一次看到这家伙如此认真的工作！”sky 善意的嘲笑着。

“喂，讲什么！”リュード故意发怒大叫着。

“关于大神殿的事，如果见到ゼラ大人就可以了解了，真的有消灭ヴァルマー的方法吗？”エレナ问。

“我虽然不知道，但是エレナ请你放心，我会帮助你的。”リュード安慰的说到。

“人类是脆弱的，所以才应该相互帮助，一定要将光明带给别人，如果不这样，就会象我这样，被ヴァルマー所侵蚀，ゼラ大人能够拯救我吗？”エレナ看去十分担心。

“不用担心，明天到了大神殿什么事都会明了的。” リュード见到ロアン、マレッグ回来了，说：“好了，我们也该吃饭去了。”说着起身过去。

“路好象有些走错了！”マレッグ自言自语。

“マレッグ你太敏感了吧！”ロアン拍拍マレッグ的肩说。

“哎！什么啊？”エレナ吃惊不小。

“啊，没什么，没什么。对了，不是要吃饭吗？我都饿坏了！”マレッグ差开话题。

山路有些崎岖，不过在大家的努力下，终于看见了那……

セントハイム法国

好不容易的来到大神殿，大家在门口时得知明天ゼラオ会召见。大家一同去了宿屋（呵呵，大家快加血啊！），这时来了个神官对エレナ说了些什么，于是エレナ跟着他走了！

在エレナ这边：

“暗之恶魔ヴァルマー越来越强了，特别是在圆月之夜，ヴァルマー的确要复活了，你也应该知道的。エレナ，你的使命是很重大的，对世界来说，对你来说，一定要将暗之恶魔苏醒之力封印！为了这，你必须努力的找到引导这个世界的グラナス的力量——神剑是必不可少的，不管怎样一定要找到，不然世界将会毁灭！”ゼラ慢慢的道出一切。

エレナ神色坚定的说到：“我一定会办到！”

“你的体内已被ヴァルマー污染，为了驱除这些黑暗的力量，一定要完成这项使命。”

“为了大家也为自己，我会完成任务！”エレナ虽面对无知的前途却毫无畏惧。

第二天在宿屋这边：

“啊，无聊啊！那个女人走了还真有些寂寞啊！”リュード长叹一口气。エレナ走后任务完成了但也觉得好象失去了什么，自己也说不清楚！

“是呀，有エレナ姐姐在就好了，可以带我到大神殿去玩玩！”ロアン也感到有些失落。

“呵呵，你看来对大神殿很感兴趣啊！”マレッグ笑着答话。

“是呀，虽エレナ姐姐说它与暗是相互对立的，但到底是怎么回事，还是不知道。”ロアン眨着眼睛，一副想弄明白的样子。

“我也是，ヴァルマー是什么，我也并不了解！”リュード皱起眉头。

“所以我说如果去大神殿就会知道了……”ロアン诡异地笑了一下。

一个神官走了进来，对着リュード说：“是リュード先生吗？”

“怎么啦？又有人来烦我。”リュード气呼呼的说，“难道グラナス没教你礼仪吗？”

“昨天真是对不起，リュード先生，法皇叫你去一下，请立即去大神殿去！”神官露出歉意的神色。

“委托不是已经结束了吗？还有什么事。”リュード不耐烦了。

“这是ゼラ大人的吩咐，对啦，跟你一起的同伴也被邀请同去！”说完就退了出去。

“ゼラ大人吗？”リュード沉思起来。

清早，リュード很早就起来了，大家也是，每个人的脸上都充满了自信。

一个守侯在圣堂门口的神官见到他们忙说：“快请你们进去吧，ゼラ大人已经等候你们多时了，而且这次你们大家都可以进去了。”

于是，怀着愉快的心情，リュード等人再次来到了ゼラ面前。

“孩子们，我等候你们很久了。”然后他看着リュード，和蔼的说：“昨天我委托你出发寻找グラナス的事，你考虑的如何了？”

“我答应你！”リュード坚定的说！

“这真是太好了，我代表グラナス神感谢你们！”

走出了大圣堂后，大家又见到了那灿烂的阳光。

“エレナ你要向リュード说清楚，你不是很喜欢他吗？”

リュード不耐烦了：“还要等到什么时候呀？我的神官大人。”

“马，马上就来。”エレナ涨红着脸。

于是マレッグ留下二人走了，自己在港口等他们。

来到了情报屋的帐篷处，两人不自然的表情让守门的人产生了怀疑，但最后还是让他们进去了。

“喂，你！”我，是我吗？”エレナ始终涨红着脸。

ヘンブル说到：“对！是你！你喜欢那个男的吗？为什么你的眼睛不看着那个男人呢？真是奇怪的人。”

“不好，这个人可能已经看出来了……”エレナ悄悄的向リュード说。

“我也觉得，要小心……”

“这种看起来没有力量的男人，有什么价值呢？只是垃圾罢了！”ヘンブル轻蔑的说到。

リュード！气到了极点："垃圾……？说得好……"

ヘンブル更加的疯狂："我才不相信你呢！不行，不行！"

"リュード才不会输给你这样的人！"

"好吧，那就和我决一胜负吧！掰手劲如何?但是如果我赢了的话，这个男人就是我的了！"(原，原来是个GAY……)

"リュード！你决不能输给那个家伙！"エレナ气愤中也有点怕リュード真的输给了那个。"

"好的！看我的吧！"

在途中，满头大汗的ヘンブル憋足了劲的掰，一时竟和リュード不相上下。エレナ急了，突然向丑态百出的ヘンブル说："看看你，连鼻毛都出来了，真恶心。"

"啊……我的美貌！快拿镜子来！镜子在哪里呢？"

因为他的突然失常，リュード轻而易举取得了胜利。但是ヘンブル仍然不依不饶："过份！真过份！本来我还以为这个男人将会是我的。"

"现在可以告诉我神剑的情况了吧？"

"呜……我不知道呀！"

"啊！难道我们就白忙一场吗？"

出门回到广场后，エレナ感到有点口渴："リュード，您能够给我买一点饮料吗？"

"当然可以呀，你在这里等着。"

买到了饮料的リュード再次回来的时候却发现长凳上的エレナ不在了。

"在找她吗？"一个熟悉的声音响起。リュード跑了过去，原来是ミレーニア。

"ミ，ミレーニア。你又出现了。"

"和エレナ在一起很快乐吧"ミレーニア有些不高兴，"但我在这里却很无聊啊！"说着ミレーニア腕住リュード并靠在他肩上。

"干什么？ミレーニア……"

"这是果汁吗？我要喝，要喝。要嘛……"ミレーニア一个劲的撒娇。

"问你为什么在这里，放手！"リュード甩开了她的手。

"你……"ミレーニア委屈的踢着地上的石头。

"对了，你今天怎么会出来呢？"见到他这个样子，リュード有点不忍心。

"一起嘛，好吗。"

"啊……"リュード只得答应。

领着她在街上玩了一圈，ミレーニア显得十分的兴奋。正当两人在看街上的跳舞表演时，ロアン与マレッグ跑了过来。

"城里出大事了！"ロアン气喘吁吁的说到。

"不是不能进去吗？"

"赶水路去！有船在那里。"ロアン仿佛对这里很熟悉。

大家乘船来到了城内，到了地下通道的门口。

"王子殿下，已经准备好了，现在可以进入了。"

"王子？"リュード感到十分吃惊。

"这个以后再说，先从这里进城吧。"

通过地下通道，大家来到了封魔的房间。王子的亲信マィノリー已经在那里等着他。

"マィノリー！暗之门打开了吧？"

"王子殿下，门并没有关，但我感到门的后面有巨大的力量存在。"

"是吗?我不在的时候，谢谢你守住了暗之大门！"转向大家，"这位是尽职的封魔师マィノリー。"

"王子，不要这么说，守卫暗之大门是我的职责！"

"那门又是怎么一回事呢？"リュード问到。

"就是这个，作为暗之国的证据——暗黑之门！据说当黑暗的子民恢复荣耀的时候这扇门就会打开，而在门背后隐藏着巨大的黑暗力量。它是开启灾难和战乱的钥匙。"ロアン神色凝重的说到。

"王子……是这么回事，实际上国王陛下也问了一下的，他还说我不必再守卫这个大门了。"

"说什么。"ロアン大吃一惊！"这么说国王陛下，不，是父亲大人也知道了吗？真是奇怪啊？钥匙不是在我这里吗？"

"钥匙？你有钥匙？"リュード觉得不可思议。

"就是这个。"ロアン拿出了他母亲留给他的徽章。

"是这个东西呀。"リュード恍然大悟，"难怪那时他拼了命也要拿回来。"

"是的。这把钥匙是守卫我们一族生存下去的重要东西，是母亲留给我们的纹章，只有王位的继承人才能决定是否能将这扇门打开，但是父亲想要怎样呢。"ロアン不解。

"不要做这些麻烦事，直接去问一下就知道了。"

"是啊，那么国王在哪呢？"リュード疑问到。

"国王陛下在最上层的执务所。"マィノリー告诉众人。

"我这就去确认父亲的本意到底是什么。"

ロアン来到了执务所，看到了自己的父亲。

"父亲大人，你要打开暗之门的事是真的吗？"

"啊，回来的真迟啊，ロアン！是该将我们的荣耀取回的时候了！"

"说什么？暗之门一开的话，暗之日就会来，就会将我们的荣耀取回了吗？"ロアン担心的劝说国王："就算这是真的，但也不知会出现什么灾难啊！"

"不用担心，有人已经告诉我在门后已经聚集了我们美好的愿望。而且——现在正是迎接黑暗的时候！"

"这怎么可能！"

"哼，你也看见了，现在王族的荣耀已经荡然无存，现在也不需要任何徽章了，一切准备就绪了！暗之门开启的时间就要到来了，这已经是谁也阻止不了的了。你也要有所觉悟呀！"国王说完后离开了。

"父亲……你没有实现母亲那时的诺言。"ロアン感到十分的悲伤。

"到底发生了什么事?暗之族到底是什么呢?"リュード在一旁着急。

“那我先告诉你们为什么我们叫做‘暗之族’吧。”ロアン走到一面旗帜前指着上面的标志说:“这是这个国家的国旗。”说完将他撕了下来,出现了另一面旗帜。”

“这是ヴァルマー的纹章!”ミレーニア惊讶的发现了。

“所谓暗之民族就是在远古时代与ヴァルマー一起同グラナス战斗的人们。但是,现在谁也不崇拜グラナス了。这也是过去的,很久很久以前的伤痛……”ロアン的眼中流露出悲伤的神情。

“那么如果是真的话,那门后面的不就是ヴァルマー吗?”リュード显得十分的吃惊。

这时外面传来了巨大的震动声。

“刚才的震动是……就在下面!”マレッグ判断。

“门,门开了!!但是徽章还在我这里呀!”

“现在还有事情要做,赶快去地下!”リュード大喊到。

大家急忙赶到封魔的房间,竟看到那封印着恶魔的门已经被打开了,而封魔师マィノリー倒在地上,显然是受了重伤。

“你没,没事吧!”リュード慌忙冲了上去。

“一切都是那个将黑暗引来的男子的错,陛下被骗了!将毁灭带来的那个男人,把自由……”说到这里他死去了。

“マィノリー……”自小和マィノリー一起长大的ロアン悲伤的呼唤着他的名字。

“嗯!”マレッグ好象发现了什么。

“怎么了,マレッグ?”リュード询问到。

“这种气味是……”

“是ヴァルマー吗?果然在这里面封印着ヴァルマー!”

“不……不是的……终于找到了!那个毁灭的魔鬼メルフィス!一定是那个家伙!这次绝对错不了了!”マレッグ恨得咬牙切齿。

“メルフィス!”リュード显然没有这个心理准备会遇到他。

“是的,确实就在附近!”

“这次真的是メルフィス了吗……?”

进入了地下通道,大家小心翼翼的前行着。

“暗之门里面居然是这个样子的……”ロアン显然是没有想到。

原来,里面竟然是一个充满古代机械仪器的遗迹。

“这里是个遗迹吗?好象还有机械,我可不认为这里会有传说中的神之剑啊。”

“那个家伙在那哪里……”マレッグ发出了低吼。

“这还没到中心,还要往更深处走!”ロアン回答道。

“得在灾难到来之前阻止它!”リュード催逐到。

大家来到了中心控制室,看见一个像工厂的地方。

“这里到底是……?”リュード大吃一惊。

“好象是一个制造什么的工厂,这里就是被封印的暗之力吗?”

“现在不是吃惊的时候,还是在四周检查一下。”リュード说。

这时ロアン听到一个奇怪的声音。抬头一看原来是一个机械人从天而降。

“这,这不是メルフィス!”リュード摆出了架势。

“这正是袭击我们村子的凶手!这种气味……我忘不了。”

“这家伙就是ヴァルマー之爪,怎么在这里?”ミレーニア感到奇怪。

“自动生产设施侵入者发现,依照命令,排除,排除……”

战胜了ヴァルマー之爪后,大家走上前查看那个机械人。

“这不是人类!”

“这可能是自动的机械人,与神魔之战的士兵是一样的。”

“但是气味不是メルフィス的吗?マレッグ。”

“气味确实是相同的。但这确实不是メルフィス。为什么呢?”

“ヴァルマー之爪,一定是被其他的ヴァルマー所支配,另一个一定在这附近。”

“我们一族一直在守护的东西,最后还是成了这样。”ロアン十分悲伤,“看见这些令人讨厌的过去和古老的伤痕……没有办法……”

“我们只是,只是这带来毁灭的机械战士的看门人而已……”

“ロアン……”リュード不知怎样安慰他。

这里开始了毁灭性的爆炸,大家决定马上逃出去。マレッグ却走向了那个机械人。

“喂,你要干什么?别管那个机械人了。”

“这个机械人也不过是一个悲哀的人,我不能让她就这么留在这里!”マレッグ沉重的说到。

“小心!她好象醒了!”

那个机械人坐了起来,吓了リュード一跳。

“光……耀眼……”

“你不用害怕,危险已经过去了。”

“看来她只是受命令所控制,命令解除以后她就不具有危险性了。”ロアン对大家说。

“你以后就自由了,不用受别人控制了。”说完他们就离开了这里。

少女站在那里,久久的思考:“自由……?我不明白……?”

走出了城门,リュード等人决定继续赶路,ロアン却说自己要担负起守护国家的责任,决定留下来。

“ロアン,你有自己的目标,我们都很高兴!”

“谢谢大家……”

第二天大家刚出城门,身后传来了一个声音:“リュード先生!”

只见ロアン身着国王的服装和皇冠走了出来:“现在大家就走吗?”

“是的,即使是リュード的哥哥也不能原谅!”マレッグ说。

“对！我也是的。一定要找到他。那个家伙……可能掌握了神剑的重要线索。”

“这样的话，就此告别了。另外，对自己旅途中隐瞒了自己的身份而道歉。”

“不要在意这种事。”リュード笑着说。

“对，ロアン在我们的心中就是ロアン。”

“谢谢大家！船已经准备好了，真的不需要军队护卫吗？”

“不想再把其他人牵涉进来了，这是我自己的战斗！”リュード自信的说，“再见吧！ロアン，彼此都加油吧！”

“这下又要寂寞了。”ロアン心想到这里，鼻子不禁有点发酸。

リュード对他说：“不要哭，你已经是国王了。”

“是的，作为一个统治者而自身软弱的话，被统治的人就会迷茫而找不到方向的。”

ロアン擦干了眼泪：“是的……我一定会这个国家而努力。大家也要保重啊！”说完他转身走了。

来到广场上，大家看见那个机械少女站在那里。

’那个……自由是什么，这条命令我不能接受……”那个机械少女向マレッグ问到。

“这个…… 我也解释不清楚……”マレッグ想了想：“你和我们一起上路吧，也许，你能从中获得自由的含义。”

“是的……命令接受了……”

“那么你的名字叫什么呢？”

“识别个体名叫ティオ。”

“好的，以后就叫你ティオ了！”

“……是的，主人。”

大家在城市中整理了之后来到了港口坐船出海，蔚蓝的天空映衬着海水犹如一幅动人的画。

行驶的路程并不是那么的顺利，大家遇到了风暴，大雨中船不得不靠上了附近的小岛。

“这里看起来可以休息，我们在这里吧。”リュード找到了一个可以安身的地方。并且他们还发现在这个小岛上有许多硕大的珍珠。

晚上リュード醒了，竟发觉エレナ不在身边。“哎？エレナ去哪了？你知道吗？”リュード向 sky 询问。

“她刚才到这边过去了。”

“哦……”

“リュード！你到底喜欢哪一个？エレナ还是ミレーニア？”sky 问到。

“别问这些无聊的问题！我只是为了工作在和她在一起的。”说完后リュード生气的走开了。

リュード来到海边找到了エレナ：“原来你在这里呀。”

“リュード，这红色的月亮，它的倒影，在海中看起来总是另人愉快不起来……”

リュード想了想：“我有办法让它消失！”说完他拿了块小石头扔向海中的倒影，一瞬间那月亮的倒影消失了……

“啊……”エレナ没有料到这种情况。

“怎么样？让他消失了吧。”

“呵呵……”エレナ露出了久违的笑容，“谢谢你，リュード。”

“啊，那面就是通往グラナクフ的路，出发吧！”

晚上大家被一阵奇怪的声音所惊动，看见了许多蝎子从那些“珍珠”里破壳而出。战胜他们后发觉来路竟被封死，大家只有另寻他路，通过了ミミール岩礁大家终于回到了船上。

暴风雨过后的海面总是显得那么平静……

面前出现了那道グラナクフ在海里的延伸部分，当海水奔流到那里时就聚为瀑布般的流水，不能越过……

而载着我们希望的船“飞翔”在海面上，白色的浪花欢快的为英雄们唱颂着赞歌，飞跃那グラナクフ吧！

就象飞跃过时间一切障碍般的 ……

奇迹出现了！是的，这个奇迹是我们所共同创造的，就如飞跃那传说中不可越过的グラナクフ海沟一样！

再次……风平浪静。リュード靠在船舷上思考着。

エレナ走了过来：“怎么了？回到故乡，难道不高兴吗？”

“我其实并不想回来的，回到这个曾经让我伤心的地方。”

“为什么讨厌这个地方呢？”

“在我心里，供奉着自己的神像，我们的村子几为了保护那个神像而存在的……”停了一下，他继续说：“我们的村子所追求的信念就是为了正义而勇敢的斩断邪恶，磨练自己。但是……直到那一天的晚上……メルフィス做了那样的事。”

“是什么事呢？”

这时，sky 飞了过来：“リュード，看见了，看见了！”

“ 啊，我也看见了，那就是剑士的岛了。”

谈话之间船已经悄然的靠岸。走下船后，リュード感叹到：“还是没有变化呀，和以前一样。”

在村中逛了一下，大家发觉这里的人态度似乎都不怎么好。一个村人走了过来：“滚回去！你为什么要回来？你这个瘟神！”

“ガッダ……是你吗？”リュード人出了他。

“你回来我本来应该很高兴的，但是因为那件事情的发生，所以还是请你们不要待在这里！”村长上前：“リュード！这个村子已经不需要你了！我们会忘记你和你的哥哥以及那件事的，请你们离开！”

“……メルフィス就要来了。”リュード显得相当的平静。

“メ，メルフィス？谁，谁看见了？”村人们听了有些慌乱。

“你们兄弟又想来干什么？再次给我们带来灾难吗？”ガッダ向他大吼着。

“不必担心！只要打倒了メルフィス我们马上就离开！”

“我明白了……”村长点了点头。

“但我不许！”ガッダ还是十分的愤怒。

“太过份了！那件事情不是メルフィス干的吗？这个和リュード有什么关系？”エレナ看不下去了。

"好了,エレナ。我们做完了该做的事就走。"リュード阻止住エレナ。

村人们陆续离开了。

"总之先去我家吧,其他的事再说。"リュード向大家说。

来到リュード的家竟然发觉被村人们封锁了,大家决定分头在村里调查一下。

"リュード!"ガッダ突然出现,刚才的愤怒之情丝毫未减,"你要去打倒メルフィス吗?"

"他已不是我的兄弟了,是叫做ヴァルマー的恶魔!"

"那时逃走的你还有资格说这种话吗?让我去!我会将他打败!"

リュード拔出了配剑:"就凭你,也想打倒他吗?"

"住手!"エレナ大声制止他。

"混蛋!"ガッダ挥舞着剑自己冲了上来。

剑与剑交错的一刹那,胜负就已经决出了,ガッダ的剑被高高的击出了自己的手中。

"可恶……リュード……如果那时你没有逃走的话,我们合力的话……村子就不会变得这样了。"

"我明白……但以你现在的实力是绝对不可能打败他的,而且……即使将メルフィス击倒,村子也不会变回原样了……"

离开了ガッダ,大家回到了宿屋,心情始终那么沉重……

在エレナ的房间,她一个人还在向着白天的事情。

"リュード在这里到底是为什么?这里真的是他的故乡吗?"

sky飞到了她的窗前,沉声的说:"这位姑娘,你想知道究竟リュード发生过什么事吗?"

"谁?"エレナ走向窗口。

"是谁都不重要,不要走过来否则谈话就此结束!"

"从现在起,不要去管说话的人是谁,可以吗?"

"我明白了……"

"这个的村子所追求的信念就是为了正义而勇敢的斩断邪恶,磨练自己。メルフィス和リュード的双亲去世的很早,从小是被村长和亲戚们带大的。然后两人都进行了剑技的修炼,特别是メルフィス,他简直是个天才甚至有人说他是村子从建立起最强的剑士……"

リュード和ガッダ从小就在一起练习剑术。他们感情相当好,而教他们剑技的就是メルフィス,这个在当时让人佩服的出色小伙子。

村长的女儿リーナ一直和メルフィス相爱着,而リュード把她当做自己的亲姐姐来对待。

直到有一天,暴雨袭击了这个村子,噩梦也开始了……

这时,从神坛的方向也传来了巨大的响声。

リーナ一去了神坛之后就没有回来,村长担心她出事,就聚集了村里几个年轻的剑客去找寻她。当然,メルフィス也在里面。

那天晚上暴雨雷鸣,天气特别的糟糕……

因为担心,所以リュード追向了神坛的方向……

也就看见了那一幕……

尸体!那几个同去的年轻人已经死去,在高高的石台上,在电光划破天际的一刹那,他看到了——メルフィス将剑刺向了リーナ!

从此以后再也没有人见过メルフィス,而追随着哥哥的身影去找寻他的リュード也被认为是背叛了……

"这就是他们的故事……"

"第二天,大家来到了那个神坛……在洞口,大家听到了的声音:"来吧小子们,等着你们呢……"

追寻着メルフィス最后来到一个山崖上……

在一片群山环抱的开阔地上,メルフィス背对着众人垂手站立,他望着远山,冷冷道,"来了吗?"之后他慢慢转身过来,用轻蔑而嘲弄的眼神看着リュード他们。

リュード被他的眼神所激怒,"メルフィス,是到了决出胜负的时候了!"

マレッグ,"是的!终于到了这个时候了,这里就是你的葬生之地!!"

メルフィス嘲弄和轻蔑的神情更加明显,他乜斜着说话的マレッグ,"我神圣的躯体从冥土里得到力量,你们想要见识吗?——这也就是村里的人们所相信的,最强的正义的力量!"

听到他的话,リュード忍不住对メルフィス喊道,"……什么叫做正义!你也配说么?在你心中自认为的那力量,那绝不是真正的正义!!"リュード对着メルフィス挥挥拳头。

エレナ也走上一步,"リュード,这样做真的好吗?"

リュード没有回答エレナ,继续说道,"メルフィス,我不会被你故做冷静的姿态所骗!"

配剑也在一声龙吟后被拔出,剑尖直指メルフィス的咽喉,"你不是我的哥哥,你就是ヴァルマー!"

面对着リュード的剑,メルフィス也抽出配剑,用力在天空斩出一道圆弧,冷冷地微笑道,"既然如此,多说无益,来吧。"

メルフィス的强大是有目共睹的,但是他最终还是跪在了地上,用力支撑着自己……

清雾弥散的土地上,メルフィス含血跪着,两只手支持着身体不要倒下。看着自己哥哥,リュード走上去想扶一把,但马上被メルフィス阻止了,"不要过来!リュード。"

他努力撑起身体站立,摇摇晃晃的他只有把身体的平衡都依仗在他杵在地上的配剑上,"リュード,我输了,我输给了ヴァルマー……不,与其那样说……其实我是输给了自己的欲望……我的力量依然还是不能超越凡人的孱弱……"

他确实显得那样的虚弱,"リュード,对我笑一笑吧。"

リュード睁大眼睛,"哥哥,你恢复原样了吗?"

"唉,到底……我是为了什么而变得强大呢?到现在,我到底是在做什么呢?……一切,都不过是虚幻的。"

话音停顿的时候,这个最强的男人倒下了,仰面向后,终于倒下了。リュード连忙上前扶起メルフィス的头靠在自己怀里,"哥哥,振作啊!你不是已经恢复原状了吗?"

“リュード……能在最后遇到你们，真是太好了……我所深爱的弟弟啊，你仔细听我说，你们努力要想寻找的神之剑……越过グラナクリフ，然后往东走吧……

’这个诅咒真是令人讨厌啊，你将我从它里面拯救出来，真太感谢了……”

他的最后一口气在带着谢意和欣慰的微笑中终止了，メルフィス的手垂了下去，眼睛阖上，倒在リュード的怀里。

“哥哥！你不要死啊，你别死啊！……”リュード大声呼喊着，这时一件东西突然钻进他的身体，“呜……”他发出低沉的呜咽。

ヴァルマー之角！进到了リュード的身体里，一团紫红色的闪电包裹住了リュード，奇异的光晕环绕在他的周围。リュード痛苦得大声叫起来，众人都不敢上前，只有看着这突然发生的一切。好在半晌之后，リュード终于停止了哀号，平静地站起来，却对着面前的土地发呆。

“リュード？”エレナ怯生生地问。

听到エレナ的问话，リュード慢慢转过头，看着エレナ。他的眼神却变了，神色奇怪而平静地出现在他的脸。他一声不吭地往エレナ走去，走到エレナ面前站住。大家正在疑惑的时候，“仓”地一声利剑出鞘，寒光一闪就向エレナ的头劈下去。

事发突然，没有人来得及阻止，“リュード！”大家都喊起来，但喊声怎么能抵挡住那致命的一击。

剑凝固了。在距离エレナ的头不到一寸的地方。

エレナ闭上了眼睛，好象从来没有想过要躲开那一剑，她柳眉紧锁，默默地祈祷。

剑身颤抖，リュード的手臂仿佛是被两种力量所控制，一边要把剑继续往下劈，另一边的力量要拉起砍下的手。于是他的手就这样拿着剑凝固了。

慢慢地，阻止的力量似乎占了上风，リュード手里的剑开始向上抬起。众人都松了一口气，这时候，更大的一团紫红色闪电包裹住リュード，他痛苦地大叫一声，之后砰然倒地。

エレナ无力地跪在リュード面前，她不相信地摇着头，又不得不相信，“呀～～～～リュード！”她悲伤地呼号，直挂苍空。

剑、墓……

人们就那样只是站着，每个人都沉默不语，心里久久不能平静。高兴呢？抑或悲伤？思绪杂乱而飘飞，活跃在每个人的脑海里，四下里只有流动的气息和沉寂的气氛。

最后那样的沉寂终于被终于村长打破，他说，“这个人死了……我却有些不知道所措，不知是该高兴还是悲伤。メルフィス，至少，这下你再也不能犯罪，终于可以安息了。这场噩梦的根源今天终于消失了，最强的剑士也……”

“不对！不是那样的！”ガッタ打断了村长，“メルフィス的确已经死了，但这一切还并没有结束。

现在出现了一位更出色的的人，让我明白看到真实的自我。是的，过去我们都一直认为只要有メルフィス在，什么都万事大吉。不知不觉中就连自己的斗志、信念这些都忘记了——所有的一切都依靠着メルフィス；现在我知道了，失去信用，并将一切都怪罪在メルフィス身上的人、那个逃避的人，并不是リュード，而是失去了信念、总依靠着别人的我们哪！我们虽然没有メルフィス强大，但是这又有什么呢？我们只是缺乏了战斗的信念！”

“那么，你的意思是关于神器的传说是错的咯？事实上并没有什么魔神？……到底，我们应该要相信哪一个？”村长一脸的迷茫。

“笨蛋！难道从前所依靠的人不在，我们今后就不能战斗了吗？”ガッタ大声吼道，“每个人都好好想想吧，什么才是正义！有斗志不好吗？リュード现在不正是在战斗吗？”

人们还是沉默不语，虽然气氛和刚才一样，但人们的心里已经激荡起了关于层层波澜。

宿屋中，ティオ正在查看リュード的情况。

“リュード的身体已经被ヴァルマー之角所侵蚀了，这相当危险。趁着ヴァルマー之角还没有从他的身体内长出来，リュード，我们应该马上做处理了。”ティオ依然是很冷酷地说。

“不行！不能让リュード死，而且他也不能死！”マレッグ大叫道。

“为什么？”ティオ冷冷的问，“这很危险。”

“ティオ，人的生命只有一次。人们因为有了信赖、爱、尊敬……这样相互激励着扶持着，所以才能生存。因此，憎恨メルフィス，而希望リュード活下去，这是理所当然的事。”マレッグ对ティオ说。

“我不明白。”

“以后你会明白的。”

“リュード！快醒来呀！”エレナ趴在床边大声哭喊已经到了精疲力竭，最后成了低声的呢喃，“但是你已被ヴァルマー所侵蚀，即使从你的体内取出ヴァルマー之角，你的心也不会存在了……你若死去，那么你从前对我所做的一切还有什么意义，这个世界对我而言又还有什么意义呢？作为グラナス教徒我却要向ヴァルマー祈祷……不，ミレーニア。如果你能看见我的心，你也会明白的，对吗？ミレーニア，我求你了，请你快出来吧！”

エレナ拿过一面镜子，“拜托了，ミレーニア，让我和你说句话吧！”エレナ无助的呼喊着。

镜子里出现了ミレーニア的身影。

“嗯……リュード吗……他真是个笨蛋，现在被ヴァルマー之角附体了，这也是他们兄弟的宿命吧。”

“听我说，ミレーニア！你应该很明白我现在的心情吧，请，请一定要救救他吧！！不管我会怎么样，不管我的身体会变成什么样子我都愿意。”エレナ哭着请求ミレーニア，这是她仿佛是溺水的人抓住了一根救命的稻草。

“小姐，我可是ヴァルマー之翼耶，我的愿望就是将凭依在リュード身上的ヴァルマー之角吃了。”ミレーニア的双眼露出了邪恶的神色。

“不要！ミレーニア，不要啊！”但这是ミレーニア已强行占用了エレナ的身体，并将镜子打碎。

“リュード，和你一起旅行真的很快乐，再见。”ミレーニア举起了双手，血红的光布满了整个房间，ミレーニア的手在颤抖，望着眼前自己喜欢的人，她能下手吗？得到ヴァルマー之角，是自己的愿望；但与这个人在一起也是自己的愿望，也许，这是这个坚强的少女一生所遇到的最大选择……终于ミレーニア放下了双手，无助的倒在床边。

“不行，不行，我做不到，我做不到！”眼泪沿着脸颊慢慢滑落，“只有你，只有你一个人关心我，除了你谁也不……我的心中除了你再也没有其他的人了，我希望你回来，我希望再次见到以前的那个你啊！”

ミレーニア呼唤出了エレナ的精神体。

“エレナ……エレナ！”

“我……到底怎么了？”エレナ一脸的迷惘。

“エレナ，我以我自身为诱饵引开角的意识，这时你赶快将リュード的心拯救出来！”

“ミレーニア？”エレナ不解的望着ミレーニア，“ミレーニア……你这是……为什么？”

“现在是リュード战胜角之力的最好时机，快去！”ミレーニア开始引诱ヴァルマー之角的力量。

“ミ、ミレーニア？……我，我该怎么做呢？”

“笨蛋！就是呼唤リュード呀，快！呜……”ヴァルマー之角开始侵ミレーニア。

“リュード，你在哪儿呀？リュード！！”エレナ大声呼唤着リュード的名字。

此时，在リュード的心中，年少时的一幕再次出现……

还是那片树林，还是那两个少年。

“不行了吧，リュード。”ガッタ与少年リュード的剑拼在了一起。

“嘿嘿，我可是メルフィス的弟弟。”

“守卫神器的人一定是メルフィス，但我也决不会输给他！”

“力量只在正义的一方吗？”

“是的，没有力量的正义什么也不是！”ガッタ说，“不断的磨练自己，这样才能得到巨大的力量。”说着他跑开了。

“等一下，ガッタ，难道只要有力量就行了吗？”少年リュード问。

“哈，是的，我希望我能成为象メルフィス那样的优秀剑士，只有更强大才行，你还有什么要说的？争议不是只在口头上随便说说，什么也不干的人才是胆小鬼。

“是啊，世界已经充满了邪恶，坚定自己的意志、坚持正义，这就需要强大的力量。”メルフィス忽然出现了。

“哥哥！”

记忆的片段又到了那令リュード永远也不能忘记的时刻。

暴雨一直下着，风猛烈的刮过少年リュード的脸，但这些丝毫不能阻止，他狂奔着，似乎有什么事要发生。出现了，那一幕永远不想再回忆的情形：长剑无情的刺穿了リーナ的胸膛，メルフィス脸上带着一丝残酷的微笑。

“只要看一眼角的力量，就很想得到它，对吧，メルフィス。”ミレーニア出现面前。メルフィス一剑砍向ミレーニア，ミレーニア灵巧的跳到地上。

“不要被他骗了リュード，这是ヴァルマー角！”ミレーニア大声呼唤着。

又是那令人心痛的一幕，剑无情的刺在リーナ的身上，リーナ的双眼瞪的大大的，仿佛想最后看一眼这个世界。少年リュード跪在地上，リュード走了过去，这记忆中的情形再熟悉不过了。

“对，这个时候我就是这么想的，认为メルフィス的目标是村庄，但结果却成了这样……”リュード看着这熟悉的画面。

地上死去的リーナ忽然转过头来。

“他得到了不属于人类的力量，结果连自己也变得不是人了。メルフィス想超越人类的极限的话，我的牺牲是必要的。”

“不对，不对！”リュード大叫着。

“对，这是错误的。”エレナ也来到了リュード的面前。

“这悲伤虽深深的烙印在我的心里，但我要告诉你，人就是人！”リュード拔出了剑指着リーナ，“ヴァルマー已将这些想法加在了你的身上，对人们而言还有一定要守护的东西，这是不能代替的！”

リュード这时又到了一片雾海，他看见了メルフィス，立刻拔剑向他砍去，但メルフィス太强大了。

“让我们来帮你吧。”忽然エレナ与ミレーニア出现了，他们将自己的力量给了リュード，リュード终于战胜了メルフィス。

“リュード，谢谢你将我从ヴァルマー之角里解救了出来，但它却在你的体内继续存在着，以人类的力量是不能消灭ヴァルマー的，只有依靠神的力量。我也是想得到消灭邪恶，消灭ヴァルマー的力量，但我输了，我失去了自我，要打倒ヴァルマー就必需要神的力量，但使用那种力量的只有人，得到了那力量，操纵它的有是也什么样的心态，有是为了什么，这才是最重要的。”メルフィス微笑着对リュード说。

リュード走到メルフィス面前。

“メルフィス哥哥……”リュード一时不知说什么好。メルフィス转过身消失了。

这时从远方传来メルフィス的声音。

“リュード，谢谢你……”

“リュード，快醒过来吧。”已是第二天的清晨，エレナ趴在床边，还在为リュード祈祷，“グラナス神啊，我被ヴァルマー凭依并没有什么关系，但请您一定要救救这个人。”

リュード这时睁开了眼睛。

“エレナ……?”リュード看见エレナ在为自己祈祷有些惊讶。

“リュード？你醒了?”エレナ有些不敢相信自己的眼睛。

リュード就坐了起来。

“リュード！リュード！”エレナ这时再也忍不住心里的激动，失声痛哭起来。

“喂喂，哭什么呀你？”リュード有点不知所措，对这样的女人真是没法。

“ミレーニア，多亏了你，谢谢。”

“嗯?”リュード听到ミレーニア的名字有些惊讶。ティオ与マレッグ听到动静赶紧来了。

“没事了吧，リュード。”マレッグ急忙问道。

“多亏有你们帮忙了，但角还在我的体内，这有该怎么办呢？”リュード不免有些担心，“エレナ，你有什么办法吗？”

エレナ摇了摇头。

“ミレーニア用ヴァルマー的力量将你救了。我只有在这里看着，却什么也帮不了，你体内的角的的力量已被封住了，她说你是不会输给角的力量的，叫我不用担心。”

“是吗？我也仿佛听到她的声音了。”リュード看到ティオ，“ティオ也在呀？”

“因为リュード是我的家人。”

临走前，リュード来到メルフィス的墓前，向自己最尊敬的哥哥道别。

“哥哥，那并不是什么神器，但为了拯救他人，力量也是必不可少的，只要你拥有一颗正义的心……我们似乎也感觉到了。”

“我们选择了逃避，把一切的过错都归在了メルフィス身上，从而失去正义的力量。逃避的其实是我们。”村长对リュード说。

“我也一样，失去了方向，总是在心里寻找着逃避的地方。但我，毕竟不能一直都是逃避啊，毕竟自己的过去应该自己去面对。”リュード也找到了自己正确的方向。

“リュード，我也会变强大的，作为保证，我把这个……”ガッタ将一个挂饰递给了リュード，“我向它发誓，我一定会强大起来的！等事情完结之后，你一定要回来呀，到时我要让你看看我变得有多么强壮了。”

“好，一言为定。”

“リュード，一定要回来。”然后ガッタ再转过身对エレナ说，“小姐，我现在相信你那时对我说的话了：只要相信梦的存在，梦就不会破灭。”

エレナ微笑着点了点头。

“好吧，大家出发。神剑就在东边海的那边！”

在消除了心理的障碍后，意气风发的众人乘船向着东边的大陆前进。

夜晚是如此的宁静，船上的エレナ心潮澎湃，她望着无边的大海沉思。

“リュード回来了，但我……为了这请求了ミレーニア。最后ミレーニア摆脱了ヴァルマー的引诱，但这却不是グラナス神的力量。グラナス神啊！我遵守了与ゼラ大人的诺言吗?请您指引我吧。”エレナ看着暗之月自言自语，“ミレーニア，你又真的是ヴァルマー吗?为什么要帮助リュード呢?你和リュード到底……”

“怎么了エレナ，又晕船了吗？”リュード从船舱里走了出来。

“不，没什么，船上旅行我已经习惯了。”

“エレナ，真是谢谢你，我能战胜哥哥都是因为有你在。”原来リュード是来道谢的。

“没，没那回事！我一直认为我对リュード来说是没用的。”エレナ沉默了一阵，问道，“对了，リュード，ミレーニア为什么不把角从你身上取走呢？为什么只是将它封印在你体内呢？”

“我也不知道，虽然她说对我有意思，但那家伙是个反复无常的人。对了，还要向ミレーニア道谢呢。”

“她，她是ヴァルマー呀！”エレナ有些激动。

“哎！？”リュード不解。

エレナ发觉到自己的失态，连忙道歉，“对不起……我，我自己也不明白到底怎么了。”说着她急忙跑进里船舱。

“莫名其妙……”リュード摸了摸头。

大陆到了，船靠在岸边，マレッグ说他的故乡就在北边，于是リュード决定大家都去看看。。

“这是什么?”走了一段路，リュード发现着树干上有奇怪的爪痕。

“这就是魔人的爪痕。”マレッグ回答说。

“メルフィス？”リュード略有些惊讶。

“是的，那个家伙污染了这片土地。”マレッグ狠狠的说。

“这里有那爪的封印吗？”エレナ问。

“这也是黑暗所带来的，同样是悲剧之一。但我始终不明白，为什么黑暗会带来悲剧呢？”マレッグ问エレナ。

“黑暗带来悲剧是理所当然的呀。”エレナ有些不解。

“黑暗真的全是邪恶的吗？”マレッグ再问。

“你在说什么呀？”エレナ有些气愤，再她看来，那简直就是理所当然的。

“我不是太明白，エレナ所信仰的グラナス教，与我想的多少有出入。”

“什么意思？”这次是エレナ不明白了。

“光与暗就好象火与风一样，火会给我们带来温暖，烧尽一切；风却带来寒冷，但又给我们带来种子，这不就是同光与暗是一样的吗？”マレッグ解释道。

“怎么会，那是错误的！”

“メルフィス确实是被侵噬了，但为什么リュード却没有呢?”マレッグ反问，“而且，ティオ不也是属于黑暗的吗?可是我认为她的本性并不坏。”

“而且，ロアン他们不也是暗之民族吗?”リュード补充道。

"我们ナナン族自古认为，グラナス与ヴァルマー是不存在的。"マレッグ说。

"グラナス与ヴァルマー是不存在的？"エレナ听了吃惊不小，如同光明和黑暗存在的显然一样，神和魔怎么会没有呢？怎么可能不存在呢？

"这是长老说的，请不要误会。"看到エレナ的惊讶，マレッグ连忙解释。

一行人终于走到了ナナン族的村庄，听说了メルフィス被击败的消息，大家都非常高兴。

"你回来了，マレッグ。"长老出来迎接他们。

"嗯。"

"是吗……已经被消灭了。"

"不，不能这么说。"マレッグ说道。

"嗯？"长老有些不明白，"什么意思？"

"说来话长……"

"哦……那就进屋再谈吧，客人们也一起来吧。"长老邀请リュード他们进入了帐篷。

"你们是要去寻找神之剑吗？请リュード告诉我原因。"

"对，你为什么要寻找那把剑？"

"我？"リュード奇怪为什么问他。

"我也不清楚。"

"我不明白你的话。"

"我知道现在都在逃避。这过程中遇到了太多的事情，到现在连我自己也不明白为什么了。但我感到我在改变。"

"感觉吗？和我们的思考方式一样呀。我们也象你那样——每个人都从心里感谢大地的恩惠，顽强的生存下去。"

"ヴァルマー不存在？用心去感觉？我不能理解。"ティオ不能理解刚才的疑惑。

"这不是更奇怪吗？不是有恶魔ヴァルマー存在，并且袭击了村子吗？ヴァルマー会给世界带来恐怖，这是绝对错不了的！"エレナ站了起来大声说。

"エレナ！这里没有グラナス的教徒！"リュード制止了エレナ继续说教。

"对不起，我……"エレナ红着脸坐下。

"长老，现在世界各地都在发生不寻常的事。我也感觉到了在许多地方都有毁灭的气息。对这可不能视而不见啊。"

"的确如此，我最后也是这么认为的。"マレッグ也表示同意。

"对了，客人们明天就出发吧。"

"是这样的……"

"我们要准备宴席，マレッグ又要辛苦你……你变得如此的出色了。"长老称赞道，"……也算不枉我辛勤教导吧，虽然有些仓促但我想还是应该庆祝一下。"

"我也要参加吗。"听到有白吃的机会，リュード显得非常兴奋。

"你们是マレッグ的朋友，也就是我的朋友，如果你高兴我们当然欢迎。对了，你们两个能帮一下我的忙吗？"长老请求リュード与エレナ。

"长老，你怎么能让客人帮忙呢，还是我来吧。"マレッグ不知长老为什么这么说。

"我也来帮忙吧。"ティオ也要来。

"不不，这事不适合你マレッグ，而且这件事还不是很明了，好了，你们两个跟我来。"长老将二人带到一个小屋前，说要让リュード接受考验。

"有意思，好吧。"リュード接受了考验。

进了小屋リュード就东张西望，"这么小的屋子能有什么？"，他有点疑惑这么小试练究竟能做什么。话音刚落地板的暗道就忽然打开，二人根本没有来得及反应便掉了下去。起身之后，他们发现面前只有一条路可走。

没有选择的路，走了一会后发现前面立了一块碑，上面坐着一只可爱的动物キャロ，它全身批覆着白色的长长的毛，眼睛像红色的宝石一样大而闪亮，它的尾巴梢上也有一枚宝石样的东西。可爱倒是可爱，但是现在不是逗小动物玩的时候，他们注意到碑上好象写着什么。

"在大地恩惠之右，在此集中光之核桃为供奉，恩惠之门便会打开。"牌上是这样写的。

"什么意思？"エレナ问リュード。

"不知道，先到右边去看看了。"

没有费多大的工夫，他们就发现，原来所谓的光之核桃就是キャロ的食物木之实，满足了它们的要求它们就会将恩惠之门打开。他们也就是这样找到了一枚光之木之实，但这也是否又太顺利了。

"这就是所谓的'试炼'吗？"リュード有些不屑。

"这些村民在想些什么呀？"エレナ也觉得有些奇怪。

但还没等他们反应过来，他们又掉到了另一个地方，不过这个地方就很不好受了，全身都被粘着了黏黏的恶心东西。

"啊！这下可以出去了。"リュード看到一个好似升降台的地方，走了上去。这次出到是出去了，但是被弹出去的。出来发现是从一棵树桩里出来的。

"这是什么呀？恶心。"リュード闻了闻身上粘着的黏液，"哇！好臭！"那味道真是难闻之急极，リュード差点吐了出来。

"非常感谢。"长老走了上来。

"哎？"リュード与エレナ很奇怪。

"叫你们下去主要是因为那气味我们受不了。"长老笑着说，"今年的マタタビゴケ真是大丰收啊！"

"啊？"リュード现在是被搞得一头雾水了。

"呵呵，你居然能把マタタビゴケ带出来，我只是进去一次就受不了了，飞也似的跑了出来。"长老嘿嘿的笑了几声。

"这样的味道我已是好久都没闻到了，请收下这件礼物。"一位村民为了感谢リュード送了他一件礼物。

"宴会开始！"长老宣布。

夜幕降临了，村民们都聚集在广场上，熊熊的篝火燃烧着，

人们的脸上喜气洋洋，连リュード也受到感染要エレナ唱一首歌。

“好吧。”エレナ答应了。

优美的歌声在广场的上空回响，听着这首歌，リュード有些发呆。

“リュード，你对神和女人都仍然是不怎么样呀。”sky 调侃说。

“不，只有那个人是特别的。”リュード这次却没有吵架，令 sky 有些吃惊。

“嘿嘿……”sky 诡异的笑了一声。

“你笑什么？”リュード问。

“你变了。——给你一个忠告，女人是很容易误会的，你还是进一步说明的好。”

“sky！你这是什么意思？”sky 拍打着翅膀不做进一步解释，自己飞走了。

而在那一边マレッグ与ティオ说着什么。

“……我虽然不知道什么是神，但从这首歌里似乎感觉到了什么。”マレッグ说。

“主人，エレナ的歌似乎要想让我感到什么呢？”ティオ问。

“就是温暖啊，エレナ的歌声让我们的心温暖起来。”

“但我却什么也感受不到呀？”

“真的什么也不知道吗？”マレッグ问。

“不，在我的身体里不知是哪个地方……但我还是不能理解。”ティオ的眼中充满了迷茫。

“那个地方叫做‘心’。”マレッグ解释道。

“不，在我的身体里没有心，我还是不能明白主人所说的‘自由的生存下去’这句话的意义，我什么也不知道。”

“我并不需要你能明白，自由的生存下去就是按照自己的意识生存下去，现在リュード就是那样的，只要象那个男人那样生存下去就可以了。”マレッグ说。

“リュード是自由的生存着的吗？自由的生存是什么我不知道，是‘自己是自己主人’的意思吗？”ティオ问。

“这样到是容易理解，从此以后，你自己就是自己的主人了。”

“是，如果是主人您的命令的话，那今后该如何称呼主人呢？”

“就叫我マレッグ好了。”

“明白了，マレッグ，从此我自己就是自己的主人了。”

这时村人的歌声传来，エレナ觉得似乎在什么地方听过。她与リュード来到一处泉旁。

“真紧张啊，到现在我都只是为グラナス神而歌唱，这还是第一次为大家唱。”エレナ还在为刚才在众人唱歌的事紧张不已。

“他们都是些开朗的人，与他们在一起狂欢我都不禁有了精神。”リュード现在的心情极为舒畅。

“唱歌真好。听到歌声，心情就会平静下来，这也与大家的心接近了。”エレナ也是那么高兴，“可能我的歌能给大家带来风的感觉吧。对吧，リュード。”

“エレナ，……在被角附身的时候真是非常的感谢。”リュード却忽然一脸严肃地对エレナ说。

“哎？”エレナ一时不明白。

“以前我所说的请不要放在心上，我想说的是，那个……在被角附身的时候……”平时能言擅辩的リュード现在却不知如何起口，语无伦次，“那时我感到你的存在，我的心特别温暖，我感到我们的心是相通的……在我的心中エレナ是那么重要……”

“真是狡猾呀，リュード，你怎么……忽然说出那样的话。”

“对，对不起，不知怎么说出这样的话。”リュード的脸一下子红了。

“嗯……”沉默，“好了，现在我也没那么紧张了，但有些口渴，你等一下，我到泉那边喝些水。”エレナ借机跑开了。

“还是不行啊……”リュード搔了搔头。

エレナ站在泉旁，心情久久不能平静，她的心思绪万千。

“リュード也真是的，突然说出那样的话，但我不能答应他，如果答应的话，重要的东西就会从我身体内消失了。”

“你当然不能答应他了，因为リュード是我的！”忽然在水下倒影出ミレーニア的身影。

“ミ、ミレーニア！”对ミレーニア的突然出现，エレナ大吃一惊。

“我……”エレナ欲言又止。

“你最重要的不是リュード！你决不会喜欢他人！”ミレーニア呵斥エレナ道。

“没，没有那回事……”エレナ的声音有些颤抖，“我还有要做的事，无论如何都要一定将它完成。”エレナ为自己辩解。

“的确如此，对你来说ゼラ大人的话才是最重要的。”ミレーニア轻蔑的笑了一下。

“……你说什么？”

“哼，不要骗我，你的一切我都了如指掌。”

“……”エレナ沉默了。

“如果是我的话，我会将整个身体与生命献给他，象你这样的女人是没有资格爱他的！不可原谅！”

“不要说了，ミレーニア，你到底想对リュード怎么样？”

“リュード是我的，我要让幼稚的你知道这一点！”ミレーニア强行变身，“晚安，エレナ。”

“真慢呀，去看看怎么了？”リュード等了很久，但エレナ还没有回来，リュード有些担心。

“リュード！”ミレーニア看见リュード就将身体向他靠去。

“ミ，ミレーニア！”看见来的不是エレナ而是ミレーニア，リュード大吃一惊。

“嘿嘿……”

“你，你什么时候……”

“人家想来看你嘛。”ミレーニア撒起娇来，“今晚的月色真美。”ミレーニア抬头望着天空。

"你真是的，每次都是这样。"对这个女人リュード是毫无办法。

"嗯？"

"每次都是突然出现又突然消失，就是有话也……"

"也就是说你想见我咯？"ミレーニア听了这些话高兴极了。

"你，你每次都是这个样子。"リュード红着脸转过身去。

ミレーニア又跑到リュード面前，"现在我不是在这儿吗？有什么话就说呀，如果是リュード的话，我什么都想听，快点嘛。"ミレーニア挽住リュード的胳膊将头リュード靠在的肩上，"啊，我的心跳得好快，都快等不及了！"

"不要这样，ミレーニア。你到底在想什么？"リュード脸变得严肃起来。

"我只想着リュード。"ミレーニア大声说，她委屈的踢着地上的石子，"我每天只是想着リュード你是不是会喜欢我。"

"ミレーニア，你又来了。"

"没办法，谁叫我喜欢你呢？喜欢就是喜欢，不为什么。リュード……你真是个笨蛋！！"

ミレーニア转过身去，她不想让リュード看到自己软弱的样子，リュード要去搭她的肩但中途还是放弃了。

"我也一定是喜欢ミレーニア的。"ミレーニア听了急忙转过身来，眼中充满着希望，"但在我的心中，エレナオ是最重要的。"

"为什么？是因为我不是人吗？"

"不是。"リュード摇了摇头，"对我来说有两个重要的人，选择哪一方都是对令一个人的伤害。"

"但我是爱着你的，リュード，比エレナ还要爱你！"

"ミレーニア……"

"为什么是她，而不是我……"

"对不起，现在我还不能回答。"

双方在沉默中度过良久。

"……对我来说已经没有时间了。"眼前站着的是自己心中最爱的人，面对着却是最伤心的事，坚强的她该如何去面对这一无情的事实……？

"リュード，难道你不知道在我心中你有多么重要？"

"真是个笨蛋…………混帐……胸口有如被撕开般的……讨厌这种感觉！"

ミレーニア竟不能控制自己，向前一步……深深的一吻竟不是代表了相爱双方的缠绵……

"和你在一起……真的很快乐……リュード。"

"ミ，ミレーニア，不要这样……"正欲轻轻推开她的リュード却发觉——在自己怀中的人以悄然恢复成了エレナ……

"リュード，祝你们幸福…………"

"不，刚才是ミレーニア……"リュード结结巴巴的做解释，但只能越描越黑。

"ミレーニア？"エレナ退后了一步。

"是的，リュード，你果然还是喜欢ミレーニア的……"エレナ是那么的悲伤。

"エレナ？"リュード也不知该如何解释，エレナ跑开了。

"喂，エレナ，那是误会！"但不管リュード怎么呼唤，她都不会回头了。她一口气跑回村里，思绪纷乱。

"リュード，你果然选择了ミレーニア……"エレナ使劲摇了摇头，又摇了摇头，"我在困惑什么呀？我不是还有重大的使命要做吗？现在最重要的是我的使命！"

第二天众人离开了ナナン族的村庄，开始向大地的狭间进发。

这里是被猛烈的龙卷风所包围的地方。

沙漠里的龙卷在从地面一直肆虐到天空中，漏斗状的它发出巨大的怒号，黄色的砂石被狂暴的风卷起来，高高地腾起，再旋转着落下。众人呆呆地看着那浩大的龙卷，自然的力量从最深处震荡着他们的灵魂。

リュード，"这就是……紫云之塔。"

エレナ，"根据圣经的记载，龙卷风里面就是神剑长眠的地方。"

マレッグ神色里都是向往，"那个地方……到底是怎么样的呢？"

"居然能形成这样的风……"リュード也是满眼神往，"大家，出发吧。"

一队人沿着蜿蜒的山路向下，向龙卷风的内部进发。他们穿过长满藤蔓的森林和炽热的沙漠，最终来到了云之壁前，但风沙流动太急，根本让人无法通过。リュード企图用他的力量硬闯进去，蚍蜉撼树的结果是……被无情地弹了回来，外加细小伤口无数，惨。

这时ティオ发现了什么，连忙跑了过去，地面上很多残破的机械肢体。

"这是什么呢？"エレナ很好奇。

ティオ认出了那些机械的来源，她的眼神有些暗淡，"这里倒下的残片是我的姐妹们……"

リュード问："战士？"

ティオ："这里是战士们的墓场……"她说完，大家都随着她的目光向四周看去……

四处都满是战士的残体，惨不忍睹、触目惊心！

ティオ弯下腰，从一块残片里读取着一个战士的记忆。"他们是在风之壁突袭被杀的……"

リュード："突袭失败？？"

ティオ："是的，这是命令……向那个中枢系统方向前进，解除风之壁的装置就在里面！"

这些战士的死已经无从缅怀，他们死去的意义也很难再寻，然而现在这些故去的战士为他们指出了前进的方向。

リュード："明白了吗！大家出发吧！"

一路按照故去战士指的方向，队伍进入了中枢系统，大家小心地来到中心控制室。

看到中心控制室里的设备，ティオ有些激动："这是……这就是中枢系统了。"

说罢，她打开了记录用的同系机，里面传出了命令，

"向所有暗之士兵，赶快发命令吧！"

ティオ："我拒绝！我到这里来就是为了取得中枢系统。"

同系机："拒绝命令？……中枢系统不能理解，我是指挥官，你必须服从命令！"

ティオ："我的主人就是我自己，你并不是我的主人，所以命令无效，我不会听令作战的。"

同系机："……不能理解，制御装置有必要修复了。"

说完，同系机向ティオ体内的制御发出自我修复的命令。

リュード十分气愤："ティオ不是你们操纵的木偶。快!停止……"

同系机："修复工作完成！任务阻碍无法排除！"

ティオ："……"

リュード："停下来，ティオ，你不是我们的朋友吗？"

マレッグ："ティオ，坚强些！"

大家都在鼓励着ティオ，她自己内心更是十分的痛苦："マ……レッグ，是的，我是……我的……主人，我不会和……マレッグ作战的……"

同系机："难道真的无视命令的存在？看来マレッグ第124号的机能不健全！必须做废弃的处理！"

同系机变成ティオ一样的机器人，战斗开始！！这一仗关系着ティオ的生命，所以每个人都竭力与同系机交战以求ティオ的自由。

终于在打败了它后，大家都看着ティオ。

マレッグ："……ティオ……"

同系机："命令……，破坏光明……暗的……"

ティオ："对不起，我确实不能服从你的命令，我昔日的伙伴……现在的你是理解不了我会真的向与你战斗……对不起"

同系器："破坏光明……命令……"

ティオ："再见了……"

之后她指着一个装置说："那就是中枢装置的制御装置了，破坏后风之壁就会消失。"

リュード："好啊！我去吧……"他向前一挥，刀刃破入，毁坏了风之壁制御装置。

回到大地的狭间时，风之壁果然已经消失了。

マレッグ松了一口气，"风果然消失了……"

他们的前面显露出现一条通道，巨大的神剑就这样出现在大家的面前。每个人都被神剑的威势和巨大惊得目瞪口呆，呆呆地看着那把剑高耸入云，散发出惊人的光之力量！宛若一尊威武的天神。

エレナ欢喜得语无伦次，"终于找到了，看见了，啊……神的样子啊……"

リュード也感慨万千，"是的，……我第一次……为了他人而做这种有价值的事！"

マレッグ疑惑的说："但是，这庞然大物到底是怎么搬来呢？"

感叹过后，大家继续前进到了大地的尽头！

"那里！看见啦……"

终于来到了那道期待以久的裂缝面前，这时头上传来了熟悉的声音："天气变的很好了，不是吗？"

"是你——シレーネ！"リュード抬起了头。司祭长シレーネ站在对面的裂缝前，居高凌下的看着他们，旁边站了一个圣堂骑士。

"一直得到你们的帮助，ゼラ大人很高兴，我代表他感谢你们！"

"好了，用眼睛看看ヴァルマー的躯体是如何复活的吧！"

"躯体？那家伙在哪？"リュード怒视着她。

"用鲜血所染红ヴァルマー的复活之路吧！"シレーネ念起了咒文。

シレーネ用刀将自己的手指划破了一道口，大量的鲜血留了下来，当这鲜血浸湿着大地时，渐渐的组成了奇怪的魔法文字，鲜血全部汇集到了一个兰色的球状物中。

"难道……这是……"エレナ明白了什么。

"ヴァルマー的身体呀!请接受我献给你的这个人吧!"说着她背过了身去。

仿佛得到了命令一般，那个圣堂骑士自觉的倒向了裂缝中……

"エレナ，很快就会有结果的……"说完シレーネ离开了。

大地开始震动了……

"那个女人……到底要干什么？"

マレッグ感到疑惑："这种味道……难道是……"

"那家伙，到底在想什么？"

当大地震动加剧到了一定程度时，那把镇压着黑暗之魔的グラナサーベル神剑倒下了……

ヴァルマー的躯体因此破土而出……丑陋的身躯正象征了黑暗的丑陋。

"畜生！怎样才能阻止那个家伙？"

"看来他复活的时候来临了……"

"这是……我的……使命。"エレナ喃喃的念到。

"エレナ！你怎么了？"

"ミレーニア……ミレーニア，就按照你所想的方式去做吧！"

一阵光芒闪过，ミレーニア出现在了大家面前："哎，还是要象那样去做吗？"

"ミレーニア，这到底是怎么一会事？"

张开了黑色的翅膀，ミレーニア大声说到："都退后，不要阻止我！需要你们的帮助！好了，来吧！"

ミレーニア带着众人飞进了怪物的体内。

"好了，这就是那家伙的体内了。"

リュード："到底是怎么一回事？"

ミレーニア："还问这种愚蠢的话，虽然是他体内的中枢神经去阻止它！"

リュード："明白了，大家，出发吧！"

终于，找到了它的中枢。

"这就是它的中枢，只要击败它，它也就完蛋了。"ミレーニア的眼中流露出兴奋的神色，"好，这下'身体'也是我的了！"ミレーニア将ヴァルマー的身体的力量吞食了。

"我们马上进入控制室吧。"ティオ将众人带领到一个仿佛是操作室的房间。

"这里是……"エレナ惊讶的看者着眼前的一切：通明的地板和奇怪的机械装置。

"这里是グラナサーベル的中央控制室。"

"グラナサーベル的控制室?那我们岂不是在グラナサーベル的肚子里面?"リュード听了吃了一惊。

ティオ开始启动动力装置，グラナサーベル离开地面飞翔上了蓝天，原来它是一艘巨大飞船！

"呵呵，真是厉害呀，就好象是在云中漫步。"グラナサーベル行驶在云端，透过那透明的机身，真像是和云交融在一起了。

"真的呀，象是被什么东西吸住了。"エレナ显得特别兴奋。

"这就是グラナサーベル的力量吗?"リュード惊讶在远古时代居然有如此现代的文明。

"グラナサーベル自动前往サイトハイム王国可以吗?"ティオ问リュード。

"谢了，ティオ，这下委托就算完成了，太好了!"リュード哈哈大笑起来。

飞船上一片欢声笑语的和谐，大家都很兴奋而快乐。

"这样的话世界就有救了，真是太好了。"マレッグ也显得很高兴。

"是的……"リュード略有所思，"エレナ、シレーネ到底在想些什么？为什么她要将ヴァルマー的身体复活呢？"

"……"エレナ沉默不语。

"エレナ，你从ゼラ那儿是不是听到什么了？我对シレーネ的话有些怀疑。"リュード追问道。

"什么也……没听到。"

"看来只有到サイトハイム王国直接问ゼラ了。"リュード看出了エレナ是有所隐瞒。

"ティオ，我有些累了，有什么地方可以休息的？"エレナ问。

"明白了，エレナ，请跟我来。"ティオ将エレナ带到休息的房间。

エレナ在房间里踱来踱去，她非常担心リュード。

"如果リュード在ゼラ大人面前露出ヴァルマー只角那怎么办？グラナス神啊！我，我……"她有些六神无主了。

"如果不喜欢干脆还不如不听ゼラ的话。"这时镜子里出现了ミレーニア的影象。

"ミ，ミレーニア?"エレナ对ミレーニア的"突然拜访"吃了一惊。

"我讨厌那个叫ゼラ的家伙，总是夺取别人的自己，为什么你非要听他的呢？真搞不懂你在想什么。"ミレーニア没好气的质问エレナ。

"没，没那回事！ゼラ只是为了想救我。"エレナ还在为ゼラ辩解。

"也就是说，如果能拯救自己，拯救世界，リュード不管怎样都可以吗？"ミレーニア听了エレナ非常的气愤，

"你这样真的以为很幸福吗？"ミレーニア步步逼近。

"是，是的。"

"你这样得到的幸福并不是光明赐予的，而是黑暗赐予的，你把心封闭着，这样的话我是不会消失的。"

"你给我消失！我讨厌你！"エレナ终于哭了出来。

"哼，想让我消失是不行的，你应该明白。"ミレーニア冷笑了一声。

"我只知道你是邪恶的ヴァルマー之翼，我的心可不是你住的地方，给我消失，ミレーニア！"

"真是个不明事理的女人，我拒绝，你们不要随便让リュード……怎，怎么了……啊！"エレナ强行将ミレーニア的精神体驱走。

"再见，ミレーニア，我们再也不会见面了。"エレナ说着回到了控制室。

在控制室里大家为エレナ的异样有些不解。

"怎么了，怎么了，大家好不容易找到了グラナサーベル之剑，エレナ这是怎么了？"リュード有些生气。

"也许有她要做的事吧。"

エレナ为リュード倒了杯茶。

"不管怎么样，好歹グラナサーベル之剑也拿到手了，也应该高兴一下呀。"リュード拿过茶一饮而尽。

"但你也该对她好一点呀。"マレッグ责备リュード。

"マレッグ，リュード只是希望エレナ称赞他几句而已。"sky一语道破リュード的心事。

"呵呵，原来如此。"マレッグ笑了起来。

"你说什么废话!?"リュード被识破有些恼怒，他正要发作，天空在这一刹那忽然暗了下来。

"怎么了，这到底是……"リュード被眼前的一幕惊呆了。

"……难道是黑暗之月吗?不可能吧。"エレナ也不敢相信自己的眼睛。

"这到底是怎么回事，エレナ？"リュード问。

天彻底暗了下了，整个世界被笼罩在黑暗之中，人们恐惧的四处奔走着相互谈论着，暗之日的传闻在大街小巷传递。。

"ヴァルマー……ヴァルマー苏醒了！"

"这是怎么回事？"

"还是去神殿问一下神官吧。"

"是的，ゼラ大人应该能做些什么，快到神殿去吧，那里一定

会很安全的。”人们纷纷涌向神殿，リュード他们也驾驶着飞船从天空降到地面。

“求求你们，救救我，暗之月来了！”一个村民跑了过来，他的双眼充满了恐惧与无助。

“等一下，等一下，你把事情的大概情况告诉我。”リュード让村民冷静下来将事情的原委说给他听。

“グラナス骑士团，他、他们将聚集在神殿门前的人全都杀了……”

“什么！！”震惊，愤怒，同情一起涌上了众人的心头。

“不，不会的，骑士团是不会攻击那些不是异端者的人的。”エレナ不敢相信。

“确认一下！”マレッグ叫大家赶快，他要眼见为实。

“好的，快走！”リュード也非常着急。

“那是……”来到村口，看到了残忍的一幕，圣堂骑士团正在无情的杀戮，剑上布满了无辜村民们的鲜血。

“不要跟这些家伙废话，上吧！”マレッグ怒不可支。

“喂，笨蛋，你们的对手是我们！”リュード即使是在这样的场合也不忘轻松几句，他的高声呼喊引来骑士的注意。

上吧！热血的战士们，将这些走狗斩杀在剑下！

“这些家伙到底是……”战斗结束后，リュード看着这些骑士的尸体问。

“我感觉到了，周围有我们的人的存在。”ティオ似乎体察出了什么微妙。

“难道……真正的黑暗之日要来了……我们赶快去见ゼラ大人！”エレナ急道。

……………………………………………………………

手砸着玻璃罩子，但是无论他用多大的力气，一切都安然不动。

“可恶！”リュード狠狠地诅咒。

エレナ躺在圆的罩子里一动不动，ゼラ站在她的身边。

“心中的恶魔ミレーニア，呼唤不幸的门‘ヴァルマー之翼’。エレナ，这是有一点痛苦——到约定的时间了。”

“心中的黑暗？是吗？可恶啊…………快给我打开！”リュード的情绪更加激动了，继续敲打着玻璃罩，玻璃罩还是纹丝不动。

大坑中央的圆形罩子被门样的古怪生物覆盖了，再打开的时候，ミレーニア出现在里面。

“为什么会这样！”ミレーニア不解。

“你还是第一次看到我吧，我叫ゼラ，『ヴァルマー之翼』ミレーニア。”面目狰狞的ゼラ对她说，“终于到了让ヴァルマー复活的时候了，也该让你的身体复活了。”

“哼，エレナ那个白痴！确实，如果要让ヴァルマー复活，就要有我的存在。但你现在却要将我消灭，真不知道你这样做是对是错，自己也不认真考虑一下，只是让别人按你的意识做事，所以真正重要的事情，你却一无所知。”ミレーニア说。

“怎么了，『ヴァルマー之翼』？好了，已经是复活的时间了。”

“真是的，リュード！”ミレーニア大声说，“就是因为喜欢上了你，才让我陷入危险的境地，变成了一个可悲的人。”

“ミレーニア……”

“我不能完全变成完全的ヴァルマー，如果要那样的话，エレナ将会消失。能留在リュード身边的只有我。但是这样不行！如果这样的话，我将会变成毁灭世界的魔神。而且可能会杀死エレナ，我不想变成那样的生物。”

“ヴァルマー之翼，你怎么了？你可是复活ヴァルマー的关键啊！只有你，才会让我成为统治世界的神。”

“讨厌！ゼラ我不想要完全的躯体！我只希望和リュード在一起！”

“哼……ヴァルマー之翼，毁灭世界的神一定要存在。将脆弱的人类内心所吞噬，但没想到会有这样的余兴节目。”ゼラ的眼睛变得越来越邪恶。

“没想到在这个时候ミレーニア会背叛你吧？快把エレナ还给我！”

“哼哼哼……哈哈哈哈！”

大地开始了它的爆裂，大量的ヴァルマー之神复活，世界一片混乱，难道，世界毁灭的时候就要到来了？

将ミレーニア困住的绿色罩开始吞噬她，而她的身影也渐渐消失在绿罩中……

“回来呀！ミレーニア，エレナ！”リュード急得大声喊叫但却无济于事。

“再来一点，再多一点！让这个世界听听我作为神的声音把吧！哈哈哈哈！”ゼラ已是得意非凡了。

“リュード！！！”ミレーニア用尽最后的力气将エレナ救了出来。而自己却越陷越深了。

“大家！我会守护着你们的，所以，请活下去……”用尽了最后的力量，ミレーニア将リュード等人传送了出去！

“リュード……我……请不要忘了我……”终于ミレーニア完全被吞噬了。

“哈哈哈哈！这下我可以完全成为ヴァルマー了……不，不对。角的力量还没有感到？ヴァルマ之角在哪去了？”

狂笑了一声，他又说：“没关系的，这样并不影响什么！ヴァルマ，请你复活吧！”

リュード他们回到了安全的地方，エレナ渐渐的苏醒了过来……

“你醒了？エレナ。ミレーニア她……”リュード不知如何开口。

想了想，他说：“ヴァルマー已经开始复活了，只有用グラナサーベル来击败ヴァルマー。”

“但是，グラナサーベル的能量不是已经……”

“不行……我们不能不管ミレーニア啊！リュード激动的说。

“振作点！ミレーニア是为了什么让我们活下来的？你应该

明白！好了，现在不是说这些话的时候，大家快走！"マレッグ郑重的说，"リュード！不要这么婆婆妈妈的！"

于是大家赶快向外逃走，在路上ティオ说："令人讨厌的ヴァルマ，难道已经没有阻止他的办法了吗？"

"不管怎么样，快离开这里回到地面上吧，但是到底怎样才能回去呢？"マレッグ也在思考。

"如果不阻止ヴァルマー的复活的话，也就不能救出ミレーニア了啊！我，我什么都不能做……"リュード的内心被深深的刺痛着。

"リュード！真不敢相信你会说出这样的话来！不管情况如何的绝望，只要活着，就一定有办法的！想要生存就要意识到这一点！即使他要舍弃自己的宝贵的生命去做，如果是男人的话……如果有必死的觉悟的话，如果还残留着斗志的话，就去吧！这就是生存！"マレッグ大声的斥责着他。

"看啊，好多ヴァルマー之魔怪来了！"エレナ发现了这一情况。

大家跑出了一段距离，才发觉マレッグ没有跟过来，他仍然留在原地没有走。

"マレッグ！快走啊！"リュード大声呼唤着マレッグ。

"没有事的……别担心我……我脚上的伤已经不允许我再走了！マレッグ轻松的说到。

"マレッグ！"

"为了ミレーニア，为了大家，为了将ヴァルマー彻底击败，你们一定要活下去！一定要！还有，リュード，记住我的话……"

说完这些话以后他的身边已经聚集了大部分的怪物，伟岸的的身躯也逐渐被越集越多的怪物所掩盖……

"啊！！！！！！！！"マレッグ用尽最后的力量带着这些怪物冲向了遥远的天空，飞向了那个熟悉而又亲切的星球！

灿烂的光芒演奏了生命最后的乐章，那流星般一闪即逝的生命却会永远留在一些人的心中，永远……

"如果还残留着斗志的话，就去吧！这就是生存！"

怀着悲哀的心情，三人回到了地面……

"エレナ，你没事吧？"

"ミレーニア……ミレーニア帮助リュード可以理解，但是为什么要帮助我呢？我，我的使命同样也是让她消失呀。"

"现在不是问这个问题的时候！"リュード忍住自己的伤心。

"直到最后，我也总是想着自己！为什么，ミレーニア……"

"现在即使后悔也没用了，マレッグ，ミレーニア……他们再也不会回来了。"

"那么我到底能做些什么呢？"エレナ迷茫的说到。

"マレッグ也死了……"ティオ的情绪也很低落。

此刻的リュード不知该说些什么了。

"我明白了什么是心，什么是爱。"ティオ说："但是……要以这种方式来换取我的知道，我情愿不明白！マレッグ就是教我这样的心吗？"

"ティオ……不对……那……"リュード却也不知该怎么说好。

"无论ミレーニア还是マレッグ都要我们生存下去，该怎样做才好呢？リュード？"

"你还是不明白。但我们现在也只能这样做，正如マレッグ所说的：'我们还有必须去做的事。'"

这时，三人看到了大量的怪物出现，开始疯狂的破坏村子。

"怎么会呢？那些也一起到达了地面！"エレナ不敢相信自己的眼睛。

"看情形破坏将继续下去，现在情况已经很紧急了！"

"畜生！不能让他们这样破坏下去！我们一定要阻止他们！"

在此刻的サィラム城内，四处一片狼迹，到处都是死尸和鲜血……

"可恶，怎么会有这样的力量！"

"ロアン！"ティオ看见了昔日的朋友。

"你们……怎么会在这里？"ロアン十分的惊讶。

"有话待会再话，先把这些怪物打败吧！"リュード现在对这些魔物厌恶之极。

合力解决掉怪物后，ロアン舒了一口气："刚好赶到啊，我总预感这里要出事，果然如此！对了リュード，暗之月究竟发生了什么事？还有マレッグ呢？怎么没有看到他？"

"发生了很多事……"リュード不知怎样开口了……"还是先进城再说吧！"

夜晚，在微微显得温暖的宿屋中，リュード与エレナ交换着彼此的心事。

"ロアン做事还真是神速啊，又要战斗，又要救人，看来人们做事的方法才是最重要的啊。"

"グラナス之神也不在了，ヴァルマー再次复活……"望着天空，エレナ说："这个世界完了，我的信仰，我的愿望全部都化为了泡影……"

"这不是你的错，ヴァルマー的复活是宿命对我们的考验……"

"就是因为我，ヴァルマー才复活的，我成了ゼラ，ヴァルマ一的爪牙……"

"企图毁灭世界，把你当道具使的就是ゼラ，这一切都是他造成的！并不是你的错！"

"グラナス之神啊，请原谅我吧！"エレナ向着天空祈祷。

"您要振作啊！您不是可以召唤グラナス的人吗？还记得我们在月亮下说的话吗？那时您不是说得很好吗？难道是谎言？"リュード大声的责问到："你想保护的只有グラナス的教徒吗？……不，这是不对的！人是为了守护整个人类而战斗的呀！而，你，我……不都是人吗？"

"我想守护的东西是我们喜欢的东西，真正热爱的……人！"エレナ渐渐的清醒了过来。

"你在ミレーニア死的时候不是很悲伤吗？这不就是证据！"

リュード对エレナ说。

“リュード。你真是个温柔的人啊。……”エレナ扑到リュード的怀里。

“我们一定要有能做的事情，一定会找到的。”

士兵这时叫リュード去执务室，リュード把自己的想法告诉了ロアン。

“……怎么可能，那样的事能够办到吗？”ロアン说。

“但也没有了其他办法，这次ヴァルマー所做的是他一直想要做的事情”执政官说。

“那样写——没有办法了吗？好的，我明白了，传令下去吧。”ロアン开始发号施令。

“是……”执政官离开了。

“我必须向リュード说这件事……”ロアン又对ティオ说：“ティオ，你的想法改变了吗？”

“我得到了心，但却失去了重要的东西。……这就是所谓的获得心灵吗？这就是所谓的成为真正的人吗？”

“自己所爱的人死了，是非常难受的，我也同样。在母亲去世的时候，真是感觉彷佛到了世界末日。但是，那也似乎就是上天为了让我们知道什么样的东西可贵，知道该怎样珍惜拥有……人类，真是可悲阿……”ロアン感慨不已。

“ロアン，我还是不明白，现在我的心里只是一昧的痛，我现在真想将心封闭起来去长眠。”

“ティオ……但我却是因为这样的伤痛，所以要努力守卫它并为之战斗！”

“……ロアン，真的是那样吗？”ティオ走到ロアン的面前，“你真的决定要战斗？”

这个时候リュード与エレナ走了进来，看着谈话嘎然中止的二人。

“……嗯，你们两个怎么了？”リュード问，“对了，ロアン接下来要干什么？我又能做什么呢？”

“リュード，我们必须决定我们下一步该做什么。”

于是，リュード将这里所有发生的一切告诉了他。

“照你这么说，ヴァルマー还不是完全的是吗？现在执政官有一个建议。”ロアン沉默了一下。

“リュード，不管怎么请赶快逃走吧。”

“说什么！？就这么逃了，那又成了怎么一回事？就是不打倒他，向他投降吗？”リュード有些不理解，觉得陌生而惊讶。

“现在ヴァルマー还没有成为完全体，如果它成为完全体的话，连让我们逃走的机会都没有了。如果你体内的‘角’都被夺走了的话，那么ヴァルマー就将成为完全体。这个世界也就毁灭了。”ロアン讲出他分析的原因。

“但是，这样的话，マレッグ和ミレーニア又是为了什么呢？我们一定要战斗到底！”リュード的仇恨燃烧在胸膛，他只求一战。

“リュード，请你冷静点，为他们报仇固然重要，但你被マレッグ和ミレーニア所救回来的命更重要。”ロアン说。

“不要说什么蠢话了，不战斗又能怎么办？”リュード悲愤满怀，“这样的话マレッグ和ミレーニア的死到底是为了什么？”

“暗之日来临，恶魔诞生了，失去了神剑，光之神グラナス也不会再回来了。”

“リュード，已经没有希望了，只有必死的决心就是所谓勇气吗？我……不想失去你。”エレナ悲伤的说。

“讨厌！我不想谁死！我也不想失去你的温柔啊！”エレナ痛哭失声道。

ティオ：“リュード，你应该明白这对这对于エレナ是多么痛苦的决定！”

“ティオ你也……！大家都……！冷静的想想，如果那个家伙来了，我们是逃不掉的。不管完全不完全，ヴァルマー不是已经复活了吗？等待只会带来毁灭。能够阻止他的就只有我体内的ヴァルマー之角，这就是マレッグ和ミレーニア保护我的目的，这是给我战胜ヴァルマー的唯一的方法。”

“但是，如果那样做的话……リュード不是与ヴァルマー一样了吗？”ティオ失声道。

“リュード，マレッグ和ミレーニア所保护的并不是武器，而是你的生命，为什么你这么不珍惜！”エレナ尽力的劝着，希望打消他这个可怕的念头。

“但，只有我活着，我哪儿有颜面见マレッグ和ミレーニア！”リュード悲壮的说：“即使我变成什么，我也不会失去什么。”

“所谓的‘生存’并不是リュード所说的那样……”エレナ尽力的解释着。

“我不认为变成恶魔就有了生存的意义，只被力量束驳，希望与ヴァルマー一样，这是荒谬的！”

エレナ“是啊，解放ヴァルマー之角的力量的方法，现在也不知道！”

“总之，先的离开这里，ヴァルマー一定向这边来了！”ロアン着急的催着大家。

正要出城时，一群士兵拦住去路！因为大家都有伤在身，不知如何是好！

人们这时惊慌失措，已经到达绝望的边缘！

ロアン经过考虑后决定独自出战，击败敌人！

正要出去迎战，リュード感到身体有异样。“怎么有点奇怪？”リュード自言自语。

“怎么了？”エレナ问道。

“手腕好痛！”

瞬间手腕长出了眼睛，并看着リュード。

“那家伙……看到我了！”リュード惊呼。

“啊！”外面传来一声惨叫，更多的怪物出现在大家的眼前。

“这些家伙从哪儿冒出来的？”リュード诧异。

“这……可能是ヴァルマー的力量吧”ロアン声音有些颤抖。

“可恶，快走！”リュード大声的指挥着大家。

“死者苏醒，统治活着的人……这正如教典上说的一样，最后制裁终于到来。”エレナ有些绝望的说。

“说什么啊，エレナ！怎么说这样的话呢？”リュード走到她的面前制止她的这种想法。

“我的妈妈死了”一个少女哭泣着说。

“好了，你也赶快逃吧……”エレナ对少女说。

“但我不能就这样丢下妈妈不管啊！”

ロアン走上前来，伸出双手对少女说：“这里危险，到这儿来！”

少女正要过去，她母亲的尸体发生了异变。

“危险！”リュード扑了上去“住手！”但还是晚了一步，“妈妈，妈妈……”尸体从眼前消失不见了！

“不、不、不！……”少女吓坏的跑开了。

“对不起只有这么做了”ロアン内疚的说到。

“是的，我也曾对哥哥手软过……”

“リュード和エレナ走了上来。

“这件事我一定要加倍奉还，决能不原谅ヴァルマー！”

“リュード，你这儿危险，赶快出街吧。”エレナ着急的说到。

“好的，我们一起走！”

回想到刚才的一幕，エレナ十分的愤怒：“真是太过分了，为什么是这个样子？”

“就算你要消灭人类，要杀戮，为什么要操纵尸体呢?这样的事不是很残忍吗！”

“这就是所谓的生存吗？！我是绝对不会允许有这样的事情发生，我要打倒那家伙再杀了他！！”リュード很是愤怒。

“不要让愤怒蒙蔽了你的眼睛。”ティオ连忙对他说。

“虽然说要将ヴァルマー打倒，但是我们至今都还不知道如何解放ヴァルマー之角的力量。”ロアン叹了一口气。

大神殿突然升起来，化成了一座威严的堡垒漂浮在空中……

“那家伙——ヴァルマー终于发现我了，这样一来即使逃走也不能解决问题了。”

“这下想跑也不可能了……”エレナ说。

“没有办法了吗！混蛋，将那个家伙打倒的方法……没有将那家伙葬送的办法吗？”リュード恨恨的骂。

“埋葬？……对了，暮！”ロアン好像想起了什么。

“怎么了？”リュード看到ロアン的表情，连忙问道。

“在サイラム王国的葬礼仪式中有一个只有王族才能赶赴地墓地，母亲死的时候我曾经去过。在那里可能还残存着‘暗之民族’的记录。”ロアン回忆起来，慢慢说。

“与ヴァルマー一起战斗过的‘暗之一族’的历史？”リュード也兴奋起来，“那可能还真记载了些什么？”

“没时间了，赶快吧。王室的墓地在南方。”

一路奔袭来到墓地，但总是找不到入口。ロアン四下查看还是一无所获。最后还是ティオ通过壁画的线索找到了入口，但是他们打不开。。ロアン取出徽章镶嵌在壁画上，总算打开了大门。

来到，神之神圣殿，正要进门。“等一下，リュード……”エレナ叫住リュード，它发现了一些石像，“这到底是什么……”

“好象是旧文明的能量组合装置，这种类型我也是第一次看见。”ティオ也比较惊讶。

リュード奇怪到：“真是奇怪的形状，好象是棺材。”

エレナ上前好奇的抚摸。

“呀！”エレナ吓的尖叫起来。

“怎么啦？”リュード关切的问道。

“人，里面是人……”エレナ有些惊慌失措。

“是人类的木乃伊，这也是很久以前旧时代的东西。”ティオ调查后告诉大家。

“真的是……棺材呀！，但为什么在这种地方堆积了这么多的东西？”エレナ还四有些不解。

“ティオ，刚才你说能量组合装置，你知道是什么吗？”ロアン也疑惑问道。

“不知道”ティオ无可奈何的摇摇头，“在我的记忆中没有类似的东西，我想在我的任务范围以外的地方应该有！”

“这里面到底藏了什么？”リュード凝视这那道门。

大家穿过了门，来到了控制室内。

“那是……？”リュード惊奇的跑了过去，“这是グラナス的封印？”

“不对，纹章不一样，グラナス与ヴァルマー纹章重叠在一起。”ロアン仔细的观察后说道。

“这到底是什么意思？”エレナ迷惑不解。

ティオ走上前去，有一道白光进入ティオ体内，他的身上马上发出了耀眼的光。

“怎么了？”リュード诧异道。

“大家不用担心，这是有信息进入我的身体内。”ティオ比较兴奋的讲：“エルモ有话想对我们说。”

“エルモ？”リュード奇怪。

“是的，这个设施的管理者”ティオ说，指着一个地方，“在那儿，好我们走吧！”

大家来到エルモ的面前。

“欢迎，ティオ，找我有事吗？”エルモ问。

“エルモ，众神之圣地的管理者啊，这些人非常的苦恼，请回答他们的问题。”ティオ恳求着。

“这里是暗之族的封印地，你是这里的管理者，请告诉我们ヴァルマー的事吧。”ロアン首先请求。

“这里曾经是ヴァルマー和グラナス的研究所，为了产生那种力量，进行了许多的试验，所以这里被称为‘众神之生地’”エルモ缓缓的阐述着过去。

“这是什么意思?那么你应该知道消灭ヴァルマー的方法吧

……”リュード有些兴奋，“请告诉我，我应该做些什么，只要将那个家伙封印在这个封印立就行了，应该有将ヴァルマー击败的方法啊！”

“封印到底是怎么回事？”エルモ发问。

“？？你难道不知道封印吗？”リュード吃了一惊。“就是将ヴァルマー封住的グラナス封印啊！就象这里的纹章一样，你不知道吗？”

“我明白了，在那个系统众确实有将四散的ヴァルマー能量积聚的机能，那个就是你们称作为的封印？”エルモ回答说。

“机能……？那真正的机能是什么呢？”リュード连忙问。

“真正的机能是ヴァルマー的活性化，而ヴァルマー吸收阶段不过是准备阶段而已。”エモル继续解释。

“活性化又是什么？”エレナ有些不解。

“也就是让ヴァルマー凭依在人的身上的系统，对了，在这里也有将ヴァルマー实体化，并与人类一体化的系统。这并不是将ヴァルマー封印。”

“什么？你的意思是说ヴァルマー一直是没有被封印住的吗？”リュード有些惊讶。

“被你们称为グラナス封印的就是让人与ヴァルマー同调，变成新的样子。”エモル举了一个例子，“例如，将体内的ヴァルマー之角解放，就能进行同调与实体化。”

“将我体内的ヴァルマー之角实体化？”リュード不明白这是什么意思。

“但那样的话リュード不是会变成ヴァルマー吗？”ロアン问。

“你们对被你们称之为ヴァルマー的存在好象有误解。”エモル说，“为了让你们理解，我给你们看一段太古的记录。”

“在远古的大地上有科技和魔法相当的发达，而被我们称为神之剑的物体，其实的一种当时的高科技飞行物。”

“在这样的生活下，人们生活的安居乐业，物质条件飞速发展……”

“直到有一天……那可怕的被称作ヴァルマー的产物从实验室被制作了出来……”

“他是一种具有智慧和思想的新型生命体……有一天他们开始疯狂的向人们进攻…于是人们开始与之对抗，传说中的神魔大战就因此揭开了浩大的序幕……”

“被你们称做‘心’的物质正是封印他们的装置。只要用心产生出变化，就会产生强大的力量，从而将其封印……”

为了解放出ヴァルマー之角，リュード毅然的决定走进试练的世界，为的只是那心中不灭的感情……在与エレナ深深的长吻之后，他走入了那未知的光环内，也走进了一个未知的世界。

“这是哪儿？”リュード望了望四周，“这里是试炼心的地方吗？”不管怎么说决定了的事就要完成，前进的路只有一条。

“世界正走向灭亡，它将失去神的庇护，对于具有毁灭命运的这个世界，是没有未来的，你所期望的的是神的奇迹吗，还是想成为拯救世界的神呢？”リュード来到一个燃着绿色火焰的祭坛前，一个声音响起，这是ヴァルマー的声音！

“我并不想成为神！ヴァルマー我绝对不会输给你，我不想成为神，欺骗神的是你，是没有资格拯救世界的！　火焰消失，来的路也被切断，只有前进，因为这至少还有希望。

“你希望得到神的力量吗？绝对相信你所信仰的正义，并完全按照它施行，期望变得强大起来吗？”リュード来到第祭坛。

“不，我不会那样。我要让你知道正义不仅仅靠的是力量，信念与爱才是我的强大所在！”来的路再次被毁，前进吧。

“你所谓的爱是什么？是借助他人而达成自己的愿望吗？”リュード第三个祭坛。“是讨厌寂寞吗？你是为了自己才需要一颗心吗？将大家的心变成自己的东西。”

“不对。我并不是为了自己，将人类的美好希望歪曲为欲望，其实真正邪恶的是你自己！”ヴァルマー的话根本就动摇不了リュード的决心。

终于来到了路的尽头，一缕阳光照在中央。

“，我决不会原谅你的，我要用我所相信的力量来守卫这个世界！”リュード的说。

“呵呵，全部拒绝吗？那你想得到的是力量吗？

“……我所寻求的是力量，不，不是力量……”

“什么也不是吗？你真的什么也不要？”ヴァルマー问。

“不，我要守卫这个世界！”リュード坚定着自己的决心！

“哼，我到要看看你的信心是不是真的那么足！”“死吧”ヴァルマー狂笑着降下一道电光将リュード击到。

“真是愚蠢的人啊……”

这时，王城里也出状况了。

“烧起来了……”ロアン发现城内已被熊熊大火所包围。

“啊……怎么会？”エレナ不敢相信眼前的一幕。

“终于来了。”ロアン早就知道这是迟早会来的。

人们正在做最后的抵抗，但很快，当ヴァルマー出现在空中时，人们绝望了，暗云如同一只黑色的魔爪申向了人间，人们四处逃窜。

审判之日终于到了，这个世界的末日终于降临。

エレナ坚强的说：“我也有我要做的事，リュード！你一定要回来，你不会变成恶魔的，我……一定要与你在一起。”

ヴァルマー渐渐逼近。

“我要，我要唱歌，为了大家……”

“……我应该死了，咦！为什么我还能看见呢？”，リュード，“我为什么要站起来，为什么要前进，为什么？”

一个声音响起：“还不明白吗？”

リュード十分的惊讶：

“我到底怎么啦，从我倒下发生了什么事？”

“你没有一点复活的喜悦吗？你已经死了。”

“我死过一次了？但我还……”

“好好看看你自己吧！这是你的新样子！”

“这，这是”リュード发现自己变成一只怪兽。

"你已经死了，而且你舍弃做人，成为了神，你重生了，作为丑陋的ヴァルマー。"

"怎么会？"リュード"我不能输，我还有使命没完成！"

"……，说什么，你这个样子就是你失败的证明！"

"不对，一定是什么地方出错了……"

"好了，不要再想了。"

"啊！"リュード努力与那股强大的力量抗争着。

一屡细腻的歌声从远方飘了过来。虽然声音不大，但无法掩盖不住美丽的音乐——优美、典雅。从这熟悉的歌声中リュード听出是エモレ唱的，歌还是以前的那首，还是那么动听！

"不对！我决不会认输的！"歌声带给了リュード莫大的勇气。

"看来你真的顽强啊，不对？难道是那里出错了？在你的心中还残留着什么ヴァルマー，丑陋的ヴァルマー？"

"你错了，我的心并没有失去……不管外表是什么样子，但心还是人，对，我是人！既不是神也不是魔。"说着他的身体开始发出绚烂的光芒，"哥哥，マレッグ，还有ミレーニア，请你们帮帮我吧！"

"为了拯救我的人啊！ミレーニア、ロアン还有エレナ，为了这些，我一定要生存下去！我要保护大家，人类的心！！"

一只美丽小鸟从那不知名的地方飞来，变回了人的样子……

人们欢快的唱着歌，高举着火炬，エレナ站在高处深情的高唱。

"那是什么？快看"人们指着天上喊道。

天上出现亮光，温暖的照在人们的身上，希望四处传播着……

"啊，好温柔！太好啦，我们还活着。"众人举手欢呼着。

在エレナ身后出现一道光柱，好熟悉的感觉从后面传来。エレナ吃惊的转向身后，天啊！光柱消失后……リュード出现在她的面前，静静的笑着。

高兴、兴奋、激动，这些词语也无法形容这悲喜交加的场面！

一道白光从空中泻了下来，象一把利剑把代表黑暗的乌云一劈而散！光明重新回到了大地上……

リュード："ゼラ，看见了吧，在这里积聚的人，这里所有的人，不，全世界的人！我们都决不原谅你过去所做的一切。"

"对，只要人们的心中有真正的光明，光明就不会消失！"エレナ依偎在リュード的身旁。

"这是真的……人们心中存在光明，我也感觉到了。"

"这是マレッグ教给我的一切！心之光，我也感觉到了！"

"笨蛋……这个世界的光明，你应该失去了，光明应该不存在，光……"ヴァルマー继续着自己的固执。

"这就是你所不相信的人类的力量，这就是人类的力量！决不原谅你，看！这就是人们的愤怒。剑啊，请引导我们去ヴァルマー的体内，大家准备好了吗？"

"你……这就是人类的力量吗！我要让你知道你们以这种精神来挑战我是有多么的愚蠢！"

伟大的神之剑带领着大家，带领着希望飞翔在时空和幻想中，直指那最终的黑暗！

终于！大家进入了新生的ヴァルマー体内……

再也没有任何的困难能够阻止他们了！

来到了最终之战的地点，蓝色的ゼラ精神体高高在上的漂浮在上空："你们终于来了。"

"你真是不明事理的家伙，完全是个弱者！别的什么也没有。"ミレーニア走上前大声斥责。

エレナ望着昔日那自己所尊敬的人，那么的失望："为什么，为什么你不明白人们的内心呢？你心中的痛苦完全是因为你不明白人们的心啊。理解，理解是最重要的，大家彼此交心的话，没有什么不能解决的啊！"

"我可不想知道那些低级生物的想法。"ゼラ还是相当的狂妄。

リュード走上前去，愤怒的质问："你也是个普通的人类而已，ゼラ！难道真的不会害怕吗？"说着リュード拔出了那把传说中的剑对着ゼラ："你这个样子并不是神！我要让你看一下人们真正的内心的强大力量！"

"我已经不是叫ゼラ的那个人了！我是神！我是世界上独一无二的神——ヴァルマー！狂妄的人类啊，触犯神是会受到惩罚的，现在，我要让你看看神的力量！"

说完了这句话，ゼラ吸收了周围所有的暗黑力量变身成为了新生状态的最强ヴァルマー，挑起了最终的战役！

不能明白人类的心，能成为神吗？如果不明白这个道理，他就注定只能是失败！所以强大的ゼラ也只能独自品尝战败的滋味！

"世界的希望……人类的未来……一切都没有了……作为唯一绝对的存在……为什么？为什么？作为神的我也会输吗？"ゼラ此刻就像折翅

的蝴蝶一样飘零在风中。

"什么是神？什么是ヴァルマー！那些只是人类的一种称谓而已。而你——也不过是个头脑痴呆的老头子！"ミレーニア对ゼラ的话不屑一顾。

"什，什么……！"

"你并不是神！你忘记了内心的存在与交流，这个样子还能够拯救别人吗？多想想怎样去信赖和关心别人吧！只有心与心达到真正交流

的时候，人们才能够顽强的生活下去！"ミレーニア继续说："而我，リュード还有エレナ，以及所有的同伴们，大家彼此的心是在一起的！所以，不管我们是如何的脆弱，我们也能坚持到最后！这就是真正的强大的力量啊！相信爱吧！"

"你做的一切全是错误的，ゼラ！因为信赖而聚集在你周围的人们，最后全部都离你而去。"エレナ也说到："这样下去，对人们来说最珍贵的内心交流与未来你是不可能看到的！"

"你所守护的东西从一开始就已经失去了，所以，你注定了

只能成为叫做ヴァルマー的弱者!"リュード大声说:"不相信内心的交流,是绝对不会看到未来的!"

"我并不想被黑暗所吞噬,也不想受到暗之日的制裁,消失对我来说太可怕了……"ゼラ的气息渐渐变弱,身躯逐渐消失在空中……

"难道我一开始就已经错了……从天上看去……在那暗之月中的我真的那么狂妄吗……也许,我真的错了,也许,你们是对的……"留下了最后的一句话,他的身躯彻底粉碎,消散……

感悟的人生,就是这样的啊!

"真是令人悲哀……"

脚下大地的震动代表了黑暗的彻底灭亡,暗之月开始了它最后的毁灭——从局部到整体,粉碎性的毁灭四处不断在扩散,然而就在那千钧一发的时候,从已经崩溃的星云里面飞出了一团希望般的绿色光团,在那里面,两个人紧紧的握着手,他们的眼神是那么的坚定。是啊,是彼此坚强的信心才使他们平安的逃离了那个噩梦般的地方。

"我……是死了吗?"ロアン不敢自己的相信自己仍然活着。

"不是的,你还活着。"ティオ温柔的安慰他。

"是你救了我吗?"

"不能这样说。"

"……对不起……这样痛吗?很痛吗?"

"不是的,一点也不痛。我讨厌心痛的感觉,也讨厌寂寞……因为我想永远留在人们的身边。"

"等,等等。你这样抱着我一定会很很痛的啊。"

"对不起……真的,很对不起。"

"你已经不再孤单了,我会陪伴在你的身边的。"

"为什么有种令人怀念的感觉,真的很温暖……这种感觉在哪里曾经感觉到过……我肯定,是的……"

有种咸咸的液体掉在了ロアン的脸上,他抬起了头:"怎么了?"

"多么不可思议的感觉……这就是心的交流吗?我我会流泪?"

"多么平静的感觉,为什么……真的很高兴的。悲伤的时候会有泪水留下来。"

"ティオ!我们回去吧,回大家在的地方去。"

"嗯!我们回去吧。回我们生活的地方去!"

"我一点都不痛,我很开心!我拥有眼泪了!"

绿色的生命之光飞翔在空中,飞人了那个曾经令人怀念的星球……

而此刻的天空中,リュード三人正遥望着那个星球,遥远的看着グラナクフ散发出灿烂的光辉……美丽的星空下,三人的内心都感觉的到那份内心的温暖……

"グラナクフ……发光了呢。"エレナ的脸上露出了笑容。

"这才是我们的世界,他应该的样子……"

"太好了……我们胜利了……就这样的……拯救了世界。"リュード也同样的感到高兴。

"是的,我们战胜了ヴァルマー……"ミレーニア的脸上却露出了疑问的神色。

"但是,ヴァルマー消失后,世界就会变得幸福吗……"

"什么意思?"エレナ问到。

"ヴァルマー出现之前,人类就已经开始遭受苦难。即使是グラナクフ消失了,人们的痛苦与磨难也并不会因此而消失。"

"但是那些被ヴァルマー凭依的人们,就会失去自己的内心,那个眼睛看不见的女孩,以及那些被凭依的人们都是那样的……"

"但是,被人们所相信就会变得什么也没有这种话我认为是错误的,如果人们充满猜疑和不信任,那么会变的很寂寞的。"

"但是,神也好,魔也好,都已经消失,人类从此以自己的方式生存下去,可能会再次犯错吗?或者就会没有了生存下去的自信吗?"

リュード低下了头:"是的……不管是人还是这个世界……都有分裂的可能……但因这样就失去信心的话……"リュード抬起了头大声说:"人类就能避免那永无休止的纷争吗?人们的命运就会因此改变吗?"

"リュード,人类如果要想得到幸福,必须要有自己的目标。大家一起为了幸福而祈祷,思考。这样不是很好吗?"

"这种正人君子我最看不惯了。"ミレーニア走过来说。

"满口的正义,但却又言行不一,我希望能更自由的生活下去。"

"ミレーニア就是这么现实,对吧,リュード。"エレナ笑着对リュード说。

"对,リュード,你到底赞成哪一个?"ミレーニア问。

"谢谢你们了。"リュード笑着说,"答案已经出来了,我相信人类。世界既不属于光明,也不属于黑暗,我要把它还给大家。"

"这才象リュード说的话,那么,ミレーニア,我们是平分秋色哟。"

"就这样吧。"ミレーニア张开了她的黑色双翼对エレナ申出了手,"好,我们走吧。"

"但我该怎么做呢?"エレナ问。

"不要开玩笑你应该知道的。"ミレーニア有些不耐烦。

"啊,对了!我也会的呀。"说完エレナ的身上出现了一对圣洁的白翼,她走到リュード的身边和ミレーニア,リュード并肩站在一起。

"好!我们走吧!"リュード拔出了剑,微笑着。

黑色,白色,银色三道光芒穿梭在无尽的星空中飞向了远方,向着那熟悉的星球飞去……

地面上的人们不再彷徨了,他们目睹了这一神奇的景象,没有惊讶,只是脸上映出了从未有过的自信……就像那被雨所淋湿的绿野一样,生机勃勃,充满活力,大地在雨中重生!

仿佛不甘心似的阳光洒落在了人间,就像要将这压抑的气氛完全的消去……流人グラナクフ的大海将最后不愉快的痕迹也彻底抹去……

一切都在表明——动人的故事即将降下帷幕……

时间能抹去一切，唯独抹不掉的是那永恒的记忆……

一年的时光就那样匆匆的过去了……

“グラナクフ里面浸满了海水，已经变成了连接大陆之间的贸易枢纽。这个国家里面许多人都从事贸易，人们丰衣足食，过着幸福的生活，那痛苦的过去已经成了回忆，渐渐的，人们淡忘了那件神与魔的事情，但我却不会忘记那个时候的情形。在那个地方，大家都有过共同的感受，人们的内心一定不会失去希望的……”

“ロアン大人，真的不要任何人陪同吗？”

ロアン从回忆的思绪中清醒过来：“嗯，只不过是与同伴们见面而已，那么城内的一切就拜托你了。”

恢复了以前的装束，ロアン出了城门：“啊，好久没有感到这样的自由了！”

正要出门时他看见了一个熟悉的身影：“ティオ？”

“ロアン，你去哪里呀？”

“街和以前的样子不一样了，现在我们要做的就是要再现以前繁华的样子。”

“是这样子的啊……”

“那ティオ你呢？能帮我一下吗？”一个医者叫ティオ过去。

“好的，请稍后，我这就来。”ティオ笑着回答，这种笑容是以前ロアン所没有看见过的。

“我也要与大家见面，真想让リュード看一下现在的我。”

“我一定向他们传达你的问候的！”

“还请对他们说，我现在很幸福。”

“ロアン，给你这个。”ティオ把自己的耳环递给了ロアン。

ロアン有些惊讶：“这么重要的东西……”

“小心呀，你走好！”

“好的，再见！”

“我从来都没有想过我会拥有自己梦想中的所有，但是我一直都相信只要努力，梦想就一定会实现的！感谢你们，我最最亲爱的同伴们，是你们让我明白了什么是生命……”

大自然对于每个生命都是公平的。在天空飞翔的小鸟，在水里游动的鱼，还有在海面上欢乐的为行人导航的海豚，一切的一切……

满载着热情和希望的小船行驶在平静的大海上，一切都是那么的和谐，安静。而ロアン的心却不能平静下来。因为他知道在彼岸等待着他的，是曾经彼此信赖和依靠的那些出生入死的朋友们！

又来到了贸易都市リリグ，又来到了那间熟悉的教会。在他眼中出现了一幅令他没有想到的情景：ミレーニア正和一群小孩子打得火热！

“哇！ミレーニア吗？”

“真是的，最近的小鬼真是精力充沛呀，这么的好动。”ミレーニア气冲冲的对ロアン诉苦。

“老师，这个……”

“是是，就来。”ミレーニア应接不暇的对ロアン说：“ロアン小弟弟真是精力充沛呀，这么远来看我们，啊！对了，忘了已经不能叫你小弟

弟了。呵呵！”

“ミレーニア姐姐，你还真是吓了我一跳啊。当老师的感觉怎么样？呵呵，不管怎样都很难相信呀。”

“不知怎么的，这里的小孩子都很喜欢我，真是奇怪，不过这也不错……”

这时一个小孩大胆的爬到了ミレーニア的身上来。

“我要吃了你！”ミレーニア生气的嚷嚷。

“哇～～～～～～～！”小孩被吓住了：“老师生气了！”说完他一溜烟跑了。

这时sky飞过来了：“啊！好久不见了！ロアン，国家方面没事吧？”

“sky，难道你一直和ミレーニア在一起的吗？”

“如果不随时看着她的话，不知道她要做些什么离谱的事出来。”

“你这个臭鸟！我要让你知道你说我坏话的下场！”ミレーニア气愤的大喊。

一个小女孩跑了过来，看见了sky：“鸟先生吗？”

又来了一个小孩：“快大家快去追他！”

“又来了！”sky慌忙飞走，后面几个小孩紧跟着追了出去。

“ミレーニア，リュード先生到哪里去了呢？”

“リュード？真实的，那个无赖说了一句：“这是我最后要做的事。”然后他就离开了。”ミレーニア想了一想：“对了，我在这里也曾听到

他的不少传闻的。”

“ミレーニア……那么……你不觉得很寂寞吗？ロアン试探着问。

“ロアン，你还不知道啊？リュード他呀，除了我是不会对其他的女人出手的。嘿嘿，我相信不管到哪里他最后迟早都会回到我的身边的！”

“ミレーニア……”

“诚然，生命对每一个人来说只有一次，这就是他弥足珍贵的地方。但是，我无法想象失去爱的人生会是什么样子！也许，曾经我曾经迷惘过，但是现在的我，正在向着自己即定的目标在努力的前进着。感谢你们啊，我最最亲爱的同伴们，是你们让我找回了自我……”

告别了ミレーニア，ロアン乘坐飞船来到了マレッグ的故乡。

怀着最敬佩的心情ロアン来到了マレッグ的墓前：“マレッグ……已经没事了。整个世界在人们的努力下顺利的发展着。大

自然也难以想象的复苏了。虽然辛苦的事情还有很多，但我们一定会努力的！但是人类接下来会走上什么样的道路，我也不知道……"

他轻轻的将ティオ的耳环放在墓前："ティオ也过的很好，现在她正作为医生的助手而不断的努力着，你就放心吧……"

两个小キャロ跑了过去，一个缀饰掉在墓前，熟悉的身影浮现在了ロアン的脑海中，他轻轻的拾起了它："这不是リュード的项链吗？……可是，可是现在他人到底在哪呢？"

"失去的东西是不会重来的！我深深明白这个残酷的现实。为了自己所爱的人，我也会付出自己的一切乃至生命，为了内心的彼此交流，就算是失去了我的生命，就算是一切都不会重来，我永远都不会后悔的！这是我的抉择。感谢你们啊，我最最亲爱的同伴们，即使相隔千里，我也会深深的祝福你们，是你们让我选择了一条自己不会后悔的路！即使是死路，我也会走下去！……"

ロアン来到了リュード的故乡，看见了一群人在ガッダ的带领下练剑。

"大家过得都很不错嘛。"ロアン这样想。

"大家打起精神来练剑呀！"ガッダ还是那么粗嗓门，大叫着。

"リュード，我会等着你的。一定！永远！"

"每天，我们都在做着不断重复的事情，虽然有时候会感到厌倦，唯一期望的就是平平淡淡的过完一生。虽然看上去很颓废，但是很多时候我也怀念以前一起战斗的日子啊。我最珍视的就是那让男儿也会流泪的友情，和那残酷的分别。也许有些感伤，但是我还是要谢谢你们啊，我最最亲爱的同伴们，是你们给了我生活的希望！是的，珍视所有值得珍视的东西……"

"你看你！アイラ。您又乱放东西了。"

"妈妈不要乱动呀，这是做给ニコル的花环呀。"

"但是不好好的收拾也不行的啊，我不是早就告诉过你了吗？"

"妈妈不是经常说不管怎样都要很有精神吗？我只是做个花环给ニコル而已呀。"说完了アイラ笑着跑开了。

"真是的……哎呀，已经是一副大人语气了"

ロアン走了上去："サンドラ阿姨，你还好吗？还记得我吗？"

"你……你不是个那时候的……"サンドラ有点吃惊："啊，是ロアン啊！很久不见了，最近怎么样？现在你看起来很有精神呀。"

"アイラ，快看谁来了？"サンドラ连忙招呼アイラ过来。

"咦……这不是……是ロアン哥哥！！"

"还好吧。你可一定要好好的听妈妈的话哟。你妈妈为你付出了很多啊！"ロアン告诉アイラ。

"不要再提以前的事情了。到是有一句话一直没有机会跟你说。其实正是有了你们的帮助，我才能够在那绝望的环境中仍然怀着希望去憧憬，真是奇迹啊！アイラ她居然恢复了。我应该好好感谢你们才是呀！"

"那可真是太好了！但是这并不是因为我们的缘故啊，而是サンドラ自己的努力。"

アイラ天真的说："花园里的花有一部分就要开了，ロアン哥哥，一起去看看好么？"

"好的，我一定去。"

"ロアン哥哥，最近到这儿的客人很多啊！今天也是，刚才又来了一个唱歌的姐姐。"

"唱歌的姐姐……难道是……？"ロアン想到了エレナ。

"他们正在打理行装，打算在这里好好住一阵子呢，难道你进来的时候没发现那个很有特色的帐篷吗？"

"是吗？好的！谢谢你了啊，我这就去看看。"

"无论多么的绝望，都不要放弃希望的心。奇迹存在么？我要好好谢谢你们，我最最亲爱的朋友们，是你们让我明白了希望就是人生的真谛，好好活下去吧，不管你相信否，奇迹会出现的！"

"她！，没错！就是他了！"她就站在那里，如同一朵白色的莲花，和原来一样的漂亮，看着ロアン微笑着……

"エレナ姐姐！"

"ロアン，好久不见了啊。"

"你为什么在这里呢？真没想到能在这儿遇见你！你来这里做什么呢？"

"我是在这里巡回演出中啊！你呢？ロアン，你是来看望アイラ的吧？"

"啊，早点梳洗吧，演出要开始了。"从帐篷里走出了剧团的主人："啊，原来是有客人来了啊！"

"不是的。是我以前的朋友。我马上就来！"

"好的，好的。朋友是十分珍贵的哟，应该好好要珍惜！"

"你在当旅行艺人吧？エレナ姐姐真的很了不起呀。"

"不要这样说啊。我已经到过许多城市了，很多人已经听过了我的歌声，现在我正在这个村里准备演出呢。"

"哦……但是这样一定会感到很累的吧？"

"我很喜欢这样的生活，当世界充满和平以后，我找到了自己真正的目标——就是要让更多人脸上露出幸福的笑容，用我的歌声！"

她温柔的说："我希望听到我的歌声的人都会感到非常的快乐。'内心更加的平静并且充满了力量'，每当听到这样的语言时，我就告诉自己一定不能放弃！大家很快乐，这就是我现在的快乐。"

"エレナ姐姐，真的是非常幸福啊……"

エレナ点了点头："当然了！对了，大家都还好吧？"

"大家都非常幸福的生活着，但是……"

"啊……是关于リュード吗？"

"啊，难道你们还没有见面吗？那么リュード先生会回来吗？连一封信也没来过吗？"

"这样子行踪不明已经很久了，他走的时候只说了一句话：

‘现在要做的只有一件事’,然后就离开了这里……”

“エレナ姐姐……”

“咦?”

“真的很平静吗?就这样一个人,你不想收到他的消息吗?”

“呵呵,ロアン。这样的话您也问过ミレーニア吧。”

“啊!!”

“我们之间的心灵是相连的,当然……リュード也是的。”她笑起来:“当然了,心是眼睛所看不见的。”

“……”ロアン沉默了。

“难道你不相信吗?这就是我的感觉。”

“哎?”

“ロアン……请静静的聆听吧,这是转达给世界上所有一切生命力量的心的鼓动,用自己的所有感受……去表达这种感觉。”

ロアン没有反应过来,エレナ走上前去,用双手拉着ロアン的耳朵:“好了,仔细听吧……我的心跳,你能感觉到吗?这充满着世界旋律的心跳。内心的鼓动是不用触动就能感受到的……希望リュード也能感觉到……感觉到这生命的鼓动。”

“而且……”エレナ停了下来。

“而且什么……?”

“在心底最深处的我认为……只要相信的话,与リュード再次相会的愿望一定能实现。”

她慢慢的走着,“……所以,我相信这个梦——リュード会回来的,一定会的!回到我的身边来的。”

“エレナ姐姐……”

“我要将这个想法传达给每一个人……让人们感到这心的鼓动……所以,这就是我的歌声!我要用他表达我的心声!”

是的!那就是生命的鼓动,是希望的赞歌!

人类并不孤独!因为他们拥有这个世界上代表着一切的东西!正如那阳光,白云,溪流,还有大地……

心灵的交汇让彼此都感到幸福。

人类拥有了希望,因此,那动人的故事才得以化为了那永恒的传说……

那歌声掠过了村庄,

那歌声飞越了海洋,

还有,那山川,那河流,那森林……

幸福的声音是绝对不会被任何障碍物所阻碍的!能够带给人们欢乐,幸福的不也正是这歌声吗?

还是那个熟悉的教堂,伊人在等候着远方的奇迹,正如她所坚信的一样;内心的交流,时空永远无法阻隔。

遥远的青山上,有一个熟悉而更加成熟的声音应和着那心灵的歌声。

“我们……相信奇迹,但是是不会一直依赖着他的。即使没有奇迹,人类也将生存下去,我一直是这样坚信着的……请在这里静静的看着我们是如何坚强的生存下的吧……再见了……グラナサーベル……”

就像旁边那朵还挂着露珠,微微盛开的白色花朵一样,树下那个墓碑显得还是那样的平凡。

也许……这才是グラナサーベル的最好归宿吧?

“……哥哥,你听见了吗?你听见了吗?那是我们心灵的交汇,那就是爱,这就是这个世界上最伟大的力量!”

离别的时候,我深情的看着你,昨日的小石子已化做闪光的水晶。属于你我最美好而珍贵的回忆,就是那不停息生命的旋律。

抉择的时候,我伤感的拥着你,今夜闪烁的不就是那美丽的星星,月光照耀着你我相偎的身影,风儿啊,带走吧,我的声音。

歌声掠过了村庄,那歌声飞越了海洋,漫无边际,流进了每一个人纯真的心。

曾经失去,才知道去珍惜。

曾经拥有过,才懂得他美丽!

谱写生命的旋律,没有约定,晶莹的泪滴变成了勇气,这世界生生不息。

孤独的时候,我常常会问自己,人为什么会开心为了什么而哭泣?风中飘零的是你剪碎的长发,真正的感情啊属于彼此。

漫无目的的徘徊,我毫无头绪的追寻,不言放弃,一切并不是那么遥不可及。

曾经失去,才知道去珍惜。

曾经拥有过,才明白他美丽!

演奏生命的旋律。如果你会逝去,我就是那颗即将陨落的星,只是因你:

是那水晶,我是那颗星星,让过去声音消逝无踪无影,咏唱生命的旋律,爱充满奇迹,展开双翅一起呼吸,幻想世界有我有你。

眼泪依然挂在我的脸上,那是一份感动。

感动我的,不是别的,而是人类最美好的东西!

友情,爱情,信任,希望!

那么的熟悉,就像是发生在昨天一样……

是的,每一个人都有过感动的那一瞬间,你认同么?

是的,每一个人都有过流泪的那一刹那,你有过么?

沉浸在过去的感动中,幻想着甜蜜的将来……

也许我们期待的就是那一份属于过去的感动,

也许我们期待的就是那一份属于未来的憧憬!

没有任何的理由,我怀念过去,

没有任何的理由,我期待将来!

神,只是引导我们方向,未来的道路是我自己在走。

我的抉择就是一切,我就是我,我的命运自己主宰!

没有人会阻止我,因为我在找寻自己的梦!

没有人能阻挠我,因为我拥有爱。

那是这个世界上最伟大的力量。

是的!爱和希望,支撑着这个世界,支撑着人们,

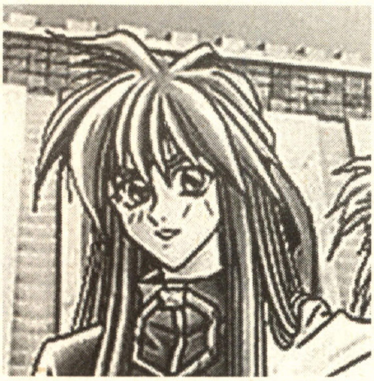
那就是,生命的真谛!



仙界大战
—封神演义
完全流程攻略



机种:PS 厂商:BANDAI 类型:AVG+RPG 媒体:CD-ROM



游戏流程

整个游戏共分为七章，前五章是分别以太公望、杨戬、哪吒、黄飞虎和本作的原创角色苍尚为主角的故事，玩者要首先完成太公望编，才能选择进行杨戬、哪吒和黄飞虎三章故事的先后次序，继而才可继续完成苍尚的故事，并集合五位角色，进入最后两章。

游戏主要以重复冒险和战斗两部份来完成每一章，当角色到达一个村落后，便会遇到一些困难，而玩者就要在村内打探消息将事件解决。其后敌人就会出现，只要玩者将敌人消灭后，便会到下一个村，重覆冒险部分。

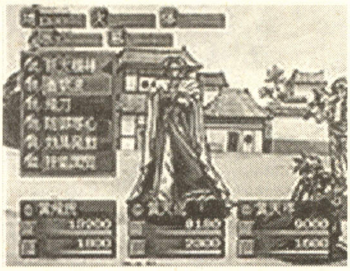
战斗系统

本作的战斗并不会随机发生，而是于特定时候发生；战斗形式是以轮流制进行，每位角色也有出击的先后次序。每位角色在战斗中会使用武器（宝贝）向敌人作出攻击，若是仙人的话，还可利用术和灵兽协助战斗；此外在战斗中可作出防御、使用道具及观察己方或敌方的能力值。

战斗准备

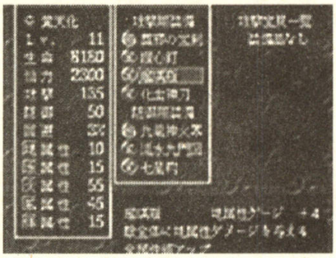
在每次战斗前，玩者都能于战斗准备中作出“装备变更”、“敌之技量（敌の技量）”和“战斗开始”三项选择。在“装备变更”中，玩者可以为准备出战的角色装备武器和防具，基本上每位道士都有特定的装备，玩者不能将之拆除；但有些道士能够装备固定以外的装备，这些装备将能够于战斗完结或从训练中取得。在“敌之技量”中，玩者可以察看敌人的实力。而“战斗开始”就是准备完毕，进入战斗。

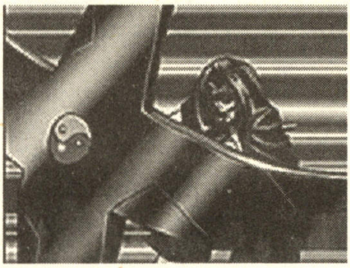




行动种类

在战斗开始后，每位角色会轮流作出攻击、防御或使用道具等行动。在选择行动时会有6种不同选项“宝”、“术”、“灵”、“防”、“具”和“能”，它们会于每个行动名称的左方显示出来，其中“宝”为利用道士的宝贝和武器作出攻击、“术”为使用仙力作出幻术攻击，这会与使用“宝”一样，不同的幻术也会消耗不同数量的仙力、“灵”为召唤道士灵兽作出攻击或回复行动，灵兽的行动要视其本身的能力而定、“防”为对敌人的攻击作出防御，同时亦可回复一定数量的仙力、“具”为使用道具，每使用一项道具会完结该角色一个回合，而“能”为观看所有角色的能力值。当敌方全灭或完成战斗后，我方全员将能提升能力值和取得道具。另外，在每次战斗开始时，所有角色的生命和仙力是以全满状态开始的。





属性

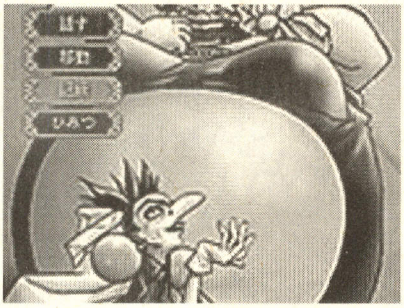
其中在“宝”、“术”和“灵”三项选项中，会有红、绿、啡、蓝和紫色显示，其实这是各行动的属性标志，若选项为红色即代表标志火属性、绿色代表风属性、啡色代表地属性、蓝色代表体属性，紫色则代表水属性。不同的属性能力会影响行动的能力，想知道角色属性的强弱可从观看能力值的地方察看。角色对某种属性的数值越大，对该项属性的攻击和防御力就越强，因此玩者可针对敌方的属性，来装配相应的装备或进行攻击。

属性除了会影响行动的效果外，还有可能影响使出两

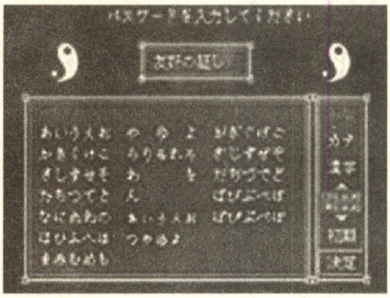


倍攻击力的机会。在战斗画面的上方将会有 5 个属性的能力值，不论己方或敌方使出“宝”、“术”和“灵”，都会增加该行动的属性能力值，如果提升至全满，任何一位角色使出相同属性的攻击的话，其攻击力就会增加一倍！

道具取得



在本作中取得道具和宝贝的方法主要有 3 种，战斗胜利、完成修行和在记录屋的“秘密（ひみつ）”选项中输入特定密码。玩者是不能自行购买道具或宝贝的，至于要输入哪些密码，在游戏中并没有提及，不过各位可以放心，因为在之前的介绍也有告诉各位，只要将 Wonder Swan 版的《仙界传封神演义》内出现的两件特定道具之名称输入，便有机会取得道具。至于现在已知能得到道具的名称共有五个，它们是“饲羊之杖”、“友好之证”、“黄家的纹章”、“流星碎片”和“莲之花瓣”。只要各位从这五件道具的名称选出其中两件，并以不同先后次序输入，就能得到共 20 种不同的道具或宝贝的了。



修行



当玩者进行前五章以太公望、杨戬、哪吒、黄飞虎或苍尚为主角的故事时，都能于特定地方进行修炼，藉以提升能力或取得宝贝和道具。每位角色的修行方法也各有不同，当中主要是以进行 Mini Game 为主；它们各设有不同的难度，会在不同的地方进行，而每个难度的修行也只能提升两次能力和取得两件宝贝，其后玩者也只会取得普通的道具。

另外，若玩者错过了前五章的修行的话，也不需担心



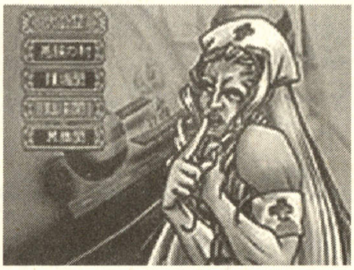
不能替角色提升能力和取得宝贝，因为其后能于第六章的金鳌岛中进行修行，若修行成功亦能得到同样效果。现在就介绍一下这些 Mini Game 的玩法吧！

太公望的修行

太公望的修行是乘坐四不象在树林或空中，一边收集包子、一边到达终点来进行游戏。在前往到终点途中将会有一些障碍物，玩者要控掣着四不象的移动方向来避过它们。在游戏开始时太公望会拥有一定的仙力，假如他不幸被障碍物撞倒，仙力将会减少；不过若他能于途中取得仙桃的话，仙力就会增加。



每次进行修行时会有特定的条件，例如最基本要到达终点，另外亦要太公望要取得一定数量的包子，若不能完成条件，或仙力减至 0 的时候就会 Game Over；反之则可提升能力值或得到道具。而完成游戏后所取得的“得点”其实并没有用途，只是给各位作成绩的参考。



杨戬的修行

杨戬的修行是进行眼明手快的射击游戏。修行时画面会有一幅分开 9 格的图画，每一格都有可能变成错体，玩者在限定时间内利用方向键移动到错体那一格中，按○掣作出攻击令其变回原本模样，只要于限时内击倒一定数量的错体图片便算胜利。

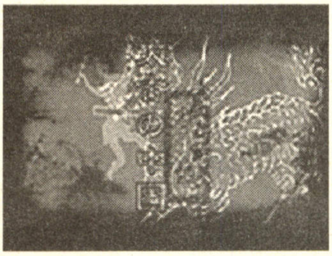
不过这个修行也会有限制，除了有时间和图片数量的限制外，在每次修行中会有最多 5 次机会让玩者击错图片，但随着修行提高的难度，所给予的机会也会减少。另外，当玩者击倒一定数量的错体图片后，整幅图画就会改变，而攻击方法也会有所不同，其中有要玩者顺着错体图片的改变次序逐一攻击的，亦有要玩者要于 10 秒内将所有错体图片击倒的。



黄飞虎的修行

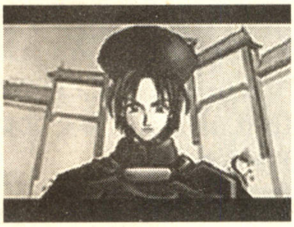


黄飞虎的修行是又一个射击游戏，但这次主要是考玩者的眼光。这个是一个类似射棒球的 Mini Game，玩者要注意充满机械人的天空，利用方向键控制射球角度，于画面右下方的射球力度至最高时按○掣，便能将机械人击破。Mini Game 将会分数个回合进行，每个回合是有时限的，若玩者不能于限时内将所有机械人击破的话，便会 Game Over。



哪吒与苍尚的修行

哪吒与苍尚的修行基本上与一般的战斗无异，玩者在修行中只能以哪吒或苍尚一人来将敌人击倒，修行中将会

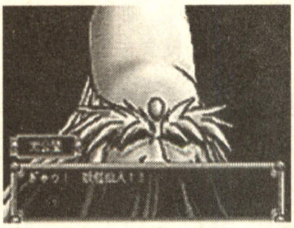




保留战斗时所有指令，但唯一与战斗不同的是哪吒的修行设有限制，只能于限定数量的回合中完成战斗，否则就会算是 Game Over。

序章

公元前 11 世纪的中国，是一个称为“殷”的朝代；那里的皇帝纣王，是一个勒政爱民的统治者。可是当他娶了一位名为妲己的女子后，就变得荒淫无道，妲己真身其实是狐妖，她迷惑了纣王使其迷失了本性。而以她为首的妖怪与邪恶仙人四处捣乱，国家大乱，民不潦生。为此，元始天尊准备进行消灭邪魔的“封神计划”……

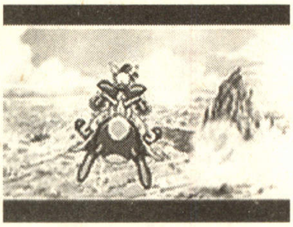




第一章 封神之始(封神の始まり)

为了进行“封神计划”，元始天尊命其弟子太公望，把所有列于“封神之书”内的邪魔消灭，并将其灵魂封印于“封神台”内。于是，在元始天尊将“封神之书”、宝贝“打神





鞭”和灵兽“四不象”交给太公望后，他便乘着四不象前往朝歌，打算先将罪恶之首妲己消灭。而在朝歌的禁城方面，当妲己得知元始天尊派一位无名小卒对付她后，并没把太公望放在眼内，她只对“封神计划”感到有兴趣。

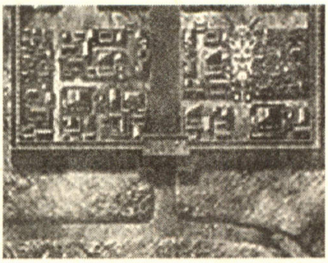


朝歌

当太公望打算进入禁城时，却被门卫阻止，他唯有另想他法入内；而与此同时，他遇见一位同样被阻止进入禁城的小孩“春了”，春了想入城的目的只是想找妲己，为其父之死报仇。太公望对春了的事感到好奇，便决定先到东之繁华街和食堂等地打探有关春了的消息。虽然太公望到了多处地方进行打探，但得不到春了的资料；就在这时，太公望在城内遇见最强的道士申公豹。他来的目的并不是来对付太公望，而是将春了入城的原因告诉太公望，原来春了的父亲被召入城，但却因为不听从妲己的命令而被杀，而春了现在就藏身于朝歌东之下町准备报仇。之后，申公豹更提议太公望不妨伪装为宴会艺人混入城内，说罢便离去了。当太公望清楚事情的来龙去脉后，便打算先到东之下町找出春了，再乔装入城。



得到妲己的手下陈桐将军许可，乔装成艺人的太公望终于获准入城表演，他首先进入中庭等待。在中庭内，太公望遇见镇国武成王“黄飞虎”，黄飞虎得知太公望是准备对付妲己的昆仑山道士，便叫他若遇到危险时可到其家暂避。其后，太公望进入玉座之间在纣王与妲己面前进行表演，可是春了却急不及待冲出来向妲己及陈桐报仇，令太公望的计划被悉破，而妲己亦与太公望展开战斗。

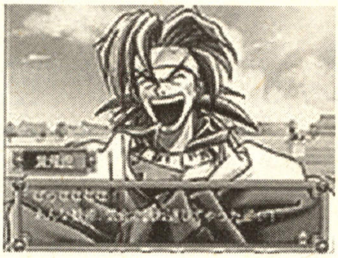




妲己 VS 太公望

由于妲己的实力实在太强劲，太公望根本不是她的对手，所以不论他怎样向她攻击、防御，甚至回复，最终也会战败的。那玩者就最好不要使用道具或回复，让妲己直截了当地将太公望击倒好了。

太公望得知自己不及妲己后，就逃到黄飞虎家暂避，春了也被黄飞虎说服回家。黄飞虎叫太公望尽快离去。太公望却邀请他协助进行“封神计划”，可是他为了自己曾作出保卫国家和君主的承诺而拒绝了太公望的请求，于是太公望只好离开朝歌，沿着城门外走到西南方的朝歌郊外。在郊外，太公望再次遇到申公豹，申公豹告诉他妲己命陈桐到羌族之村捉春了回来，要引太公望再次出现并将他杀掉，太公望得知后便立刻前往位于西方的羌族之村。





羌族之村

在羌族之村内，太公望发现普贤真人竟然在那里的小山中，原来他是受到元始天尊的命令而前来协助太公望的。这样，普贤真人就能够为太公望进行修行，藉此提升其能力。当修行完毕后，普贤真人就叫太公望最好到村长处看看，或许能查到有关春了的线索。在村长家中，太公望虽然知道春了平安无事，可是仍是很担心陈桐会乔装混入村内捉他；因此太公望就打算到村内四周看看有没有陌生旅客，并到处与村民谈话。其中他遇见三位刚到此村的商人，他们分别是位于村之广场的行商人A、宿屋的行商人B和村人之家的行商人C，另外太公望亦在村之广场中吃过一位食店店主送的馒头（选择“给我吃一个（では、ひとついたたくとしとう。）”和其后任何一个选项）。

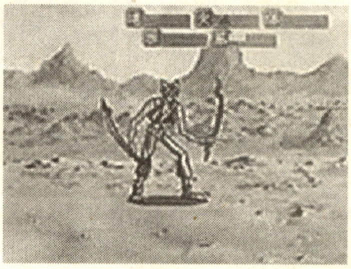




经过调查后，太公望知道陈桐真的乔装成商人入村，他向村长报告完后，就到牧地将真正的陈桐捉住！其实要找出陈桐并不难，只要留意每位商人的说话便能看出破绽，而乔装了的陈桐就是不断叫太公望为“太公望大人（太公望さま）”的行商人C了！（选择“卖陶器和器皿的施主了！‘陶器や皿を田っているおぬしだ！’”）陈桐被识破后，就立刻变回半妖态，并向太公望作出攻击。



陈桐 VS 太公望



由于陈桐所用的攻击属性是火，所以火属性能力比较低的太公望，最好不要使用这属性向陈桐攻击，避免减低自己的攻击力，但毕竟陈桐的能力还是比较低，所以要对付他也不难。而当战胜之后，太公望将取得新宝贝“火龙镖”。

太公望终于成功地将第一位妖怪仙人封神，村长感谢他将妖怪击败，春了亦答应他后会好好保护其村。就这样，太公望继续其封神之旅程，乘着四不象到陈塘关找寻哪吒了。



太公望的修炼（一）

修炼次数	效果
1	提升 Level
2	番天印
3	提升 Level
4	水火锋
5－8	回复道具

陈塘关

来到陈塘关城门外，妲己突然前来想与太公望成为好朋友，太公望当然不会应承她。于是她就将目标转移到四不象身上，利用她最擅长的迷诱术将之迷诱，太公望见此，立刻带四不象逃到



关内。

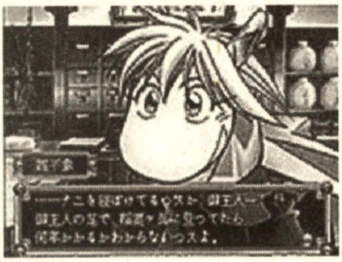
逃到关内，太公望因被怀疑是哪吒而被追捕（选择无影响），但为了尽快解除四不象的迷诱术，他唯有到药屋暂避。在药屋中，太公望再次遇上普贤真人，这里又成为了他进行修行的地方；可是在修行之前，普贤真人就发现他好像很惊慌似的，于是他就将刚才所遇到的事告知普贤真人（选择无影响），普贤真人听后就建议太公望先到李靖家告知李靖。



太公望来到李靖家，就问李靖有关解除迷诱术的药方（选择“有关四不象的事‘四不象のことなんだが……’”），李靖认为“安基拉命β卡芝穆拉达（アンギナミンβカロシウムグラーダ）”这药最为有效；此外，亦有问到关于哪吒的事（选择“有关哪吒的事‘哪吒のことなんだが……’”。经过与李靖一轮谈话后，太公望还是返回药屋（选择“没有任何事情‘まうなかったかな’”），将解除迷诱术的药方告知普贤真人（选择“是安基拉命β卡芝穆拉达‘アンギナミンβカロシウムグラーダ……だ’”）。



虽然成功将迷诱术解除，不过四不象还是未能将之完全清除，然而普贤真人本来知道有效的药方，奈何突然忘记了。他给了四不象吃一点安眠药免得病发，而太公望就进行修行并再次前往李靖处问有效药方。得到李靖夫人殷氏的提议，太公望到居酒屋查询（选择无影响），在居酒屋中，申公豹再次出现，并告知“特别的药草（特别な田草）”能解除迷诱术。于是，太公望又返回药屋为四不象找药，可是普贤真人外出，因此他就决定从云中子的笔记本中找出药方（选择“药名与效用（药の名前と效用）”），然而此笔记本却没有“特别的药草”的配方。



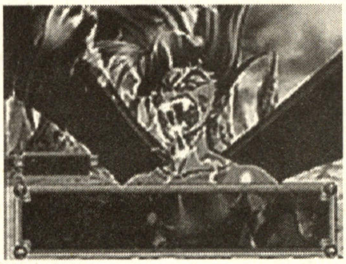
太公望正打算离开时，有一位商人来到药屋求诊，得知他的病是肚痛后，太公望就照着云中子的笔记开药（选择“止肚痛药‘ハライタマン’”）。商人为了感谢太公望将他医好，就介绍太公望到“稻妻岳”采摘“稻妻草”解除迷诱术，并给他“解毒药（ドクケシンK）”以防不时之需。太公望听后打算起程前往“稻妻岳”，普贤真人刚好回来，他知道太公望要到“稻妻岳”后，就叮嘱他要小心那里的妖怪；他接过“甜馒头（アンマン）”后就出发了。



太公望乘着四不象上稻妻岳时，见到类似妖怪的物体出现，但却没有向他袭击；另外他在途中遇到两个人“方弼”和“方相”，为了安全着想，便决定与他们一同上山（选择无影响）。上山之后，太公望才发现真正的妖怪是方弼和方相，于是他联同刚才误会是妖怪的仙人——雷震子一同作战。

方弼、方相 VS 太公望、雷震子

方弼和方相都擅长使用地属性的攻击，而太公望和雷震子则擅长使用风属性的攻击，所以双方的实力比较平均。只要玩者集中攻击某一位敌人，战斗便能轻松一点了。而在战斗完毕后，太公望将取得宝贝“赤月火”。



将两位妖怪仙人封神，太公望的封神计划又迈进了一步。他见雷震子的实力不弱，就邀请他加入“封神计划”行动，雷震子应承了他的请求。虽然太公望未能邀得哪吒，但却邀得雷震子，也不枉此行，他吩咐雷震子留在这里协助哪吒后，然后就与四不象离开这里了。

太公望的修练（二）

修练次数	效果
1	提升 Level
2	断迷导命盘
3	提升 Level
4	石湿鼓
5－8	回复道具

临潼关



在太公望前往西歧途中，与一位奇怪少年碰个正着，这少年的名字叫武吉。他告诉太公望他要送速递给太公望，以后还将成为太公望的弟子然后便赶着离开，可是他却不知道在他要找的



人正在眼前……太公望为了要知道为何武吉即将会成为其弟子，便跟着他进入临潼关内。另一方面，一名叫张桂芳的人到主管着临潼关的张凤家中，控告武吉将重要的速递盗走，于是张凤就决定要逮捕武吉。

太公望在关内的广场、西下之町和靴屋打探过后，得知武吉成了通缉犯并被张凤捉住了，所以太公望便立刻前往张凤家，武吉果然在那里；经过查问后，张凤指出武吉是贼，并叫他交出速递信件，否则便会向他处刑。可是武吉遗失了信件，而太公望并不相信他会做出盗窃这事，于是以留下四不象作担保，要与武吉一同将信件找回。就这样，张凤就要他们于黄昏前将信件找回来，否则就会将四不象处刑。由于时间有限，所以太公望立刻与武吉到关内问询村民，看看能否找到线索；另外亦可到那里的“运动店（スポーツ店）”，跟普贤真人进行修炼。





到过关内每处能够进入的地方，他们都找不到信件所在，正当武吉担心四不象的生命有危险时，太公望就建议先到食堂吃饭再作打算。在食堂内，申公豹又再次出现，他知道太公望正找寻信件后，就告诉他们到失物中心（落し物センダー）查询。果然，武吉的速递信件在失物中心处，于是他们就立刻返回张凤家，武吉因此得还清白、四不象亦得以救出。



武吉事件虽然告一段落，可是太公望在找寻信件途中却遇到魔家四将的成员之一“魔礼青”，并答应在解决武吉一事后到关外的“玄武原”会面。除了魔礼青之外，刚才控告武吉的张桂芳和风林也在那里（选择无影响），在命令张桂芳他们对付太公望后，魔礼青便离去了。

张桂芳、风林 VS 太公望、武吉

张桂芳和风林使用体属性的攻击，他们的攻击会令人麻痹，引致暂停一个回合的行动。另外，武吉能够使用的武器是固定的，并不能增加宝贝，所以攻击技也会受限制；不过亦是这个原因，武吉的生命相对比较高。而战斗完结后，太公望将会取得宝贝“杏黄旗”。



太公望见魔家四将逃离，为了要将他们消灭，他决定先到西岐。于是太公望就吩咐武吉回昆仑山告知杨戬、黄飞虎和哪吒于汜水关会合，说罢便离去了。

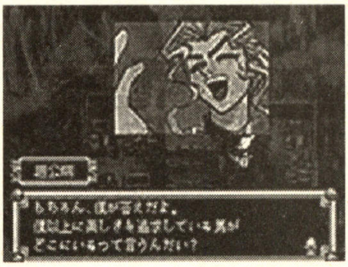
太公望的修炼（三）

修炼次数	效果
1	提升 Level
2	阴阳剑
3	提升 Level
4	花笼
5－8	回复道具

界牌关



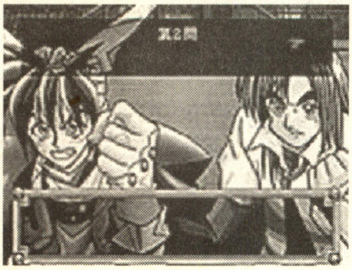
太公望来到界牌关后只管看着漫画，突然，赵公明以立体映像与他会面，赵公明介绍自己就是金鳌岛仙人，亦是漫画的作者。在太公望给赵公明一点漫画的意见后（选择无影响），赵公明就表明这次与太公望会面的目的，是想展开一场华丽的战斗。不过在战斗之前，赵公明想测试一下对手的实力，因此太公望就要通过与“战斗的美学（田いの美田）”有关的测验才能战斗。太公望在“市外的一间屋（町外れの一轩家）”内向崇黑虎请教过“战斗的美学”后，就到界牌关的村中收集所有情报，在“学习塾”内进行修行，其后就可到关内的川岸中乘船与赵公明决战了（选择“开动按扭‘うむ、スイッチを押そう！’”）。





来到赵公明的“Queen JockerII 世号”，“第 79 回赵公明 Elegant Quiz 大会”就准备开始了，比赛的胜利条件就是，要回答三选一的十条问题，答中最多者便算胜利。这次的参赛者除了有太公望外，还有漫画《国立

Ennui 学园》的主角梦小路悟(サトル)参赛,他的实力也不弱。



梦小路悟 VS 太公望

由于这是个问答游戏,所以现在就刊登问题和答案;要注意虽然那 10 条问题的内容是固定的,但出现的次序却是随机的。

问一. 赵公明の使ってない宝贝はどれ?)

答一. 2)金砖

问二.(次のうち、赵公明が好きではない花は?)

答二. 1)エバラ

问三. 赵公明の立体映像田贝の开发に何年かかった?)

答三. 3)千年

问四. 云霄三姐妹の末っ子. 碧霄の悩みはナニ?)

答四. 3)口内炎

问五. 人气マンガ《アンニュイ学园》は何立?)

答五. 3)国立

问六. 云霄三姐妹の次女. 琼霄の别名は?)

答六. 1)クイーン

问七. 1500 年前、赵公明が战った相手は?)

答七. 1)元始天尊

问八. 云霄三姐妹の长女は谁?)

答八. 2)云霄

问九. 次のうち、灵兽でないのはどれ?)

答九. 1)哮天犬

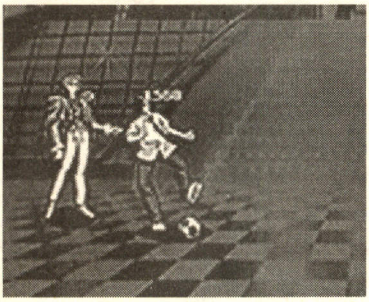
问十. 时时赵公明の背后に浮かぶヤマユリは、何科の花?)

问十. 2)ユリ科

经过问答比试后,胜负已经分出,若太公望胜出的话,接着的华丽战斗就是由赵公明与梦小路悟一同作战,否则就只有赵公明一人。除此之外,不论比赛胜负,原本身为比赛主持人的崇黑虎都会加入太公望队中。

赵公明(、梦小路悟)VS 太公望、崇黑虎

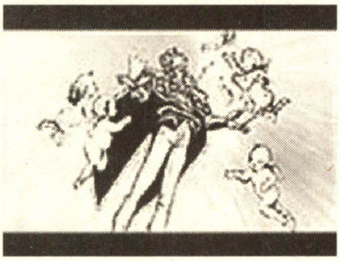
崇黑虎的专用属性是地和风,但两者的能力不是太高,而且攻击力和防御力也只是中等,因此以整体来说,崇黑虎的能力算是偏低的。至于赵公明,他的专用属性则是火属性,而且其能力不低,若再加上并没有属性攻击的梦小路悟的话,要对付他们就要费点时间。



半妖态赵公明 VS 太公望、崇黑虎



原来赵公明是有两个形态的,当他与梦小路悟被击败后,便会立刻变成半妖态,而专用属性会增加地属性。此外,赵公明的能力亦比之前强劲了,特别是使用属火属性的"金蛟剪",其攻击力将会由攻击一人变为攻击全队,因此一定要非常小心。在战胜后,太公望将能取得宝贝"五火神焰扇"。



经过一场"华丽"的战斗后,虽然赵公明被太公望打败,不过他也心服口服地被封神,最后还快乐地告别。而在这时,白鹤童子再次将速递送过来,而信中的内容就是有关四不爸爸认定四不象已经成长。就这样,太公望在封神完毕后,就前往西岐,准备与杨戬他们会合了。

太公望的修炼(四)

修炼次数	效果
1	提升 Level
2	四宝剑
3	提升 Level
4	凤炎冠
5-8	回复道具

第二章 昆仑的天才道士(昆仑?天才道士)

罗汉村

由于"封神计划"非常庞大,单是以太公望的力量不能应付的;因此元始天尊就吩咐杨戬协助太公望,而杨戬亦欣然接受这任务。元始天尊就叫他先到找出土行孙,再与太公望会合。



杨戬首先来到罗汉村,他进入村后见四周没人;后来从一位樵夫口中打听,那里的村人只有下午才活动,在晚上却好像消失了般,令杨戬感到奇怪。于是他继续于村内行动,当他来到西之民家内,发现其师玉鼎真人就在其中,原来他与普贤真人一样,会为杨戬进行修行以提升其能力。因此,在杨戬完成修行后,就继续进行调查了。

到了第二天,杨戬又遇到樵夫,他们也认为这个村十分奇怪,所以杨戬便决定藉着村民活动的时候向他们查



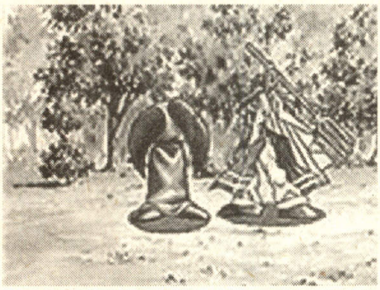
问。不过那些村民都好像隐藏着事情的真相般，只从村民的说话中得知这与女性有关，于是就利用其变身的幻术变成妲己的样子（选择“变身成女子谈话‘女の子に变身して话しを闻く’”）。当他以妲己的样子再次向村民询问后，得知那里会有一只灵兽捉走少女，而当走到一间公馆（り屋敷）的时候，有一位少年卡尔就说其朋友奈菜即将被灵兽捉走，所以杨戬就到祈祷之泉（祈りの泉）找奈菜。



原来奈菜的父亲为了要令村内和平，故打算让灵兽带走她。不过杨戬认为事情并不简单，返回公馆中与卡尔商讨计策，并等待晚上再到祈祷之泉（选择“好了，也没有什么特别事了。‘とし、もうなにもないな。’”）。到了晚上，杨戬将自己变成奈菜的样子去迎接灵兽，原来那灵兽受到妖怪仙人的胁持才这样做，于是他就变身攻击它（选择无影响）。不过那妖怪仙人并没有被消灭，还与另一位妖怪仙人联手展开战斗。



妖怪仙人 VS 杨戬



由于这两只妖怪仙人的能力很低，所以杨戬基本上只用一次攻击便能将一位敌人消灭。而在战斗后，他将能取得宝贝“金棍”。翌日，杨戬为了尽快找到土行孙，而与菜奈和卡尔道别，并乘着哮天犬离去。

杨戬的修炼（一）

修炼次数	效果
1	提升 Level
2	涡云幡
3	提升 Level
4	掌心揭弓旗
5－8	回复道具



睡莲村

在禁城内，闻仲得知元始天尊命杨戬一同进行“封神计划”后，就命金鳌岛的间谍跟踪杨戬，收集有关情报。而另一方面，杨戬已顺利进入土行孙的所在地——睡莲村，他先后到过村之广场、南之民家和川岸，被奇怪的女孩问到有关其宝贝、目的和能力的问题，不过杨戬并未为意，一一解答她的问题。在途中，杨戬遇上崇黑虎，问到怎样到村的西边，可是崇黑虎不知道，因此他唯有到其他地方查问。



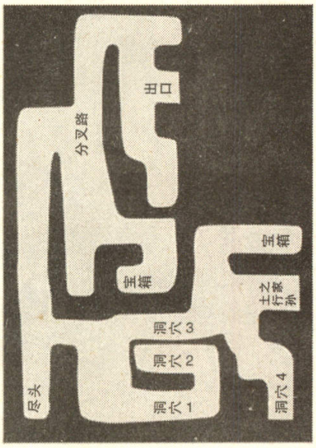
而于北之民族中，玉鼎真人在那里随时准备为杨戬进行修行。经过在南之民家和隧道东口（トンネル东口）查问，杨戬终于知道土行孙在隧道里了，于是他就进入隧道找他。



杨戬在隧道内的土行孙的家找到土行孙，就在他们谈话之际，突然有一位女孩呼叫，非常喜欢女核的土行孙便立刻前往传出呼叫声的地方看看，而杨戬亦跟着他到洞穴 4 查看。果然那奇怪的女孩在那里，这女孩的名字叫邓蝉玉，她的真正身份就是闻仲派来的间谍。刚才土行孙说她很可爱，于是她就嚷着要与土行孙结婚，不过由于她是金鳌岛的人，杨戬为了阻止她的决定，便变成神鹰吓她（选择“变成神鹰（神鹰に变化だ！）”）。因为邓蝉玉非常害怕鸟类，所以她就拿起她的宝贝“五光石”向变成神鹰的杨戬攻击。

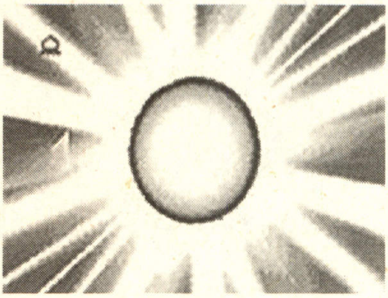
隧道地图

出口
分叉路（分れ路）
宝箱（巨大仙桃）
尽头（行き止まり）
洞穴 1（洞窟内 1）
洞穴 2（洞窟内 2）
洞穴 3（洞窟内 3）
宝箱（巨大仙桃）
土行孙之家（土行孙の寝ぐら）
洞穴 4（洞窟内 4）



邓蝉玉 VS 杨戬

这是一个避开邓蝉玉利用五光石攻击的 Mini Game，



其实胜出与否不会影响结果。至于在画面上的四边会显示杨戬需要避开的方向，只要于五光石攻击过来之前依照显示避开便可。而杨戬共有会有 3 次机会受到攻击，超过三次后，他就会被五光石击中，令面部受到伤害！



战斗过后，喜欢邓蝉玉的刘环突然出现，他得知土行孙要抢走她的爱人，便出来与他决战，让胜利的一方与邓蝉玉结婚。根本也没说过喜欢邓蝉玉的土行孙当然没所谓了，他更庆幸可藉此与她分离；可是杨戬却认为他们可藉着决战，让她加入成为同伴，于是就说服土行孙，并从洞穴 4 到达隧道西口（トンネル西口）找刘环决战。

刘环 VS 杨戬、土行孙



土行孙最擅长地属性的攻击，可是生命却比较少，至于刘环擅长使用火属性攻击。虽然杨戬和土行孙对于火属性的攻击较弱，但有两人一起对付他一人，他们的能力已经足够有余。战胜后，杨戬可取得宝贝“万里起云烟”。

将刘环打败后数日，土行孙终于将位于睡莲村的山建好隧道，而邓蝉玉就为了“以身相许”，成为了昆仑山的间谍。为了早点完成间谍任务，她迅速离去，土行孙总算能暂时松一口气。既然完成了找寻土行孙的任务，杨戬便离开睡莲村，前往临潼关了。



杨戬的修炼(二)

修炼次数	效果
1	提升 Level
2	坟土杵
3	提升 Level
4	旗门
5－8	回复道具

临潼关



进入临潼关后，杨戬见城外张贴着一个比赛告示，而比赛内容就是扮演妲己；不过当中最吸引他的是，奖品将会妲己亲自颁发！能够藉着这机会与妲己直接会面，当然比偷偷地混入禁城内更加方便，为此，杨戬便到比赛事务局（コンテスト事务局）参加比赛了。



在比赛事务局中，杨戬再次见到邓蝉玉（选择“难道是……那个掘洞名人的……？(ましかして……あの穴掘り名人の？)”），邓蝉玉告知在这次比赛中，将会有另一位懂变装的道士参赛。此外，亦告诉杨戬胜出的方法，就是要到关内的村民外取得有关妲己的“外型（ルックス）”、“说话方式（话し方）”和“知识”，只要杨戬从中选择可靠情报，并以“相信（この情报を信じる）”或“不相信（この情报を信じない）”来决定相信或不相信情报，这样就可以在参加比赛时扮得更神似，胜利的机会亦更大。

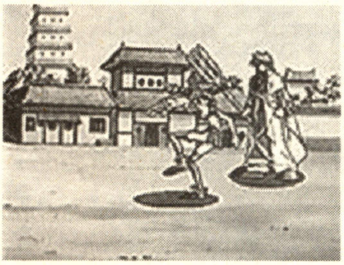


就是这样，杨戬便到关内每一处地方进行收集资料，但从中只有张凤家的门卫最为可信，所以只相信他的话就够了。另外，玉鼎真人就在“运动店（スポーツ店）”内，杨戬亦可在收集情报的同时进行新的修行。而收集完情报后，杨戬就可以返回比赛事务局，由邓蝉玉为他准备比赛了（选择“当然！准备好了。‘もちろん！准备は田全さ。’”）。终于到了比赛的日子，杨戬依时



到会场参赛，那里的参赛者的水准也很高，可是到最后是由杨戬胜出。同时参赛的道士杨任不满赛果，就发难与杨戬展开战斗。

杨任 VS 杨戬、邓蝉玉



杨任善于使用水属性的攻击，所以对于同样也善于运用水属性的杨戬有利；而协助杨戬的邓蝉玉则是属于地属性。虽然表面上是二对一，但杨任懂得使用幻术，令其可以不断增加同伴，不过只要杨戬他们集中攻击杨任，当他战败时其他幻象也会消失。而当他们战胜后，就可取得“扫霞衣”了。

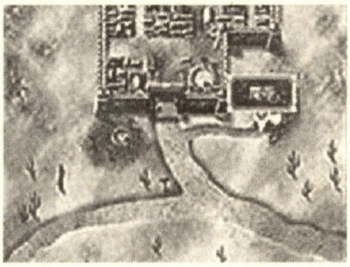


将杨任封神后，他们才发现这次比赛、什么由妲己颁发礼物等告示，全都是假的，杨戬唯有前往西岐与太公望会合。在离开之前，杨戬请求邓蝉玉留下继续进行间谍行动，并帮助往后会来这里的同伴，在邓蝉玉答应后，杨戬就向西岐出发了。

杨戬的修炼(三)

修炼次数	效果
1	提升 Level
2	斩仙剑
3	提升 Level
4	芯心磨车
5－8	回复道具

穿云关



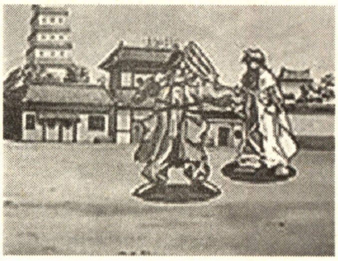
在昆仑山上，元始天尊为闻仲与妲己的行动而担忧，得悉闻仲会派出九龙岛四圣阻止“封神计划”的时候，更担心杨戬能否与太公望会合。于是元始天尊就叫土行孙给杨戬送上速递，告知九龙岛四圣会于穿云关潜伏，因此杨戬就提高警惕，并小心于村内查探。



杨戬在东之民家内发现玉鼎真人，得到玉鼎真人的提示，在村内打探消息，得知土行孙到了城外的一个废寺内，于是他立刻前往废寺处。在城外废寺内，有一位神秘人突然向杨戬提出问题，听过他的谜面后，他能估出答案，(选择“你的名字是……围棋！‘あなたの名前は……围棋?！’”)跟着那神秘人就现身了。原来这人就是道行天尊韦护！在此时，韦护发现九龙岛四圣跟踪着他，于是就立刻到废寺外。九龙岛四圣攻击了韦护后，就向杨戬说会在繁华街等待他，说罢就离去了。由于韦护受伤不轻，于是杨戬就带他到药屋让太乙真人治医，再前往繁华街会见九龙岛四圣，与他们展开战斗。



王魔、妖怪仙人 VS 杨戬、韦护



在这场战斗中，杨戬他们主要的对手是王魔，另外两位妖怪仙人的能力非常之低，所以为了减少被敌人攻击的机会，他们应以第一时间将两位妖怪仙人消灭。至于王魔善于使用火属性攻击；韦护则善于使用风属性攻击，而且攻击力还很高，所以要对付敌人并不难。而在战斗完结后，杨戬将能取得宝贝“澄卧冰扇”。



虽然战胜王魔，但却还未杀死他，他离开穿云关，向北方的穿云荒野逃去。于是杨戬请求韦护留下与土行孙拯救村民后，就到关外的穿云荒野找寻王魔了……

杨戬的修炼(四)

修炼次数	效果
1	提升 Level
2	七宝妙树
3	提升 Level
4	导仙珠
5－8	回复道具

第二章 宝贝人间

陈塘关

被称为“宝贝人间”的哪吒，在想起父亲根本没有把他当作儿子的时候，白鹤童子前来叫他去见元始天尊。原来元始天尊又是为了“封神计划”一事吩咐哪吒协助太公望；



不过哪吒并没有理会发生了什么事情，但当他得知太公望是一位强劲的人后，就决定协助元始天尊进行“封神计划”了。

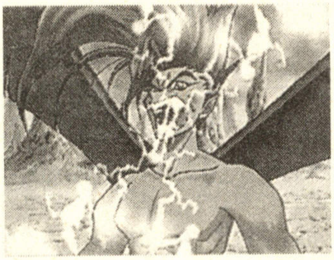
哪吒先到了陈塘关与其母见面，其母殷氏及其父李靖告诉他太公望曾到过此地，与其师现在正于药屋后，他就到药屋去看看（选择无影响）。原来太乙真人知道他协助太公望，就为他设计了一个修行场，让他提升自己的力量。其后，他就打算找出太公望，他来到宿屋并遇到一位真名为高丙，但却自称为“大公望”的人，哪吒以为他是太公望，就与他决战了。





高丙 VS 哪吒

高丙擅长使用地属性攻击，而哪吒则擅长使用火和风属性攻击。由于一对一的关系，所以战斗也不是太困难，而且此战斗是不用胜利也能完结的。

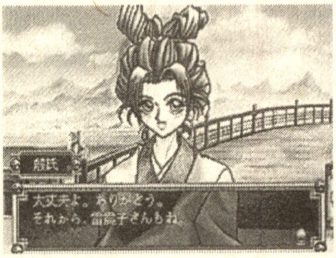


战斗完结后，哪吒想将大公望杀掉，可是殷氏却前来向他解释并阻止他的行动，由于他非常尊敬母亲，于是放走高丙。当哪吒离开宿屋后，见到一位拥有翼膀的人飞到稻妻岳，他又以为这人是太公望，于是就跟着那人到达稻妻岳山顶。哪吒跟他交过手后，才知道那有翼膀的人是雷震子，由于他们两人的身世有点相似，所以谈起来就好像特别投契。不过哪吒还是想找出太公望，所以从雷震子处得知太公望已前往西岐后，就返回家向母亲道别。

哪吒回家后，发现父母也不知所踪，感到奇怪，后来听士兵说其母被人捉走到九龙川之桥。在他打算前往救回母亲时，雷震子突然于城门出现协助他；在桥上，果然有两位妖怪仙人黄仓和高丙捉往其母，于是哪吒就与雷震子一同与他们决战了。

高丙、黄仓 VS 哪吒、雷震子

高丙与哪吒的能力基本上与之前一样，至于黄仓的能力与雷震子一样，都是擅长使用风属性的攻击，虽然他们是妖怪仙人，但都不是很难应付，不消一会也能将之解决。在完成战斗后，哪吒能取得“解缚带”。



哪吒总算能将尊敬的母亲救回，但父亲却仍然向哪吒说一些刻薄的说话，于是哪吒就向父亲作出攻击。其母不忍心看见父子互相残杀，就叫哪吒停手，并要他应承她以后也不会杀父。哪吒答应母亲的要求后，雷震子就引用了太公望对他说的一番话，向哪吒解释父母非常重要。这番话令哪吒更加想看看太公望是一个什么人，为何可以让很多人敬佩他。就在这时，其母又再次被人捉去，这次捉走她的人是吕岳，他向哪吒攻击后就立刻逃去。为此，哪吒就跟着吕岳，不过与哪吒同行的不是雷震子，而是李靖！李靖托雷震子好好保护陈塘关后，就与哪吒一起追捕吕岳了。

哪吒的修炼(一)

修炼次数	效果
1	提升 Level
2	漩涡鉴
3	提升 Level
4	阴阳镜
5－8	回复道具

临潼关(上)



追踪途中哪吒他们因为追赶不及而失去了吕岳的踪影；幸好他们遇到一位庶夫，在询问过后才知道吕岳逃到临潼关（选项无影响），于是他们便立刻入城找出吕岳。在城门外，虽然哪吒他们打探不到吕岳所在（选项无影响），可是却得知在临潼关曾经有仙人来参加过比赛，于是他就立刻前往比赛事务局（コンテスト事务局）看看。



原来邓蝉玉一直留在比赛事务局内，她见到哪吒后，就告诉他杨戬曾来过此地，可是现在已前往西岐；至于吕岳现在则身处张凤的公馆（张凤の屋敷）。哪吒听过情报后，就立刻赶往张凤的公馆，在途中，他能够到



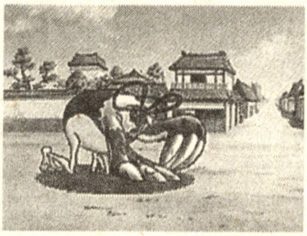
“运动店(スポーツ店)”找太乙真人进行修炼。

来到张凤的公馆内，发现吕岳真的在那里；他胁持着哪吒的母亲，并威胁他要向自己跪地求饶(选项无影响)。



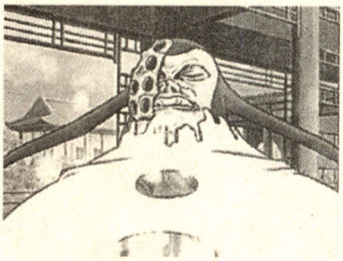
其后由于吕岳不服气，派出细菌宝贝机械人军团，令细菌满布全城。可是因为哪吒过于鲁莽，令母亲生命受到危险，最后哪吒为了母亲而决定以自己的生命来作出交换！就在哪吒因自爆而受到细菌感染危在旦夕之时，其兄长金吒和木吒及时赶到，为了哪吒的安全起见，邓蝉玉就提议先到其事务所，让太乙真人为哪吒诊疗。经过太乙真人的治疗，哪吒终于复活！当他清醒后，再次返回张凤的公馆处，设法救出其母，并将那些细菌宝贝机械人军团消灭。

马元 VS 哪吒



吕岳这次派了其设计的宝贝人间“马元”来对付哪吒，他是一个没有使用属性攻击的敌人，虽然其攻击力也很强劲，但哪吒在进行攻击时也比较方便，因为没有什么特别的属性攻击是需要避忌的。

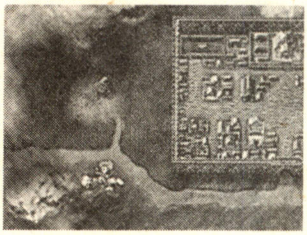
将马元打败后，吕岳再没有什么秘密武器，所以哪吒一拳将他打死，其后更取得宝贝“乾坤日月珠”，并将马元和吕岳封神。成功将母亲救出后，哪吒就要与太公望会合进行“封神计划”，向着西岐进发了。



哪吒的修炼(二)

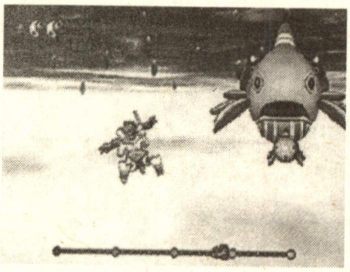
修炼次数	效果
1	提升 Level
2	四水弓
3	提升 Level
4	炼心尺
5－8	回复道具

临潼关(下)

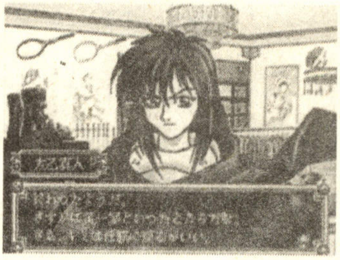


在离开临潼关之际，哪吒遇到武吉为了魔家四将出动而向他求救，另外亦告诉他太公望现正于汜水关等待会合。哪吒得知魔家四将能使用于空中飞翔的宝贝“花狐貂”，感到很有趣，就决定返回临潼关。魔家四将见哪吒协助黄飞虎对付他们，便立刻控制花狐貂攻击他。

花狐貂 VS 哪吒



这是一个躲避花狐貂攻击的游戏，哪吒能以上、下 左、右来进行躲避，以○键来向花狐貂作出攻击。游戏的玩法有点像太公望的修行 MINI GAME，哪吒要由起点躲避花狐貂至终点，途中只有 3 次机会让他受伤。而花狐貂的攻击种类有很多种，其中可由口直线或不规则地放出小花狐貂，亦可用全身飞向哪吒处，非常狡滑。不过基本上这游戏只是让玩者轻松一下，即使输掉了也可以 CONTINUE 继续游戏。



成功将花狐貂击破后，控制它的魔礼寿就逃离了。太乙真人见过哪吒的能力，就建议替他的宝贝作强化，于是就带他到运动店内进行改造；经过改造后，哪吒的力量增强了不少。而由于改造需要时间，当改造完后，黄飞虎他们已成功将魔家四将消灭，因而他亦决定继续其行程。

穿云关



当哪吒来到穿云关后，发现妲己和其妹胡喜媚在繁华街内！妲己这次来的目的，就是来看看哪吒的实力，于是战斗随即展开。

妲己 VS 哪吒

这场战斗与太公望对妲己的战斗一样，都是因为妲己的实力太强，以至最后败给她，所以不用担心战败，亦不用浪费道具来回复体力。



当哪吒被妲己打败后，虽然她们没有将他杀死就离开了，但被她们取笑自己不能作出近距离攻击，令他将自己的弱点记在心内。而在这时候，木吒将哪吒的父母带返陈塘关后赶到，他见哪吒头冒白烟，就带他回药屋找太乙真人进行修理，并告诉他哪吒不能作近距离攻击的弱点希望能为哪吒再进行改造。太乙真人知道哪吒的需要后，就为他准备了能以近距离攻击的宝贝“火尖枪”，不

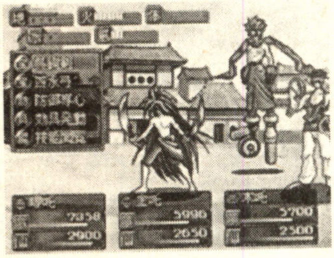
过哪吒需要进行模拟战斗试验，亦即是要经过他平时所进行的修行才能取得。



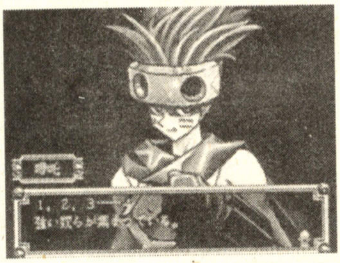


从太乙真人手上拿到火尖枪后，哪吒终于可以使出近距离的攻击。就在他打算离开穿云关时，他感觉到在下町有敌人，原来九龙四圣就在那里！他们见到哪吒后，立刻派出李兴霸对付他，幸好金吒及时赶到，于是哪吒就连同木吒和金吒出战。

李兴霸、妖怪仙人 VS 哪吒、金吒、木吒



李兴霸擅长使用风属性的攻击，而妖怪个人则擅长使用火属性攻击；至于金吒和木吒的能力比哪吒低，他们所擅长使用的属性是地和火。由于妖怪仙人的能力很低，所以哪吒他们可以先将妖怪仙人打败，再攻击李兴霸。经过改造后的哪吒，实力果然强劲了很多，各项攻击的效果也不同了；其中以“金砖”最为好用，因为可以一次攻击全体敌人。将李兴霸打败后，哪吒将能取得宝贝“定风珠”。



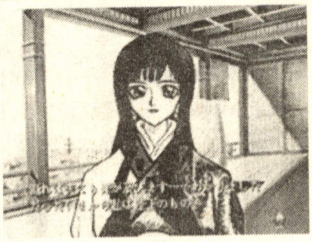
李兴霸战败后并没有死去，他逃到穿云关北方的荒野，为了将九龙四圣完全消灭，哪吒二话不说便追赶到那里了……

哪吒的修炼(三)

修炼次数	效果
1	火尖枪
2	提升 Level
3	四象八封衣
4－8	回复道具

第四章　殷的武成王(殷の武成王)

渑池城



武成王黄飞虎上次协助太公望逃离禁城后，得悉此事的妲己就利用纣王迫死其妻子贾氏。一直对纣王忠心耿耿的黄飞虎，受到这么大的冲击后，决定到渑池城带三位儿子离开，前往西歧协助太公望。将控制着纣王的狐妖妲己打倒。于是就从禁城离开城门，到达了渑池城。





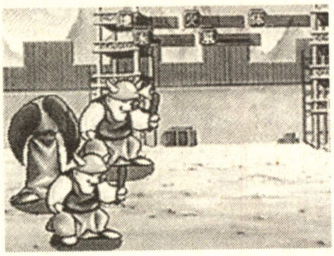
在他踏入渑池城门后，士兵就立刻向他报告有敌人入侵城内，为了儿子们的安全着想，黄飞虎立刻赶入城找寻他们。他在途中遇到不少敌人，但全都是无名小卒，根本不用担心他们的能力；而他就于城内 1 找到天禄、城内 3 找到





天爵和城内 5 找到天祥，他把事情告知儿子们，并将妖怪仙人们打败后，就立刻逃离城外。在离开之前，黄飞虎将会于修行场上遇见清虚道德真君，他将能提供修行训练。

妖怪仙人 VS 黄飞虎



三位妖怪仙人与黄飞虎在找寻儿子时所遇到的敌人一样能力非常之低，因此黄飞虎不用一会便能将之消灭。战斗胜利后，黄飞虎能取得宝贝“七星杓”。

黄飞虎离开禁城后第二天，纣王的另一位得力助手闻仲才知道他的离去，由于闻仲担心黄飞虎会与太公望一同反殷，所以就决定派人截住他。

黄飞虎的修炼(一)

修炼次数	效果
1	提升 Level
2	九龙神火罩
3	提升 Level
4	流水九门图
5－8	回复道具

陈塘关

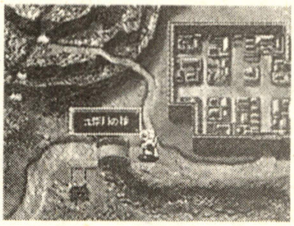


黄飞虎前往陈塘关李靖之府邸(李靖の屋敷)，告诉李靖他已背叛了殷，并打算找太公望会合，想借此处稍作休息。李

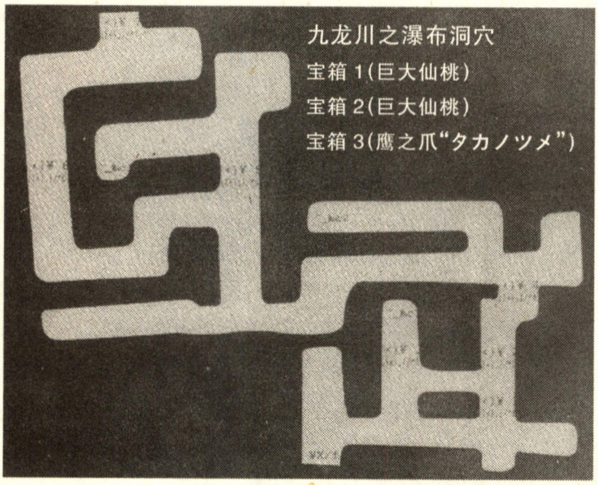
靖听到后，就立刻邀请他到宿屋安顿。将行李放好后，天祥就嚷着要四处玩玩，于是他们就到市场逛。在市场内，他们遇到一位售桃的人，他热情地送上仙桃，令黄飞虎也不好意思拒绝。可是桃中放有安眠药，令黄飞虎差点堕入敌人的圈套，幸好他及时发现才能逃过大难，不过他的儿子已不知所踪。于是他再次找寻儿子，在找寻期间他会遇到清虚道德真君进行修行。

其后，他终于在市场内找到天禄，而根据天禄和门卫所说，天祥和天爵都在城门外九龙川之桥（九龙川の桥）。





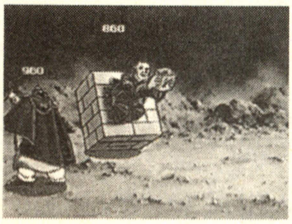
黄飞虎赶到那里后发现只有天爵，至于天祥则在河的上流，于是他立刻前往九龙川之瀑布（九龙川の滝），并进入那里的洞穴内，将天祥找回来。



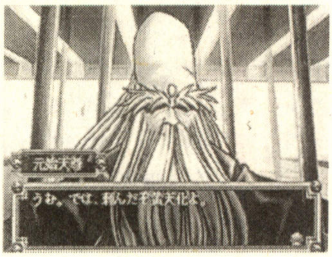


黄飞虎终于在途中找到天祥，他继续前行到洞穴 7，才发现原来全是妖怪仙人余化利用幻术使他们受到幻象迷惑；幸好在黄飞虎险受袭击时，其长子天化突然出现才令他解围，于是他们就与余化和高继能决战了。

余化、高继能 VS 黄飞虎、黄天化



这是黄飞虎第一次遇到拥有真正实力的敌人，他们的实力也非常之高，其中余化擅用风属性，而高继能则擅用体属性攻击。至于前来协助黄飞虎的天化，他擅长使用风属性和火属性之攻击。在战斗完结后，黄飞虎将能取得妖精“飞刀”和宝贝“化血神刀”。



原来天化是由原始天尊告知其父有危险的，天化是清虚道德真君的弟子，由于离开父亲多年，所以他对家中的事情也不太清楚，更不要说还知道有一位新的弟弟天祥。将余化和高继能消灭后，黄飞虎他们决定立刻离开陈塘关，赶快与太公望会合。

黄飞虎的修炼(二)

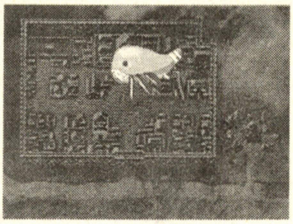
修炼次数	效果
1	提升 Level
2	琉璃瓶
3	提升 Level
4	八封紫绶衣
5－8	回复道道

临潼关



由于到西歧的路途遥远，所以黄飞虎一家到了临潼关停下稍作休息，而喜欢四处游玩的天祥就和天化去购物。在城门前，邓蝉玉突然于黄飞虎面前出现，并说若他有什么要事能于民家内找到她。

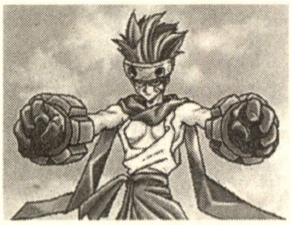
在关内，他能在运动店内找到清虚道德真君进行修行，并在店外遇到太公望的弟子武吉，他告诉黄飞虎魔家





四将即将有所行动，而太公望则在汜水关等待。就在此时，有一架巨大的鲸鱼飞行艇在天空中出现，魔家四将就降落在此处，为此武吉立刻找超强力的人协助对付他们，而黄





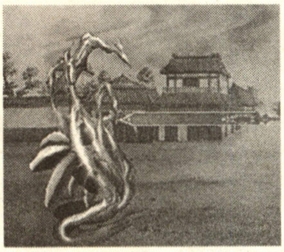
飞虎则到关内其他地方找寻魔家四将的下落。黄飞虎在广场上遇到魔家四将，可是他们却将邓蝉玉作人质，就在情况危险之际，武吉终于找到哪吒协助，哪吒将飞行艇“花狐

貂”击落后，黄飞虎就正式与魔家四将挑战。

魔礼海、魔礼寿、魔礼红 VS 黄飞虎、黄天化、黄天祥

在这场战斗中，以魔礼寿和魔礼红的力量最为强劲，他们擅于使用地属性的攻击，至于魔礼海则喜欢使用体属性的攻击。而在黄飞虎一家中，只有黄天化拥有属性攻击和宝贝装备，所以在战斗时可能较为吃亏。还要留意在成功打败魔礼海、魔礼寿和魔礼红后，战斗并未完结，魔家四将将会合成一体，并再次进入战斗。

魔家四将 VS 黄飞虎、黄天化、黄天祥

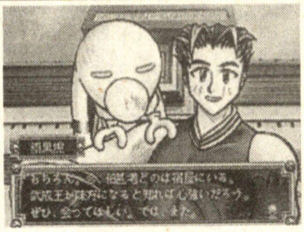


魔家四将合为一体后，他们在各属性方面都强劲了很多，而其攻击种类更会集合了四人的攻击方法。魔家四将主要利用能攻击全体的攻击，但黄飞虎他们三人集合攻击的话，也不难应付的。

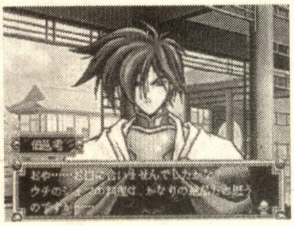
黄飞虎的修炼(三)

修炼次数	效果
1	提升 Level
2	七死八生钟
3	提升 Level
4	六魂幡
5－8	回复道具

穿云关



黄飞虎一家在前往汜水关途中来到穿云关并遇上崇黑虎，他得知伯邑考有困难，就叫黄飞虎到宿屋找他。伯邑考早已命厨师为黄飞虎准备好小菜，不过黄飞虎他们不太满意味道，于是就



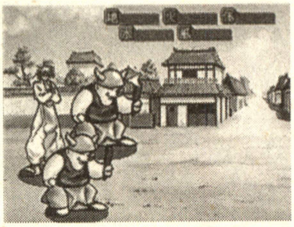


决定与厨师比赛做拉面。他到了繁华街、西之民家和下町取得做拉面的材料后（选项无影响），就到大富豪公馆（大富豪の屋敷）正式开始比赛（选择“唔，到会场去吧！(ああ、会场へ向かうぞ！)”）。他们只顾着比赛，完全忽略了妖怪仙人的行动，就连九龙岛四圣杨森来了他也没有察觉。于是黄飞虎吩咐其他人带伯邑考到安全的地方后，



就与杨森战斗了。

杨森、妖怪仙人 VS 黄飞虎、黄天化、黄天祥



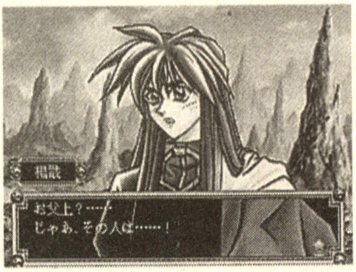
杨森将会带着两名妖怪仙人一同战斗，由于那两位擅用火属性的妖怪仙人的能力都非常之低，若想减轻负担的话，可先将他们击倒。至于杨森是擅于使用地属性，由于他一次只能攻击一人，所以要对付他并不困难。而在战斗完结后，他们将能取得宝贝“四海瓶”。



杨森在战败后逃离穿云关，而为了要将他封神，黄飞虎也要立刻起程，于是与厨师道别后，他们就向西岐进发了。

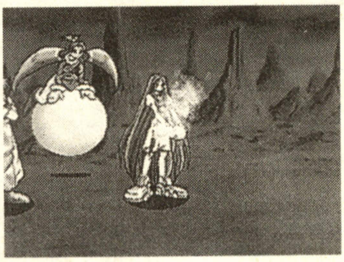
第4.5章 会合

穿云关



当玩者完成杨戬编的第二章、哪吒编的第三章、黄飞虎编的第四章后，这三位角色便会有一个小会合，玩者对付完九龙岛四圣后，才能进入游戏原创角色的第五章。至于故事是讲述哪吒来到穿云荒野追捕九龙岛四圣时，遇到杨戬及黄氏家族，原来他们也是为了要对付四圣而来到这里，而四圣早已在等待他们，于是黄飞虎、哪吒和杨戬就与他们进行决战。

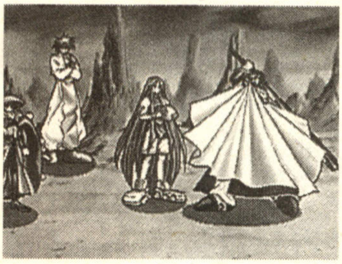
李兴霸、杨森、高友乾 VS 黄飞虎、哪吒、杨戬



李兴霸、杨林和高友乾的能力基本上与之前没有很大分别，其善于使用的属性也没有改变，都是李兴霸擅长风属性、杨森擅长地属性和高友乾擅长水属性。而黄飞虎、哪吒和杨戬的能力，也随着各自在前往与太公望会合的途中，与敌人战斗和进行修炼而提升了不少，所以敌人不会太难应付。当他们会合在一起后，各自取得的宝贝将能互用，这在为他们的宝贝进行装备时非常方便。

杨森、王魔、高友乾 VS 黄飞虎、哪吒、杨戬

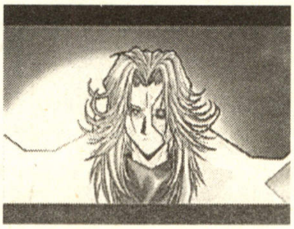
将李兴霸打败后，王魔见态势不对，便决定与他交换出战，杨戬他们又开始另一场战斗。杨森和高友乾的能力并没有改变，至于王魔将会使用火属性的攻击。只要完成



这一战，杨戬他们便能真正地战胜九龙岛四圣，在战斗完结后他们将取得宝贝“风千刃”。

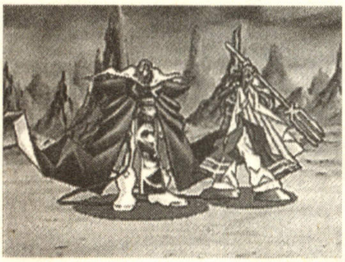
成功地将九龙岛四圣封神后，黄飞虎也显得非常雀跃，可是此时突然有一个黑影叫他别那么快开心，令黄飞虎感到奇怪。黑影的声音似曾相识……原来那人是闻仲，他见其手下九龙岛四圣被打败，就出来与杨戬他们战斗了。





闻仲 VS 黄飞虎、哪吒、杨戬

由于闻仲的能力实在太强劲了，所以不论杨戬他们怎样攻击他，到最后也是会败给他的；这场战斗可以说是一件 EVENT，因此也不用担心不能将闻仲消灭。



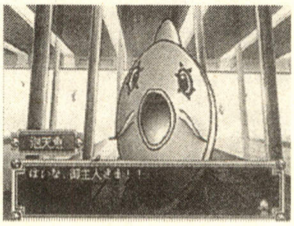
闻仲为黄飞虎的实力太弱而感到高兴，所以他并没有就此将他们杀死；向黄飞虎说下次他一定不会手下留情，并会全力作出攻击，说罢就离去了。杨戬见事态严重，就决定尽快与太公望会合，于是他们一行人就立刻前往汜水关。

第五章 第二位弟子(二番目おの弟子)

朝歌

元始天尊虽然已经派不少仙人协助助太公望进行“封神计划”，可是他仍然觉得需要更多仙人协助，于是他就叫了“烈破苍尚宠儿”，简称为“苍尚”的元始天尊的第二位弟子潜入金鳌岛，并调查岛上妖怪仙人及道士的动向。为了方便苍尚行动，元始天尊就给他宝贝和灵兽“泡天鱼”，苍尚接过元始天尊给他的东西后，立刻往朝歌打探消息。





进入朝歌城门后，城外和禁城的守卫都先后认为苍尚有点可疑而不准他们进入，于是他就利用幻术“不影之术”隐身潜入城内(选择“能力”)。苍尚成功潜入禁城的玉座之间内，偷听到纣王、妲己和闻仲的谈话，他们原来是谈起黄飞虎离开禁城，并前往西歧与太公望会合一事，另外他也听到闻仲和妲己将分别派人跟踪黄飞虎。由于苍尚觉得闻仲和妲己的能力实在太大，以他现时的能力是不能将之打败的，所以跟踪闻仲到后宫，继续他的打探（选择“后宫”)。





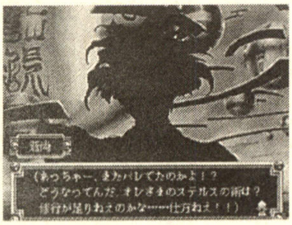
闻仲一直视黄飞虎为兄弟，所以他不忍心亲自对付黄飞虎；为此突然出现的魔礼青就向闻仲保证他们魔家四将必定能将黄飞虎消灭。原来魔礼青受到金鳌岛的通天教主的命令前来协助闻仲，而闻仲亦接受魔家四将的协助，暂时由他们去对付黄飞虎(选择“待机”)。苍尚得知此事后，就打算前往金鳌岛继续进行调查，可是妲己却在此时出现还使他现出真身，而妲己的妹妹王贵人更向他放出毒粉，令苍尚身受重伤。泡天鱼不忍见主人受妲己折磨，便藉着攻击她们带着苍尚乘机逃走。

金鳌岛(一)



泡天鱼带着苍尚逃到金鳌岛，继续其追踪行动。他们来到修行场，发现了赵公明的妹妹们——云宵三姐妹，她们见苍尚并没有恶意，就替他在那里进行修行，令他的能力提升。在修行完后，苍尚借机问云宵三姐妹闻仲所在的位置，把他当作成朋友的她们回答闻仲就在金鳌岛上方的红色岛上，于是苍尚立刻起行到那里。



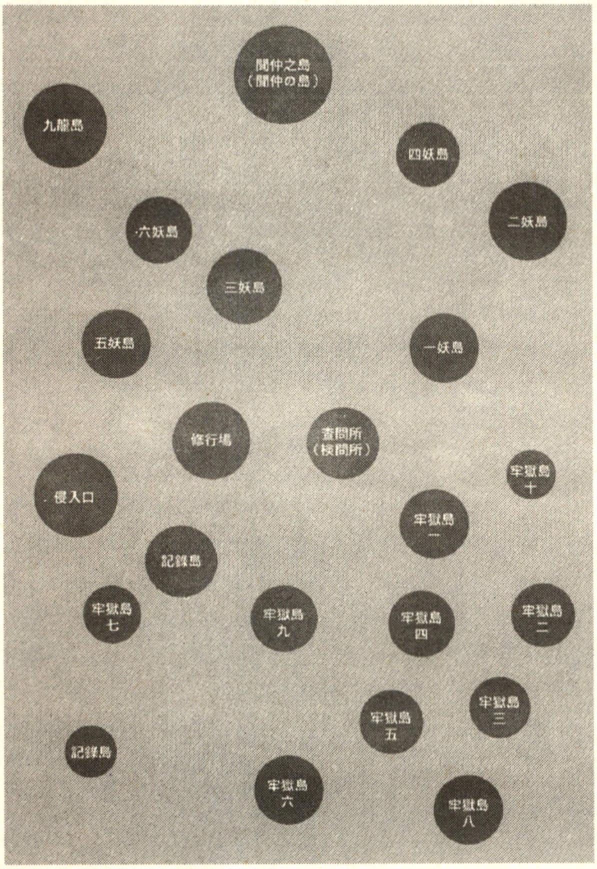


在前往闻仲所在地方的途中，苍尚将会遇到敌人而需要战斗，幸好他们的能力很低，所以不难对付。当苍尚经过九龙岛时，发现黑麒麟吩咐九龙岛四圣将黄飞虎消灭，不过他现在的目的是找出闻仲，所以暂时放过九龙岛四圣并前往闻仲之岛。来到岛上，苍尚又利用不影之术隐身，并与

两名妖怪仙人战斗。

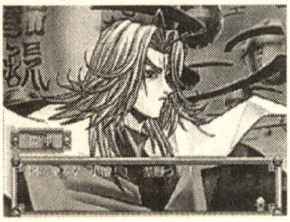
前往闻仲之岛路线：

入口（侵入口）→修行场→查问所（检问所）→一妖岛→三妖岛→六妖岛→九龙岛→闻仲之岛（闻仲の岛）



妖怪仙人 VS 苍尚

来对付苍尚的妖怪仙人与他在途中所遇到的敌人一样，能力也是非常低，虽然他们也擅长使用火属性的攻击，但苍尚不用一会就能将之消灭。因此在战斗后所取得的宝贝“万刃车”，可谓非常轻易便能得手。



成功将低级的妖怪仙人打败的苍尚显得得意洋洋，完全轻视了闻仲的实力，就这样，在他不以为意时被闻仲的标鞭攻击而身受重伤。苍尚还以为自己会死掉，然而闻仲却放过他，并将他囚禁在 Level5 收容所内，就返回禁城了。

苍尚的修炼(一)

修炼次数	效果
1	提升 Level
2	落宝珠
3	提升 Level

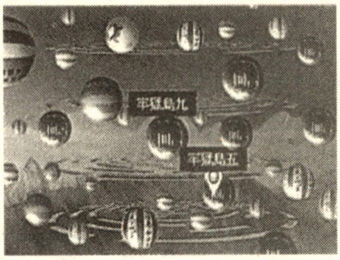
金鳌岛(二)



由于苍尚使用太多幻术，所以就在被囚禁后睡着了。其后有一位神秘的声音叫他起来，原来这人是章护！他来金鳌岛的真正目的，是想将被囚禁在这里的昆仑山仙人救出，可是最后却自身难保被囚禁住。现在他们唯一的逃走方法，就是利用云宵三姐妹，要苍尚利用云宵喜欢太公望这一点，让她放走他们。在听完章护的建议后，苍尚就开始行动了（选择“等待云宵三姐妹（云宵三姐妹つとあつか!）”）。



苍尚利用自己是太公望师弟的身份来引起云宵的注意（选择“多谢你，VENUS。”‘かたじけをいのえ　ビーナス’），果然云宵真的上当，放走了他们。在他们离开之前，云宵更告诉他们在这里总共有10个牢狱岛，说罢苍尚就与章护到各个牢狱找出4位被囚禁的昆仑山仙人，并带他们离开金鳌岛。成功带着昆仑山的仙人逃离牢狱后，他们才发现丘引和陈奇早于入口等待着他们。为了要离开金鳌岛，云宵三姐妹协助苍尚对付丘引和陈奇。





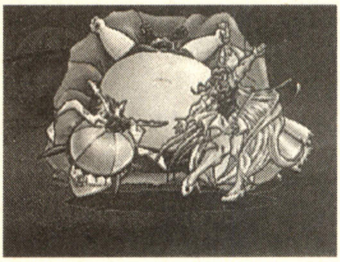


救出昆仑山仙人及离开金鳌岛路线：

牢狱岛五→牢狱岛六→牢狱岛七（救出木吒）→牢狱岛六→牢狱岛九（救出金吒）→牢狱岛五→牢狱岛四→牢狱岛三→牢狱岛八（救出道行天尊）→牢狱岛三→牢狱岛二→牢狱岛十（救出庶夫）→牢狱岛二→牢狱岛一→剑问所→修行场→侵入口

丘引、陈奇 VS 苍尚、云宵三姐妹

有云宵三姐妹协助苍尚，她们以三人为一组一同作出攻击，擅长使用火属性的攻击，而且攻击力不弱，其中“究



极黄河阵”能攻击全体敌人。而敌人方面，陈奇善于使用火属性，丘引则善于使用体属性。丘引的攻击非常强劲，即使只能攻击我方一人，也可令能源扣去6000左右。当战胜后，苍尚可得宝贝“央珠相”和“铃心香”。

苍尚的修炼(二)

修炼次数	效果
1	提升 Level
2	万占镜
3	提升 Level

睡莲村

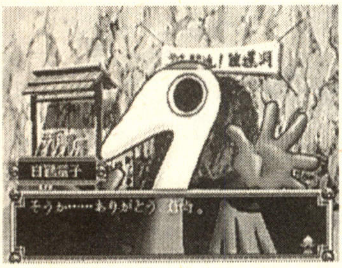


在战胜丘引和陈奇后，苍尚就带着昆仑山的仙人与及云宵三姐妹，一同离开金鳌岛。返回昆仑山后，苍尚就为闻仲不杀他一事而询问元始天尊，可是元始天尊并没有回答他，因为苍尚的真正身份就是金鳌岛的仙人。为此苍尚感到非常不满，他决定靠自己找寻答案，拂袖而去。



到了第二天，云宵为昨天所发生的事而安慰苍尚，可是他还埋怨元始天尊没将事实告知他。就在这时，云宵发现有妖怪仙人跟踪白鹤童子，情况非常危险。虽然云宵想救出白鹤童子，可是由于刚由金鳌岛逃出来不太方便；然而苍尚却不愿意再为昆仑办事，最后他以条件交换，才答应云宵协助白鹤童子(选择“向那老头收取出差费!!(あのじじいた、出张料金せてやる!!”)。

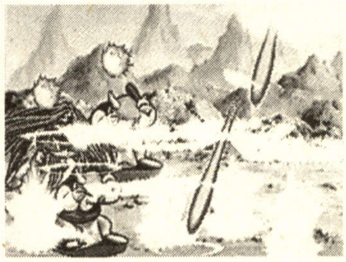




他们返回玉虚宫，并问过元始天尊白鹤童子现在身处的位置后，立刻前往睡莲村。云宵三姐妹与苍尚来到了村之广场，因为以自己的金鳌岛仙人身份不太方便一同行动的关系，云宵三姐妹决定留在修行场内为苍尚进行修炼。与云宵三姐妹分别后，苍尚继续找寻白鹤童子的下落，他在隧道东口处打探到白鹤童子就在隧道内，并在那里的分叉路中找到白鹤童子的羽毛。他沿着去路，不知不觉间走到出口隧道西口，发现白鹤童子无事出现，而在同时，九龙岛四圣的高友乾出现！她将苍尚的身世说出来，原来苍尚是妖怪仙人和人的混血儿，所以他拥有妖怪仙人的血统，还说泡天鱼只是元始天尊用来监视他的，并劝他早日成为她们的朋友。虽然苍尚明白自己是妖怪仙人，但还是坚持自己是昆仑道士，并向高友乾作出攻击。



高友乾、妖怪仙人 VS 苍尚、云宵三姐妹



在这场战斗中，云宵三姐妹再次协助苍尚对付敌人，她们的能力基本上与之前的战斗无异。至于高友乾会带同两位妖怪仙人一同迎击，她是善于使用水属性的攻击，而两位妖怪仙人则善于使用火属性攻击，妖怪仙人的能力很低，所以只用一次攻击就能将之消灭，因此在开始时最好使用能攻击全体敌人的攻击。

打败了高友乾后，苍尚为自己的身份而感到迷惘，幸得云宵三姐妹的安慰；而武吉就在此时来到这里，他将太公望于汜水关等待会合的消息告知苍尚，于是苍尚立下决心到汜水关，同时亦要确定一下自己。

苍尚的修炼(三)

修炼次数	效果
1	提升 Level
2	龙息灯
3	提升 Level

第六章 金鳌岛的十天君(金鳌岛の十天君)

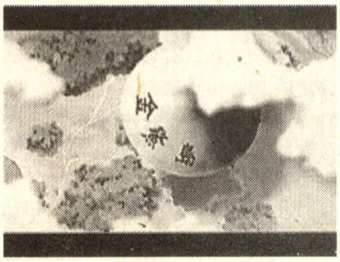
汜水关

通天教主得知金鳌岛的多位强劲仙人都纷纷被封神，在金鳌岛只有闻仲可以对付太公望他们。正当通天教主为此而烦恼之际，一个谜之影出现，而那人的真正身份就是……

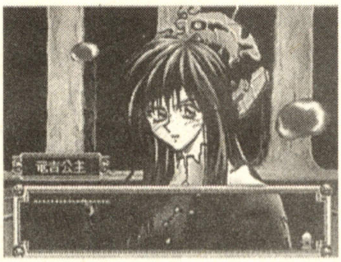


在太公望那方，杨戬

他们已经来到汜水关与太公望会合，于是他们就先到西岐与姬昌会合，然后才对付妲己。就在他们打算出发的时候，



金鳌岛突然在空中飘过来！王天君现身于他们面前，并说会以他为首率领十天君来对付他们。说罢王天君将汜水关封闭，并告诉他们已将龙吉公主捉住，由于龙吉公主体弱多病，不适宜呼吸金鳌岛的空气，因此太公望他们一定要尽快打倒十天君，才能把她救出来。太公望见敌人实力与之前遇到的相差很远，所以就吩咐其他同伴先准备一切，再于城外的荒野集合（选择“嗯，准备齐全。出发吧!!（うむ、准备万端だ。行くぞ!!）”）。



金鳌岛

来到金鳌岛后，苍尚发现内里的布置与之前已经不同，不过为了要救回龙吉公主，他们亦要继续前进。当他们移动到一妖岛的时候，发现那里有分叉路，太公望以安全着想决定分开两组行动，其中以太公望、黄飞虎和哪吒为A组，杨戬、苍尚和黄天化则为B组。

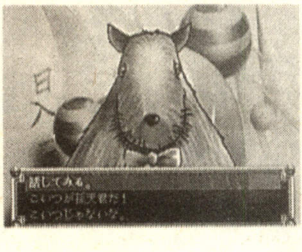
A组(一)



由于那里有很多个岛，所以若不留意的话很容易迷路，途中太公望他们能在四妖岛、十妖岛和十四妖岛遇见邓蝉玉，若能输入一个正确的密码，她就会给予一件非常重要的道具，至于密码则是要靠 WONDER SWAN 版的道具名称。另外，他们亦会在七妖岛中与妖怪仙人战斗和在修炼场中进行修行。

妖怪仙人 VS 太公望、哪吒、黄飞虎

这场战斗中将要应付三位妖怪仙人，幸好他们的能力很低，若使用全体攻击的话，也能一次就将他们打败。而在战斗完结后，太公望他们将能取得宝贝“仙桃旗”。



经过多个岛后，太公望他们终于来到十二妖岛，竟然在那里七遇王天君。其后他们再继续前进，在“???”岛上遇到一只水豚！原来这是首位要对付的十天君之一——孙天君，为了要太公望与他游玩而放下的玩具水豚。由于这岛内的一切全是由孙天君所造出来的亚空间，所以太公望必须要在游戏中取得胜利才能离开这岛，为此就开始了“找出孙天君”的游戏。

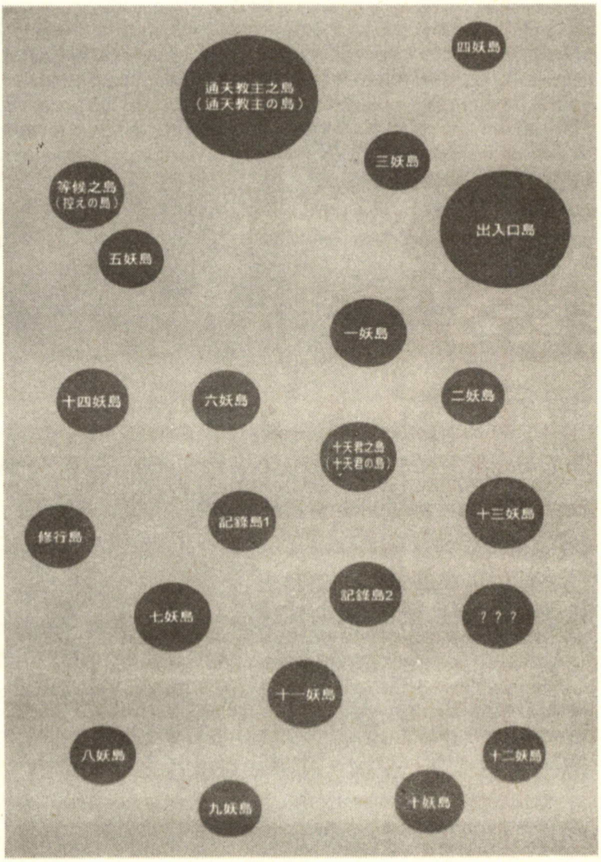
孙天君 VS 太公望、哪吒、黄飞虎

这是一个找寻由孙天君变成的水豚玩具的游戏。在游戏中会有三个样子基本上是一样的水豚玩具，只要能在三次机会中找出真正的孙天君就能胜出。在猜谁是真正的孙天君时将会有三个选项，首先是“跟他说话（话してみる。）”、其次是““这是孙天君啊!（こいつが孙天君だ!）”、最后是“这个不是。（こいつじゃをいを。）”不过要在第一次找出正确答案真的很难，因为那三个玩具没有任何不同的地方；但在第二次机会时情况就不同了，这是由于孙天君变出来的水豚头上突然出现了一条血痕，而其他的水豚则没有，所以那个必定是孙天君了！

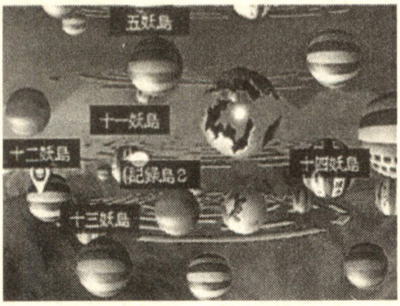
终于能猜出谁是真正的孙天君了！就在孙天君感到惊讶之时，太公望乘机将他杀死。将孙天君封神后，他们继续前进。他们从十三妖岛来到十天君之岛，发现了……

A组行动路线：

出入口岛→一妖岛→二妖岛→三妖岛→四妖岛→五妖岛→六妖岛→记录岛1→修行场→七妖岛→九妖岛→十一妖岛→十二妖岛→???→十三妖岛→十天君之岛



B组(一)



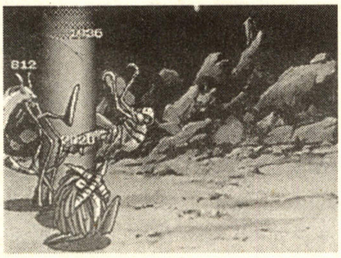
来到杨戬那方,他们与太公望分别后,就从出入口岛的另一方出发。他们于一妖岛中遇到邓蝉玉,从这位金鳌岛间谍口中得知，这里是要金鳌岛仙人才能离开的“永久迷宫”,不过只要解除中枢部中的锁，便能从那里的紧急出口（非常口)离开。于是苍尚就决定先到中枢部,然后再由紧急出口离开。其后他们于八妖岛、十妖岛和十五妖岛中再次遇上邓蝉玉,这里是输入密码的地方。另外那里亦有修炼场,其中黄天化将能参加修行,修行的方法与黄飞虎一样。



进入了中枢部入口后，杨戬就觉得很奇怪，因为没理由那里没有敌人出现，但他们已没有选择的余地，他们唯一可做的就是前进。就在他们打算前进的时候，王天君又于他们面前出现，他说他很期待杨戬的身手,说罢就离开了。之后,苍尚他们进入了金鳌岛中枢部，并输入了解除密码。此时，董天君、袁天君和张天君出现，他们见到同是属于金鳌岛的杨戬，就叫他尽快返回妖道，杨戬当然立刻拒绝了；而为了要将十天君打败并救出龙吉公主，杨戬他们就立刻与董天君他们决战了。

董天君、张天君、袁天君、VS 杨戬、苍尚、黄天化

进入了这一章后，敌人的能力都比之前的强劲了很多倍，就如这次与董天君等三人战斗一样。董天君擅长使用风属性、张天君擅长使用地属性、袁天君擅长使用水属性，但当中也有其他属性的防御能力，他们都懂得向全体作出攻击，所以要对付他们也不易。当完成战斗后，他们将取得宝贝“混水珠”。

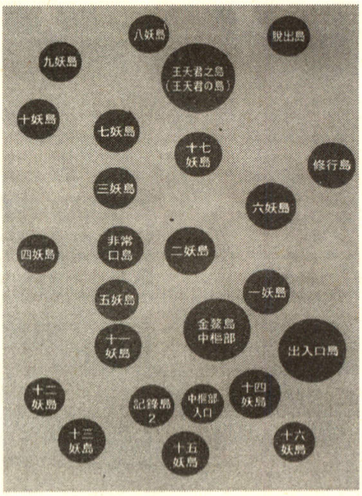




将董天君他们封神后，杨戬他们一直前行到王天君之岛，王天君亦一早等待着他们。他并没有为杨戬他们没事来到而感到惊奇，因为他觉得以他们的实力，要将董天君他们打败并非难事。就在王天君之岛内，王天君就向杨戬他们宣布“真实大暴露大会”正式开始……

B组行动路线：

出入口岛→一妖岛→二妖岛→五妖岛→十一妖岛→十四妖岛→十六妖岛→中枢部入口→金鳌岛中枢部→中枢部入口→记录岛 2→十一妖岛→五妖岛→非常入口→十七妖岛→王天君之岛

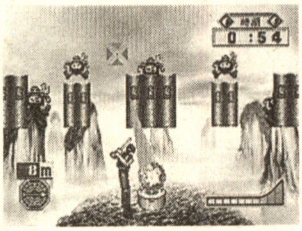


苍尚的修炼(四)

修炼次数	效果
1	提升 Level
2	六天扇
3	提升 Level

黄天化的修炼

修炼次数	效果
1	提升 Level
2	巨大仙桃
3	提升 Level
4	仙丹
5－B	回复道具



A组(二)

在十天君之岛内，太公望他们在王天君的介绍下认识了姚天君和金光圣母，这两位天君的目的，就是要来取太公望的命!

金光圣母、姚天君 VS 太公望、哪吒、黄飞虎



这是太公望他们首次与十天君的人战斗，由于黄飞虎是没有属性的关系，所以攻击擅长使用风属性的金光圣母和擅长使用体属性的姚天君时较有利。虽然敌人只有两个，可是金光圣母能使出幻术变出多个敌人来，而且那敌人是太公望他们的影子，除了生命外其能力与真人无异，因此较难对付他们。战胜后，他们将



取得宝贝“劈地珠”。

打败了金光圣母与姚天君后，哪吒就嚷着要到王天君处将他封神，于是他们就从十四妖岛到达等候之岛，并在那里等候杨戬他们才继续作出行动。

A 组行动路线：

十天君之岛→十四妖岛→等候之岛(控えの岛)

B 组(二)



王天君所说的“真实大暴露大会”，其实就是指大约在 2000 年前，在妲己背叛了金鳌岛的时候，通天教主为了将来着想，而利用其儿子杨戬与元始天尊的第一弟子王奕作出交换。元始天尊在换得杨戬后，就当作他作人类般好好照顾，而王奕则被禁锢在封印牢内，由得他自生自灭。王奕在那里一直都受到怪物的歧视眼光看待，最后变得很坏，形成了现在的王天君！



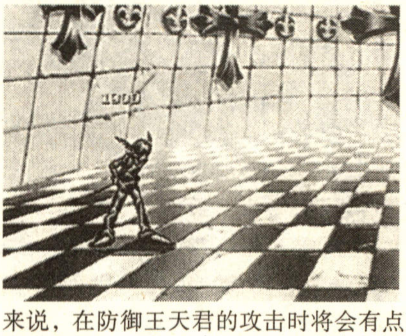
王天君不能忘记那种恐怖和辛苦，他埋怨杨戬改变了他的命运。杨戬告诉他在认识太公望后，才知道要将自己的弱点暴露出来才是拥有勇气，所以现在他并不会因自己是妖怪而逃避。王天君得知杨戬的想法后感到很可笑。因为他知道还有一位与杨戬一样的人存在，而这人就是苍尚！

苍尚听到后感到非常迷惘，不论杨戬怎样向他解释，他仍然相信自己是妖怪，并开始疑惑自己的同伴应该是昆仑山还是金鳌岛的人。杨戬见他这样迷惑，就决定将自己变回半妖态，让苍尚看看他才是真正的妖怪(选择“苍尚、并非只你一个人!!(苍尚、キミは一人じゃない!!)”)，他还向苍尚解释即使自己是妖怪，也能得到可靠的朋友，而且只要坚持着信念的话，就能够将

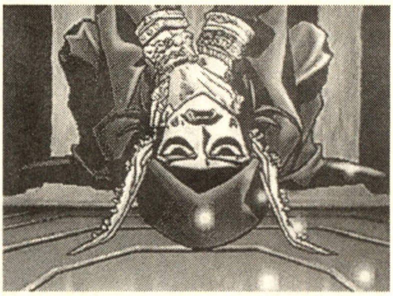


妖怪的一面控制。得到杨戬的鼓励后，苍尚终于寻回自我。王天君奸计不能得逞，心里感到十分气愤。苍尚亦因此事而憎恨王天君，并发誓要打败他。

王天君 VS 杨戬、苍尚、黄天化



王天君的能力将会比董天君他们更高，擅长使用水属性攻击的他，对于其他属性的防御也非常高，因此以杨戬同样也是擅用水属性来说，在防御王天君的攻击时将会有点优势。而在战斗完毕后，他们将会取得宝贝“拦黄珠”。



将王天君打败后，王天君觉得这只是妖怪仙人的力量，他叫杨戬快点返回自己应该存在的世界内，说罢就封神了。其后，苍尚感谢杨戬称他为朋友，才使他从迷惘中清醒起来。不过现在不是说这些事情的时候，他们最紧要的还是要与太公望他们会合，并救出龙吉公主；于是他们就从脱出岛离开了。

B 组行动路线：王天君之岛→脱出岛

合流

杨戬他们终于平安无事地与太公望再次会合，由于太公望很担心跟着要到的地方是首脑的所在地，所以在出发之前吩咐各位随时作出战斗准备，之后就向通天教主之岛进发了。

通天教主得知太公望他们来了，即表示这次的行动失败，所以就依照承诺将龙吉公主放走，他带太公望他们离开金鳌岛，并将金鳌岛撤走。在与通天教主道别时，他很希望杨戬能留下与他重建金鳌岛，可是杨戬却以不能与朋友分开为理由而拒绝了父亲的好意，最后杨戬告诉其父他“永远是昆仑道士……但也是妖怪”，之后就离开了。

离开金鳌岛路线：

等候之岛(控えの岛)→通天教主之岛



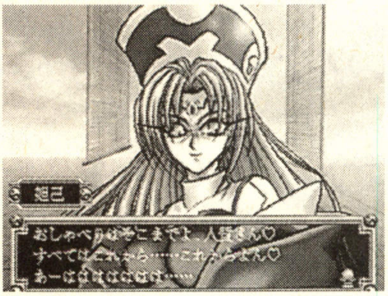


最终章 仙界大战

西岐



彻底粉碎金鳌岛的总攻击后，太公望他们立刻前往西岐。可是这时候，西岐却发生了异变。正当姬昌打算起来与太公望联手消灭妲己的时候，妲己的行动却比他还要快；其实她早已看穿姬昌有灭殷的意思，于是她来到姬昌处把他捉住！西岐的丰邑城就落妲己手上，她将西伯侯姬昌作为人质，并等待着太公望的来临。“封神计划”将进入高潮了……

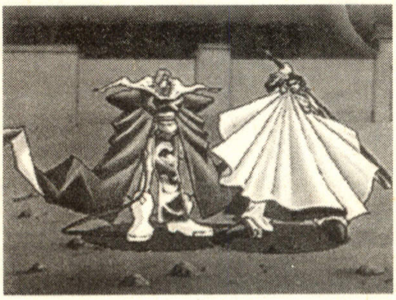


闻仲之战



太公望他们从汜水关赶往西岐，他们在城的后门（砦の裏门）才得知妲己夺了西岐，并胁持着姬昌。就在他们商量行动之际，闻仲突然出现，他是为了殷的安危而前来阻止太公望的，可是太公望向他解释因为妲己的关系，而令人民对殷失去信心，他们也只是要将妲己消灭，并令人间界变回一个和平的地方，并没有视闻仲为敌对。不过对于闻仲来说，殷才是他最重要的东西，所以他能为殷而不顾一切。他曾经为殷而令昆仑与金鳌互战，想令双方俱败，可惜最后却失败了。太公望他们不满闻仲的想法，并认为这样只会令人民更痛苦，由于无人能改变闻仲的想法，所以唯有以决战来解决谁是谁非。

闻仲 VS 太公望、黄飞虎、苍尚



由于闻仲最擅长使用地属性，而且能力又非常强劲，所以即使是没有属性的黄飞虎受到闻仲的攻击的话，也会被扣去接近三千的生命，幸好黄飞虎的生命不少，所以被扣去也不会有很大影响。虽然闻仲是比较难应付的人，但只要集中利用太公望和苍尚来攻击，黄飞虎则用作随时回复生命，要战胜也不难。当完成战斗后，他们将能取得宝贝“开天珠”。



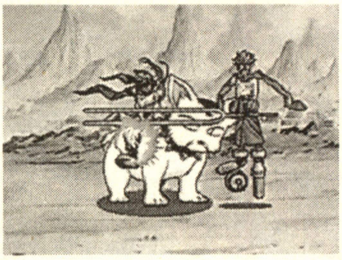
闻仲在战败后还不知道自己的想法是错误，他还是不愿意就此轻易地将殷交给太公望；不过，由于他已经被打至遍体鳞伤，他只有遗憾不能令殷和平，含恨与其灵兽黑麟封神了。虽然闻仲之死对于视其为重要朋友的黄飞虎来说非常悲痛，但现在他们首要的任务是要到丰邑城救出姬昌，所以他还是放下悲伤继续前进。

申公豹之战

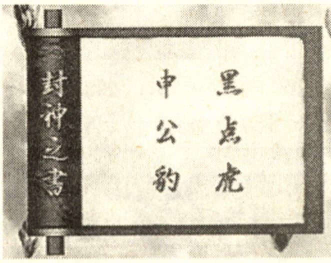


太公望他们继续前进到西岐之丘，遇见一直视太公望为敌人的申公豹，经常给予他们情报的他，见太公望竟能打败十天君和闻仲，觉得他已能成为对手，并很期待将太公望打倒。就这样，战斗随即展开。

申公豹 VS 太公望、哪吒、杨戬



申公豹的能力偏高，除了主要使用的风属性特别强劲外，其他属性也很高，再加上他本身的攻击力很高的关系，所以这是一场很难应付的战斗。在战斗完结后，太公望他们将能取得宝贝“索如珠”。



申公豹被太公望打败后感到心服口服，他认为太公望的实力不容置疑。在封神之前，他很感谢太公望能成为其敌人，让他能感受到有趣的人生。说罢就与黑点虎一同封神到封神台了。

丰邑城

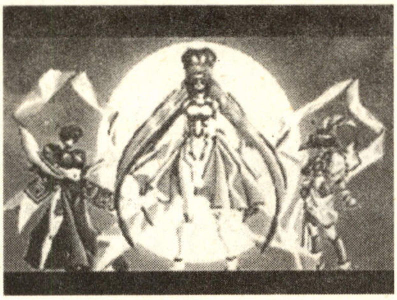
妲己之战(一)



连申公豹这强劲的敌人也被打败后，他们就要面对真正的最后的敌人——妲己了。他们沿着小路到达丰邑，在广场上遇见十二仙，于是太公望打算由十二仙救出姬昌，而他们则前往对付妲己。在城内整理好一切后，就马上前往丰邑城前准备最后一战。



进入城后，太公望见到普贤真人也在那里，他发现普贤真人想独自一人去应付妲己，所以立刻加以阻止。但其实普贤真人知道太公望也有独自一人去对付妲己的意思，因此最后两人决定一起前进，打算以双剑合璧将妲己消灭：而此时，妲己与其两位妹妹——王贵人和胡喜媚出现！太公望见到妲己胁持着姬昌、伯邑考和南宫适作为人质，就很想知道为何她会利用人质来叫他们来、她想得到的究极力量是什么和沉睡于西歧的东西是什么。于是妲己就将实话告知太公望，原来在太古以前，于丰邑城地底沉睡着来自宇宙的伟大力量，而这力量就叫“女娲”。妲己就是将这力量解放并拥有了它，但是这力量还未完全醒觉，所以就利用元始天尊为“封神计划”所造出来的封神台，将仙道的







魂魄封印在内，并形成强大的能力，这样就可以将未觉醒的力量完全解封。所以即使是协助她的申公豹和闻仲被封神，妲己也不会救他们。

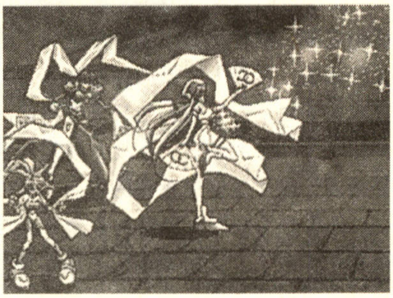


太公望听后感到非常有趣，并要求成为妲己的手下与她一同灭殷！妲己听后亦觉得很满意，决定让太公望加入，却要以杀普贤真人为加入条件，让她看看其诚意。可是这时普贤真人亦向妲己说他也想加入，并向太公望作出攻击以表诚意，于是妲己就让普贤真人加入。就在妲己得意的时候，站在身旁的普贤真人向她使出最强劲的威力的“大极符印”打算与妲己同归于尽！

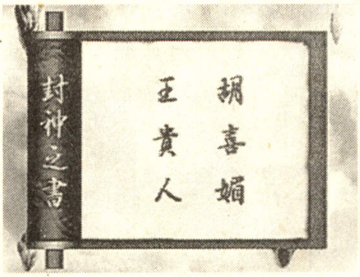


不过由于妲己的力量实在太强劲，所以到最后普贤真人还是枉死了，妲己还耻笑他死得不明不白。一直视普贤真人为最好朋友的太公望，看见这种无助的情况感到无奈和愤怒，于是发誓要将她打倒，与此同时，杨戬他们已经来到，而十二仙亦将人质救出，最终决战立刻展开！

王贵人、妲己、胡喜媚 VS 太公望、黄飞虎、苍尚



妲己是所有敌人之中最强的一位，所以虽然属性的能力很平均，但不代表她的能力很低，反而是每种能力的防御力都很强哩！妲己以火属性和体属性最为强劲，而王贵人擅于使用风属性；胡喜媚则擅于使用体属性，还能变成其他妖怪仙人作出攻击。至于太公望他们，要注意在这场战斗中，安装在所有同伴身上的宝贝将会拆除，所以玩者要重新为他们安装，各位可依照各人的属性而装备适合的宝贝。



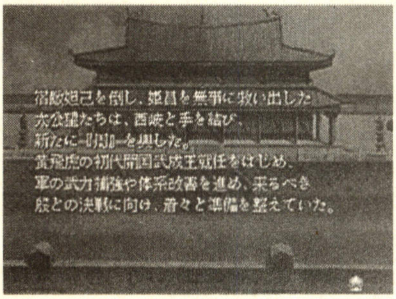
成功打败了妲己三姐妹，可是只有王贵人和胡喜媚被封神。实力强劲的妲己当然不会那么容易被

消灭，她召唤出女娲获得无限的力量，变成了半妖态，并再次与太公望战斗！

半妖态妲己 VS 太公望、哪吒、杨戬

这次真的是最后一战了，妲己的能力又再次提升，同样她还是主要作出火及体属性的攻击；除了属性能力提升到即使受到属性攻击也没有太大影响外，其攻击力亦大增了很多。因此在战斗中出现同伴战败的机会也很大，所以要不时留意同伴的生命，以随时作出补充。要注意妲己和杨戬会在战斗期间变成半妖态作出攻击（但杨戬变成半妖态的情况并不一定会发生）。





妲己太低估太公望的实力了，所以她最终也战败，而她留在“封神之书”的名字亦消去。仙界之间的大战终于完结，现在他们要应付的，就是为了人民未来的战争。将妲己消灭后几天，太公望他们就联同姬昌于西歧建立了“周朝”，其中黄飞虎成了初代开国武成王，他不断改善军力，以准备与殷决战。

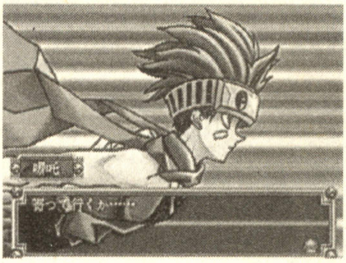


至于太公望，他有如以前般到溪边钓鱼；正当他怀念着普贤真人之际，普贤真人真的在他面前出现！他见太公望埋怨自己为他而去世，就安慰他为了完成“封神计划”，就必定会有牺牲，所以即使他答应与太公望永远在一起的承诺被破坏了，也是不能改变的事。普贤真人还说现在这世界很需要太公望的力量，因此希望他不要为此而悲伤，并要继续努力。太公望听完普贤真人这番话后，决定收拾悲痛的心情，准备与殷的决战。



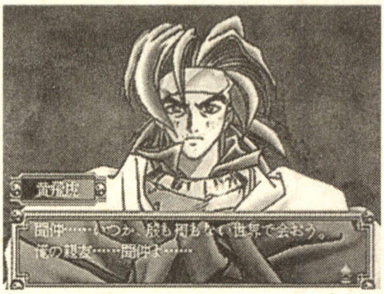
而称为“清源妙道真君”的杨戬，虽然生于金鳌岛，是与元始天尊第一弟子王奕交换而来的妖仙，可是在仙界大战完毕后，他仍然是昆仑山的道士。而他现在更成为周的参谋，为人民的幸福而努力。

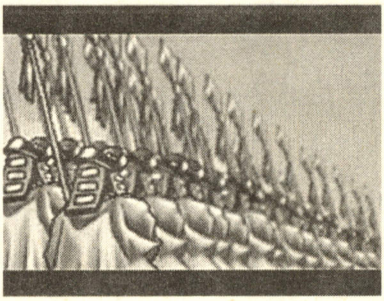




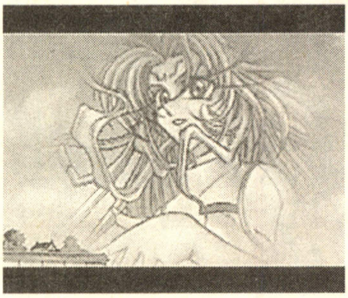
一直以战斗为生的宝贝人间哪吒，得到太乙真人的悉心修理后，就到周军去了。在这次仙界大战中，他永远也不会忘记与自己一样也是宝贝人间，但意识和行动被限制住的马元。他将会为最亲爱的人而努力。

为训练军队而努力的黄飞虎，虽然爱妻逝去，但他仍然拥有一班爱护他的儿子，令他充满了斗志。但随着距离与殷决战的日子不远，黄飞虎就日渐想念其好朋友闻仲。就在这时候，闻仲出现在其眼前，他说他一直以来也坚持着要保护殷，并不想灭殷，但他再想深一层，才发现自己想保护的不是殷，而是有黄飞虎的殷！所以他很希望黄飞虎不要再为他的事而影响战斗心情。并要黄飞虎向着自己所相信的决定而前进。

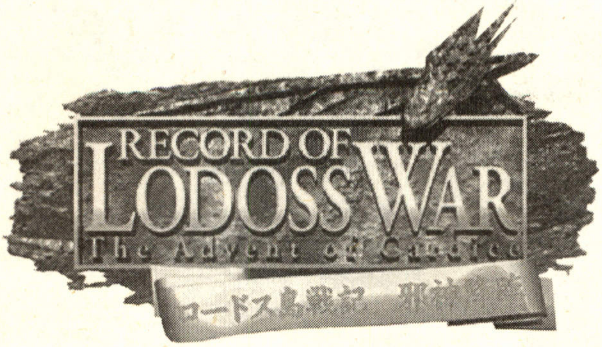




经过一个月后，与殷决战的日子终于来到，虽说殷的士气已大降，可是由于闻仲死后，殷还留下很多金鳌岛的仙人，所以战斗仍需加倍小心。就这样，只关乎人民的和平的殷周大战随即展开。



不过，人间界与及仙界真的在妲己死后就能回复和平吗……

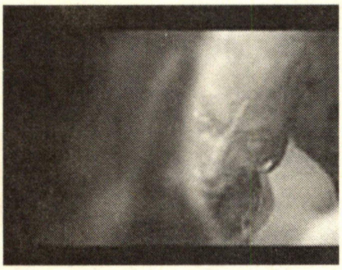


罗德斯岛战记
——邪神降临

机种:DC	厂商:角川书店/ESP
类型:A·RPG	媒体:GD-ROM

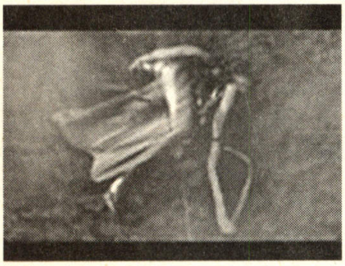
邪神之降临

要说故事的起源，那要追溯到十多年前，暗黑之岛麻莫的皇帝比路度率领著由妖魔所组成的麻莫军向罗德斯岛进行侵略，当麻莫军攻陷了卡朗王国后，神圣王国瓦利斯的国王便立即与其他剩余的国家结盟，并组成一支联合军与比路度率领的妖魔麻莫军对抗……经过血腥的战斗，最后这场战争在两国君主的生死对决后结束……



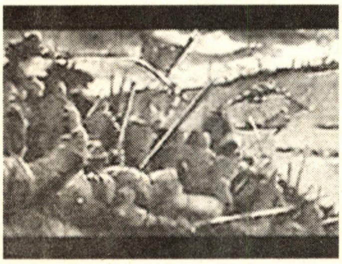
这场战争中死伤的人多不胜数，经此一役后两岛的实力大伤元气，但两岛的各国人民也因此得以暂时的和平……

十年后的今天……麻莫岛在战争后一直由黑衣骑士——阿修拉姆、黑魔导士——巴格那特、暗黑僧侣——佐迪鲁和达古妖精族长——路西保共同统治。



当罗德斯各国人民过着和平生活之时，野心勃勃的巴格那特与灰色魔女——卡拉用魔法令邪神卡迪斯复活，罗德斯岛也因此要面对更大的灾难……

作为罗德斯的大贤者渥多，他也拥有不俗的实力，在黑魔导士——巴格那特复活卡迪斯后他就察觉到了问题。当他了解到邪神卡迪斯复活于世上时，便向灰色魔女——卡拉借取生命之杖和魂之水晶球，利用它将地上最强之战士（就是在原作中著名的赤发佣兵——贝鲁特）复活。渥多希望战士能将邪神消灭掉，令罗德斯岛再次恢复那人人盼望的和平……



.但事情能够像大贤者渥多盼望得那样吗？

大贤者渥多利用生命之杖和魂之水晶球将曾经是“地上最强战士”的主角从死亡之中复活过来，当主角苏醒后渥多便将魔法之剑交给他。跟着主角就可从麻莫墓地中的复活之房间、脱之房间和解之房间里学懂如何运用道具和各种战斗。



当主角准备离开之时，渥多便会再次出现，并将主角今次复活的主要使命详细告知……

而主角的最终使命就是要把即将复活的邪神再次击倒。



于是讨伐邪神卡迪斯的艰苦旅程便由此而展开了……

要点解说

1. 在复活之房间中能取得 CAP 和 HEEL WATER。
2. 在脱之房间中能取得 BREAST PLATE、宝箱锁匙和 LUCKY PORTION。
3. 在解之房间中能取得 HEEL WATER、解封之卷物和 BACKRU。
4. 在洞窟中能取得 BOOTS。

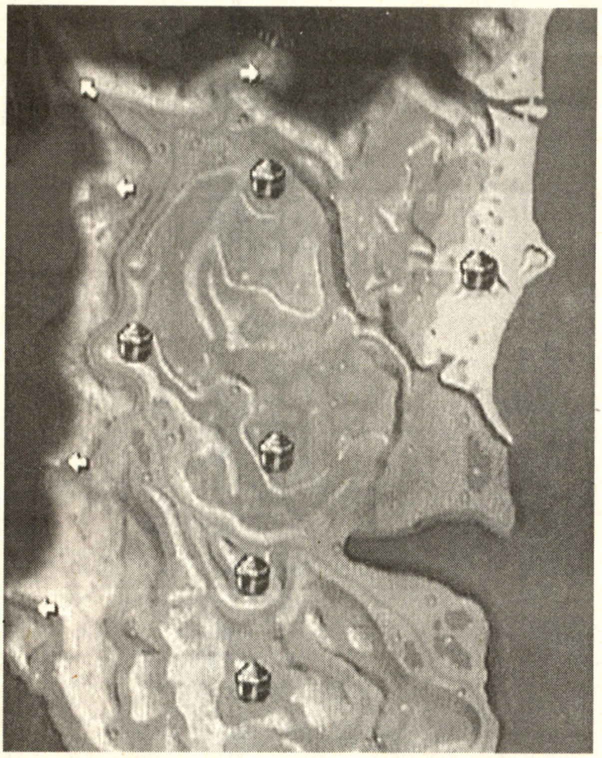


麻莫墓地



主角走出麻莫墓窟后首要的任务，是将哥保尼砦的 BOSS 打败，但因高保尼砦的城门锁上的关系，主角唯有绕道从王家之墓进入。

在墓地里会有许多怪物攻击主角，主角几经辛苦下才能到达王家之墓，可是进入洞窟的门却被封印了，于是主



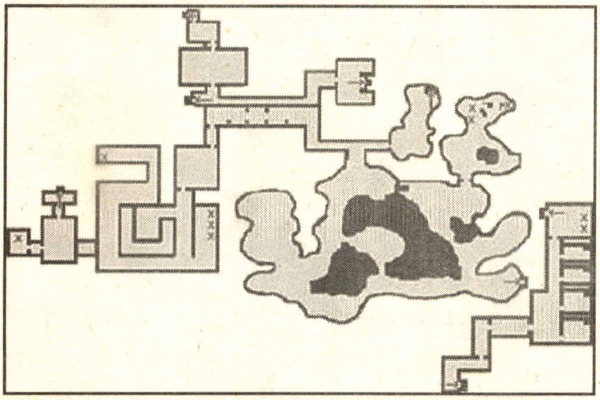
角便四处找寻解封之卷物。在墓地西面尽头大屋中，主角发现一名哥保尼人夏嘉魔利，从他手中取得解封之卷物，跟著主角便向王家之墓出发。

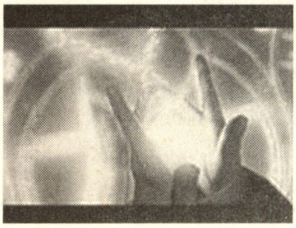
要点解说

1. 在墓地中能取得宝箱锁匙 X 6、解封之卷物、POWER STYLE 和 POWER RING

麻莫墓地地底之洞穴

洞穴中已有大批魔物在此等候著，主角进入后便要进



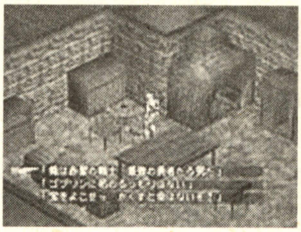


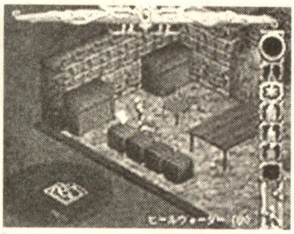
行连场撕杀。经过一轮激战，主角便从墓地地底之通道到达墓地的狱房。进入后听见上方的房间传出求救的声音，于是便上前查探。在房内发现一名老人哥古苏，他是一名出色的铸剑师，主角希望哥古苏能帮助他，当然哥古苏也非常乐意帮忙，但主角必须将哥保尼砦占据下来，才能利用砦中的铸炼房。于是主角便进入哥保尼砦……



要点解说

1. 在洞窟中能取得、宝箱锁匙、ACCURATE RING、SIL-

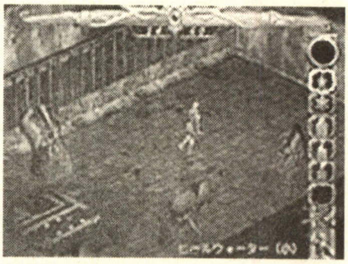




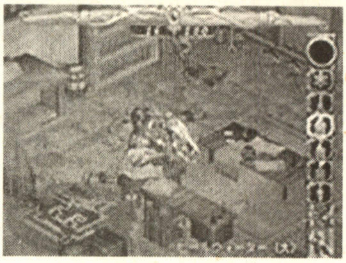
VER CLOAK、空回复瓶和 RING OFF TOUGHNESS

哥保尼砦

主角进入哥保尼砦后立刻找寻 BOSS 决战，经过一轮战斗，主角将 BOSS 消灭。



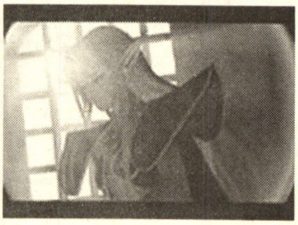
而主角便成为了哥保尼砦的新城主，渥多也在此时再次出现。渥多利用水晶球将能帮助主角讨伐邪神卡迪斯的战士显现给他看，这些战士包括有自由战士——潘、精灵魔术师——迪度、北之贤者——斯雷恩和玛法司祭——蕾莉娅，主角须要到各地找寻他们一同合力讨伐邪神卡迪斯。

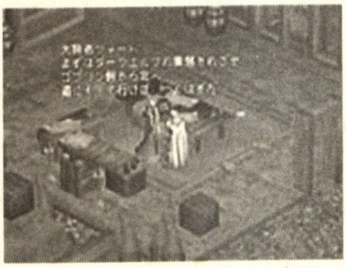


因前路凶险重重而且敌人比早前的强上数倍，所以现在还是先到铸炼房找哥古苏将武器强化在起程。到了铸炼房，哥古苏便叫主角到洞穴将 3 个宝箱中的物品取来。

主角在 3 个宝箱中取得魔法之铠、魔法之盾和魔法之兜后便把它交给哥古苏，利用古代咒语将主角身上的武器强化。







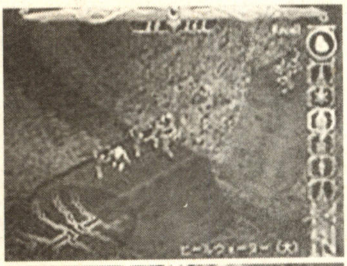
另外在铸炼房的中央放置了3个大箱，这些箱是供主角摆放一些不用随身带备的道具。当准备好后，主角便再到渥多处查询战士的下落，而渥多将自由战士——潘在达古妖精之部落的消息告知，主角便起程向达古妖精之部落进发。

要点解说

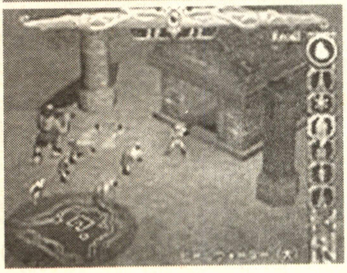
1. 在哥保尼砦中能取得 HELL TALISAMAN、归还之魔法书 KOLLOSSEM BELT 和 WEAR KINFE。
2. 在洞穴中能取得魔法之铠、魔法之盾和魔法之兜。
3. 在哥保尼砦中能取得的古代咒语 HP+1、HP+3、STR+1、DEX+1。

麻莫东南之丘地

主角从哥保尼砦北面城门离开，而离开哥保尼砦城后便是荒凉的丘地。







在这里会有5个妖魔巢穴，分别由哥保尼王、斯克灵顿丧尸、泰坦丧尸、基加迪丧尸和独眼巨人驻守。只要将妖魔巢穴的BOSS打败，便能取得一个魔神之徽章。而每一个魔神之徽章都是该族族王的证明，有了魔神之徽章便能统领该族之妖魔。

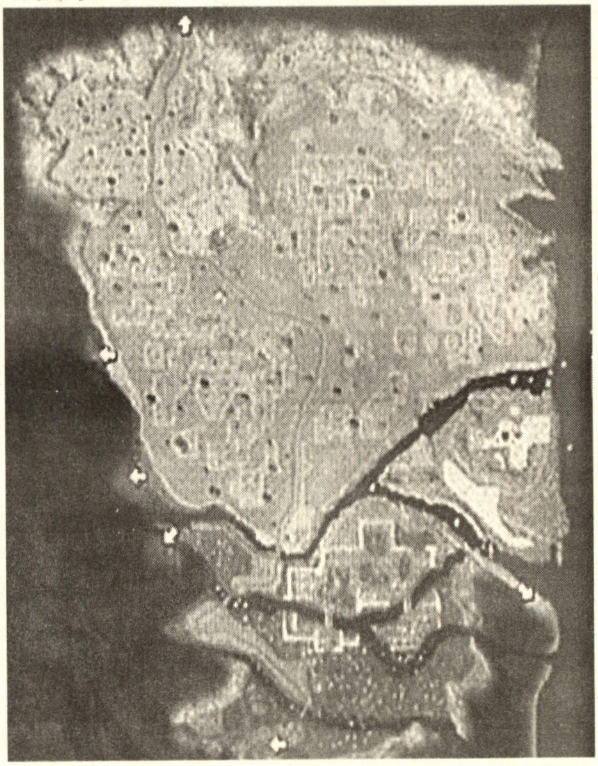
起初除了哥保尼王的妖魔巢穴可以进入外，其他妖魔巢穴是暂时不能进入的。主角便到丘地的中心地带找寻哥保尼王之巢穴，进入巢穴，哥保尼王和哥保尼族的妖魔便群起攻向主角，经过一轮撕杀，终将哥保尼王击败，而主角也从哥保尼王手中取得族王的证物魔神之徽章。

之后主角便继续向达古妖精之部落进发。

要点解说

1. 在丘地中能取得的古代咒语 DEX+2、HP+2、STR+3、MP+2、INT+2。
2. 在哥保尼王巢穴中能取得魔神之徽章

麻莫东北之湿地



主角离开丘地，便进入东北面的湿地，而湿地便是分别由利萨托玛、加哥鲁、埃鲁达骑士·达古斯玛、弥沙获姆驻守。

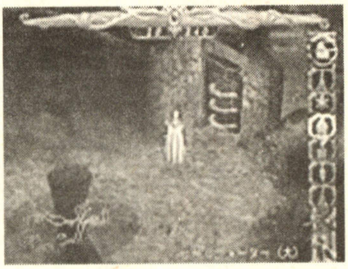
其中埃鲁达拉度的妖魔算是湿地中最活跃的一族，再加上他们懂得强力的魔法，要对付他们也不是一件易事。另外以主角现时的能力是无法进入湿地中的5个妖魔巢穴，这就只好继续向达古妖精之部落进发。而距离哥保尼砦越远道路上妖魔的能力便越强……

要点解说

1. 在湿地中能取得的古代单语 INT+4、MP+4、HP+6。

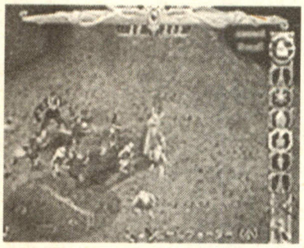
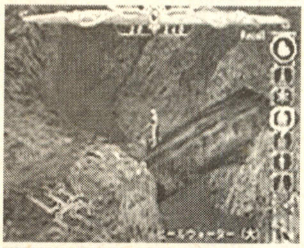
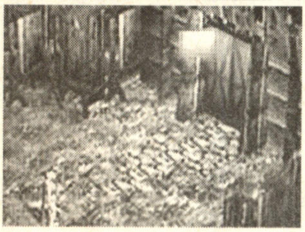
达古妖精之部落

当主角走到达古妖精之部落时，骑士达古斯玛便走上查问主角的来意，如言明真相的话主角一定会受到攻击的……



主角对她说自己是一位修行武者只想在这村借宿，骑士达古斯玛听后便和其部下离开。

主角在村中调查潘的下落时，发觉这里已被奥古杜恶魔所占据，并且把达古妖精部落的族长富嘉宝斯度囚禁。在对话中主角得知族长被

囚禁在碧勒缅杜，于是马上前去拯救，可碧勒缅杜的大门却被大石所封闭，主角只好四处找寻其他入口。

在碧勒缅杜对面的大屋中遇上银发之达古斯玛，主角说明来意后，银发之达古斯玛也开始自我介绍，她名为彼露娜素隶属黑衣骑士——阿修拉姆棋下的妖精。之后便帮助主角将门打开。

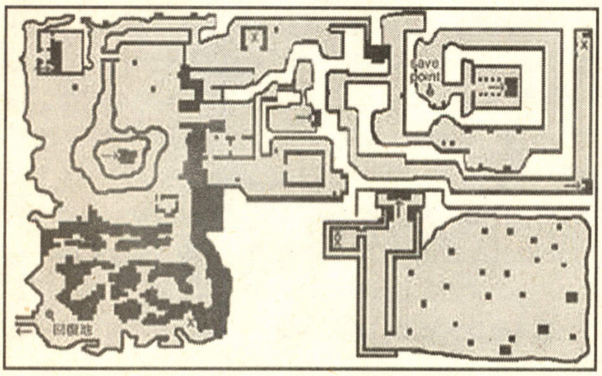
主角进入碧勒缅杜，经过一轮苦战，终于从 2F 将富嘉宝斯度族长救出，并在她口中得知自由战士——潘在森林内，可是要进森林，就必须将碧勒缅杜 3F 的妖魔打败，1F 通往森林的大门才会打开。

主角便毫不犹豫地走到 3F 与妖魔对决，经过激战主角将妖魔全数消灭。

要点解说

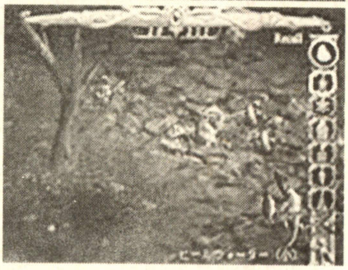
1. 在妖精之部落中能取得的古代单语 MP +1、INT +1。
2. 在妖精之部落中能取得解封之卷物、宝箱锁匙、幻影之魔法书和壁之魔法书。
3. 在 1F 中能取得空回复瓶、WAKE STYLE、宝箱锁匙和。
4. 在 1F 中能取得的古代咒语。
5. 在 2F 中能取得 FALLTION、PIERVE EARING OFF YEAR、LIGHT PLATE 和 RUBBER BOOTS。
6. 在 2F 中能取得的古代咒语。
7. 在 3F 中能取得 MAGIC NECK DECOVATIONS +4 和炎壁之魔法书。
8. 在 3F 中能取得的古代咒语。

森林



由尼茜保支配的森林，在这里的妖魔会比早前的强上数倍，其中还有一些拥有强力魔法。

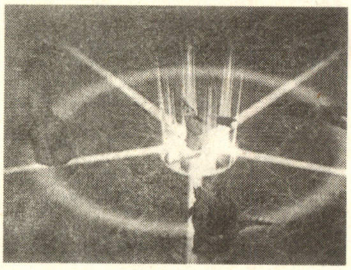
经过迂回曲折的树林山道来到一间大屋处，进入发现屋内有一条通往地底之大峡谷的通道，但却被妖魔阻挡，主角正准备将妖魔击杀之时，自由战士——潘赶到来并协助主角一同将妖魔杀败，有了潘的帮助，一会儿便将妖魔全数杀败。

跟著主角便向潘说出希望他能和自己一同去讨伐邪神卡迪斯，潘非常乐意与主角同行，但现在首要的是把给高保尼族捉走的精灵魔术师——迪度救回，而迪度就是被囚禁在高保尼大空洞里。主角听见迪度的名字，便记起她就是渥多所提及能助他讨伐邪神的其中一人。于是主角便与潘一同前往高保尼大空洞，将迪度救回。

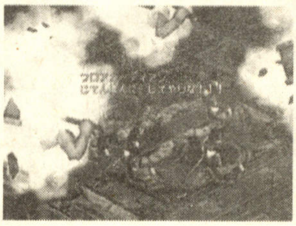
要点解说

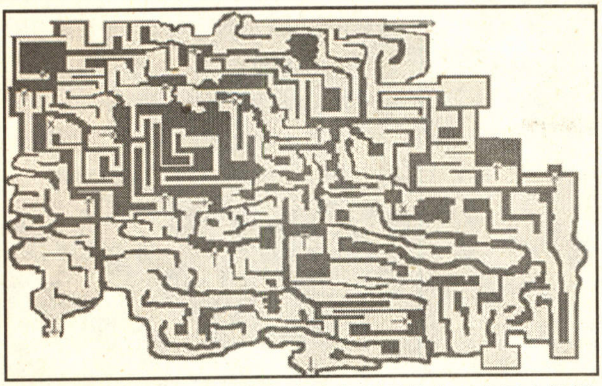
1. 在　之森林中能取得的古代单语 HP +4、抵抗 +1、音视觉、STR +2 和 DEX +3。
2. 在森林中能取得魔晶石、TURTLE BUCKLE、解封之卷物、HAND BELL、SLIVER NIGHTSX2、LUCKY POTION、THOUGHT RING 和 ELIXER。
3. 在古代之遗迹中能取得 RUBBER BOOTS +1、POWER RING +3、IRON GUARD BOOTS 和 PROTECTION BELT。
4. 在古代之遗迹中能取得的古代咒语 1 和 MP +3。



地底之大峡谷

要进入高保尼大空洞就必须经由地底之大峡谷进入，在地底之大峡谷中有许多地底之遗迹的建筑物，而其中有些地底之遗迹更是双通的，所以一不小心

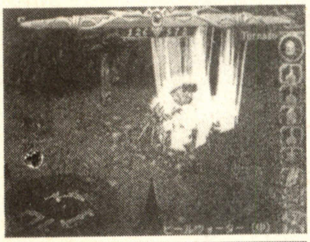


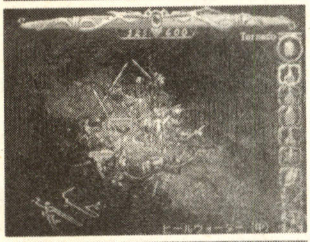



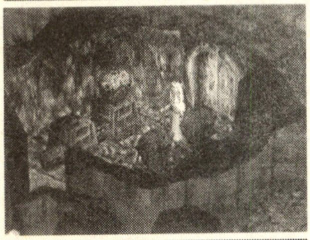
便会很容易迷路。而地底之大峡谷主要是由一些巨人妖怪所驻守的，有了潘的协助下主角就像如入无人之境般到达高保尼大空洞入口。

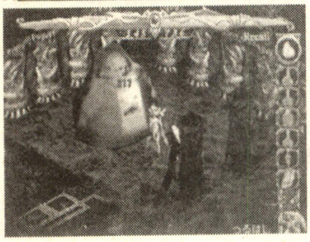
要点解说

1. 在地底之大峡谷中能取得 FALTGU、PIERVE EARING OFF YEAR 和 SMART RING +2。
2. 在地底之大峡谷中能取得的古代单语 DEX +4、INT +3 和率 +1。
3. 在地底之遗迹中能取得 KILLAISSA ARMOUR、POWER RING +3、PROTECTION RING +2、和 RUBBER BOOTS +2。
4. 在地底之遗迹中能取得的古代单语 MP +1 和 UP +3。









高保尼大空洞

高保尼大空洞顾名思义就是高保尼族的另一根据地，高保尼族就像早已得悉主角和潘会到来似的，他们一早已安排了高保尼族人在此等候他们。

要一一将他们击杀也并非一件容易的事。两人艰苦战斗下终于在洞的中心发现了迪度，但要救她就必须把近半百名的高保尼族人杀败，一场血肉横飞的战斗便就此展开……

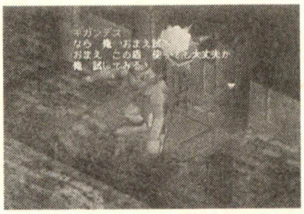
经过一轮血战，二人终于将所有高保尼族人杀败，并将迪度救回。迪度得知主角希望找她帮助讨伐邪神之事，便决定与他们同行。

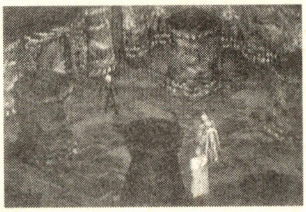
另外从迪度得知这里一带已被尼茜保占据，而尼茜保就是协助邪神复回的其中一位重要成员，听后主角便决定先将尼茜保解决。于是三人便一同离开高保尼大空洞，向尼茜保的巢穴进发。

要点解说

1. 在高保尼大空洞中能取得魔晶石、GOBIN KILLER 和死者之魔法书。
2. 在高保尼大空洞中能取得的古代咒语。

地底之大峡谷

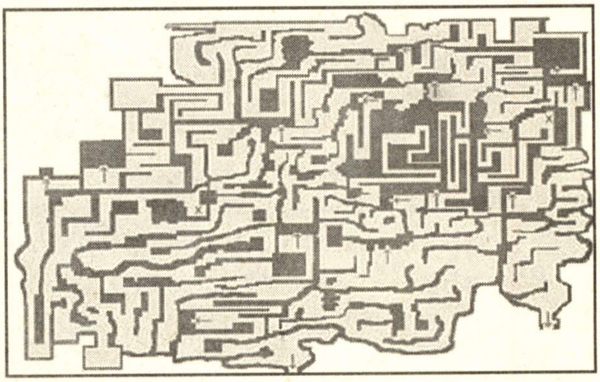




三人从高保尼大空洞的下通道离开，再次进入地底之大峡谷的另一面，这里同样有许多地底之遗迹的建筑物，而且地形也比早前的更为复杂。

另外，在这里驻守的妖魔也很强。三人到达森林的通道口，但入口却被古代之巨人达尔达用魔法封印，三人只有将巨人达尔达杀死才能解开封印。

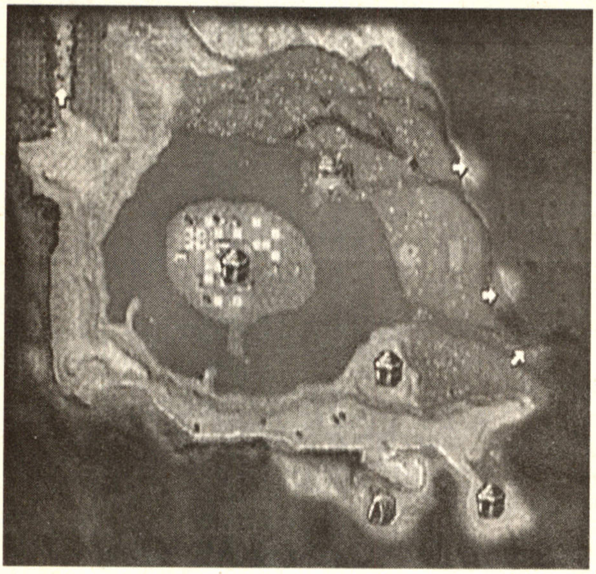
三人跟据石碑的提示到达巨人达尔达的巢穴，一进入巢穴便立即要对付十数名巨人妖怪，经过一轮激战，只余下巨人达尔达，于是三人合力将击杀他。三人将巨人达尔



达杀死后封印随即解开，一行人便向森林进发。

要点解说

1. 在地底之大峡谷中能取得魔晶石和 FIRE RING +1。
2. 在地底之大峡谷中能取得的古代咒语 UP +4。
3. 在地底之遗迹中能取得 TOUHANED ARMOUR、KILLAISSA AROMOURX 2、HEAT POTIONX 2、NIGHTS RING +1、MAGIC NECK DECOVATIONS +2、ACCURATE RING +4、POWER RING +3、PIERVE EARING OFF YEAR、MAGIC NECK DECOVATIONS +3X 2、RUBBER BOOTS +2、GUARDING BELT +1 和 SMART RING +2。
4. 地底遗迹中取得的古代咒语 HP +5、STR +4、UP +1。

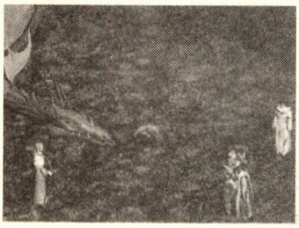


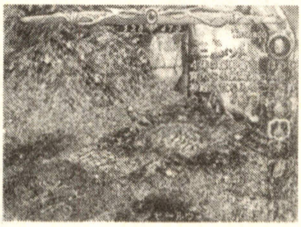
森林

主角、潘和迪度三人进入由尼茜保支配的森林，发觉内里已有十数只魔物恭候多时，三人见此也只好与他一战。

经过数场激战，三人从地底之通道到达森林的最深入之处。而尼茜保也已在此等候多时，当尼茜保看见主角们到达，便立即命令手下放火将整个树林烧毁。三人立刻上前阻止，与尼茜保的战斗正式展开，而尼茜保的攻击力和魔法力都比主角强上数倍，再加上他会不停地召唤妖魔出来攻击主角们，要打败尼茜保也不是一件易事，幸好有潘和迪度的协助，几经艰辛下终于将尼茜保打败，而主角便将尼茜保的人头切下带走。

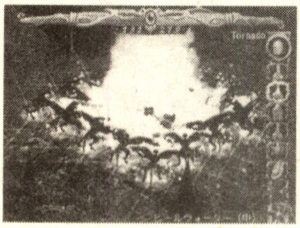
就在这时潘和迪度也要暂时离开主角到罗德岛看看，

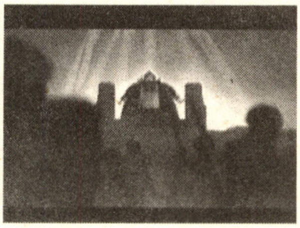




在临走前迪度将黑魔导士——巴格那特的根据地暗黑神殿告知，并对主角说如要阻止邪神卡迪斯复回，就必须将巴格那特消灭。说后潘和迪度便先行离开，跟著主角便先返回高保尼砦找渥多商议。

渥多得知主角已与潘和迪度会面，便将北之贤者——





斯雷恩和玛法司祭——蕾莉娅，现在正在魔龙拿斯之巢穴的消息告知主角，并叫主角马上前去找他们，而魔龙拿斯之巢穴就在丘道西面，于是主角便向魔龙拿斯之巢穴出发。

要点解说

1. 在森林中能取得的古代咒语。
2. 在森林中能取得魔晶石、FIRE COAT＋1、RUBBER BOOTS＋1、HEEL WATERHEAT PORTION和尼茜保人头。
3. **将尼茜保杀死后到达古妖精之部落找奥古杜迪姆对话，奥古杜迪姆便会说给主角知有关解封之书的事，并为主角提供一个通往麻莫北部之湖畔的转移点，只要将妖魔巢穴里的尼苏特尔古打败便可取得解封之书和魔神之徽章。**

魔龙拿斯之巢穴

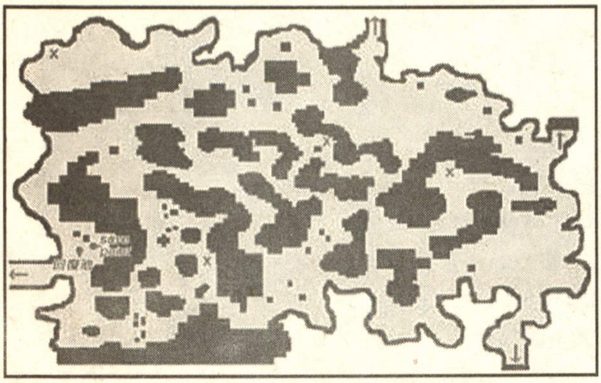


主角从哥保尼砦出发，由丘地东北面出口到达麻莫中央之砂漠而魔龙拿斯之巢穴就是在这片砂漠地带中。

驻守在这里的妖魔大多是巨人妖怪，其攻击力和防御力更是强得可怕，另外在砂漠中还会有一些巨大的虫形怪物。主角边打边逃地走到魔龙拿斯之巢穴里……

主角在上层找到北之贤者——斯雷恩和玛法司祭——蕾莉娅。主角立刻上前说明他的来意，斯雷恩和蕾莉娅二人得知他就是大贤者渥多挑选出来的战士，二人便把主角带到魔龙拿斯前查问阻止邪神卡迪斯复活的方法，因为世上就只有它才知道如何能阻止邪神卡迪斯复活。

可是魔龙拿斯却不肯说出，并要求见到尼茜保和巴格



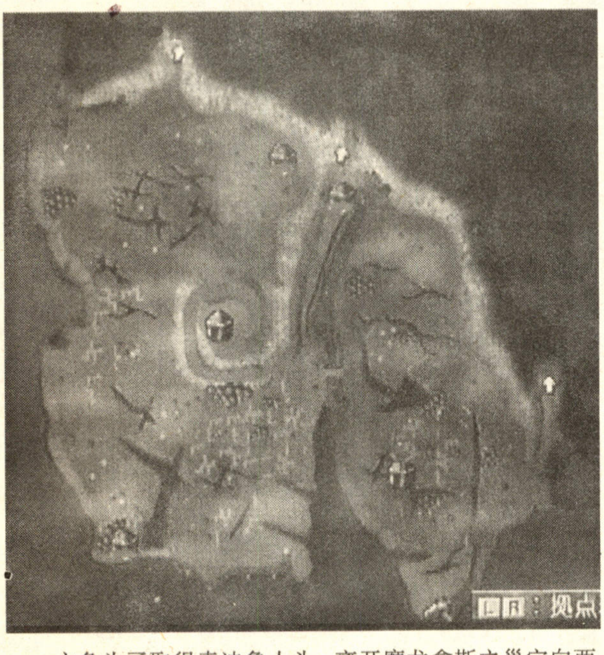
那特的人头才会说出方法，主角立即将早前杀下的尼茜保人头拿出来，魔龙拿斯看见曾经侮辱过它的人已死非常开心，可是还欠巴格那特的人头，魔龙拿斯便叫主角取得巴格那特的人头后在回来找它。

主角只好到暗黑神殿找巴格那特，跟著蕾莉娅就告知主角只要从洞穴北面的通道离开便能到达通往暗黑神殿的麻莫北部之湖畔。於是主角便向著暗黑神殿进发。

要点解说

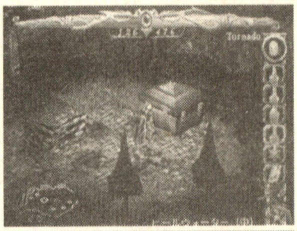
1. 在麻莫中央之砂漠中能取得的古代咒语 STR＋5。
2. 在魔龙拿斯之巢穴中能取得壁之魔法书、、SLIVER NIGHTS 和 PIERCE EARING OFF STONE。
3. 在魔龙拿斯之巢穴中能取得的古代咒语 MP＋1。

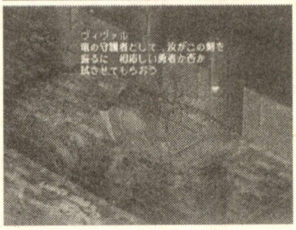
富拉利斯之丘



主角为了取得索迪鲁人头，离开魔龙拿斯之巢穴向西北方的黑暗神殿进发。

要进入黑暗神殿就必须从富拉利斯之丘的西北方进入，而主角能在这里取得不少宝箱和矿石，但同时也有不少陷井及比早前强的敌人待着主角。





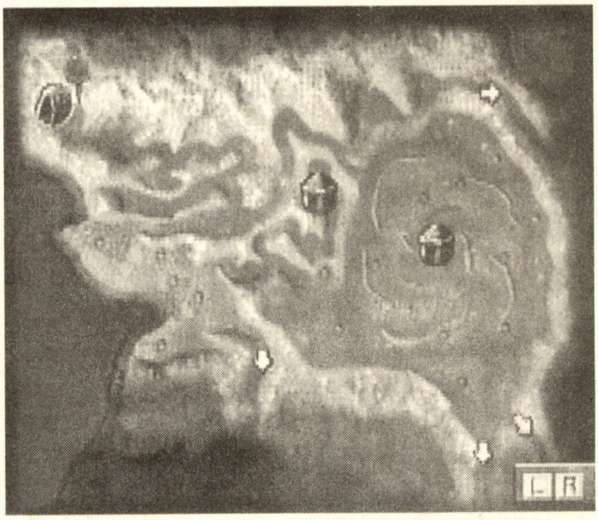
当主角走至黑暗神殿前时，却发现入口被一种不明物质封印，就在苦恼如何进入之际，主角从旁边的石碑得知只要将四座巨神像击碎封印便会解开，于是主角便在富拉利斯之丘中找寻四座巨神像。

几经苦战，终于将四座巨神像击碎，跟着主角再次返回黑暗神殿。正当主角走至黑暗神殿前之际，却突然被一大批妖物包围，将所有妖物干掉后，便可进入黑暗神殿找索迪鲁。

要点解说

1. 要注意在击碎巨神像的同时，会召唤来一大群妖物包围主角。

黑暗神殿







刚通过入口，前方再有一度被封印的门，行至门前时突然有两度光柱出现，原来是北之贤者——斯雷恩和玛法司祭——蕾莉娅，二人担心主角能否将索迪鲁击败，于是便到来协助主角战斗。

而在这时主角需要从二人中选择其中一人同行，他们二人同是重用魔法的魔法师，斯雷恩善于攻击魔法，而蕾莉娅则善



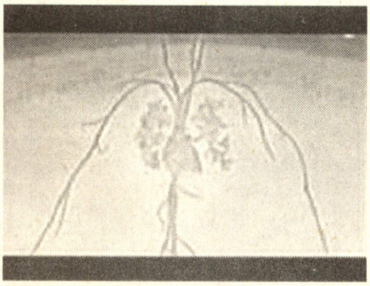


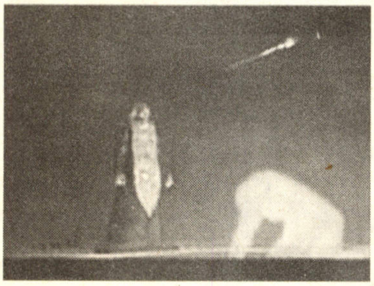
于回复魔法。主角选择了蕾莉娅。

跟着主角二人将通道同人四条石柱破坏，同时亦解除了门的封印，二人使一鼓作气进入殿内。

进入神殿后发觉中间有一座巨神像，破坏巨神像后发现到下层的路口被一大批妖物堵塞了，有了蕾莉娅的帮助，主角不费吹灰之力便将妖物全数消灭，跟着二人继续向 B1 前进。B1 中似乎只有一条通道，当二人到达房间时，突然出现一位神秘的魔法少年，他召唤出一大批妖物将二人包围……

魔法少年说："果然如索迪鲁所言，你们真的来了，你

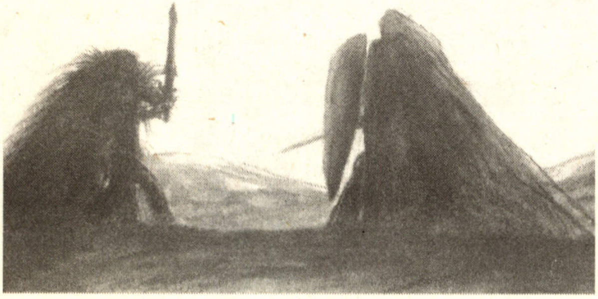


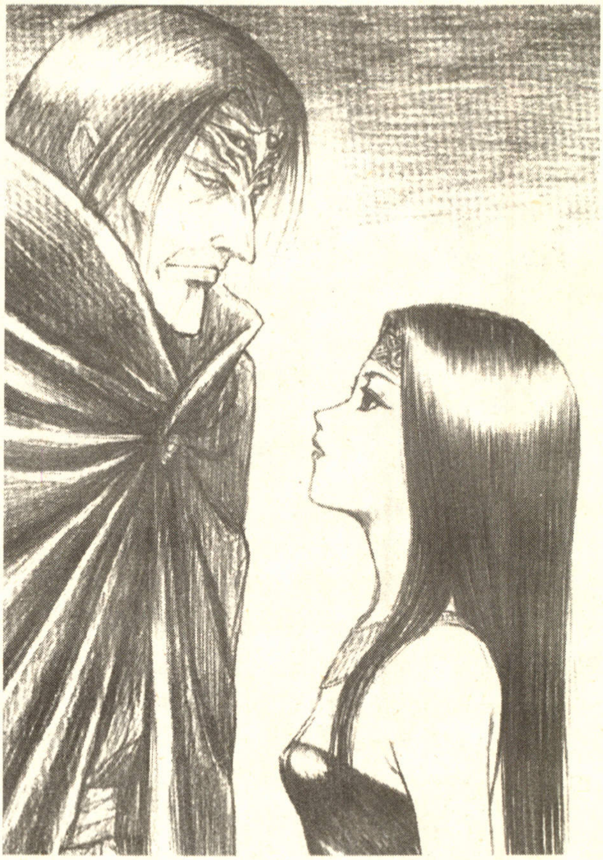


两个蠢才是来杀索迪鲁吗？如果是这样想的话那便只有死路一条。索迪鲁说只要我些拉夫来消灭你们就已足够了！"

说完后魔法少年些拉夫便离开了，主角和蕾莉娅将些拉夫所召唤的妖物全数消灭后就向着 B4 进发。进入 B2 的房间后些拉夫再次出现并召唤出达鲁和成群妖物来对付他二人，虽然敌人比一般的妖物强，但二人也不是弱者，经过一轮激战二人终于将它们消灭。

接着主角们便要找寻 B3 的入口，除了将房间中的巨神像全数破坏外别无他法……破坏巨神像后 B3 的入口随之而打开，二人下到 B3 时，些拉夫已在房中等候。





些拉夫："怎么呀？想来杀我吗？"

蕾莉娅："等等！我并不想杀小孩，你还是让开吧！"

些拉夫："到了这个时候还说什么废话！"

主角："你真的这么想战斗吗？"

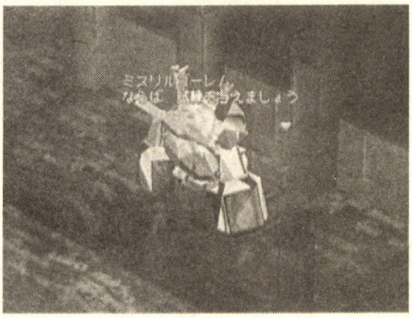
些拉夫："你们以为我是小孩便没什么本领吗？我已经受暗黑神弗拉利斯的洗礼。"

主角："就说你是暗黑神弗拉利斯的孩子？"

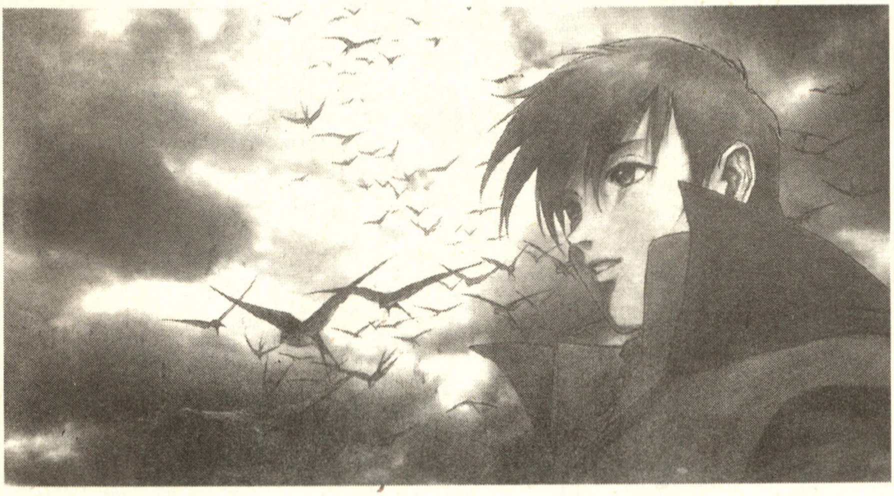
些拉夫："是又怎么样？"

接着再度召唤一大批妖物出来的些拉夫又说："这次我决不会再手下留情，杀了他们！"

于是些拉夫和妖物便一拥而上，战斗也随之而展开。主角和蕾莉娅齐心协力下终于将些拉夫和妖物——击败，之后 B4 的入口会打开，奄奄一息的些拉夫说道："你们赢了，也许你才是暗黑神弗拉利斯的子民。但你们或许还未知道索鲁的厉害吧？我就给你们见识一下他的恐怖能力吧！"



主角二人眼前缓缓出现自由战士潘被石化的一幕，恐怖的索



迪鲁发出令人毛骨悚然的奸笑，主角看见曾同甘共患难的战友竟落得被石化的下场，恨不得立即将索迪鲁消灭。

进入B4后，这里的地形比之前更为复杂，主角二人四处找寻巨神并将它破坏。二人行至最上方发现索迪鲁那一尊丑陋的石像，将它破坏后二人便从入口进入弗拉利斯大圣堂。二人进入大圣堂时索迪鲁已在等候着。

索迪鲁：“你们终于来送死了！你们竟然能将些拉夫杀死！”

莉雅：“明明是你杀了他，竟还这样说。”

主角：“不用多说，快将头颅献上来。”

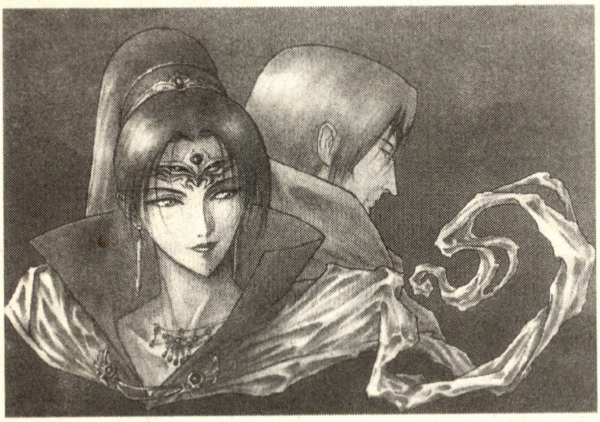
索迪鲁：“哈哈！就凭你们吗？”

转眼间，索迪鲁便召唤出大批妖物，带着愤怒之战便正式展开。经过一轮艰险战斗，索迪鲁的石化术最终也不敌主角的正义之剑。取得索迪鲁的人头之后，也是时候返回魔龙拿斯那里了！

要点解说

1. 主角与北之贤者——斯雷恩和玛法司祭——蕾莉娅对话时，选择第3个答案斯雷恩便会加入队伍，选择第4个答案蕾莉娅便会加入队伍。

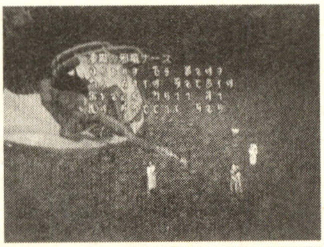
2. 索迪鲁是主角旅途中最难对付的敌人，但只要将他所召唤的妖物先行消灭，最后只剩他的话便可轻松将他击败，但必须在B4的最北方处将索迪鲁那一尊丑陋的石像破坏，否则任何攻击都对他无效的。

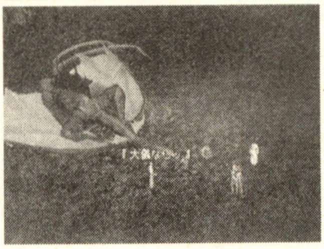


魔龙拿斯之巢穴

主角拿着索迪鲁的头颅再去看魔龙拿斯，魔龙拿斯看见索迪鲁的头颅非常高兴，并向主角说：“辛苦你了，现在便达成你讨伐邪神的心愿，将这两颗头颅组合成一个人头雕像送给你，只要用它就可开启进入邪神居住的哥古兰城入口。

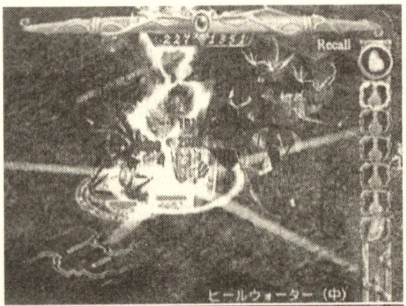
“而到哥古兰城就要向西越过沙漠，拨开迷雾，在山丘的峡谷中便能找到暗之入口。”

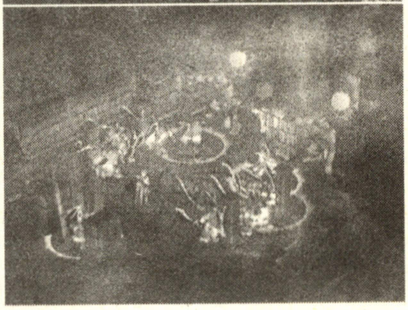




主角对这段迷般的话语似乎不太明白，但斯雷恩再对主角说：“魔龙拿斯还有话想说，它想让你成为其守护者。”

魔龙拿斯：“我曾经有‘五古龙’这个美誉，但当索迪便和尼西保偷了我的龙之秘宝后，我的名声便开始滑落。现在我已时日无多了，我希望能在有生之年再以一只真正的龙再现世间。你能取得索迪鲁和尼西保的头颅，足以证明你的实力非凡，所以我希望你能帮忙。但你首先要取得作为龙之守护者的装备，而这些刻有龙之纹章的装备就是分布在麻莫各地，取齐所有装备后你便是龙之守护者了。”





主角答应了魔龙拿斯之后，魔龙拿斯将四件龙之装备的具体位置告诉了主角。而四件装备分别位于沙漠中央涌出之泉、古代遗迹群南端的岬中、天空之遗迹和湿地东面之三角洲里。主



角得知装备的所在地后便立即开艰辛的找寻旅程。

要点解说

1. 与魔龙拿斯对话时玩者可选择是否答应它的请求，如不答应的话玩者可直接向哥古兰城进发。

2. 在四件装备的位置中都会有一位非常强劲的BOSS守护着，没有一定的能力是无法将它消灭的。

3. 沙漠中央的涌出之泉，这儿就是取得四件龙之装备的首个要点，在这儿会有一只蓝色的水怪守护着，它的能力非常强劲，想打倒它就要看主角的各项能力了，而战胜它后主角便能取得第一件装备——龙之兜。

4. 古代遗迹群南端的岬中，主角能在这里取得龙之盾，而这里是由一位古代巨人守护着。如果主角连神殿外的妖物也无法轻松击败的话，最好就不要进入神殿了，否则只有死路一条。



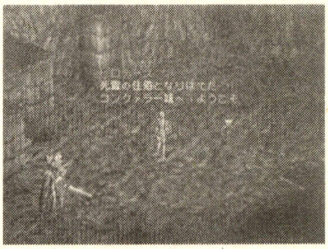
5. 天空之遗迹，这里就是取得龙之铠的地方，在此处会有一只巨大的矿石怪守护着，如果主角的DUR值低的话，到来也只是挨打的。

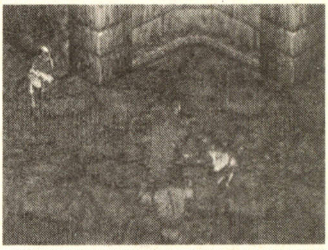
6. 湿地东面之三角洲，只有从天宁之遗迹的传送点才能到来的地方，而这里也是最得最后装备龙之剑的地方，这里是由一只拥有强力电系魔法的怪物所守护着。当取得所有龙之装备后，主角便可返回魔龙拿斯之巢穴中与它对话，跟着就可从魔龙拿斯中取得的古代单语。

哥古兰城之决战巴格那特











主角从魔龙拿斯取得打开哥古城入口的雕像后，便开始向哥古兰城出发，但哥古兰城的真正所在地究竟在哪里？回想魔龙拿斯的题示："向西越过沙漠，拨开迷雾，在山丘的峡谷中便能找到暗之入口。"

于是主角便根据魔龙拿斯的题示向哥古兰城出发。而在通向哥古兰城道路中的妖怪相当强，主角几经艰苦作战终于来到入口处，但城门却紧闭，主角只好到处找寻开门的方法。

主角将入口前的大石柱破坏，破坏石柱立即被一大群强劲的妖物包围着，看来战斗再所难免……最后主角将这群妖物消灭后城门就立即开启。

进入哥古兰城之后，主角再次遇上彼露素。

彼露娜素："终於来到这里了，欢迎来到邪神的住所哥古兰城，我终於等到报恩的时候了，有一个人想见你，请跟我来。"由彼露那素带路，二人来到哥古兰城门下。

就在此时彼露娜素伤感地说："你看这里，在黑暗皇帝的统治下，曾经是繁荣昌盛的哥古兰城就在你眼前，你是否还有一些过去的记忆



呢？多年前陛下的手下中，有一些梦想统一罗德岛的勇士们，现在似乎还听到他们的声音呢！虽然现在不是伤感的时候，但我仍然忍不住说出来，你不要笑我。”

主角："这是人之常情吧！但我始终记不起过去的事。”

彼露娜素："谢谢！你真是个好心人，这里变成这样也全因黑魔道士巴格那特所造成的。走吧！去见我的主人黑衣骑士阿修拉姆(アシユラム)。

主角和彼露娜素一齐来到哥古兰城1F，二人走至城中看见一名身穿黑色服饰的剑士正在挥舞着手中的长剑来对付妖物。

彼露娜素："阿修拉姆让你久等了！"。

阿修拉姆："彼露娜素辛苦你了。他就是这次的主角吗？我叫阿修拉姆！听说你已将索迪鲁和尼西保打败了，你可否与我一同去消灭巴格那特吗？”

为了阻止邪神复活主角便一口答应与阿修拉姆同行，而彼露娜素也出发继续追寻自己的梦想。

接着主角使和阿修拉姆向哥古兰城深处进发，前行不久就遇上到来阻止二人前进的妖物，妖怪说道："欢迎你们来到哥古兰城，但你们的旅程将会到此为止了。出来吧！我的手下们把他们送进黑暗深渊！”

于是战斗随之而展开，不过这些虾兵蟹将又怎会是二人的对手，不消一刻二人便将妖物全数消灭。跟着二人来到B1中央大厅处，阿修拉姆发觉中央的王座有点古怪，于是主角上前调查，并将王座破坏，这时一只小妖却从那儿跳出来。

小妖："我就是B1的守护神，你们不要因为的是小妖而忽视我，我的能力是你们想像不到的强劲。”

对话中主角已被小妖的定身术击中而动弹不得……

小妖："很吃惊吧！我的力量可是能令人在短时间内动弹不得的，只是我必须积累一定是时间才能使出这种力量。废话少说了，手下们出来吧！"。

经过一轮血肉横飞的战斗，二人终于将看似弱小但其实拥有非凡实力的小妖击败。跟着二人便沿着中央的通道到达哥古兰城B2处。二人走至前房中时，死敌巴格那特也同时出现在二人面前。

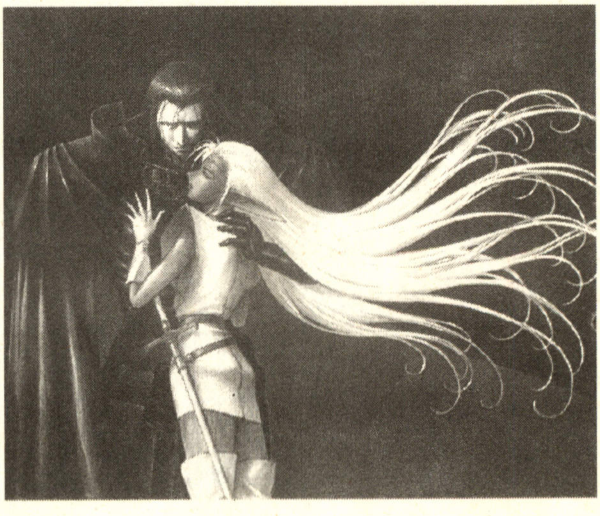


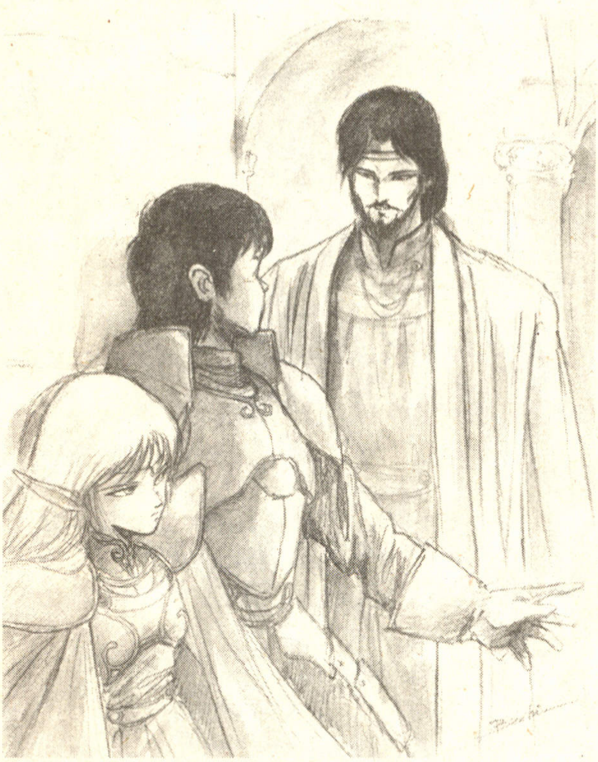
巴格那特："阿修拉姆还以为你怕了？没想到你竟然敢来这里送死呢！"

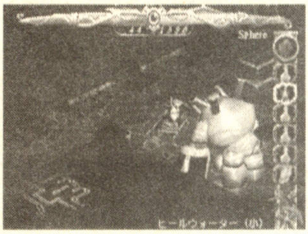
阿修拉姆："觉悟吧！巴格那特！我是为了替死去的黑暗皇帝报仇而前来讨伐你这逆贼的。”

巴格那特："就凭你们便想将我打倒，我可是拥有邪神赐予强大力量的魔法师呀！"

巴格那特利用邪神卡迪斯的名字，召唤出大批实力非凡的妖物出来后说："怎样呀？邪神的力量可是永无止境的。”







主角为了阻止邪神复活，于是便与巴格那特决一死战……

要点解说

1. 同阿修拉姆对话时无论主角选择哪一个答案，阿修拉姆也会与主角一同冒险的，而彼露娜素则不会同行的。
2. 在与小妖战斗时，它会分三次召唤出一大批妖物攻击主角，而且在战斗时小妖会不停使用定身术的，主角只要先将三批妖物全数消灭后，便可慢慢将小妖击败。另外，在战斗时要经常留意阿修拉姆的 HP 值，因为他的能力值不是太高的，虽然如此，但他死了的话之后的旅程便会非常艰辛了。
3. 和巴格那特交战之前，最好先将主角的 PAR 值提到最高，因为巴格那特在战斗时会放出强力的魔法，攻击范围非常广大，根本是无法躲避的，如果 PAR 值不高的话就就会被他的魔法击倒地上，然后其它妖物一拥而上，这样主角便会很危险了。另外，在战斗开始时主角一定要将两面的石柱先行破坏，否则妖物就会不断从石柱走出来的。

哥古兰城之再战巴格那特

将巴格那特击败后，主角就能进入哥古兰城 B3。在 B3 中主角将东南西北四方的四尊巨神像破坏后，B4 的通道便会出现，而将每尊巨神像破坏后都会出现一批妖物包围主角的，主角必须将妖物全数消灭的。当主角进入 B4 后，在北面发现三尊石像和一只巨型机械怪消灭后，便从通道进入 B5 入口处，可是入口处却被一只石化妖怪阻挡着，看来不将它消灭就无法前进了。

将它消灭后就从入口进入 B5，进入后出现了令人惊讶的场面，巴格那特竟然再次出现主角眼前。

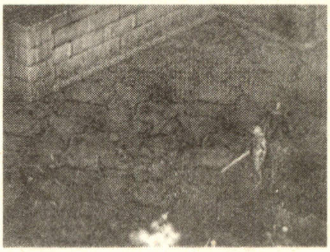
巴格那特：“我们又再见面了，你一定以为我已死了吧！那我就在黄泉路欢迎你，胜利永远属于邪神的，我一定要将你打败，来吧！到黄泉路吧！”

随后他又说：“压倒性的力量！我的魔法终于达至顶点了，我的这次死亡真是有价值！”

主角：“你真的死了吗？”

巴格那特：“你还不明白吗？我为了变成死神之王得到永远的生命和无穷无尽的力量才刻意被你杀死的。现在给你最后机会，你还是回去吧！”

主角可是一个曾经统领四方的黑暗皇帝呀！又怎会就此放弃呢？经过一场激烈的血战，主角终于再一次将巴格那特打败。之后主角从出口再次走回 B4，在房间中找到通往 B6 的传送点，由传送点出来就来到哥古兰城 B6 的冰之洞穴。跟着在从房中的另一个传送点通往 B8，来到后再从左面的入口进入 B9 中。



要点解说

1. 和石化妖战斗时，主角要非常小心它所放出的光球。先将两旁的大石柱破坏，这样其他妖物便无法复活了。
2. 再与巴格那特战斗时，除了攻击魔法转为火系魔法外，



其他都没有多大变化，但主角要小心他一般的物理攻击，因每一次都能扣千几点 HP 值，所以主角没有一定数目的 HP 值的话，很容易给他击败的。

哥古兰城之封印——灰色魔女卡拉

就在主角进入 B9 后，大贤者渥多突然出现。

渥多："太好了！最终之战快到了，但之前你还要打倒一位敌人。"

主角："是谁？"

渥多："就是灰色魔女——卡拉，在邪神复活的时候，灰色魔女卡拉便会出现，你能打倒巴格那特，所以我绝对相信你也能战胜她的。但她会阻挡你前进并迷惑你的。"

主角："不用担心，我讨伐邪神的决心是不会动摇的。"

渥多："你不要轻视卡拉，她是支配罗德岛 500 年之久的魔女。如你战败的话，她就会统治这个世界了。"

主角："那么我现在就去将她杀死吧！"

渥多："这样不行的，卡拉拥有强力的法术和恐怖咒语，如果你将她杀死的话，你就会变成卡拉。"

主角："那怎么办？"

渥多："让我教你一种魔法用来封印卡拉。"

渥多施展完法术后，渥多再说："现在就可以了，你已不能将卡拉杀死，但可以打败她。去吧！朋友，千万要小





心！"

当主角走至 B9 左面的洞穴中，便会遇上魔女卡拉。

卡拉："你终于来到了，真是如渥多想的一样，你的出现使邪神复活遇上很大的阻扰，你忘了吗？但我对你的事非常清楚。"

主角："你知道我的什么？"

卡拉："你的命运是永远不会改变的。"

主角："我的命运！这是什么意思呀？"

卡拉："哈哈！就是你打倒邪神后你便会死去，这便是你的命运。"

主角："不要说了！"

卡拉："你复活的使命就是打倒未完全苏醒的邪神，打倒邪神后你就会死去，渥多的魔力也会消失。"

对话之后，主角便与卡拉展开战斗。卡拉的魔法虽然强劲，但最终也不是赤发佣兵的对手。

卡拉倒在地上说："战斗到此为止了，杀了我吧！"

主角："我并没打算杀你。"

卡拉："笑话，渥多说你要杀我的，如果你将我杀死，你就可以变成我永远不死了。我统治了罗德岛已经 500 年了，我已经很累了，有件事请你记着，当打倒邪神后你马上就会死去。如果你再死一次，你的灵魂将会烟消云散的。"

…………

要点解说

1. 和卡拉战斗时，她会召唤出索迪鲁和尼西保助阵，但主角可以不用理会他二人，只要将卡拉消灭二人也会消失的，然而主角要小心卡拉的壁系魔法，一旦被她围住就很难对付了。

哥古兰城之卡迪斯神殿

主角打败卡拉之后，从入口来到哥古兰城的最底层卡迪斯神殿。

渥多再次出现并说："你终于来到这里了，去完成你最后的使命将邪神消灭吧！"

或许真的会如卡拉所言，但无论如何主角也要阻止邪神复活。渥多离去后，主角便向着神殿最深处进发。当主角走至前方不远便会发现一个大型升降台，利用升降台到达地底，而在升降台缓缓降下时妖物仍会不断出现，并意图阻止主角作最后的战斗。

升降台停下后，主角沿着前方的石路走至最尽头，终于见到传说中的邪神卡迪斯了，邪神卡迪斯喜欢以少女的形象出现，所以这回也不例外。二话不说主角和卡迪斯的战斗立即展开……

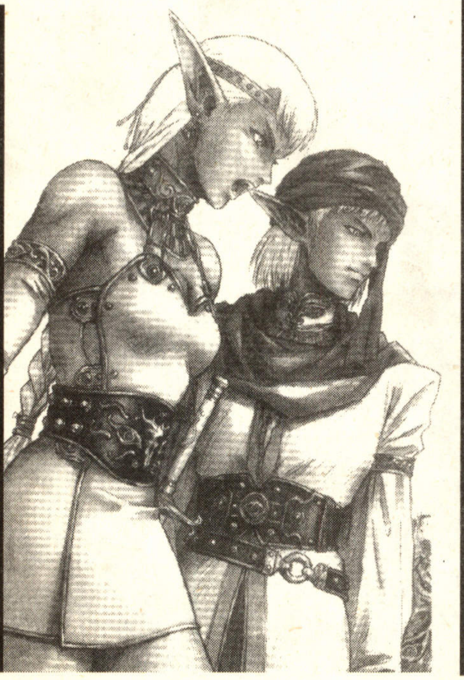
经过长时间的战斗，最后主角将手中的长剑刺进邪神卡迪斯体内，终于把卡迪斯打倒。可是卡迪斯却利用最后一口气力将主角的心脏挖了出来，之后卡迪斯也带着主角的心脏死去了。失去心脏的主角，渐渐失去了意识……

山洞因失去了卡迪斯的魔力支持下正开始崩溃。渥多背着自己亲手复活的战友，站在高山上俯瞰着战争后的罗德岛，可是身旁的战友却不能看到罗德岛和平的一面了…………

要点解说

与邪神之战将会是最后战斗，所以主角应该已经是最强的了。而邪神卡迪斯最初会以电系魔法对付主角，主角走近时卡迪斯便会转用风系魔法攻击。当卡迪斯的 HP 值剩下一半时，它便会召唤出一只飞在空中的巨型妖怪一同攻击主角，而且这只巨型妖怪还会放出石化魔法攻击主角，不过只要将卡迪斯消灭巨型妖怪也同样会消失的。

罗德斯岛的传奇将继续



残留的古代咒语一览表

名称	日语名称	效果
HP agitpr +1	HP アップ +1	HP 之最大值 +1
HP agitpr +2	HP アップ +2	HP 之最大值 +2
HP agitpr +3	HP アップ +3	HP 之最大值 +3
HP agitpr +4	HP アップ +4	HP 之最大值 +4
HP agitpr +5	HP アップ +5	HP 之最大值 +5
HP agitpr +6	HP アップ +6	HP 之最大值 +6
HP agitpr +7	HP アップ +7	HP 之最大值 +7
HP agitpr +8	HP アップ +8	HP 之最大值 +8
HP agitpr +9	HP アップ +9	HP 之最大值 +9
HP agitpr +10	HP アップ +10	HP 之最大值 +10
PREVENT +1 HP REGENER	プリベント +1 リジエネスピー	PRV 之最大值 +1 HP 之自然回复速度
SPEED +1 HP REGENER	ド +1 リジエネスピー	提升 1/3 秒 HP 之自然回复速度
SPEED +2 HP REGENER	ド +2 リジエネスピー	提升 1/2 秒 HP 之自然回复速度
SPEED +3 HP REGENER	ド +3 リジエネポイン	提升 1 秒 HP 之自然回复点数
POINT +1 HP REGENER	ト +1 リジエネポイン	+1 HP 之自然回复点数
POINT +2 HP REGENER	ト +2 リジエネポイン	+2 HP 之自然回复点数
POINT +3	ト +3	+3
MP agitpr +1	MP アップ +1	MP 之最大值 +1
MP agitpr +2	MP アップ +2	MP 之最大值 +2
MP agitpr +3	MP アップ +3	MP 之最大值 +3
MP agitpr +4	MP アップ +4	MP 之最大值 +4
MP agitpr +5	MP アップ +5	MP 之最大值 +5
MP REGENER SPEED +1	MP チャージスピード +1	MP 之自然回复速度提升 1/3 秒
MP REGENER SPEED +2	MP チャージスピード +2	MP 之自然回复速度提升 1/2 秒
MP REGENER SPEED +3	MP チャージスピード +3	MP 之自然回复速度提升 1 秒
MP REGENER POINT +1	MP チャージポイント +1	MP 之自然回复点数 +1
MP REGENER POINT +2	MP チャージポイント +2	MP 之自然回复点数 +2
MP REGENER POINT +3	MP チャージポイント +3	MP 之自然回复点数 +3
STR agitpr +1	STR アップ +1	STR 值 +1
STR agitpr +2	STR アップ +2	STR 值 +2
STR agitpr +3	STR アップ +3	STR 值 +3
STR agitpr +4	STR アップ +4	STR 值 +4
STR agitpr +5	STR アップ +5	STR 值 +5
STR agitpr +6	STR アップ +6	STR 值 +6
DEX agitpr +1	DEX アップ +1	DEX 值 +1
DEX agitpr +2	DEX アップ +2	DEX 值 +2
DEX agitpr +3	DEX アップ +3	DEX 值 +3
DEX agitpr +4	DEX アップ +4	DEX 值 +4
DEX agitpr +5	DEX アップ +5	DEX 值 +5
DEX agitpr +6	DEX アップ +6	DEX 值 +6
INT agitpr +1	INT アップ +1	INT 值 +1
INT agitpr +2	INT アップ +2	INT 值 +2
INT agitpr +3	INT アップ +3	INT 值 +3
INT agitpr +4	INT アップ +4	INT 值 +4
INT agitpr +5	INT アップ +5	INT 值 +5
INT agitpr +6	INT アップ +6	INT 值 +6
DAMAGE UP +1	ダメージ UP +1	剑之攻击力 +1，反映值与剑的性能成正比
DAMAGE UP +2	ダメージ UP +2	剑之攻击力 +2，反映值与剑的性能成正比

DAMAGE UP +3	ダメージ UP +3	剑之攻击力 +3，反映值与剑的性能成正比
DAMAGE UP +4	ダメージ UP +4	剑之攻击力 +4，反映值与剑的性能成正比
DAMAGE UP +5	ダメージ UP +5	剑之攻击力 +5，反映值与剑的性能成正比
DAMAGE UP +6	ダメージ UP +6	剑之攻击力 +6，反映值与剑的性能成正比
DAMAGE UP +7	ダメージ UP +7	剑之攻击力 +7，反映值与剑的性能成正比
CRITICAL 率 +1	クリテイカル率 +1	CRIT 值 +2，反映值与剑的性能成正比
CRITICAL 率 +2	クリテイカル率 +2	CRIT 值 +4，反映值与剑的性能成正比
CRITICAL DAMAGE +1	クリテイカルダメージ +1	CRIT 值 +0.1，反映值与剑的性能成正比
IMPACT UP +1	インパクト UP +1	剑攻击之混乱效果上升，效果的性能与剑的性能成正比
IMPACT UP +2	インパクト UP +2	剑攻击之混乱效果上升，效果的性能与剑的性能成正比
FAST ATTACK	ファストアタック	增加挥剑之速度
GOBLIN BUSTER	ゴブリンバスター	能提升 3%GOBLIN(ゴブリン)的攻击单语
GOLEM BUSTER	ゴーレムバスター	能提升 3%GOBLIN(ゴーレム)的攻击单语
UNDEAD BUSTER	アンデッドバスター	能提升 3%UNDEAD(アンデッド)的攻击单语
ELF BUSTER	エルフバスター	能提升 3%小妖精（エルフ）的攻击单语
ELEMENTAL BUSTER	エレメンタルバスター	能提升 3%ELEMENTAL(エレメンタル)的攻击单语
LIZARD BUSTER	リザードマンバスター	能提升 3%蜥蜴人（リザードマン)的攻击单语
MAGIC POWER +1	マジックパワー +1	魔力 +1，反映值与兜的性能成正比
MAGIC POWER +2	マジックパワー +2	魔力 +2，反映值与兜的性能成正比
MAGIC POWER +3	マジックパワー +3	魔力 +3，反映值与兜的性能成正比
MAGIC POWER +4	マジックパワー +4	魔力 +4，反映值与兜的性能成正比
MAGIC POWER +5	マジックパワー +5	魔力 +5，反映值与兜的性能成正比
MAGIC POWER +6	マジックパワー +6	魔力 +6，反映值与兜的性能成正比
ARMOUR +1	アーマー +1	特理防御力 +1，反映值与防具的性能成正比
ARMOUR +2	アーマー +2	特理防御力 +2，反映值与防具的性能成正比
ARMOUR +3	アーマー +3	特理防御力 +3，反映值与防具的性能成正比
ARMOUR +4	アーマー +4	特理防御力 +4，反映值与防具的性能成正比
ARMOUR +5	アーマー +5	特理防御力 +5，反映值与防具的性能成正比
ARMOUR +6	アーマー +6	特理防御力 +6，反映值与防具的性能成正比
ARMOUR +7	アーマー +7	特理防御力 +7，反映值与防具的性能成正比
ARMOUR +8	アーマー +8	特理防御力 +8，反映值与防具的性能成正比
PARING +1	パーリング +1	盾之回避率增加，反映值与盾的性能成正比
PARING +2	パーリング +2	盾之回避率增加，反映值与盾的性能成正比
PARING +3	パーリング +3	盾之回避率增加，反映值与盾的性能成正比
PARING +4	パーリング +4	盾之回避率增加，反映值与盾的性能成正比
PARING +5	パーリング +5	盾之回避率增加，反映值与盾的性能成正比
PARING +6	パーリング +6	盾之回避率增加，反映值与盾的性能成正比
CRITICAL 抵抗 +1	クリテイカル抵抗 +1	敌人 CRITICAL 击减少 1%
CRITICAL 抵抗 +2	クリテイカル抵抗 +2	敌人 CRITICAL 击减少 2%
CRITICAL 抵抗 +3	クリテイカル抵抗 +3	敌人 CRITICAL 击减少 3%
RESIST HELMET +1	レジストヘル +1	暗属性的抵抗力 +1，与兜的性能成正比
RESIST FIRE +1	レジストファイア +1	炎属性的抵抗力 +1，与兜的性能成正比
RESIST COLD +1	レジストコワルド +1	冰属性的抵抗力 +1，与兜的性能成正比
RESIST TUNDER +1	レジストサンダー +1	雷属性的抵抗力 +1，与兜的性能成正比
变大再生	大いなる再生	HP 自然回复速度提升 2 倍
MANA 之活性化	マナの活性化	MP 之最大值增加 2 倍
MANA 变成肉	マナみ肉となれ	HP 之最大值 +3 倍和 MP 之最大值 +1/2
关连的说话变成力量	連なる言叶よ力となれ	铠和古代单语合成之数值，同样会增加在 STR 上
关连的说话变成知识	連なる言叶よ知となれ	兜和古代单语合成之数值，同样会蓄在 INT 上
碎岩刃	岩をも碎く刃	当 CRITICA 发生时攻击力倍率增加 2 倍
暗黑之剑	暗黑の剑	剑之攻击属性转为暗系
炎之剑	炎の剑	剑之攻击属性转为炎系
雷之剑	雷の剑	剑之攻击属性转为雷系
GOBLIN KILLER	ゴブルンキラー	能使出 GOBLIN(ゴブリン)的一击必杀
ELF KILLER	エルフキラー	能使出小妖精（エルフ）的一击必杀
LIZARD KILLER	リザードマンキラー	能使出蜥蜴人（リザードマン)的一击必杀
FIRE BORT	ファイアボルト	攻击时能发出火炎弹
FIRE BALL	ファイアボール	攻击时能发出大火球
EXPLOSION	エクスプロージョン	攻击时能产生巨大爆炸
HOLY PHOTON	ホーリーフォトン	能发出圣系光弹令我方 HP 值回复一定数目
VALKYRIE JAVELIN	ヴァルキリージャベリン	能发出圣灵之枪令我方 HP 值回复一定数目
SACRED DPHING	セイクリッドスフィア	能发出圣系结界令我方 HP 值回复一定数目
LIGHTING BORT	ライトニングボルト	能放出电系魔法攻击敌人
粉碎奇迹之身	奇迹の身こなし	CRITICA 的出现率增加 2 倍
龙神之鳞	龙神のウロコ	大幅度增加雷炎冰暗四系的属性防御
将音变成视觉	音を视觉に	发出声音的地点视觉化
追击伤口	キズへ追い打ち	连续攻击次数增加
吱血鬼之牙	ヴァンパイアの牙	攻击时能同时吸收 50%HP
蛮族の生命力	蛮族の生命力	当 MP 值 0 时便会用 HP 值来使用魔法

近期PS游戏金手指

名侦探柯南

隐藏关卡

500789AF 03E7

500789AF 13E7

500789AF 23E7

500789AF 43E7

500789AF A3E7

建筑高手

时间不减

D0015248 3078

8001524A 2400

砂之ENBLESS伊甸之NAVEL

主角能力修改

等级

30153B94 0063

经验值

3015B95 0063

体力

80153B98 0063

80153B9A 0063

攻击力

80153B9C 0063

防御力

80153B9D 0063

智慧

80153BA0 0063

精神

80153BA2 0063

反应

80153BA4 0063

器用

80153BA6 0063

战斗中道具不减

D0074176 A420

80074174 0000

D0074176 A420

80074176 0000

平时道具不减

D005F87E A420

8005F87E A423

战时不减水份

D00765A0 1021

800765A2 0002

地图移动不减水份

D004C92C 1021

8004C92E 0002

战时不减体力

D008AD74 1823

8008AD76 0060

水份值最大

800FD6E8 270F

800FD6EA 270F

人鱼烙印

主辅

HP MAX 80192D2A 03E7

MP MAX 80192D2C 03E7

攻 80192D30 03E7

守 80192D32 03E7

技 80192D34 03E7

速 80192D36 03E7

经验值 80192D3A 03E7

美月

HP MAX 801932C2 03E7

MP MAX 801932C4 03E7

攻 801932C8 03E7

守 801932CA 03E7

技 801932CC 03E7

速 801932CE 03E7

经验值 801932D2 03E7

玲司

HP MAX 80193DF2 03E7

MP MAX 80193DF4 03E7

攻 80193DF8 03E7

守 80193DFA 03E7

技 80193DFC 03E7

速 80193DFE 03E7

经验值 80193E02 03E7

所有道具

3003BB70 0063

3003BB71 0063

3003BB72 0063

以此类推到

3003BBDF 0063

3003BBE0 0063

铃木爆发

主爆发时间不减

D001B8D1 2442

8001B8DC 0000

次爆发时间不减

D001B901 2442

8001B90C 0000

实况野球2000开幕版

MONEY

80096D68 270F

练习

80096D1C 0002

80096D1E 0002

80096D20 0002

80096D22 0002

80096D24 0002

80096D26 0002

80096D28 0002

80096D2A 0002

80096D2C 0002

投手

80096CA8 00FF

80096CAA 00FF

80096CC0 0007

80096CC2 0007

80096CC4 0007

80096CC6 0007

80096CC8 0007

特殊能力

80096E10 0000

80096E12 0000

80096E14 0001

80096E16 0001

80096E1E 0001

80096E20 0001

80096E22 0001

最高球速

80096CA6 3E07

设定球种的总值

3016794C 0009

状态

80096CA4 0004

体调

80096CA2 00FF

体力

80096CA0 0064

监督评价

80096D02 00FF

综合评价

80096D04 00FF

P评价

80096D06 00FF

B评价

80096D08 00FF

TM评价

80096D0A 00FF

彼女判定ON

80096CDA 0001

彼女指定さやか好感度判定

80096CDC 0000

80096CE0 00FF

80096CEA 0001

"彼女指定ナオミ好感度判定

80096CDC 0001

80096CE2 00FF

80096CEC 0001

彼女指定祥子好感度判定

80096CDC 0002

80096CE4 00FF

80096CEE 0001

彼女判定OFF

80096CDA 0000

东京魔人学园

行动力不减

D0057498 0299

8005749A 2400

DIGIMON WORLD 2

最大金钱

80050A88 967A

80050A8A 0098

BIT最大值

80050A88 E0FF

80050A8A 05F5

Lv. 99

30050B71 0063

LV. 55

80050B70FFFF

战胜后立即上升一级

80050B74 1111

80050B72 1111

快速升级

80050B76 0001

经验值

80050B74 E0FF

80050B76 05F5

EXP

80050B74FFFF

SUPER EXP

90050B740098967F

HP最大

80050B78 03E7

MP最大

80050B7C 03E7

现HP. MP最大

80050B78 03E7

80050B7A 03E7

80050B7C 03E7

80050B7E 03E7

攻击力最大

80050B80 03E7

防御力最大

80050B82 03E7

速度最大

80050B84 03E7

暴龙招式

30050B86 0001

30050B87 0002

30050B89 0003

30050B91 000C

特殊道具全齐

8013D474 1051

8013D476 2062

8013D478 3023

8013D47A 4034

8013D47B 5035

不中病毒

8013847E 0000



梦幻总动员 8

系列化丛书火爆上市!

本书内容豪华，图片精美，大量动漫专题文章精彩绝伦!

随书两大附赠:

一、豪华拉页海报

二、精美 VCD

定价仅为 15.00 元

欢迎邮购

★邮购地址:北京市清河邮局 062 信箱 邮购部(收)

★邮编:100085

★咨询电话:010－62924382

(注:邮购以上书目者,请每本书另加 2 元邮费。因现存数量有限,欲购从速!)

下期预告

在下期的"电子游戏广场"中我们将 ENIX 的超大作"勇者斗恶龙Ⅶ"为攻略重点，另外还将公布"SD 高达 G 世纪 F"的详细资料。

下月同一时间推出，敬请期待

邮购	梦幻总动员(1、2) 每本定价:12.50 元	梦幻总动员(5、6、7) 每本定价:15.00 元	电子游戏典藏本(96) ~~定价:22 元~~ 优惠价:15 元
	电子游戏广场(15、16、17、18、19) 每本定价:10 元	电子游戏广场合订本 定价:29.8 元	剑 魂 · 续 ~~定价:18 元~~ 优惠价:15 元

欢迎邮购

★邮购地址:北京市清河邮局 062 信箱 邮购部(收)

★邮编:100085 ★咨询电话:010－62924382

(注:邮购以上书目者,请每本书另加 2 元邮费。因现存数量有限,欲购从速!)


東京魔人學園
剣風帖繪巻
～東京魔人學園伝奇 人之章～



ISBN 7-5374-0200-0
9 787537 402002 >
ISBN7-5374-0200-0/G·46
定价:10.00元